

Arstada Eshu Aziz

121190068

RA

#Design Pattern

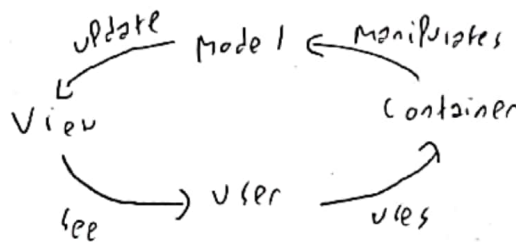
→ Design Pattern adalah solusi umum untuk masalah yang biasa terjadi dalam desain perangkat lunak, Design Pattern bukan merupakan metode yang langsung dapat diubah menjadi sebuah pola dasar atau template, dari cara umum untuk menyelesaikan masalah tersebut.

Jenis-jenis Design Pattern

- Creational Pattern : membuat object
- Structural Pattern : Hubungan antar object
- Behavioral Pattern : Design Perilaku Object

Konsep MVC (Model-View-Controller) adalah desain suatu pola desain yang digunakan untuk memecahkan logika aplikasi menjadi 3 komponen utama

- Model
- View
- Controller



Komponen MVC

A. Model

Bertanggung jawab pada menyimpan dan mengambil data

- Menambah → Mengubah
- Menghapus → Mencari

Model adalah Representasi object dari data yang disimpan. Model tidak sama dengan dataset / table

D. View

Bertanggung jawab untuk menampilkan data untuk pengguna, View biasanya berupa HTML, CSS dan JavaScript

C. Controller

Bertanggung jawab untuk menerima input dan memprosesnya.

Contoh Model

// user.php

```
class user
```

```
{
    protected $table = 'users';
```

```
    protected $fillable = [
```

```
        'name',
```

```
        'email'
```

```
    ];
```

```
}
```

View

```
// View.php
```

```
<?php
```

```
$users = user::all();
```

```
foreach ($users as $user) {
```

```
    echo '<p> nama: ', $user->nama '</p>'
```

```
}
```