

# Функциональное и логическое программирование

## Лекция 6

## 2.11 Списки

*Список* – упорядоченный набор объектов (термов). Список может содержать объекты разных типов, в том числе и списки. Элементы списка разделяются запятыми и заключаются в квадратные скобки.

Пример 1:

$[a, b, 1, 4]$  ,  $[[1], a, [3, 4]]$

## 2.11.1 Голова и хвост списка

*Голова списка* – первый элемент.

*Хвост списка* – часть списка без первого элемента.

Пример 2 (деление списка на хвост и голову):

Список	Голова	Хвост
[1,2,3,4]	1	[2,3,4]
[a]	a	[]
[]	не окр	не окр

Деление на голову и хвост осуществляется с помощью специальной формы представления списка: [Head|Tail].

Пример 3 (Сопоставление списков):

Список 1	Список 2	Результаты сопоставления
[X,Y,Z]	[1,2,3]	$X=1, Y=2, Z=3$
[5]	[X Y]	$X=5, Y=[]$
[1,2,3,4]	[X,Y Z]	$X=1, Y=2, [3,4]$
[1,2,3]	[X,Y]	false
[a,X Y]	[Z,a]	$Z=a, X=a, Y=[]$
[a,b,c,d,e,f]	[_,_,X _]	$X=c$

## 2.11.2 Операции со списками

### 2.11.2.1 Принадлежность элемента списку

#### Пример 4:

```
member1(X,[X|_]).  
member1(X,[_|T]):-member1(X,T).
```

При использовании можно задавать значения одного, или двух аргументов, или не задавать их вообще.

?- member1(1,[2,3,1,1,4,1,9]).	?- member1(X,[1,2,3,4,5]).
true .	X = 1 ;
	X = 2 ;
	X = 3 ;
?- member1(1,X).	X = 4 ;
X = [1 _]	X = 5 ;
Unknown action: " (h for help)	false.
Action? ;	
X = [_ , 1 _] ;	?- member1(X,Y).
X = [_ , _ , 1 _] ;	Y = [X _] ;
X = [_ , _ , _ , 1 _] .	Y = [_ , X _] ;
	Y = [_ , _ , X _] .

Есть встроенный предикат `member`.

## 2.11.2.2 Соединение двух списков (аналог append)

### Пример 5:

```
append1([],L2,L2).  
append1([X|T],L2,[X|T1]):-append1(T,L2,T1).
```

```
?- append1([1,2,3],[4,5],L).  
L = [1, 2, 3, 4, 5].
```

Есть встроенный предикат append.

Можно использовать предикат `append1` для следующих целей:

- слияние двух списков;
- получение всех возможных разбиений списка;
- поиск подсписков до и после определенного элемента;
- поиск элементов списка, стоящих перед и после определенного элемента;
- удаление части списка, начиная с некоторого элемента;
- удаление части списка, предшествующей некоторому элементу.

Есть встроенный предикат `append`.

Вопрос в Пролог-системе	Ответ Пролог-системы
<code>append1([1,2],[3],L).</code>	$L = [1, 2, 3]$
<code>append1(L1,L2,[1,2,3]).</code>	$L1 = [], L2 = [1, 2, 3];$ $L1 = [1], L2 = [2, 3];$ $L1 = [1, 2], L2 = [3];$ $L1 = [1, 2, 3], L2 = [];$ false
<code>append1(Before,[3 After],[1,2,3,4,5]).</code>	$Before = [1, 2], After = [4, 5]$
<code>append1(_, [Before, 3, After _], [1, 2, 3, 4, 5]).</code>	$Before = 2, After = 4$
<code>append1(L1, [3 _], [1, 2, 3, 4, 5]).</code>	$L1 = [1, 2]$
<code>append1(_, [3 L2], [1, 2, 3, 4, 5]).</code>	$L2 = [4, 5]$



## 2.11.2.3 Добавление и удаление элемента из списка

Пример 6 (добавление в начало списка, удаление первого вхождения заданного элемента):

```
insert(X,L,[X|L]).  
select1(_,[],[]).  
select1(X,[X|T],T).  
select1(X,[Y|T],[Y|T1]):-select1(X,T,T1).
```

```
?- select1(a,[d,a,g,a,a,h,a],L).  
L = [d, g, a, a, h, a] ;  
L = [d, a, g, a, h, a] ;  
L = [d, a, g, a, h, a] ;  
L = [d, a, g, a, a, h] ;  
L = [d, a, g, a, a, h, a] ;
```

Предикат `select1` можно использовать также для добавления элемента в список. Есть встроенный предикат `select`.

## Пример 7 (удаление всех вхождений заданного элемента):

```
delete1([],_,[]):-!.  
delete1([X|T],X,L):-delete1(T,X,L),!.  
delete1([Y|T],X,[Y|T1]):-delete1(T,X,T1).
```

```
?- delete1([d,a,g,a,a,h,a],a,L).  
L = [d, g, h].
```

Есть встроенный предикат delete.

