Отчёт по лабораторной работе 4

Архитектура компьютеров

Довлетов Арслан

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файла	6
2.2	Программа в файле hello.asm	7
2.3	Трансляция, линковка и запуск программы	8
2.4	Программа в файле lab4.asm	9
2.5	Сборка и проверка программы lab4.asm	9

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

Я создал каталог lab04 с помощью команды mkdir, затем перешел в него с помощью команды cd и создал файл hello.asm. (рис. 2.1)

```
arslandovletov@arslan-pc:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
arslandovletov@arslan-pc:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

Открыл файл и написал код программы в соответствии с заданием. (рис. 2.2)

```
1 SECTION .data
                       db "Hello, world!",0xa
           hello:
2
                   helloLen:
                                equ $ - hello
3
4 SECTION .text
          global _start
 5
6
7 start:
8
           mov eax, 4
9
           mov ebx, 1
           mov ecx, hello
10
           mov edx, helloLen
11
                                       I
12
           int 0x80
13
14
          mov eax, 1
15
           mov ebx, 0
           int 0x80
16
```

Рис. 2.2: Программа в файле hello.asm

С помощью команды nasm я транслировал файл, что привело к созданию объектного файла hello.o.

Повторно транслировал файл с использованием дополнительных опций команды nasm. В результате были созданы файл листинга list.lst, объектный файл obj.o, а также в программу была добавлена отладочная информация.

С помощью команды ld я выполнил линковку и получил исполняемый файл.

Выполнил еще одну линковку для объектного файла obj.o и получил исполняемый файл с именем main.

Запустил исполняемые файлы и проверил их работу. (рис. 2.3)

```
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.l
st hello.asm
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello, world!
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Трансляция, линковка и запуск программы

Изменил сообщение Hello world на свое имя и запустил файл еще раз. (рис. 2.4) (рис. 2.5)

```
lab4.asm
  Open
               Ŧ
                                               ~/work/arch-pc/lab04
 1 SECTION .data
                        db "Arslan",0xa
 2
           hello:
                               equ $ - hello
 3
                   helloLen:
 4 SECTION .text
 5
           global _start
 6
 7 _start:
 8
           mov eax, 4
 9
           mov ebx, 1
10
           mov ecx, hello
           mov edx, helloLen
11
                                                 I
12
           int 0x80
13
14
           mov eax, 1
15
           mov ebx, 0
16
           int 0x80
```

Рис. 2.4: Программа в файле lab4.asm

```
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Arslan
arslandovletov@arslan-pc:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Сборка и проверка программы lab4.asm

3 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере nasm.