

Лабораторная работа №9

Дисциплина: Операционные системы

Кондратьев Арсений Вячеславович

20.09.2022

Содержание

| | | |
|---|--------------------------------|----|
| 1 | Цель работы | 3 |
| 2 | Теоретическое введение | 4 |
| 3 | Выполнение лабораторной работы | 5 |
| 4 | Выводы | 20 |
| 5 | Контрольные вопросы | 21 |

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Теоретическое введение

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст.

Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создал файл lab07.sh с помощью комбинации (C-x C-f) и набрал данный текст(рис.3.1)

Сохранил файл с помощью комбинации (C-x C-s)(рис.3.1)

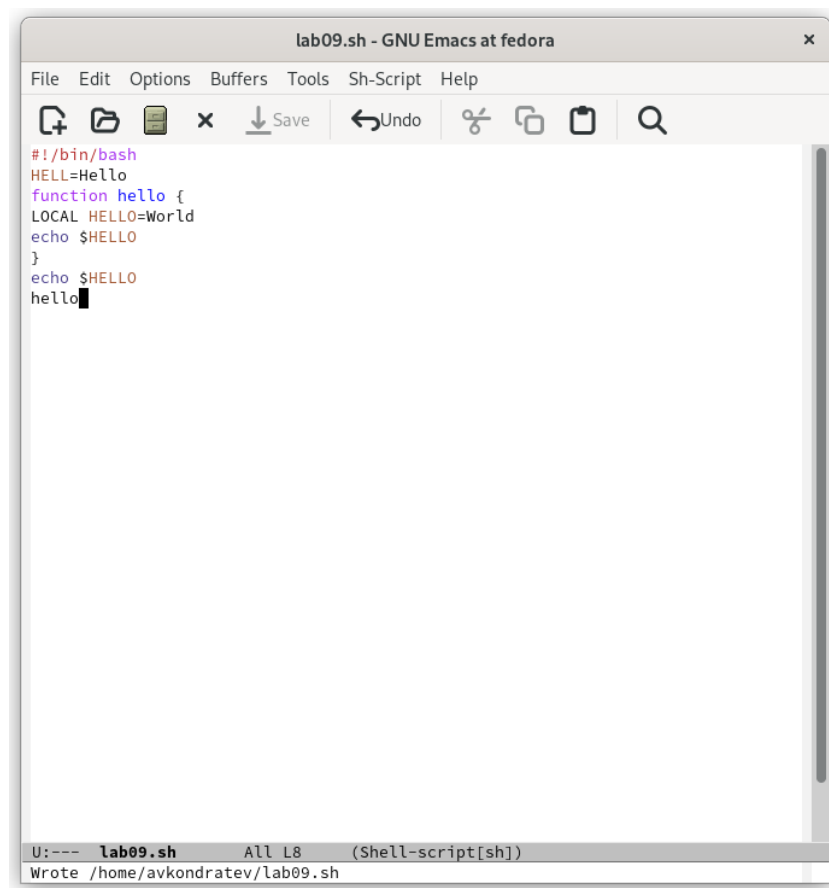


Figure 3.1: Рис. 1

2. Проделал с текстом стандартные процедуры редактирования:

Вырезать одной командой целую строку (C-k)(рис.3.2)

