

LAPORAN LATIHAN PRAKTIKUM KE-4
PEMROGRAMAN BERBASIS WEB
KELAS A

Disusun Untuk Memenuhi Tugas Mata Kuliah Prak. Pemrograman Berbasis Web



Disusun oleh:

Arsya Yan Duribta

4522210117

Dosen Pengampu:

Adi Wahyu Pribadi, S.Si., M.Kom.

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik Universitas Pancasila
2023/2024

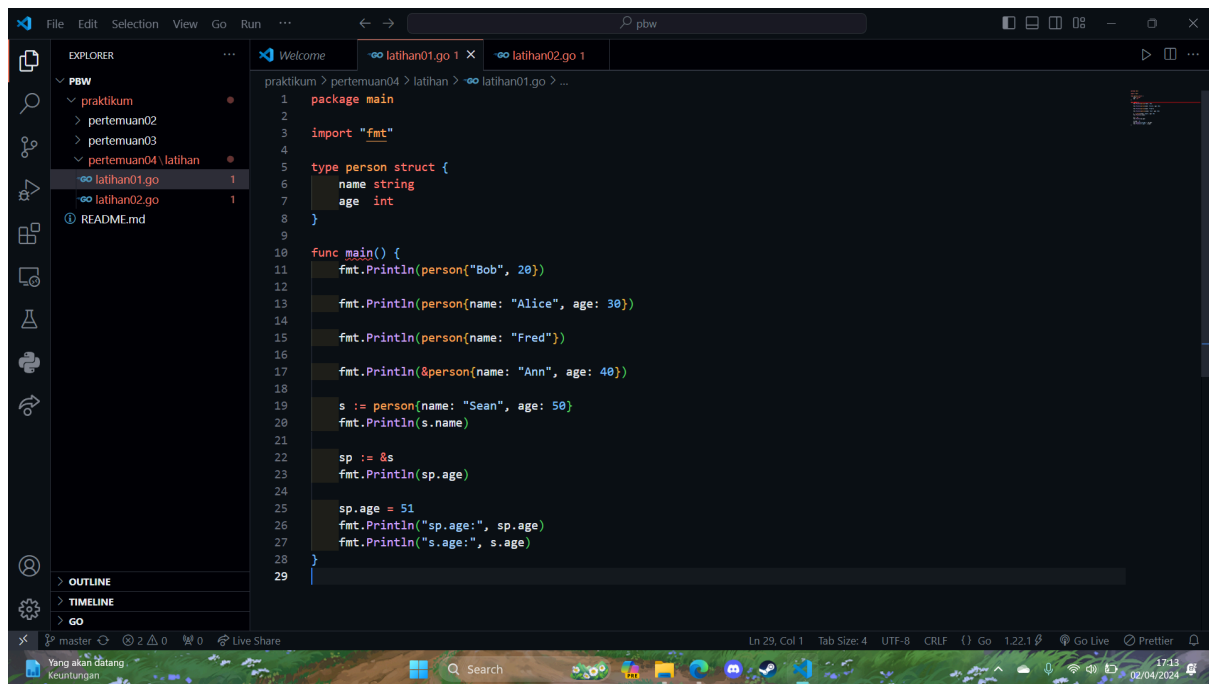
Link Repository Github:

<https://github.com/Arsayd11/pbw/tree/master/praktikum/pertemuan04/latihan>

Latihan 1

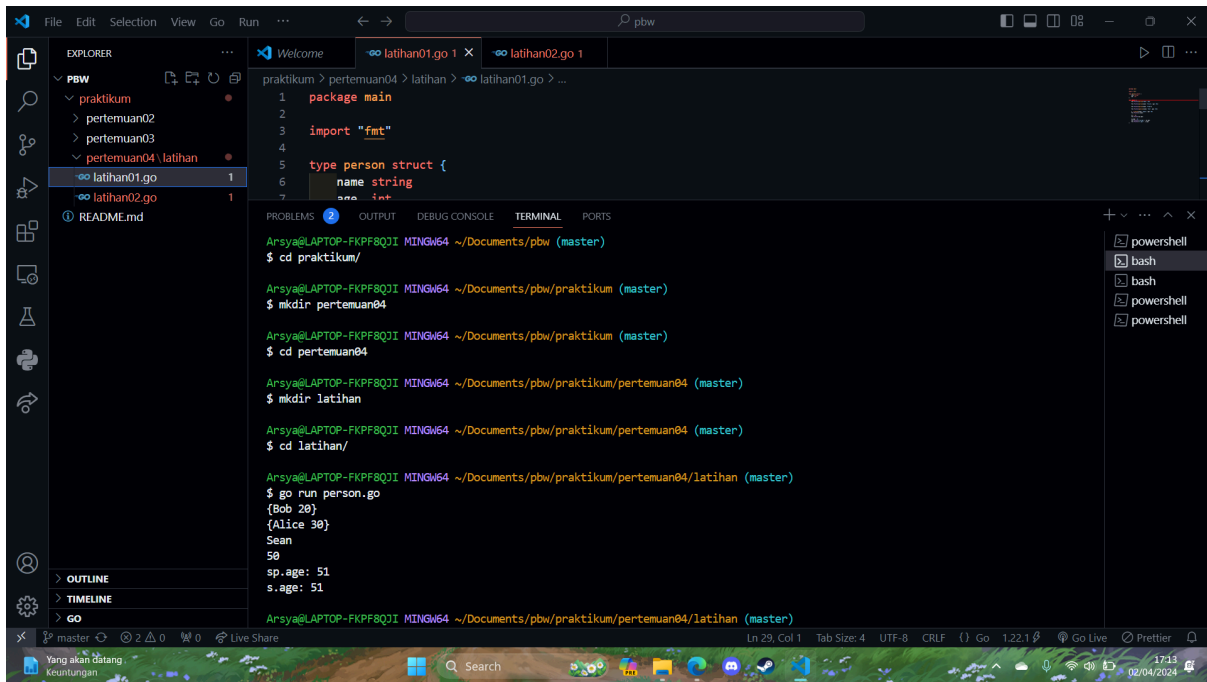
Memahami penggunaan struktur data struct dalam bahasa pemrograman Go. Struktur data struct digunakan untuk menggabungkan beberapa tipe data menjadi satu entitas. Dalam praktikum ini, menggunakan struktur data “person” yang memiliki atribut “name” dan “age”.

Implementasinya:



```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 type person struct {
6     name string
7     age  int
8 }
9
10 func main() {
11     fmt.Println(person{"Bob", 20})
12
13     fmt.Println(person{name: "Alice", age: 30})
14
15     fmt.Println(person{name: "Fred"})
16
17     fmt.Println(&person{name: "Ann", age: 40})
18
19     s := person{name: "Sean", age: 50}
20     fmt.Println(s.name)
21
22     sp := &s
23     fmt.Println(sp.age)
24
25     sp.age = 51
26     fmt.Println("sp.age:", sp.age)
27     fmt.Println("s.age:", s.age)
28
29 }
```

Output ketika di run:



The screenshot shows a VS Code editor with a Go file named `latihan01.go`. The code defines a `person` struct with `name` (string) and `age` (int) fields. The terminal shows the execution of `go run person.go`, which outputs the details of three people: Bob (20), Alice (30), and Sean (50).

```
package main

import "fmt"

type person struct {
    name string
    age  int
}

func main() {
    p1 := person{name: "Bob", age: 20}
    p2 := person{name: "Alice", age: 30}
    p3 := person{name: "Sean", age: 50}

    fmt.Println(p1)
    fmt.Println(p2)
    fmt.Println(p3)
}
```

```
Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw (master)
$ cd praktikum/

Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum (master)
$ mkdir pertemuan04

Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum (master)
$ cd pertemuan04

Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum/pertemuan04 (master)
$ mkdir latihan

Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum/pertemuan04 (master)
$ cd latihan/

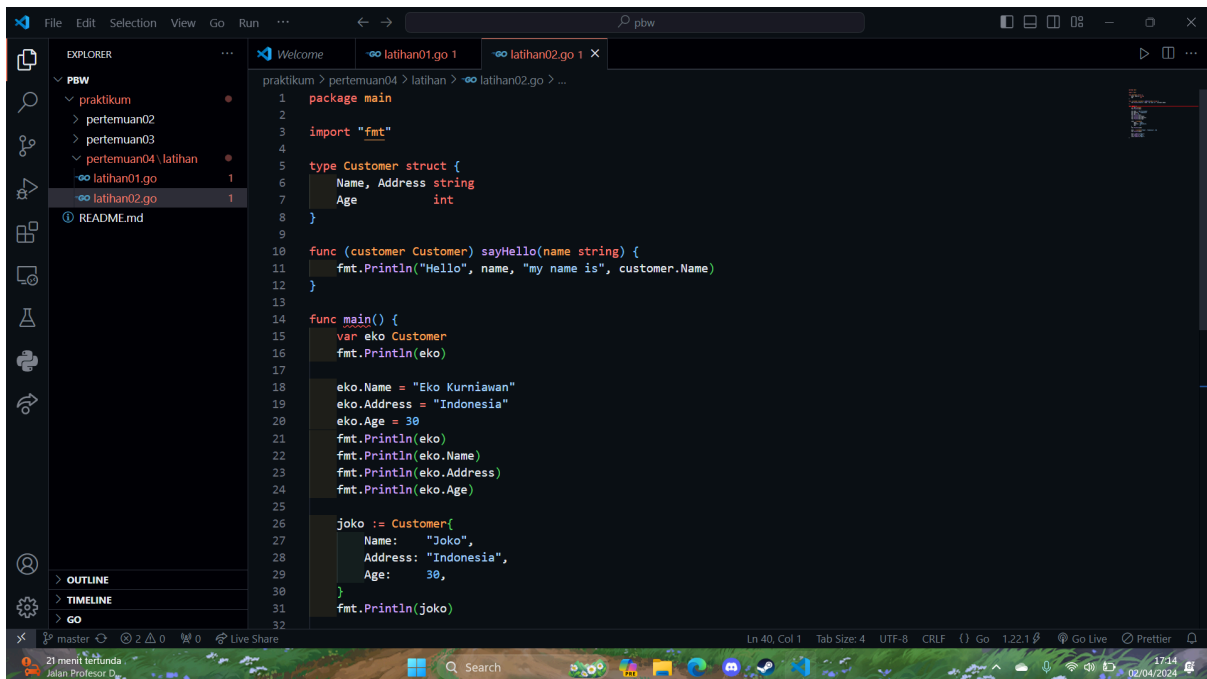
Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum/pertemuan04/latihan (master)
$ go run person.go
{Bob 20}
{Alice 30}
{Sean 50}
sp.age: 51
s.age: 51

Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum/pertemuan04/latihan (master)
```

