

Интерполяция и аппроксимация таблично заданной функции

Валеев Арслан Рустамович

26 Декабря 2022 г

1. Математическая постановка задачи

Известна таблично заданная функция (x_i, f_i) , $i = \overline{1, n}$.
Требуется построить интерполяционный многочлен и
аппроксимировать данную функцию многочленом степени m .
Будем называть множество $\{x_i\}$, $i = \overline{1, n}$. узлами функции.

2. Описание алгоритмов

Далее будут описаны два алгоритма:

1. Построение интерполяционного многочлена в форме Лагранжа
2. Аппроксимация функции многочленом заданной степени

В следующей главе будет проведено подробное описание данных алгоритмов.

2.а Интерполирование многочленом в форме Лагранжа

Интерполяционный многочлен в форме Лагранжа строится по следующей формуле:

$$L_n(x) = \sum_{i=1}^n f_i \cdot Q_{n,i}(x)$$

В свою очередь $Q_{n,i}(x)$ имеет вид:

$$Q_{n,i}(x) = \prod_{j=1, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

Можно заметить, что $Q_{n,i}(x)$ на узлах функции принимает значения:

$$Q_{n,i}(x_j) = \begin{cases} 1, & j = i \\ 0, & j \neq i \end{cases}$$

Значит:

$$L_n(x_i) = f_i, i = \overline{1, n}.$$

Для вычисления значения $L_n(x)$ в точке x необходимо произвести $n \cdot (n - 1)$ операций. Следовательно, сложность данного алгоритма $O(n^2)$.

Теорема 1. Теорема о сходимости:

Так как $x_1 < x_2 < x_3 \dots < x_n$, то можно гарантировать, что $\deg(L_n) = n$. Значит, полученный многочлен может иметь довольно высокую амплитуду. Поэтому, используя этот метод восстановления исходной функции нужно иметь в виду, что между узлами функции интерполяционный многочлен может принимать неожиданно большие значения.

2.b Приближение функции многочленом заданной степени

Рассмотрим многочлен степени m , зависящий от коэффициентов $\{c_i\}, i = \overline{0, m}$:

$$G(x) = \sum_{i=0}^m c_i \cdot x^i$$

Требуется подобрать такие c_i , что:

$$\sum_{i=1}^n (f_i - G(x_i))^2 \rightarrow \min$$

То есть, найти минимум функции:

$$L(c_i) = LOSS(c_0, c_1, c_2, \dots, c_m) = \sum_{i=1}^n \left(f_i - \left(\sum_{k=0}^m c_k \cdot x_i^k \right) \right)^2$$

Из курса математического анализа мы знаем, что необходимое условие наличия экстремума у функции выглядит следующим образом:

$$\frac{\partial L}{\partial c_i} = 0, i = \overline{0, m}$$

T. e.

$$\frac{\partial L}{\partial c_j} = -2 \cdot \sum_{i=1}^n \left(f_i - \left(\sum_{k=0}^m c_k \cdot x_i^k \right) \right) \cdot x_i^j = 0$$

Это условие можно переписать следующим образом:

$$\sum_{k=0}^m a_{jk} \cdot c_k = b_j, \quad j = \overline{0, m}$$

Или в виде системы:

[illegible]

$$A\bar{c} = b$$

где:

$$a_{jk} = \sum_{i=0}^n x_i^k \cdot x_i^j; \quad b_j = \sum_{i=0}^n f_i \cdot x_i^j \quad j = \overline{0, m}$$

На практике данное условие для метода наименьших квадратов также является и достаточным.

Можно заметить, что матрица A имеет вид:

$$A = C^T * C \quad (1)$$

где:

$$C = \begin{pmatrix} x_1^0 & \dots & x_1^m \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_n^0 & \dots & x_n^m \end{pmatrix}$$

Из курса линейной алгебры мы знаем, что матрица (1) обратима для любой матрицы C

Для решения системы линейных алгебраических уравнений использовался метод Гаусса.

Неравенство $[C^T * C]_{i,i} = \sum_{k=1}^{m+1} [C]_{k,i}^2 \geq [C]_{1,i}^2 = 1$ гарантирует корректность работы алгоритма без перестановки строк.

