**Deadlock Game Guide**

**C언어 2D 턴제 탱크 슈팅 게임**

목차

[게임 시작 화면 3](#_Toc103665719)

[플레이어 탱크 선택 화면 4](#_Toc103665720)

[스테이지 구성 5](#_Toc103665721)

[게임 마지막 장면 7](#_Toc103665722)

# 게임 시작 화면

텍스트, 전자기기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Easy 난이도와 Hard 난이도가 존재하며, 난이도에 따라 AI의 명중률이 달라집니다.

Enter키로 모드를 선택할 수 있으며, 왼쪽 및 오른쪽 화살표 키로 모드를 변경할 수 있습니다.

게임 도중 Esc버튼을 누르면 언제든지 종료할 수 있습니다.

# 플레이어 탱크 선택 화면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

플레이어는 게임을 시작하기 전에 자신의 탱크를 선택합니다.

왼쪽 및 오른쪽 화살표 키로 탱크를 변경할 수 있으며, Enter키를 눌러서 선택할 수 있습니다.

탱크 종류는 Light Tank, Medium Tank, Heavy Tank, MRL이 있으며, 각 탱크마다 탄환의 종류 및 공격력, 탱크의 체력, 주포 각도, 주포의 힘이 다릅니다.

# 스테이지 구성

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스테이지는 위와 같이 3가지로 구성되어 있으며, 각 스테이지마다 상대 탱크의 종류와 맵이 변경됩니다.

스테이지 진행 도중 플레이어 탱크의 체력이 0이 될 경우, 게임 시작 화면으로 돌아가게 됩니다.

스테이지 진행 도중 AI탱크의 체력이 0이 될 경우, 다음 스테이지로 이동합니다.

모든 스테이지를 클리어하면, 게임 클리어 축하메시지가 뜨는 화면으로 이동합니다.

# 게임 마지막 장면

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

모든 스테이지를 클리어하면 간단한 축하메시지와 함께, 게임을 다시 진행할 것인지 또는 종료할 것인지 안내 문구를 제공합니다.