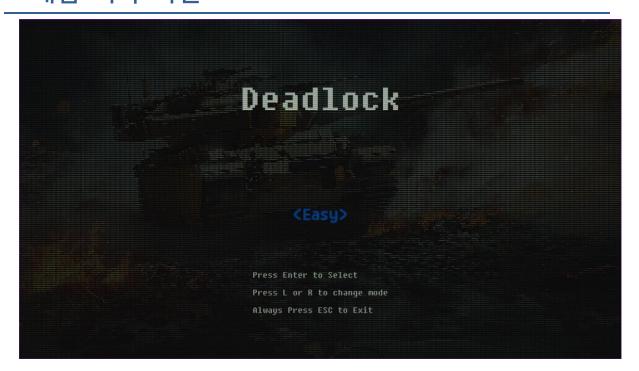
Deadlock Game Guide

C 언어 2D 턴제 탱크 슈팅 게임

목차

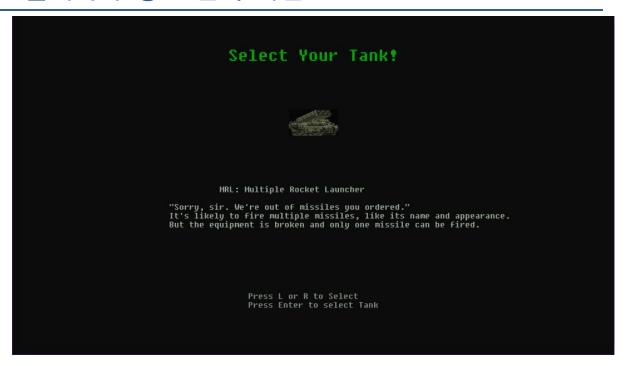
게임 시작 화면	3
플레이어 탱크 선택 화면	4
스테이지 구성	5
게임 마지막 장면	7

게임 시작 화면



Easy 난이도와 Hard 난이도가 존재하며, 난이도에 따라 AI의 명중률이 달라집니다.
Enter 키로 모드를 선택할 수 있으며, 왼쪽 및 오른쪽 화살표 키로 모드를 변경할 수 있습니다.
게임 도중 Esc 버튼을 누르면 언제든지 종료할 수 있습니다.

플레이어 탱크 선택 화면



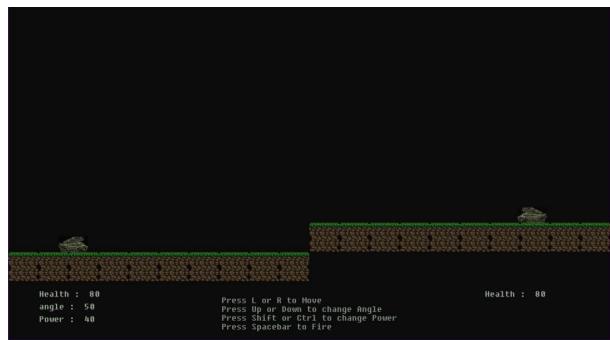
플레이어는 게임을 시작하기 전에 자신의 탱크를 선택합니다.

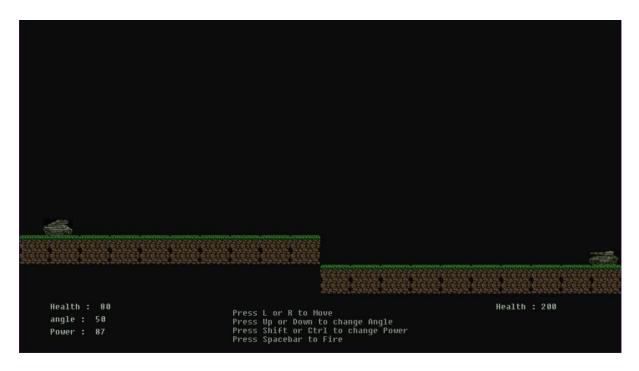
왼쪽 및 오른쪽 화살표 키로 탱크를 변경할 수 있으며, Enter 키를 눌러서 선택할 수 있습니다.

탱크 종류는 Light Tank, Medium Tank, Heavy Tank, MRL 이 있으며, 각 탱크마다 탄환의 종류 및 공격력, 탱크의 체력, 주포 각도, 주포의 힘이 다릅니다.

스테이지 구성







스테이지는 위와 같이 3가지로 구성되어 있으며, 각 스테이지마다 상대 탱크의 종류와 맵이 변경됩니다.

스테이지 진행 도중 플레이어 탱크의 체력이 0 이 될 경우, 게임 시작 화면으로 돌아가게 됩니다.

스테이지 진행 도중 AI 탱크의 체력이 0이 될 경우, 다음 스테이지로 이동합니다.

모든 스테이지를 클리어하면, 게임 클리어 축하메시지가 뜨는 화면으로 이동합니다.

게임 마지막 장면



모든 스테이지를 클리어하면 간단한 축하메시지와 함께, 게임을 다시 진행할 것인지 또는 종료할 것인지 안내 문구를 제공합니다.