**Рыцарь подземелья (Dungeon Knight)**

Техническое задание:

1) Cтартовое и финальное окно

2) Несколько различных уровней

3) Возможность играть за трёх персонажей с разными характеристиками и механиками боя

4) Анимация рыцарей, врагов, ударов, переходов между уровнями

5) Запись информации в базу данных

6) Изменение характеристик и разблокировка персонажей в магазине