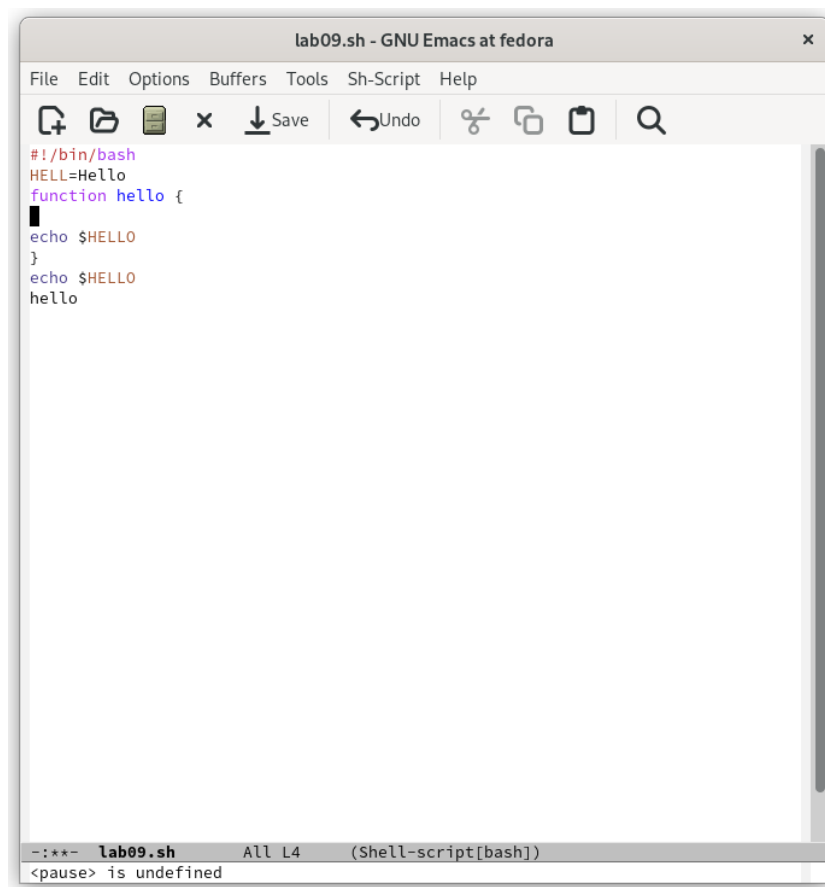


Figure 3.2: Рис. 2

Вставить эту строку в конец файла (C-y)(рис.3.3)

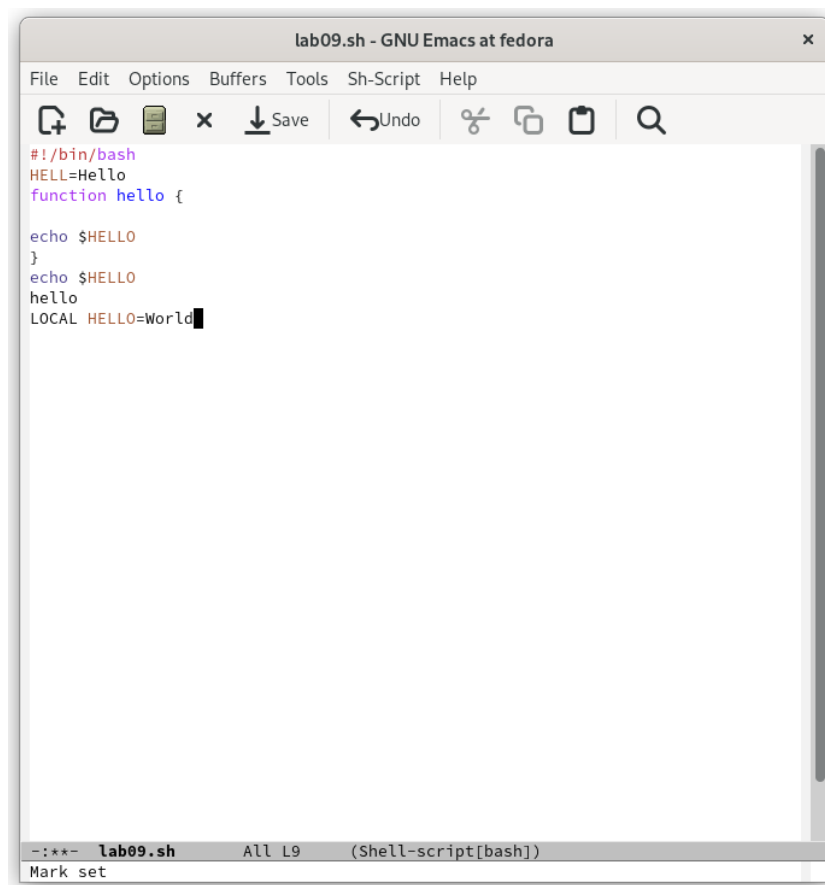


Figure 3.3: Рис. 3

Выделить область текста (C-space).

Скопировать область в буфер обмена (M-w).

Вставить область в конец файла.(рис.3.4)

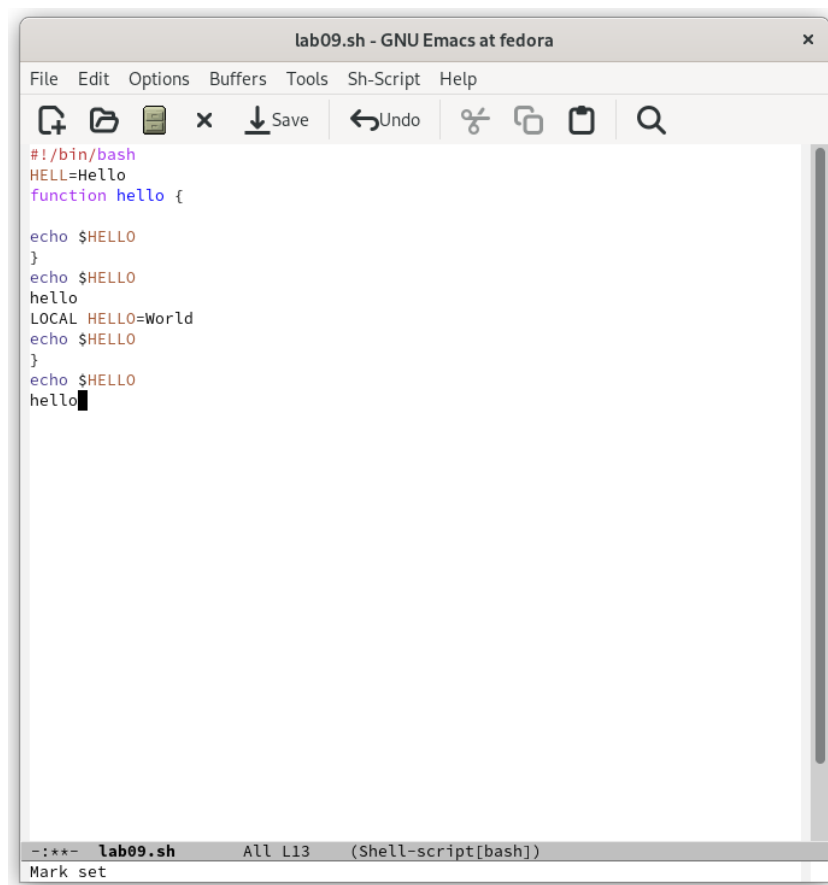


Figure 3.4: Рис. 4

Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).(рис.3.5)

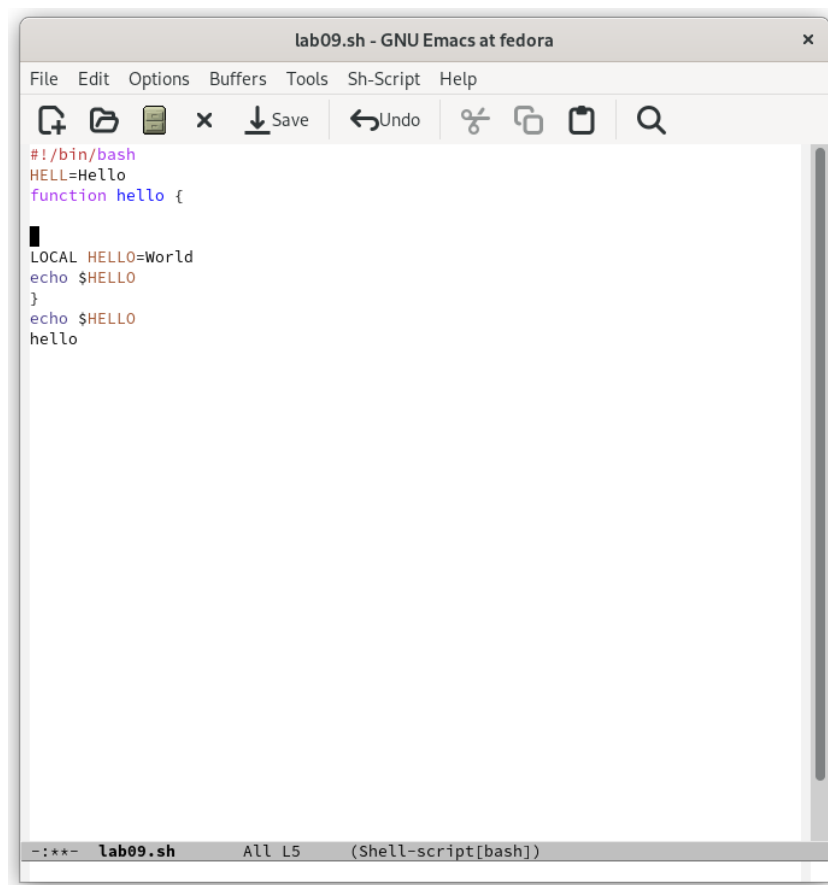


Figure 3.5: Рис. 5

Отменить последнее действие (C-/).(рис.3.6)

