Лабораторная работа №8

Дисциплина: Операционные системы

Кондратьев Арсений Вячеславович

20.09.2022

Содержание

1	Цель работы	3
2	Теоретическое введение 2.1 Основные команды	4 4
3	Выполнение лабораторной работы	5
4	Выводы	10
5	Контрольные вопросы	11

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Теоретическое введение

2.1 Основные команды

- 0 (ноль) переход в начало строки;
- \$ переход в конец строки;
- G переход в конец файла;
- n G переход на строку с номером n.
- a вставить текст после курсора;
- A вставить текст в конец строки;
- i вставить текст перед курсором;
- n i вставить текст n раз;
- I вставить текст в начало строки.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Нажал клавишу і и ввел следующий текст(рис.3.1)

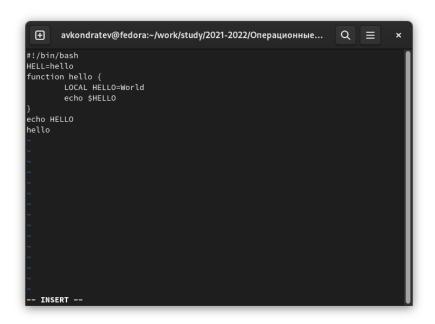


Figure 3.1: Рис. 1

2. Нажал клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

Нажал: для перехода в режим последней строки

Нажал w (записать) и q (выйти), а затем клавишу Enter для сохранения текста и завершения работы

3. Сделайте файл исполняемым(рис.3.2)

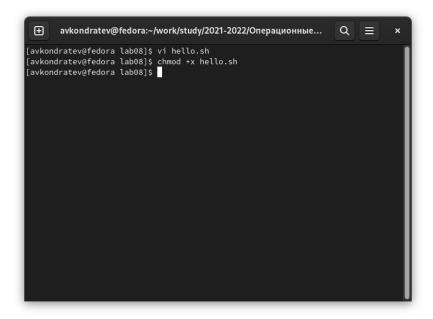


Figure 3.2: Рис. 2

4. Установил курсор в конец слова HELL второй строки.(рис.3.3)

Перешел в режим вставки и заменил на HELLO. Нажал Esc для возврата в командный режим(рис.3.3)

Figure 3.3: Рис. 3

5. Установил курсор на четвертую строку и стер слово LOCAL.

Перешел в режим вставки и набрал следующий текст: local, нажал Esc для возврата в командный режим.(рис.3.4)

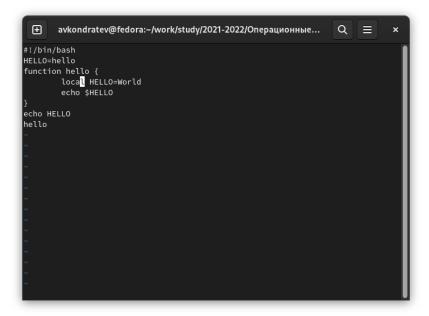


Figure 3.4: Рис. 4

6. Установил курсор на последней строке файла. Вставил после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.(рис.3.5)

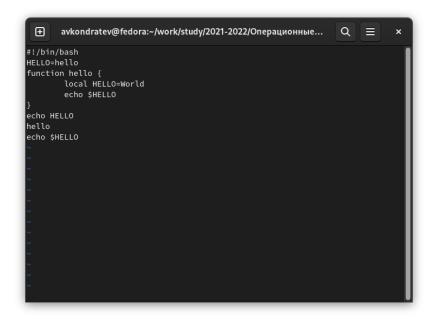


Figure 3.5: Рис. 5

7. Удалите последнюю строку(рис.3.6)

Figure 3.6: Рис. 6

8. Ввел команду отмены изменений и для отмены последней команды(рис.3.7)

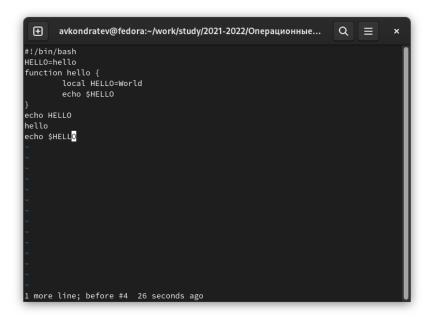


Figure 3.7: Рис. 7

4 Выводы

Я познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

5 Контрольные вопросы

1.

6.

Командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;

Режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; Режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

```
Нажать:, написать q и нажать Enter
(ноль) — переход в начало строки;
– переход в конец строки;
клавиша G — переход в конец файла;
н + клавиша G — переход на строку с номером п
Набор символов ограниченный пробелами или переносом строки
(ноль) — переход в начало строки;
– переход в конец строки;
```

- х удалить один символ в буфер;
- d w удалить одно слово в буфер;
- d \$ удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
- d 0 удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
- d d удалить в буфер одну строку;
- n + d + d удалить в буфер n строк
- 7. Заполнить строку символом \$
- 8. Клавиша и

9.

- : w записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; w имя-файла записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла;
 - w! имя-файла записать изменённый текст в файл с именем имя-файла;
 - w q записать изменения в файл и выйти из vi;
 - q выйти из редактора vi;
 - q! выйти из редактора без записи;
 - 10. Клавиша \$
 - 11.
 - -г восстановить файл, если не сохранили при некорректном завершении
- -t Эквивалент первоначальной команды tag; редактирует файл, содержащий признак tag (тег), и устанавливает редактор согласно определению этого признака
- -l Специфическая для редактирования LISP, эта опция устанавливает опции showmatch и lisp
 - -Wn По умолчанию устанавливает "окно" размером 'n'
 - R Устанавливает опцию "только чтение"

12. Внизу окна

insert - режим вставки

• режим командной строки

ничего, если командный режим