Лабораторная работа №4

Дисциплина: Архитектура компьютера

Кондратьев Арсений Вячеславович

02.10.2022

Содержание

1	Цель работы	3
2	Выполнение лабораторной работы	4
3	Выводы	7
4	Контрольные вопросы	8

1 Цель работы

Составить отчет по 3 лабораторной в формате Markdown

2 Выполнение лабораторной работы

1. Сделать предварительную конфигурацию git(puc.2.1)

```
avkondratev@fedora:~

[avkondratev@fedora ~]$ git config --global user.name ArsenyKondratev [avkondratev@fedora ~]$ git config --global user.email avk2200@yandex.ru [avkondratev@fedora ~]$ git config --global core.quotepath false [avkondratev@fedora ~]$ git config --global init.defaultBranch master [avkondratev@fedora ~]$ git config --global core.autocrlf input [avkondratev@fedora ~]$ git config --global core.safecrlf warn [avkondratev@fedora ~]$
```

Figure 2.1: Рис. 1

2. Создание SSH ключа(рис.2.2)



Figure 2.2: Рис. 2

3. Создать каталог для предмета(рис.2.3)

```
⊕
                                                                  Q ≡
                               avkondratev@fedora:~
SHA256:nBKz2tY8TfHH2FDTwUzDu/6UXbEXMb/42IvA+dCFJL4 avkondratev@fedora
The key's randomart image is:
  --[RSA 3072]----+
              BB.|
             . =*|
         .... 00|
       = ..00=0.=
      o S ..oo+++
      0 + 0. +.=.=|
     . o + .E o.+o
        . + .0.
    -[SHA256]----+
[avkondratev@fedora ~]$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub
ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAABgQDK+zMWK/VHtxygPSNkVMwDWzekR657VqRZpB1b/7Ge
K8I1WKQ3i3t1r1LnbnDoyt9rAVgbiR02xxSQxzDpkYJN9l3fw6TfGu778orQa4fci5xhCenlrBzKUHpp
oiMfvKesMq/yvBSdJa/K/fZmsaQ3urskk3dL6XUdiv2xpvvWTNN8Ugz8Y3oMTAxo/nSnkibotd/vbQqP
KLptoSsE3Jbf/L0csWo5NgwxqpeQ6gQbY06szEDFujLVich60BQHtkvii+3YJcX79+RbQIeEv8o9did0
GjmW7AtfoFyb24ppoQI2bHzmFmED01dhDh2RSZ8gvOa5JWS702ky3yVE39QUDjwUSb3SAAAwpug/FuRN
zov6yNfMeSQD9tCeyJKmkM5bqXN8YrGZ9QSDKA9wpTqQlItcC+ZOk+kOS6b7y/LBWy2bKFp7QmhFPJbp
ux+/NzQq1q1JRuaVqAZCfFRk2Bollw/KbMdUhorCFPfjUEetMszyqST5LOKHpoOv9Td6A98= avkondr
atev@fedora
[avkondratev@fedora ~]$ mkdir -p ~/work/study/2021-2022/"Архитектура компьютера"
[avkondratev@fedora ~]$
```

Figure 2.3: Рис. 3

4. Клонировать созданный репозиторий(рис.2.4)

