

Move-семантика

- ✓

Видео: Перемещение временных объектов
9 мин
- ✓

Видео: Перемещение в других ситуациях
10 мин
- ✓

Видео: Функция move
9 мин
- ✓

Видео: Использование функции move при разбиении на слова
4 мин
- ✓

Видео: Когда перемещение не помогает
8 мин
- ✓

Тест: Перемещение и функция move
1 вопрос

</>

Задание по программированию: Считалка Иосифа
1 ч 30 м

🔒

Материал для самостоятельного изучения: Решение задачи «Считалка Иосифа»
10 мин

</>

Тренировочное задание по программированию: Группировка строк
3 ч

📖

Материал для самостоятельного изучения: Решение задачи «Группировка строк»
10 мин

✓

Видео: Конструктор копирования и оператор присваивания
11 мин

</>

Тренировочное задание по программированию: Оператор присваивания для SimpleVector
1 ч

📖

Материал для самостоятельного изучения: Решение задачи «Оператор присваивания для SimpleVector»
10 мин

▶

Видео: Конструктор перемещения и

Иосифа

Вы не отправили работу. Для успешной сдачи вам необходимо набрать 1/1 баллов.

Срок сдачи Выполните задание до 2 мая г., 9:59 MSK

Инструкции **Мои работы** **Обсуждения**

Дан диапазон объектов некоторого типа. Напишите функцию, переставляющую его элементы в соответствии с порядком, определённым так называемой [считалкой Иосифа](#) с заданным размером шага:

```
1  template <typename RandomIt>
2  void MakeJosephusPermutation(
3      RandomIt range_begin, RandomIt range_end,
4      uint32_t step_size
5  );
```

Гарантируется, что итераторы range_begin и range_end являются итераторами произвольного доступа, то есть допускают вычитание одного из другого и сложение с числом. Кроме того, вы можете полагаться на то, что step_size > 0. Тип переупорядочиваемых объектов можно получить с помощью выражения typename RandomIt::value_type. **Объекты этого типа запрещено копировать.** При наличии копирования этих объектов вы получите ошибку компиляции.

Ограничения

Максимальный размер диапазона — 10^5, максимальный размер шага — 10^2. Время выполнения одного вызова функции ограничено 1 секундой.

Решение с копированиями

Вам дано решение данной задачи, копирующее элементы и не укладывающееся в ограничения по времени, но в остальном корректное. Вы можете исправить его или написать своё.

📎

josephus_permutation
C++ File

Как отправить

Когда работа будет готова, вы можете загрузить файлы для каждой части задания на вкладке 'Мои работы'.