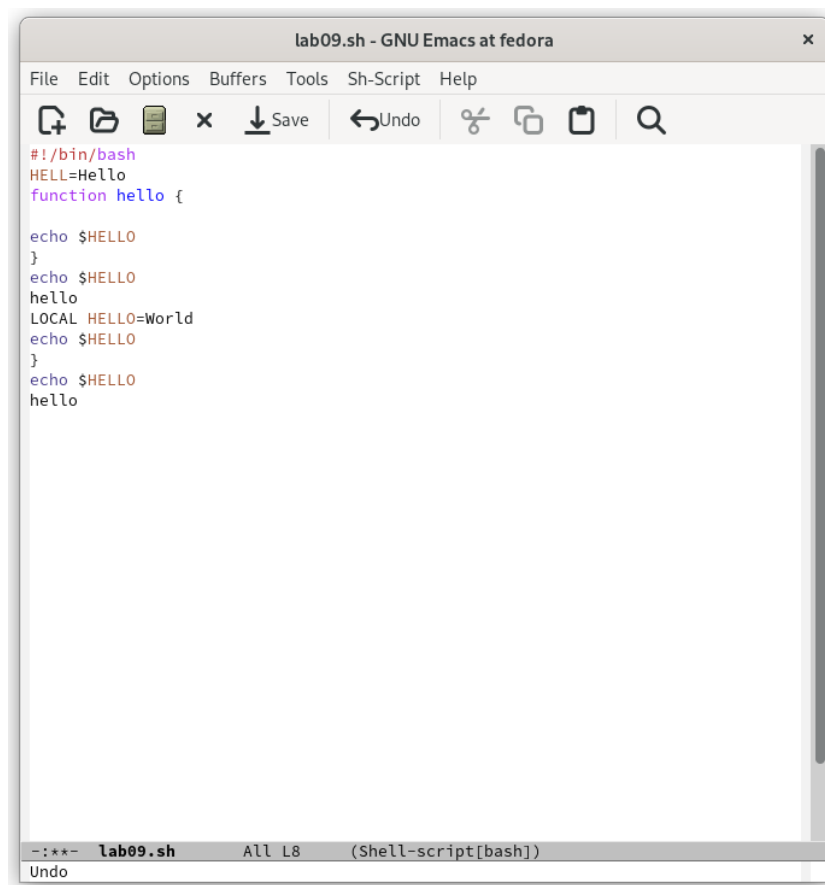


Figure 3.6: Рис. 6

3. Научился использовать команды по перемещению курсора:

Переместите курсор в начало строки (C-a). Переместите курсор в конец строки (C-e). Переместите курсор в начало буфера (M-<). Переместите курсор в конец буфера (M->).

4. Освоил управление буферами.(рис.3.3)

Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b)(рис.3.7)

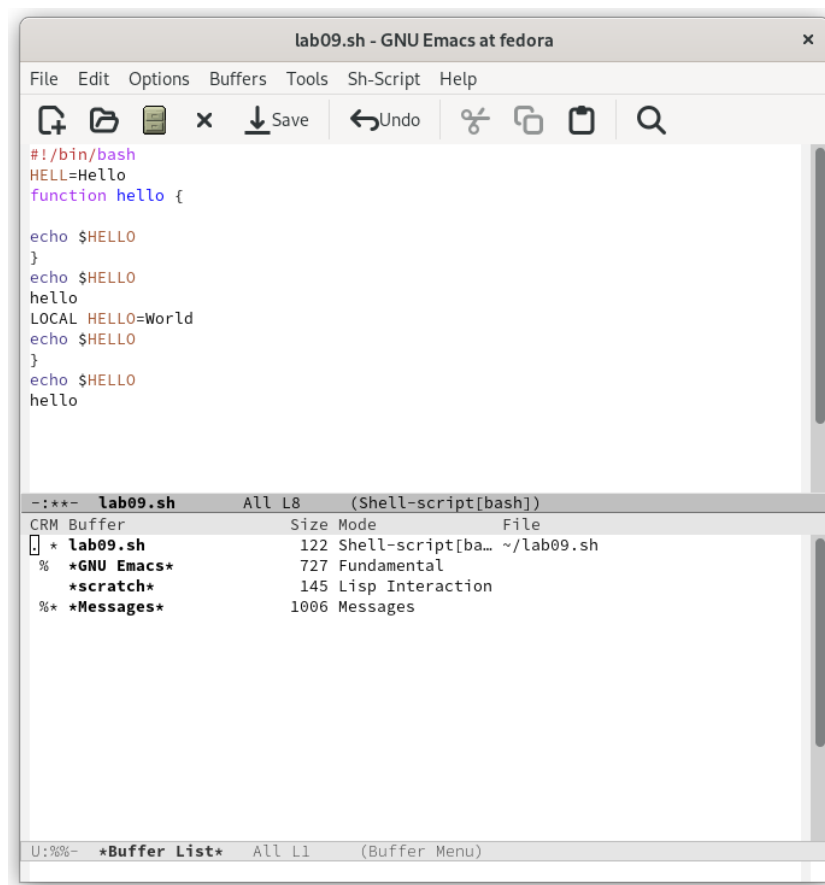


Figure 3.7: Рис. 7

Переместиться во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключиться на другой буфер(рис.3.8)