Система линейных алгебраических уравнений является плохо обусловленной, так как $\|A\| \cdot \|A^{-1}\| > 3 \cdot 10^5 \gg 1$. Следовательно, далее будет необходимо исследовать устойчивость коэффициентов при малых изменениях узлов функции x_i .

3 Программная реализация

3.а Интерполяционный многочлен в форме Лагранжа

Для интерполяции многочленом я написал две функции:

```
def Q(grid: List[float], i: int) -> Callable[[float], float]: #  
    возвращает функцию Qn,i  
    def q(x: float) -> float:  
        res = 1  
        for j, node in enumerate(grid):  
            if j != i:  
                res *= (x - node) / (grid[i] - node)  
        return res  
    return q
```

```
def interpolate_poly(x_all: List[float], y: List[float]) -> Callable[[float],  
float]: # Возвращает Ln  
    all_func_q = [Q(x_all, i) for i in range(len(x_all))]  
  
    def inter_func(x: float) -> float:  
        res = 0  
        for i in range(len(x_all)):  
            res += y[i] * all_func_q[i](x)  
        return res  
    return inter_func
```

Первая функция принимает $\{x_j\}, j = \overline{1, n}$; i и возвращает функцию $Q_{n,i}(x)$.

Вторая принимает сетку (x_i, f_i) и возвращает функцию $L_n(x)$

3.а Аппроксимация методом наименьших квадратов

Для приближения понадобилось три функции:

mse_built_matrix – строит матрицу A и вектор значений f , такие, что если x – решение уравнения $Ax = f$, то x – нужный набор коэффициентов для приближающей функции

gauss – по полученным A, f находит решение уравнения $Ax = f$

approx – принимает на вход сетку (x_i, f_i) и m – степень аппроксимирующего многочлена, и используя две вышеописанные функции возвращает функцию $G(x)$.

