



# گزارشکار آزمایشگاه مقدمهای بر هوش محاسباتی آزمایش شمارههای 11

### **Fuzzy PID Controller**

نام استاد: محمدحسین امینی

نام دانشجو: محمدعرشيا ثمودي - 9723021

### آزمایش یازدهم

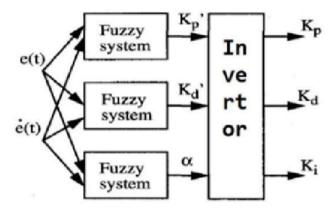
هدف آزمایش: مدل کنترلر فازیPID

## شرح آزمایش:

#### 1. مقدمه

کنترلر PID یک کنترل کننده ی قدرتمند و در عین حال ساده برای سیستم های کنترلی میباشد ، ورودی این کنترلر به صورت کنترلر خطا و خروجی آن ورودی سامانه است. برای طراحی کنترلر فطا و خروجی آن ورودی های کنترلر به صورت خطا و مشتق خطا در نظر گرفته میشود. خروجی کنترلر نیز ضرایب ترم های تناسبی و مشتق گیر و انتگرال گیر هستند که به صورت زیر تعریف میگردد و توسط یک بلوک اینورتر به گین های اصلی ترم های مشتق و انتگرل گیر و تناسبی تبدیل میشود.

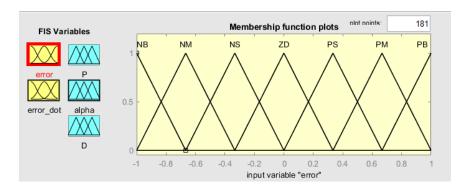
$$K_{P'} = \frac{K_p - K_{pmin}}{K_{pmax} - K_{pmin}}$$
 
$$K_{d'} = \frac{K_d - K_{dmin}}{K_{dmax} - K_{dmin}}$$
 
$$T_i = \alpha T_d$$

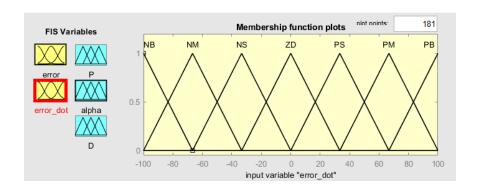


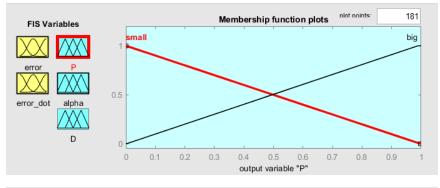
#### پیاده سازی در MATLAB

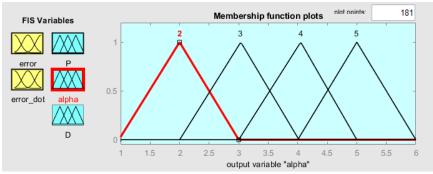
## تعریف قاعده فازی برای خطا و مشتق خطا:

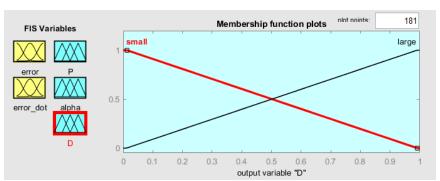
در این قسمت اقدام به تعریف سیستم فازی با ورودیهای خطا و مشتق خطا و ضرایب کنترلر PID به عنوان خروجی سیستم میکنیم:











		ė(t) ė(t)											ė(t)													
		NB	NM	1 N	SZC	) PS	S PN	1 PB			NB	NM	NS	ZC	PS	PM	1 PB			NB	NM	INS	ZO	PS	PM	1 PB
e(t)	NB	2	2	2	2	2	2	2	e(t)	NB	s	s	s	s	s	s	s		NB NM	В	В	В	В	В	В	В
	NM	3	3	2	2	2	3	3		NM	В		$\mathbf{s}$	S	_	B B	В	NS		S	B S	B B	В	B B	B S	s s
	NS	4	3	3	2	3	3	4		NS	В		$\mathbf{B}$				В		NS	S			В			
	zo	5	4.	3	3	3	4	5		zo	В	В	$\mathbf{B}$	$\mathbf{B}$	В	$\mathbf{B}$	В		zo	S	S	$\mathbf{S}$	В	S	S	S
	PS	4	3	3	2	3	3	4		PS	В	В	$\mathbf{B}$	$\mathbf{s}$	$\mathbf{B}$	$\mathbf{B}$	В		PS	S	S	В	В	В	S	S
	PM	3	3	2	2	2	3	3		PM	В	$\mathbf{B}$	S	$\mathbf{S}$	S	$\mathbf{B}$	В		PM	S	В	В	В	В	В	S
	PB	2	2	2	2	2	2	2		PB	S	S	S	S	S	S	S		PB	В	В	В	В	В	В	В

**شکل۳-** قوانین فازی α

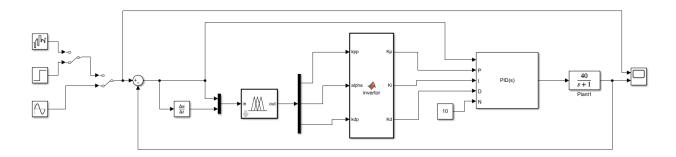
 $k_{d'}$  هکل ۱– قوانین فازی  $k_{p'}$  شکل ۱– قوانین فازی  $k_{p'}$ 

با توجه به جداول بالا، اقدام به تعریف قوانین برای این سیستم میکنیم.

#### پیاده سازی سیستم در سیمولینک متلب:

$$\dot{x} = -(x - 25) - 2U_C + 2U_H$$

#### معادله بالا را در محیط سیمولینک ایجاد میکنیم:



## به ازای ورودیهای مختلف، خروجی به شکل زیر خواهد بود:

