## Лабораторная работа №11

Дисциплина: Операционные системы

Кондратьев Арсений Вячеславович 24.09.2022

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы



Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами, а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -p

## Написал скрипт(рис.1)(рис.2)

```
ex1.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                     ↓ Save ← Undo
iflag=0; oflag=0; pflag=0; Cflag=0; nflag=0;
while getopts 1:0:p:C:n optletter
do case Soptletter in
      i) iflag=1: ival=SOPTARG::
         o) oflag=1: oval=50PTARG::
            p) pflag=1: pval=SOPTARG::
              n) nflag=1;;
              *) echo Illegal option Soptletter
  esac
if ((Spflags:0))
then echo "Шаблон отсутствует"
   if ((Siflags:8))
   then echo "Файл отсутствует"
       if ((Soflags:0))
       then
           1f ((Cflag==0))
              if ((nflag==0))
                  grep Spval Sival
                   grep -n grep Spval Sival
U:--- ex1.sh
              Learn basic keystroke commands (Учебник Emacs)
U:NN- *GNU Emacs* 11% L3
Beginning of buffer
```

Figure 1: Написанный в Emacs скрипт

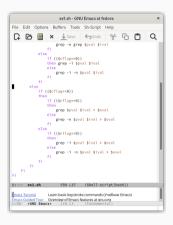


Figure 2: Написанный в Emacs скрипт

В результате строка с искомым значением скопирована в отдельный файл(рис.3)



Figure 3: Результат

2. Написал на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию о коде завершения в оболочку. Командный файл вызывает эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдает сообщение о том, какое число было введено

Написал код на С(рис.4)



Figure 4: Написанный в Emacs код на С

Написал скрипт, который выводит результат в зависимости от переданной из программы информации(рис.5)



Figure 5: Написанный в Emacs скрипт

В результате вводим число и нам сообщается, оно больше, меньше или равно нулю(рис.6)

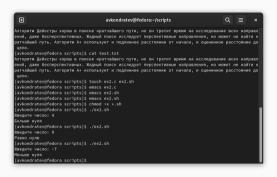


Figure 6: Результат

3. Написал командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до n, добавил поддержку удаления этих файлов

Написал скрипт, который в зависимости от опции создает либо удаляет файлы(рис.7)

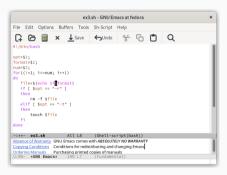


Figure 7: Написанный в Emacs скрипт

В результате создали 3 файла с указанным расширением, а затем удалили их(рис.8)

```
avkondratev@fedora:~/scripts
./ex3.sh: строка 9: [-t==-r]: команда не найдена
/ex3.sh: строка 12: [-t==-t]: команда не найдена
[avkondratev@fedora scripts]$ ./ex3.sh -t .txt 3
./ex3.sh: строка 12: [: отсутствует символ «]»
/ex3.sh: строка 12: [: отсутствует символ «]»
[avkondratev@fedora_scripts]$ ./ex3.sh -t .txt 3
[avkondratev@fedora_scripts]$ ./ex3.sh -t .txt 3
[aukondrateu@fedora_scripts]$ ./ev3.sh -t .tvt 3
[avkondratev@fedora_scripts]$ ./ex3.sh -t .sh 3
[avkondratev@fedora scripts]$ ./ex3.sh -t .txt 3
[avkondratev@fedora scripts]$ ls
1.txt 3.txt ex1.shv ex2.c ex2.sh '#ex3.sh#' ex3.sh-
[avkondratev@fedora_scripts]$ ./ex3.sh -r .txt 3; ls
avkondratev@fedora_scriptsls
```

Figure 8: Результат

4. Написал командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировал его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад

Написал скрипт, в котором указал время последнего изменения менее недели, обрезал первые символы, чтобы в архиве не создавался каталог(рис.9)



Figure 9: Написанный в Emacs скрипт

В результате получили архив с файлами(рис.10)

Figure 10: Результат

# Вывод



Я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.