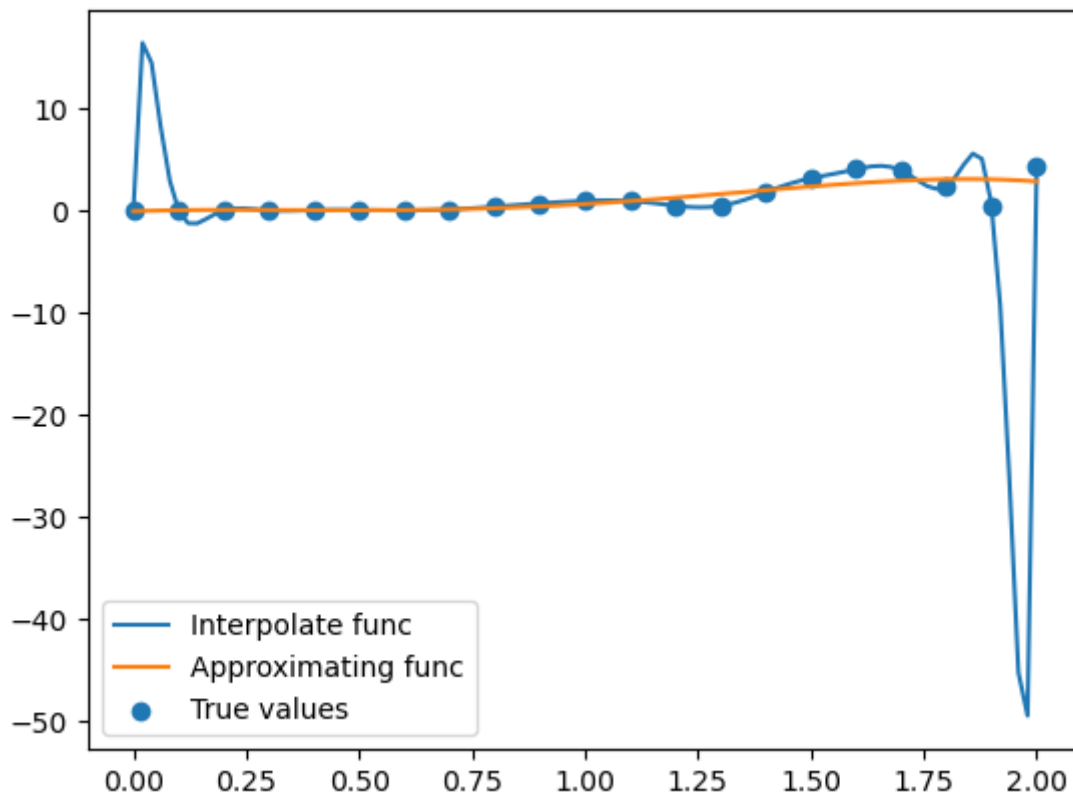
```
def mse_built_matrix(x_all: List[float], y: List[float], n: int) ->
Tuple[List[List[float]], List[float]]:
    tmp_matrix = []
    for i in range(n + 1):
        tmp_matrix.append([x ** i for x in x_all])
    A = []
    for i in range(n + 1):
        A.append([0] * (n + 1))
    for i in range(n + 1): # Строим матрицу A для решения СЛАУ
        for j in range(n + 1):
            A[i][j] = sum([tmp_matrix[i][t] * tmp_matrix[j][t] for t in
range(len(x_all))])
    f = [sum([y[j] * tmp_matrix[i][j] for j in range(len(x_all))]) for i in
range(n + 1)]
    return A, f
```

```
def gauss(A: List[List[float]], f: List[float]) -> List[float]:
    n = len(A)
    for i in range(n - 1):
        for j in range(i + 1, n):
            f[j] -= f[i] * (A[j][i] / A[i][i])
            for k in range(i + 1, n):
                A[j][k] -= A[i][k] * (A[j][i] / A[i][i])
            A[j][i] = 0
    x = [0] * n
    for i in reversed(range(n)):
        x[i] = (f[i] - sum(A[i][j] * x[j] for j in range(i + 1, n))) /
A[i][i]
    return x
```

```
def approx(x_all: List[float], y: List[float], n: int) -> Callable[[float],
float]:
    A, f = mse_built_matrix(x_all, y, n)
    coefficients = gauss(A, f)

    def approx_func(x: float) -> float:
        return sum([coefficients[i] * (x ** i) for i in range(n + 1)])
    return approx_func
```

4 Анализ полученных результатов



Графики $(x_i, f_i), L_n(x), G(x)$

Для начала поймём, насколько полученные функции отклоняются от заданных значений. $L_n(x)$ по построению проходит через все заданные точки. А для приближающей функции вычислим среднеквадратичное отклонение:

$$\frac{\sum_{i=1}^n (G(x_i) - f_i)^2}{n} \approx 0.45$$

Далее проверим полученное методом Гаусса решение системы алгебраических уравнений:

$$\|A\bar{x} - f\| \approx 8 \cdot 10^{-14}$$

где \bar{x} — полученное решение.

Результаты показывают, что метод наименьших квадратов и метод Гаусса работают хорошо.

Далее проверим функции на устойчивость к малым изменениям сетки.

4.а Анализ устойчивости к изменению x_i

Как было замечено ранее, решение СЛАУ $Ax = f$ может оказаться неустойчивым из-за плохой обусловленности матрицы. Требуется исследовать поведение интерполяционного и аппроксимирующего многочленов при малых изменениях сетки.

Пусть $d = (d_1, d_2, \dots, d_n)$ – n – мерный нормально распределённый случайный вектор с математическим ожиданием $= 0$ и дисперсией $= 1$. $F_{d,s}(x), L_{d,s}(x)$ – приближающий и интерполяционный многочлены таблично заданной функции $(x_i + d_i \cdot s, f_i)$ соответственно (s – некое число > 0). Тогда обозначим:

$$\Delta F_s(d) = \mathbb{E} \sqrt{\int_0^2 (F_{d,s}(x) - G(x))^2 dx}$$

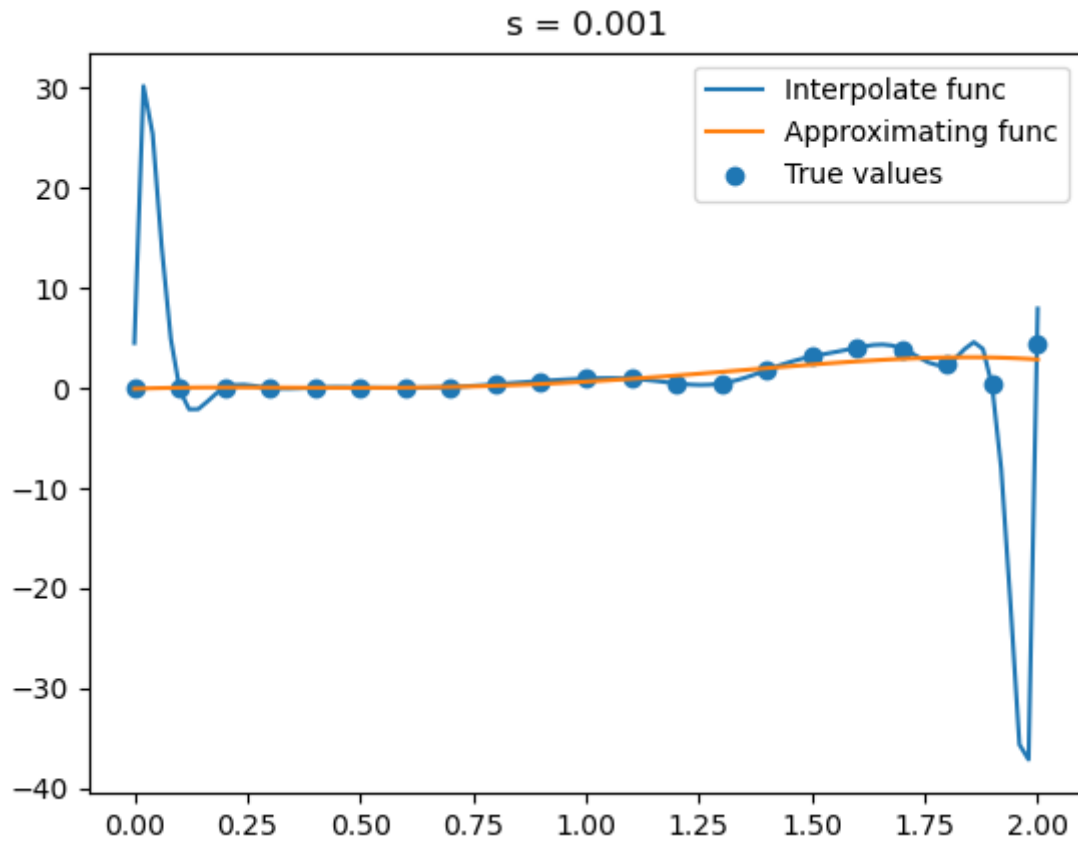
$$\Delta L_s(d) = \mathbb{E} \sqrt{\int_0^2 (L_{d,s}(x) - G(x))^2 dx}$$