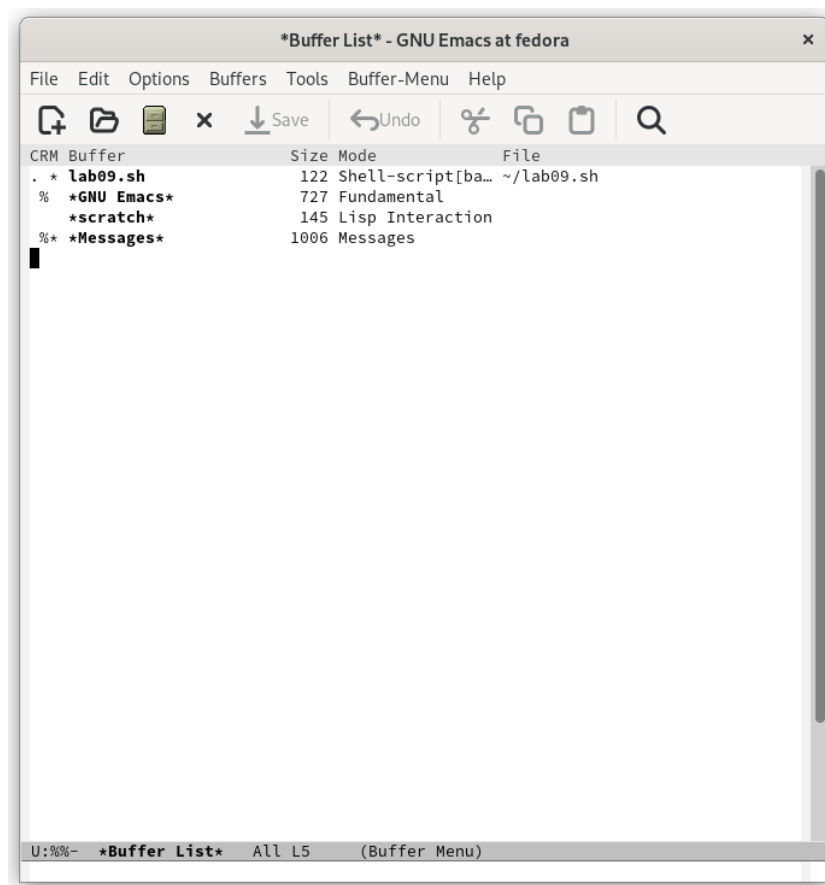


Figure 3.8: Рис. 8

Закрыл это окно (C-x 0).

Теперь вновь переключаться между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b)(рис.3.9)

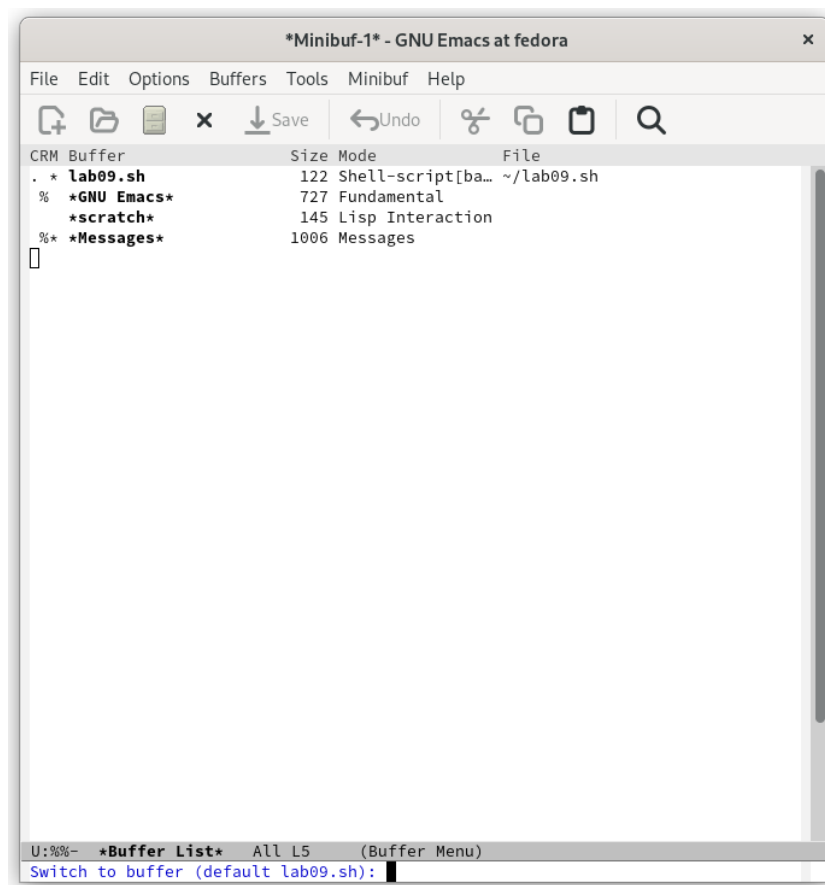


Figure 3.9: Рис. 9(внимание на нижнюю строку)

5. Освоил управление окнами:

Поделил фрейм на 4 части: разделил фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)(рис.3.10)

