Тема: основы работы с контейнерами.

a) Разработать программу, принимающую аргументы командной строки и/или читает параметры из переменных среды окружения. Функционал программы на данном этапе не ограничивается. Например, на вход программы передаётся путь к файлу и его содержимое выводится в терминал. Программа не должна завершать свою работу до получения сигнала остановки.

б) Создать контейнер. Скомпилировать и запустить внутри контейнера программу, разработанную в п. а). Передать программе аргумент или переменную окружения при запуске контейнера.

в) Показать уровни изоляции: Файловая система, процессы, сеть.