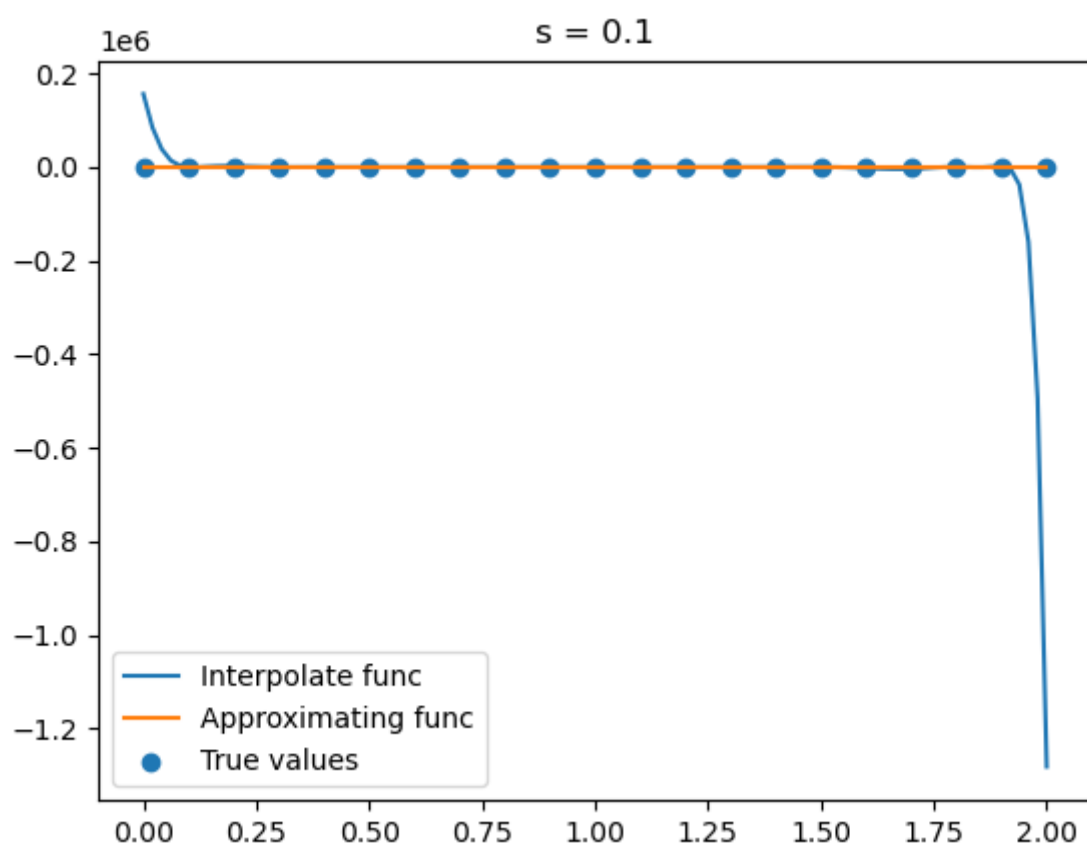
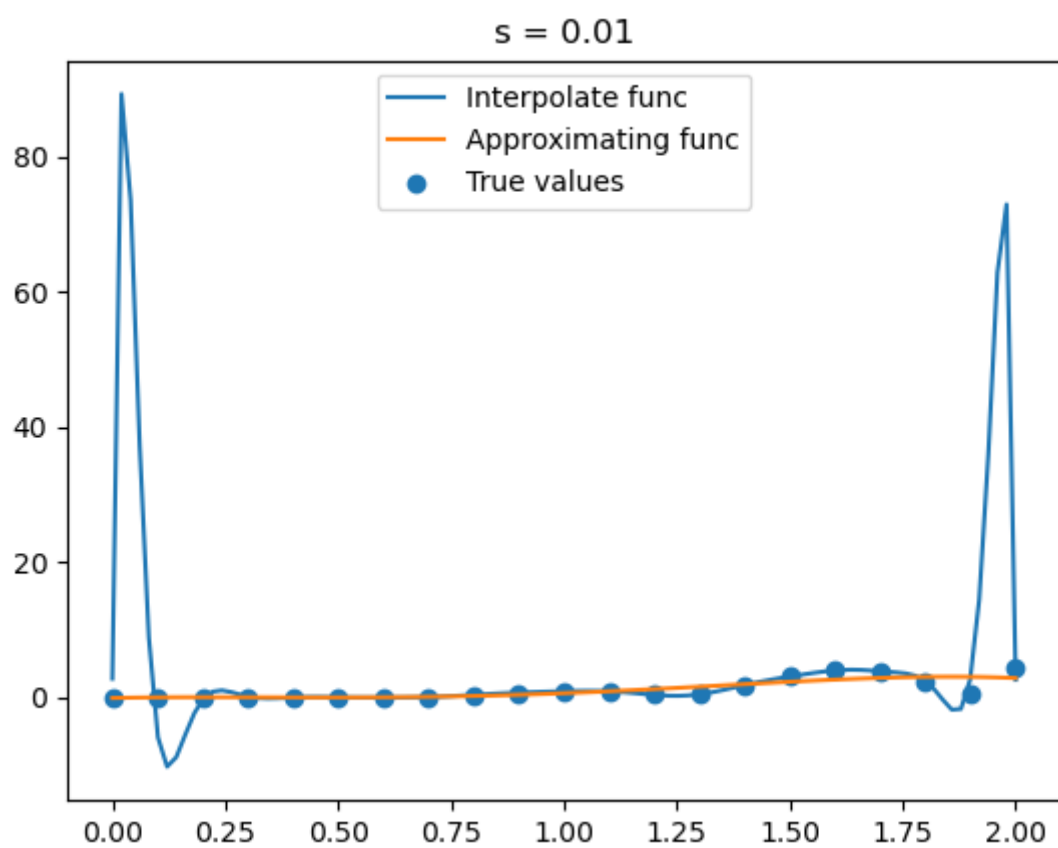
Рассмотрим несколько графиков и $\Delta F_s, \Delta L_s$ при разных значениях s :