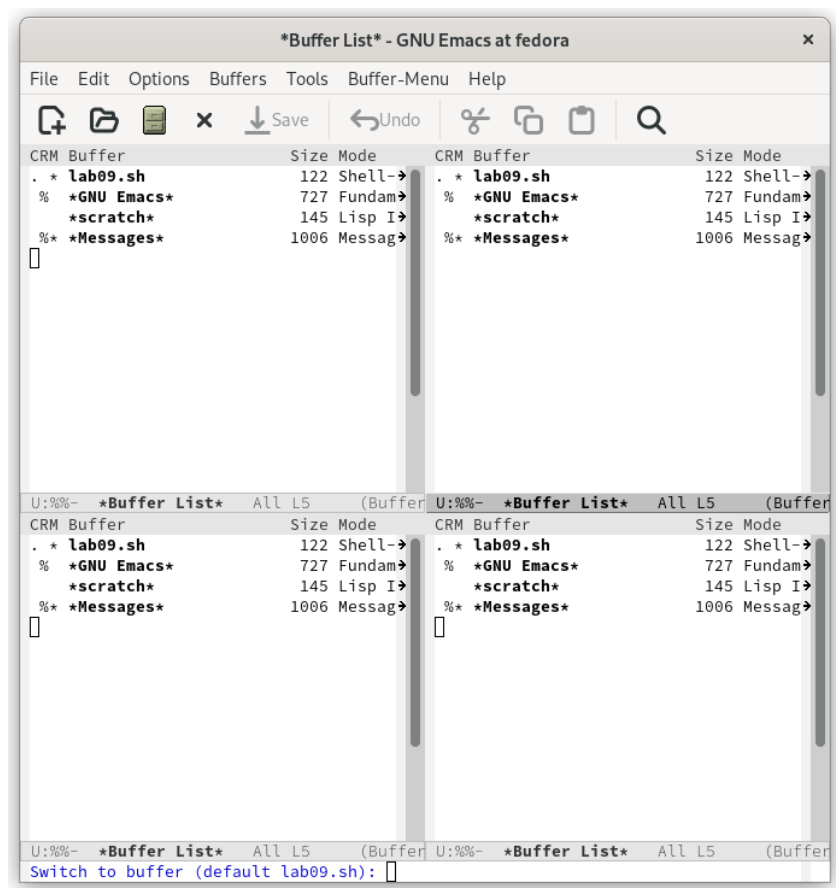


Figure 3.10: Рис. 10

В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввел несколько строк текста(рис.3.11)

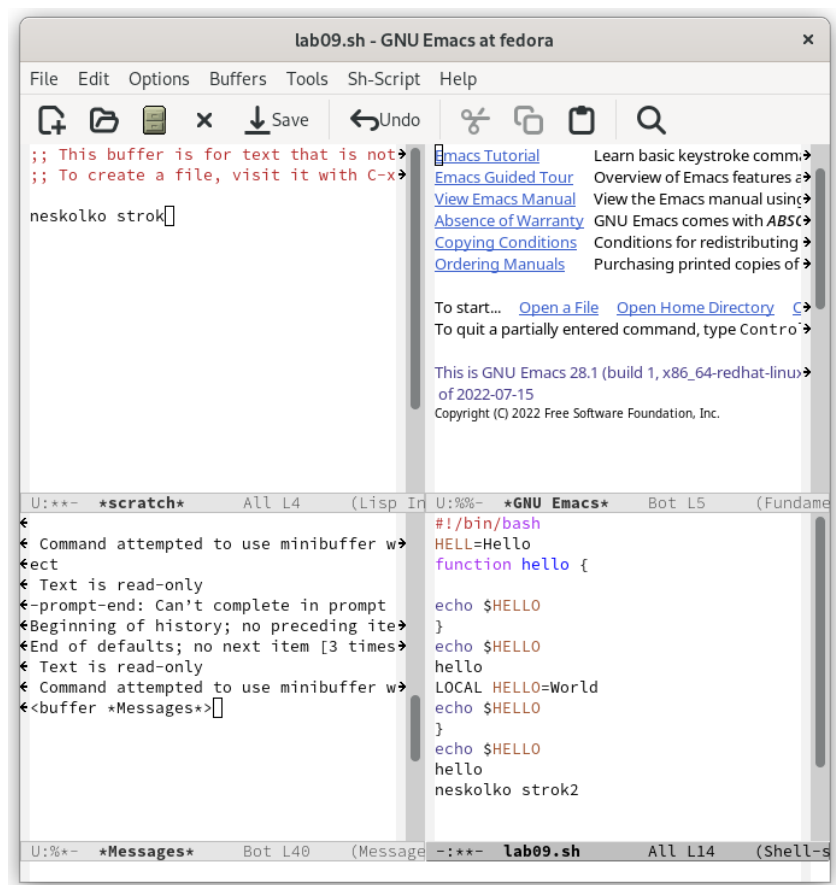


Figure 3.11: Рис. 11

6. Освоил режим поиска Переключился в режим поиска (C-s) и нашел несколько слов, присутствующих в тексте(рис.3.12)