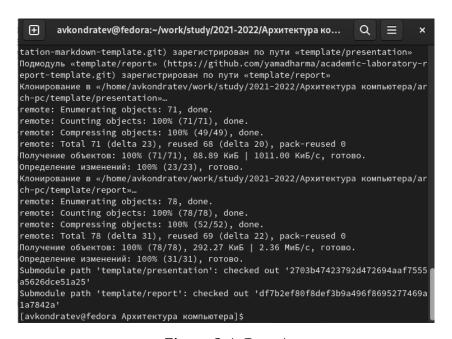


Figure 2.4: Рис. 4

5. Удалил лишние файлы и создал необходимые каталоги(рис.2.5)

```
avkondratev@fedora:~/work/study/2021-2022/Архитектура ко...
                                                                       Q
  ⊞
Получение объектов: 100% (71/71), 88.89 КиБ | 1011.00 КиБ/с, готово.
Определение изменений: 100% (23/23), готово.
Клонирование в «/home/avkondratev/work/study/2021-2022/Архитектура компьютера/ar
ch-pc/template/report»...
remote: Enumerating objects: 78, done.
remote: Counting objects: 100% (78/78), done.
remote: Compressing objects: 100% (52/52), done.
remote: Total 78 (delta 31), reused 69 (delta 22), pack-reused 0
Получение объектов: 100% (78/78), 292.27 КиБ | 2.36 МиБ/с, готово.
Определение изменений: 100% (31/31), готово.
Submodule path 'template/presentation': checked out '2703b47423792d472694aaf7555
a5626dce51a25'
Submodule path 'template/report': checked out 'df7b2ef80f8def3b9a496f8695277469a
1a7842a'
[avkondratev@fedora Архитектура компьютера]$ cd ~/work/study/2022-2023/"Архитект
ура компьютера"/arch-pc
bash: cd: /home/avkondratev/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc:
Нет такого файла или каталога
[avkondratev@fedora Архитектура компьютера]$ cd ~/work/study/2021-2022/"Архитект
ура компьютера"/arch-pc
[avkondratev@fedora arch-pc]$ rm package.json
[avkondratev@fedora arch-pc]$ echo arch-pc > COURSE
[avkondratev@fedora arch-pc]$ make
[avkondratev@fedora arch-pc]$
```

Figure 2.5: Рис. 5

6. Отправил файлы на сервер(рис.2.6)

```
avkondratev@fedora:~/work/study/2021-2022/Архитектура ко...
                                                                   Q
 create mode 100644 labs/lab10/report/image/placeimg_800_600_tech.jpg
 create mode 100644 labs/lab10/report/pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl
 create mode 100644 labs/lab10/report/report.md
create mode 100644 labs/lab11/presentation/Makefile
create mode 100644 labs/lab11/presentation/image/kulyabov.jpg
 create mode 100644 labs/lab11/presentation/presentation.md
create mode 100644 labs/lab11/report/Makefile
create mode 100644 labs/lab11/report/bib/cite.bib
create mode 100644 labs/lab11/report/image/placeimg_800_600_tech.jpg
create mode 100644 labs/lab11/report/pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl
create mode 100644 labs/lab11/report/report.md
delete mode 100644 package.json
create mode 100644 prepare
[avkondratev@fedora arch-pc]$ git push
Перечисление объектов: 22, готово.
Подсчет объектов: 100% (22/22), готово.
Сжатие объектов: 100% (16/16), готово.
Запись объектов: 100% (20/20), 310.95 КиБ | 2.24 МиБ/с, готово.
Всего 20 (изменений 1), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использо
вано пакетов 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To github.com:ArsenyKondratev/study_2021-2022_arh-pc.git
  a18bd0f..17bfbd1 master -> master
[avkondratev@fedora arch-pc]$
```

Figure 2.6: Рис. 6

3 Выводы

Я составил отчет по 3 лабораторной в формате Markdown

4 Контрольные вопросы

- 1. Системы контроля версий это программные инструменты, помогающие командам разработчиков управлять изменениями в исходном коде с течением времени. Применяются при работе нескольких человек над одним проектом
- 2. Хранилище место, где хранятся изменения кода. Commit снимок состояния проекта на текущий момент времени. История список снимков состояния проекта к которым можно при необходимости откатиться. Рабочая копия Рабочая копия является снимком одной версии проекта.
- 3. Централизованные системы контроля версий представляют собой приложения типа клиент-сервер, когда репозиторий проекта существует в единственном экземпляре и хранится на сервере.(CVS, Subversion) Децентрализованные системы контроля версий (Distributed Version Control System, DVCS) позволяют хранить репозиторий (его копию) у каждого разработчика, работающего с данной системой.(Git, Mercurial)
- 4. Создаем свою ветку, базирующуюся на главной(git checkout -b имя_ветки), вносим изменения, делаем снимок(git commit) и затем вносим эти изменения в свою ветку(git push)
- 5. Отдельные ветки разработчиков внедряются в общую master ветку
- 6. Git позволяет несокльким разработчикам с удобством работать над одним проектом. Возможность получать изменения, внесенные другим человеком

и откатываться на прошлые версии в случае ошибок.

- 7. Создание основного дерева репозитория git init b. получение обновлений (изменений) текущего дерева из центрального репозитория git pull c. отправка всех произведённых изменений локального дерева в центральный репозиторий git push d. просмотр списка изменённых файлов в текущей директории git status e. просмотр текущих изменений git diff f. добавить все изменённые и/или созданные файлы и/или каталоги git add g. сохранить все добавленные изменения и все изменённые файлы git commit h. создание новой ветки, базирующейся на текущей: git checkout b имя_ветки i. переключение на некоторую ветку git checkout имя_ветки j. слияние ветки с текущим деревом git merge no-ff имя_ветки k. удаление локальной уже слитой с основным деревом ветки git branch d имя_ветки l. принудительное удаление локальной ветки git branch D имя ветки
- 8. С локальным: commit(снимок состояния проекта) С удаленным: push(отправляем изменения) pull(загружаем изменения)