$$s = 10^{-3}: \quad \Delta F_s \approx 3 \cdot 10^{-3}, \quad \Delta L_s \approx 4$$

$$s = 10^{-2}: \quad \Delta F_s \approx 1 \cdot 10^{-2}, \quad \Delta L_s \approx 30$$

$$s = 10^{-1}: \quad \Delta F_s \approx 3 \cdot 10^{-1}, \quad \Delta L_s \approx 1,2 \cdot 10^5$$





Из полученных результатов следует, что $\Delta L_s \gg \Delta F_s$ при $\forall s$. Так как приближающий многочлен устойчив к изменениям в сетке, то метод Гаусса на данной матрице выдаёт приемлемый результат.

4.b Анализ устойчивости к изменению f_i

Аналогично 4.a, введём $\Delta F_s, \Delta L_s$ для сетки $(x_i, f_i + d_i \cdot s)$:

$$\Delta F_s(d) = \mathbb{E} \sqrt{\int_0^2 (F_{d,s}(x) - G(x))^2 dx}$$

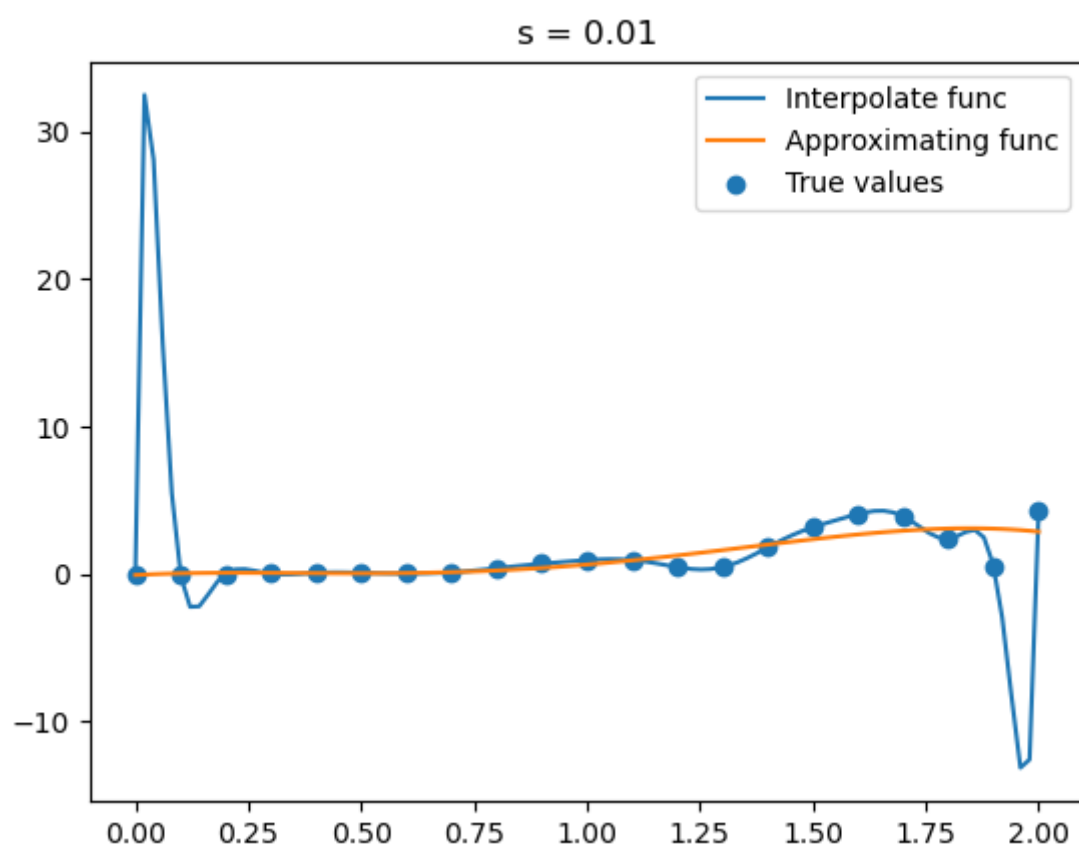
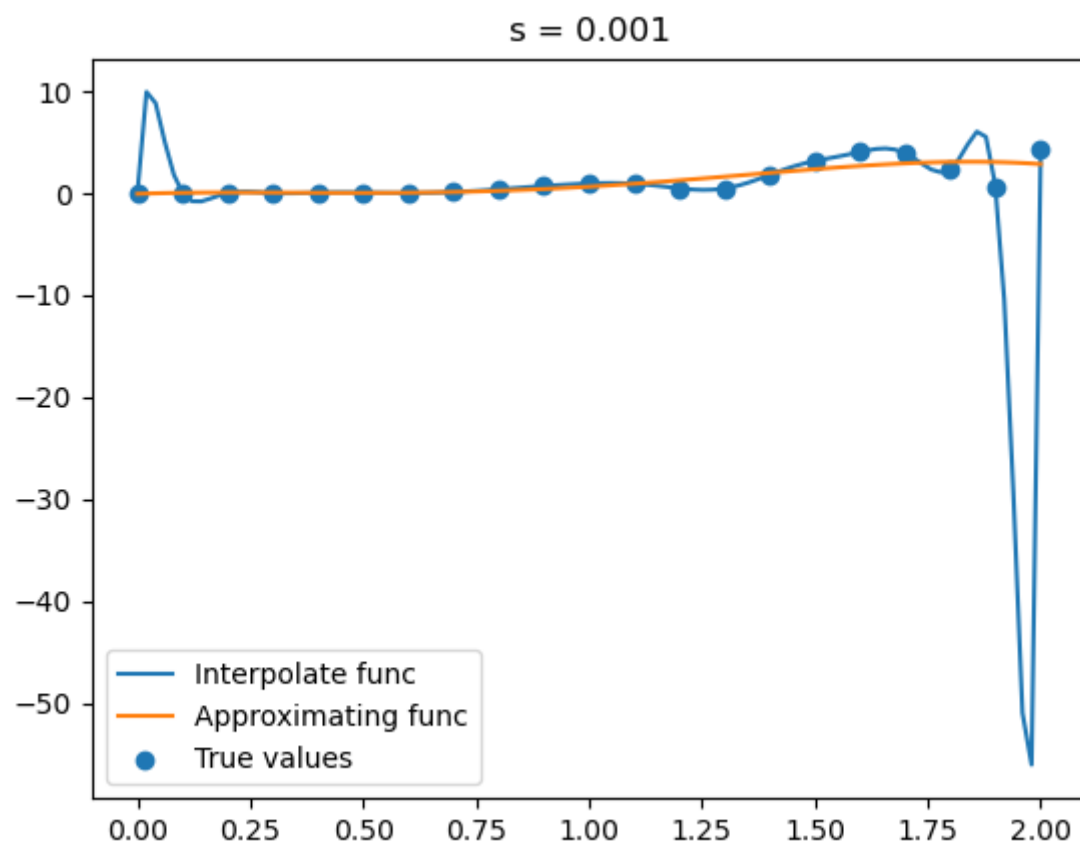
$$\Delta L_s(d) = \mathbb{E} \sqrt{\int_0^2 (L_{d,s}(x) - G(x))^2 dx}$$