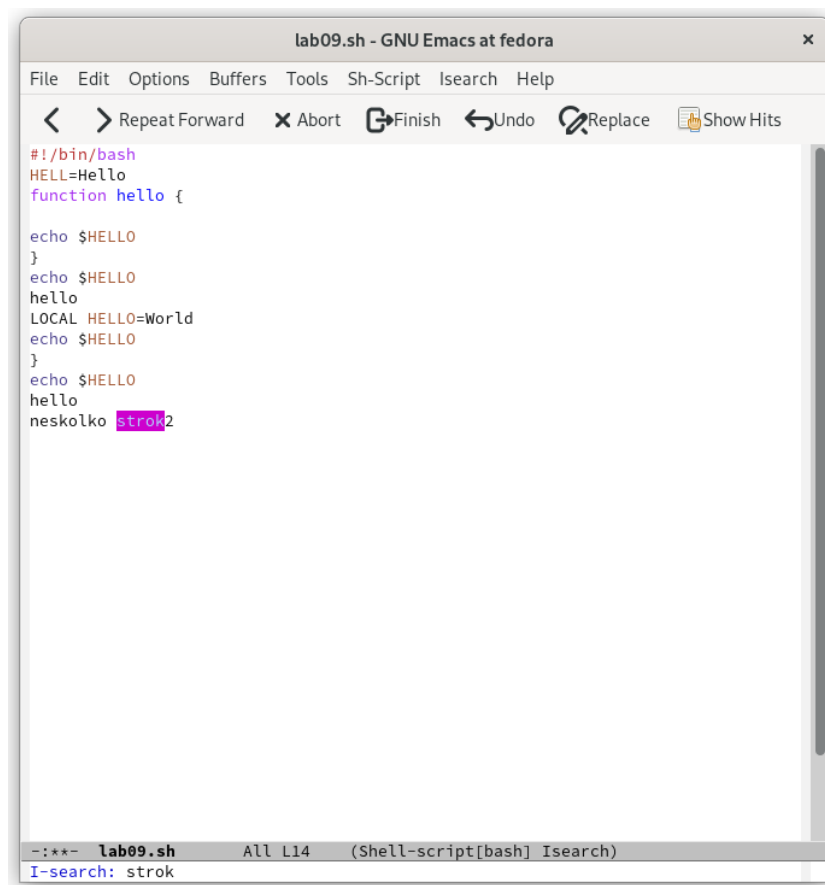


Figure 3.12: Рис. 12

Переключился между результатами поиска, нажимая C-s(рис.3.13)

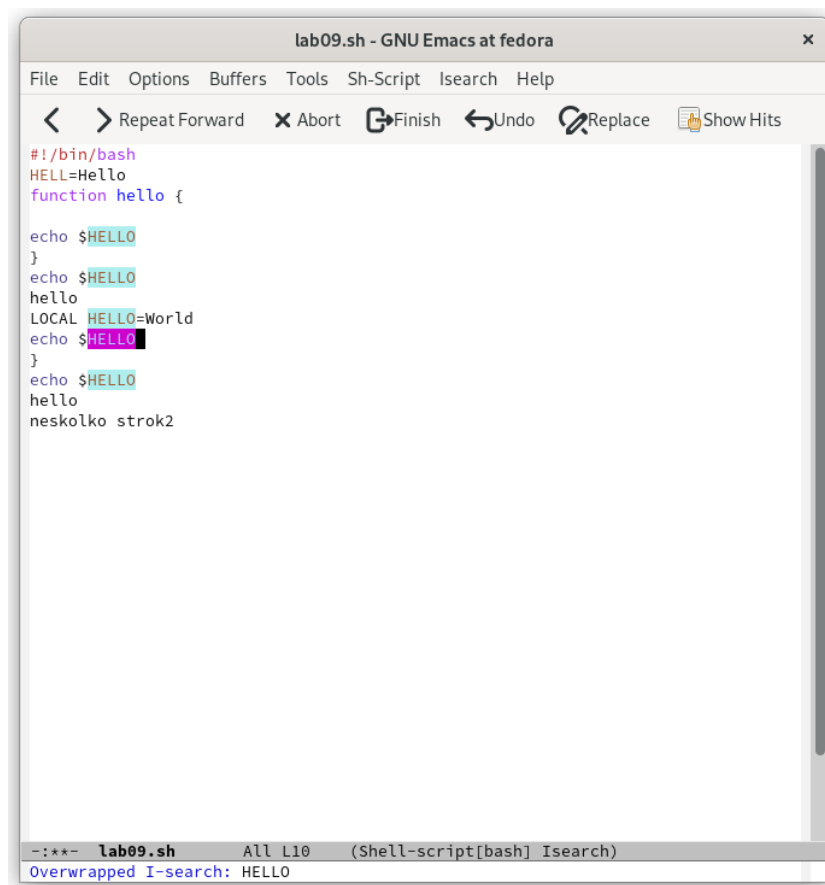


Figure 3.13: Рис. 13

Перешел в режим поиска и замены (M-%) и заменил слово(рис.3.14)

