

Détails sur l'implémentation des TLV Type et FLags de PROPHETv2 sous l'architecture VPAIR									
Date de dernière mise à jour :			15/05/2014	Auteur : Arslane HAMZA CHERIF					
TLV Type		TLV Flags sous le standard (PROPHETv2, RFC 6693)				TLV Flags sous mon implémentation (1er essai)			
Hello = 0x01		Flag N° (Flag N = bit (15-N))	Valeurs	Interpretation		Flag N° (Flag N = bit (15-N))	Valeurs	Interpretation	
		Flag 0 + Flag 1 + Flag 2	0b001	SYN		Flag 0 + Flag 1 + Flag 2	0b001	SYN	
			0b010	SYNACK			0b010	SYNACK	
			0b011	ACK			0b011	ACK	
			0b100	RSTACK			0b100	RSTACK	
		Flag 7 : Flag L	0	Bndl payload = mentionné uniquement dans le cas des fragments		Flag 7 : Flag L	Non implémenté		
			1	Bndl payload = mentionné pour tous Les Bundles Offer TLV envoyés lors de la phase IEP					
Error = 0x02		Flag 0 + 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7	0x00	Dictionary Conflict		Flag 0 + 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7	0x00	Dictionary Conflict	
			0x01	Bad String ID			0x01	Bad String ID	
RIBD = 0xA0		Flag 0 : Sent by Listener	0	Sent By Initiator		Flag 0	(1) 00	Sent By Initiator	
			1	Sent By Listener			(1) 01	Sent By Listener	
						(3) Implementation commune aux 3 TLV Type			
RIB = 0xA1		Flag 0 : More RIB TLVs	0	No More RIB TLVs		Flag 0	(1) 00	No More TLVs	
			1	At least one more RIB TLVs					
Bundle Offer = 0xA4		Flag 0 : More Offer/Response TLVs	0	No More Offer/Resp TLV				(1) 01	At least one more RIB TLVs
Bundle Response = 0xA5			1	At least one more Offer/Resp TLVs					
Bundle = 0xFF		Les Bundles ne sont pas spécifiés dans PROPHETv2, leurs transmissions est à la charge du Bundle Agent spécifié dans la RFC 5050				Sous VPAIR, l'implémentation des bundles est assez semblable aux WSMessages			

Remarques :

(1) : Valeurs en octal, 1er chiffre = Flag N°, 2ème chiffre = Valeur (0 ou 1)

(2) : Sous cette implémentation, deux flags ne peuvent pas être sélectionnés en même temps

(3) : Implementation commune aux 3 TLV Type, car toujours le même mécanisme (Flag 0 = 0 => No More TLV, 1 => At least one more TLV)