## Laboratório 31/03 e 02/04/2020 Conexão entre Coisas

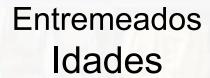
André Santanchè
Laboratory of Information Systems – LIS
Institute of Computing – UNICAMP
Março e Abril de 2020



# Retomando a Coisa

# Espécie Alongados Idades

- 1 ano
- 2 anos
- 3 anos
- 4 anos ou mais



- 1 ano
- 2 anos
- → 3 anos
- 4 anos ou mais

A Coisa Morta

# morta

# Conexão entre Coisas

## Cenário 1 - Conexão Direta

### Conexão

- Coisas de espécies diferentes podem ser conectar uma à outra.
- Se elas tiverem idades diferentes, a mais nova mata a mais velha e a mais nova fica mais velha em um ano.
- Se elas tiverem a mesma idade, nada acontece.

Entremeado

+

2 anos

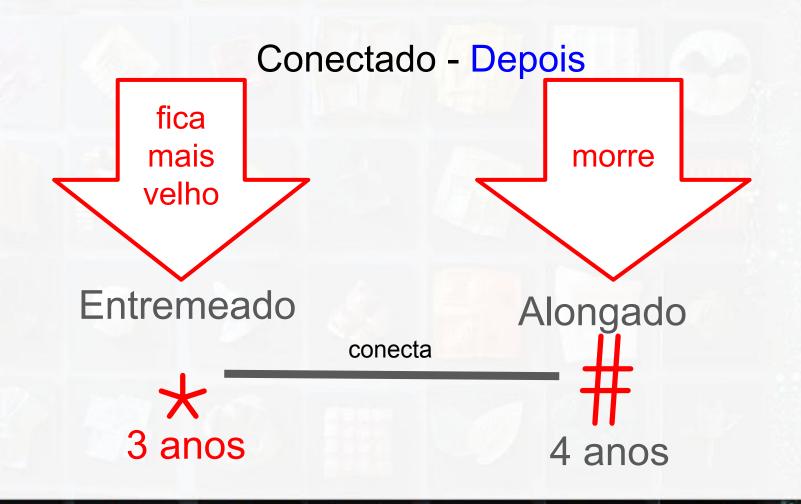
Alongado



4 anos

### Conectado - Antes





Cenário 2 - Conexão por Vizinhança

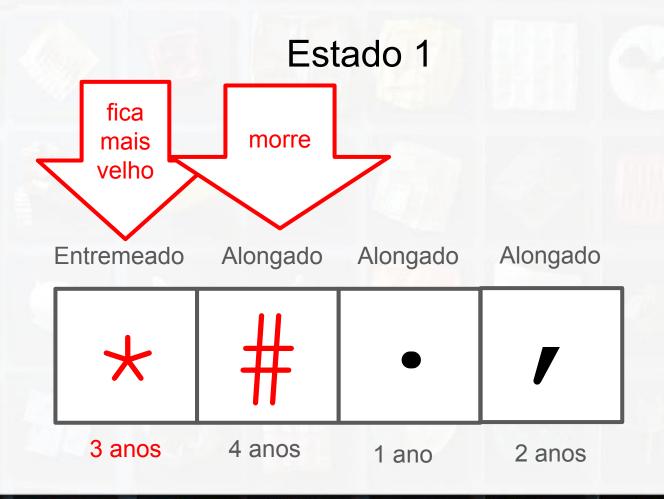
### Conexão por Vizinhança

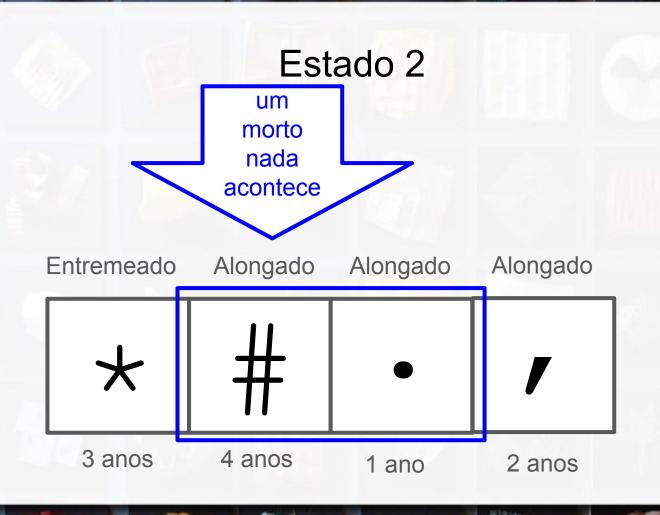
- Quando coisas são vizinhas em um espaço físico, eles fazem conexão pela vizinhança.
- A conexão é feita aos pares pela ordem da esquerda para a direita.

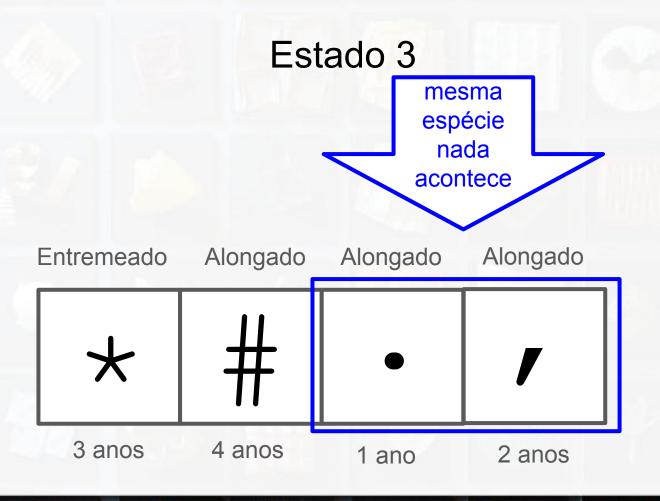


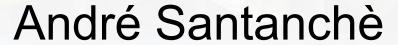
### Estado 1











http://www.ic.unicamp.br/~santanche/

### License and Acknowledgements

These slides are shared by a Creative Commons License, under the following conditions: Attribution, Noncommercial and Share Alike. See further details at <a href="https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/">https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/</a>

Thanks to Doug Wheller [http://www.flickr.com/photos/doug88888/] for his image "Water drop" adopted in the background of the slides, available at [http://www.flickr.com/photos/doug88888/7032440831/]. See its specific license on the site.