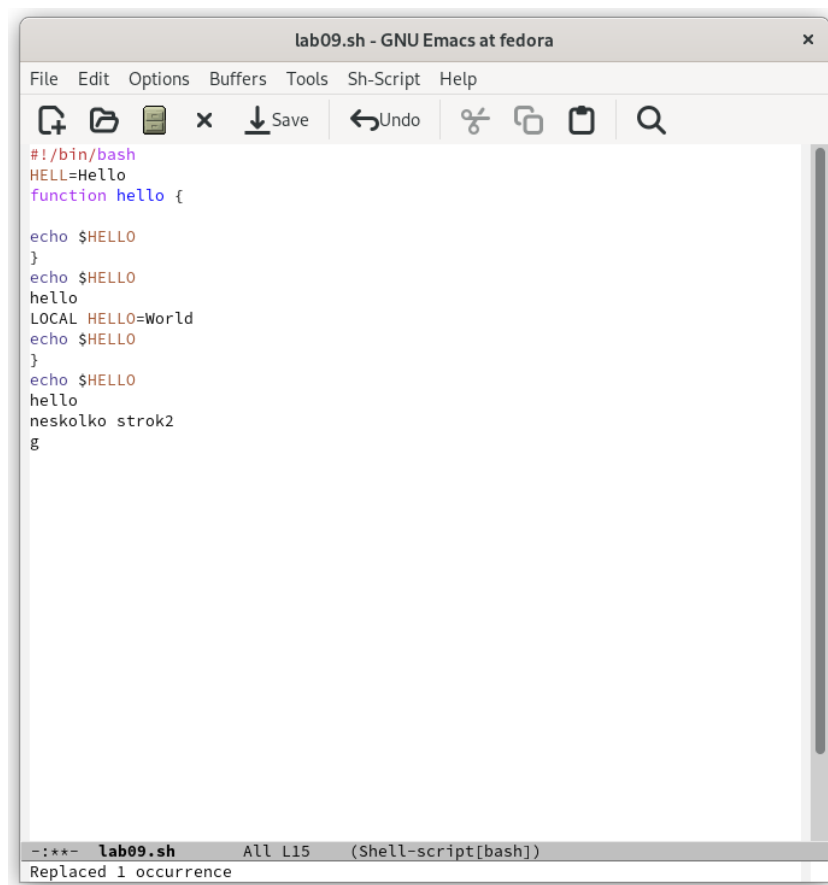


Figure 3.14: Рис. 14

Испробовал другой режим поиска, нажав M-s o. (рис.3.15)

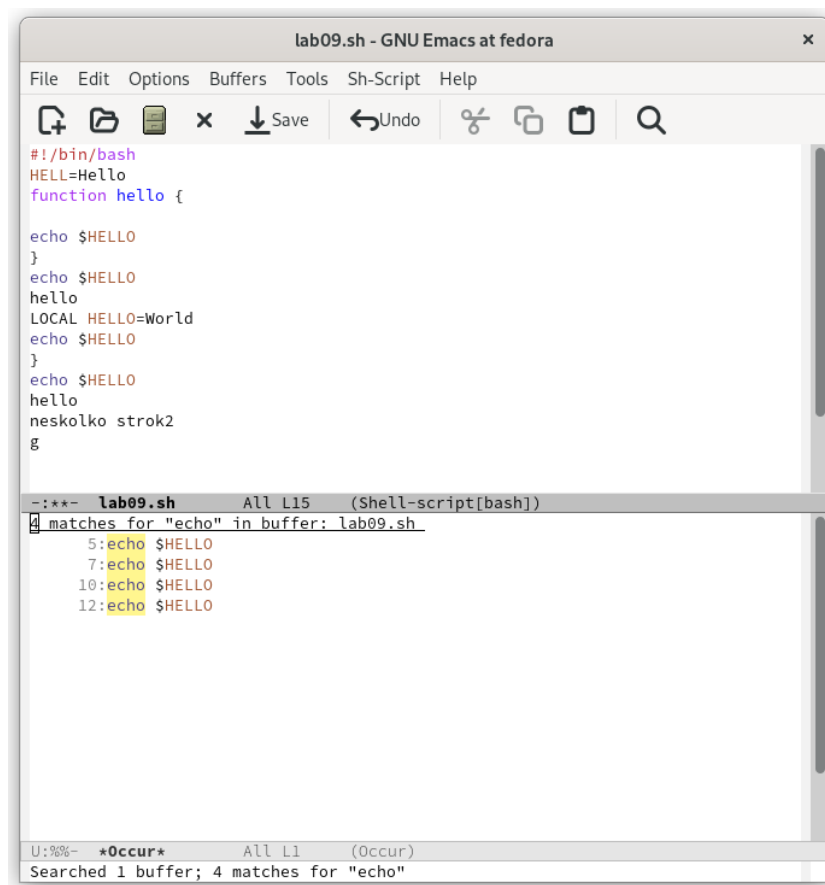


Figure 3.15: Рис. 15

Он отличается от обычного тем, что искомые слова выводятся в отдельном окне вместе со строкой.

4 Выводы

Я познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором Emacs.

5 Контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Нужно знать перечень комбинаций. Работа со строкой.
3. Буфер - файл с текстом

Окно - пространство для работы с текстом

4. Да
5. TUTORIAL.ru; GNU Emacs
6. ctrl-c | ctrl-c ctrl-i
7. По вертикали (C-x 3)

По горизонтали (C-x 2)

8. “.emacs” в каталоге пользователя
9. Удаляет символ, можно, в файле “.emacs”
10. vi кажется проще, но в emacs больше функций, поэтому emacs