Рыцарь подземелья (Dungeon Knight)

Техническое задание:

1) стартовое и финальное окно

2) несколько различных уровней

3) возможность играть за трёх персонажей с разными характеристиками и механиками боя

4) анимация рыцарей, врагов, ударов, переходов между уровнями

5) запись информации в базу данных

6) изменение характеристик и докупка персонажей в магазине