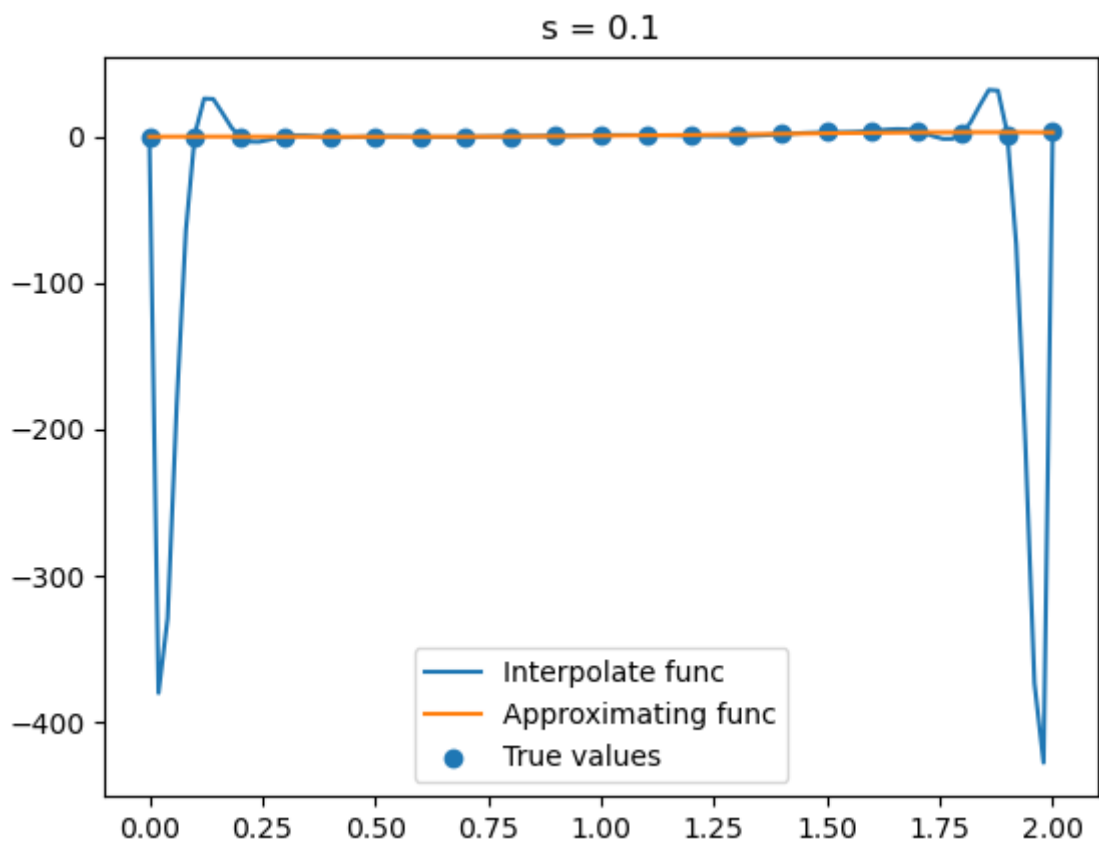
Рассмотрим несколько графиков и $\Delta F_s, \Delta L_s$ при разных значениях s :

$$s = 10^{-3}: \quad \Delta F_s \approx 6 \cdot 10^{-4}, \quad \Delta L_s \approx 2$$

$$s = 10^{-2}: \quad \Delta F_s \approx 9 \cdot 10^{-3}, \quad \Delta L_s \approx 8$$

$$s = 10^{-1}: \quad \Delta F_s \approx 5 \cdot 10^{-2}, \quad \Delta L_s \approx 1,2 \cdot 10^2$$





Можно заметить, что оба метода куда устойчивее к шуму в f_i , чем x_i .

5 Выводы

В данной работе было исследовано поведение интерполяционного и приближающего многочлена для таблично заданной функции (x_i, f_i) , $i = \overline{1, n}$. Было выяснено, что интерполяционный многочлен не устойчив для заданной нам конфигурации сетки (x_i, f_i) . Если предположить, что при задании табличной функции были допущены погрешности, то аппроксимирующий многочлен куда лучше справится с восстановлением функции, нежели интерполяционный многочлен Лагранжа.