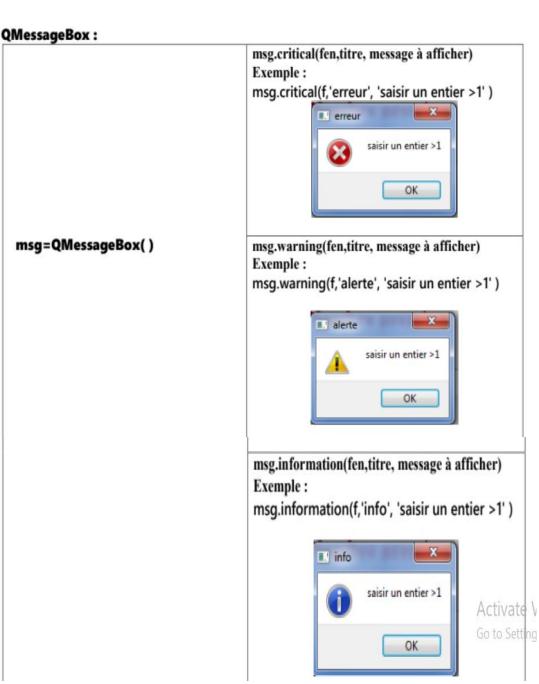
## **COURS: QT DESEIGNER**

Script	Description	
from PyQt5.uic import *	Importer la bibliothèque PyQt5	
from PyQt5.QtWidgets import *		
	Les autres bibliothèques appelées et les	
	modules Python à développer	
app = QApplication([])	Créer une instance d'application	
windows = loadUi ('nominterface.ui') Charger l'interface créée avec Q		
windows.show()	Montrer l'interface sur l'écran	
windows.Nombouton.clicked.connect(nom_module)	Exécuter le module en cliquant sur le bouton	
app.exec_()	Exécuter l'interface	

Objet QMessageBox:



L'objet (widget)	Méthodes	Kole
Label	setText(ch)	Modifier le texte de Label par le texte fourni en argument
	text()	Renvoie le texte dans le Line Edit
Line Edit	setText(ch)	Modifier le contenu de Line Edit par le texte fourni en argument.
QMessageBox	Voir ci-dessus	
	toPlainText()	Renvoie le contenu de Text Edit.
Text Edit	setText(ch)	Modifier le contenu de Text Edit par le texte fourni en argument.
	addItem(ch)	Ajouter un objet à la liste.
List Widget	clear()	Effacer le contenu d'une liste
	rowCount()	Retourne le nombre de lignes de la table.
	setRowCount(entier)	Définit le nombre des lignes fourni en argument.
<b>Table Widget</b>	setColumnCount(entier)	Définit le nombre des colonnes fourni en argument.
	item(indiceL,indiceC).text()	Renvoie le contenu de la case (L,C) d'une table.
	setItem(indiceL,indiceC,QTableWidgetItem(ch))	Ajouter une donnée dans la case (L,C) d'une table.
	insertRow(indiceL)	Ajout d'une ligne d'indice L
Combo Box	currentText()	Retourne la chaine actuellement sélectionnée.
Push Button	clicked.connect(appel d'une fonction)	En cliquant sur le bouton, appeler la fonction passée en argument.
Radio Button	isChecked()	Renvoie vrai si le bouton est sélectionné, sinon elle retourne faux.
Check Box	isChecked()	Renvoie vrai si la case est cochée, sinon elle retourne faux.

## LISTE DES TRAITEMENTS LES PLUS UTILISES

Interface	Transfert ? X  12 25 19 178 96325 188 1899	Tonsfert ? X 25 25 178 178 96235 1889	Non Toursi Aparter  Nom Prenom Age  1 Ben Amer Salah 14 2 Toursi Anvær 16
Code	f=open("source.txt","r")  w.liste1.clear()  x=f.readline().strip()  while xf="":  w.liste1.addItem(x)  x=f.readline().strip()  f.close()	f=open("source.txt","w")  for i in range(w.liste1.count()):	def ajouter(n):  w.tab.setColumnCount(3)  w.tab.setHorizontalHeaderLabels(["Nom","Prenom","Age"])  nom=w.nom.text()  prenom=w.prenom.text()  age=w.age.text()  p=w.tab.rowCount()  w.tab.insertRow(p)  w.tab.setItem(p,0,QTableWidgetItem(nom))  w.tab.setItem(p,1,QTableWidgetItem(age))
Traitement demandé	Remplir une «List Widget» (listel) par le contenu d'un fichier f texte ("source.txt")	Remplir un fichier texte f ("source.txt") par le contenu d'une « List Widget »	Ajouter une ligne dans un objet « Table Widget »: Nom, Prénom et âge