## 2.11.2.4 Деление списка на два списка по разделителю

### Пример 8:

Деление списка на две части, используя разделитель M (если элемент исходного списка меньше разделителя, то он помещается в первый результирующий список, иначе — во второй результирующий список).

```
plit(_,[],[],[]).  
split(M,[H|T],[H|T1],L2):-H@<M,! ,split(M,T,T1,L2).  
split(M,[H|T],L1,[H|T2]):-split(M,T,L1,T2).
```

```
?- split(4,[1,9,3,8,2,0,3],L1,L2).  
L1 = [1, 3, 2, 0, 3],  
L2 = [9, 8]
```

## 2.11.2.5 Подсчет количества элементов в списке

Пример 9:

$\text{count}([ ], 0).$   
 $\text{count}([_ | T], N) :- \text{count}(T, N1), N \text{ is } N1 + 1.$

Есть встроенный предикат  $\text{length}(L, N)$  – подсчет количества элементов  $N$  в списке  $L$ .

$\text{reverse}(L1, L2)$  – обращение любого из списков-аргументов.

## 2.11.3 Сортировка списков (по неубыванию)

### 2.11.3.1 Сортировка вставкой

Пример 10:

Добавляем голову списка в нужное место отсортированного хвоста.

$$\begin{aligned} & \text{in\_sort}([], []). \\ & \text{in\_sort}([H|T], \text{Sort\_list}) :- \text{in\_sort}(T, \text{Sort\_T}), \\ & \qquad \qquad \text{add}(H, \text{Sort\_T}, \text{Sort\_list}). \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & \text{add}(X, [], [X]). \\ & \text{add}(X, [Y|T], [Y|T1]) :- X \leq Y, \text{add}(X, T, T1). \\ & \text{add}(X, L, [X|L]). \end{aligned}$$

## 2.11.3.2 Пузырьковая сортировка

### Пример 11:

Меняем местами соседние элементы до тех пор, пока есть неверно упорядоченные пары.

$pu\_sort(L, Sort\_list) :- swap(L, L1), !, pu\_sort(L1, Sort\_list).$   
 $pu\_sort(L, L).$

$swap([X, Y | T], [Y, X | T]) :- X > Y.$

$swap([X | T], [X | T1]) :- swap(T, T1).$

## 2.11.3.3 Быстрая сортировка

### Пример 12:

Разбиваем список на два списка по разделителю — голове списка, сортируем эти списки и соединяем их.

```
q_sort([],[]):-!.
q_sort([H|T],Sort_list):-split(H,T,Less,More),q_sort(Less,Sort_less),
                        q_sort(More,Sort_more),
                        append(Sort_less,[H|Sort_more],Sort_list).
```

```
?- q_sort([4,9,1,7,2,a,r,t,6],L).
L = [1, 2, 4, 6, 7, 9, a, r, t] .
```

Временная сложность алгоритма быстрой сортировки примерно  $n \cdot \log n$ .

Есть встроенные предикаты сортировки по неубыванию: `sort` (с удалением дубликатов), `msort`.

## 2.11.4 Компоновка данных в список

`bagof(X,P,L)`

- порождает список `L` всех объектов `X`, удовлетворяющих цели `P`. (`X` и `P` содержат общие переменные). Если таких объектов нет, то `bagof` неуспешен.

Если один и тот же `X` найден многократно, то все его экземпляры будут занесены в `L`, что приведет к появлению в `L` повторяющихся элементов.



### Пример 13:

Опишем предикат буква для разбиения букв из некоторого множества на гласные и согласные.

буква(я,гласная).  
буква(л,согласная).  
буква(а,гласная).  
буква(и,гласная).  
буква(б,согласная).  
буква(ф,согласная).

### Список согласных:

?- bagof(X,буква(X,согласная),L).  
L = [л, б, ф].

### Списки гласных и согласных:

?- bagof(X,буква(X,Y),L).  
Y = гласная,  
L = [я, а, и] ;  
Y = согласная,  
L = [л, б, ф].

?- bagof(X,буква(X,co),L).  
false.

setof(X,P,L)

- аналогичен bagof.

Отличие от bagof: список L упорядочен по отношению '@<', и не содержит повторяющихся элементов.

Пример 14:

Список пар вида <буква>/<вид>.

?- setof(X/Y,буква(X,Y),L).

L = [а/гласная, б/согласная, и/гласная, л/согласная, ф/согласная, я/гласная].

?- bagof(X/Y,буква(X,Y),L).

L = [я/гласная, л/согласная, а/гласная, и/гласная, б/согласная, ф/согласная].

## findall(X,P,L)

- аналогичен предикату bagof.

Отличия от bagof:

- Собирает в список все объекты X, не обращая внимание на возможно отличающиеся для них конкретизации тех переменных из P, которых нет в X.
- Если объекты не найдены, то предикат успешен, а список L — пустой.

## Пример 15:

Имеется предикат ребенок, связывающий имя ребенка и его возраст. Сформировать список детей старше 5 лет.

```
child(a,6).  
child(b,7).  
child(c,10).  
child(d,16).  
child(e,3).  
child(f,2).
```

```
?- findall(X,(child(X,Y),Y>5),L).  
L = [a, b, c, d].
```

## Пример 16:

Найти средний возраст всех детей.

```
goal:-findall(X,child(_,X),L),sum(L,S,N),Sr is S/N,writeln(Sr).  
sum([],0,0).  
sum([H|T],S,N):-sum(T,S1,N1),S is S1+H,N is N1+1.
```

```
?- goal.  
7.333333333333333  
true.
```