Latihan 2

Memahami penggunaan struktur data “struct” dan “method” pada bahasa pemrograman Go. Struktur data struct digunakan untuk mengelompokkan beberapa tipe data menjadi satu entitas yang lebih kompleks, sedangkan method memungkinkan kita untuk menjalankan fungsi tertentu terhadap struktur data tersebut.

Implementasinya:



The screenshot shows a VS Code editor with a Go file named `latihan02.go`. The code defines a `Customer` struct with `Name` (string), `Address` (string), and `Age` (int) fields. It also defines a `sayHello` method and a `main` function that creates two `Customer` objects, `eko` and `joko`, and prints their details.

```
package main

import "fmt"

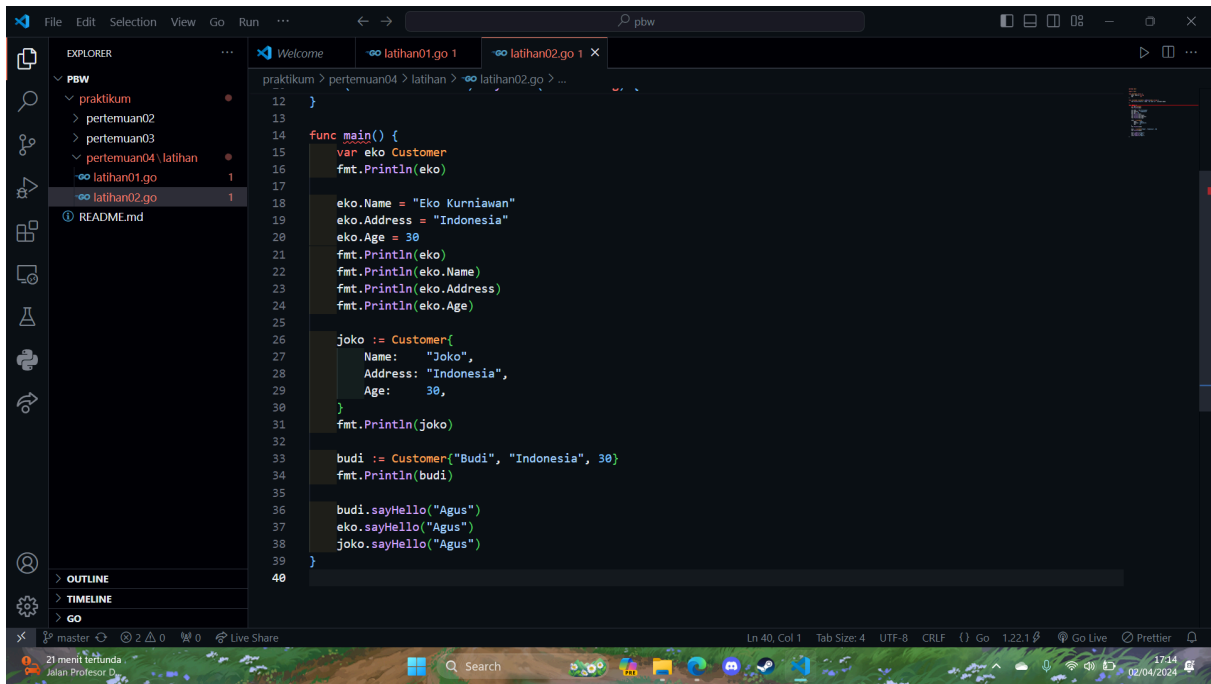
type Customer struct {
    Name, Address string
    Age           int
}

func (customer Customer) sayHello(name string) {
    fmt.Println("Hello", name, "my name is", customer.Name)
}

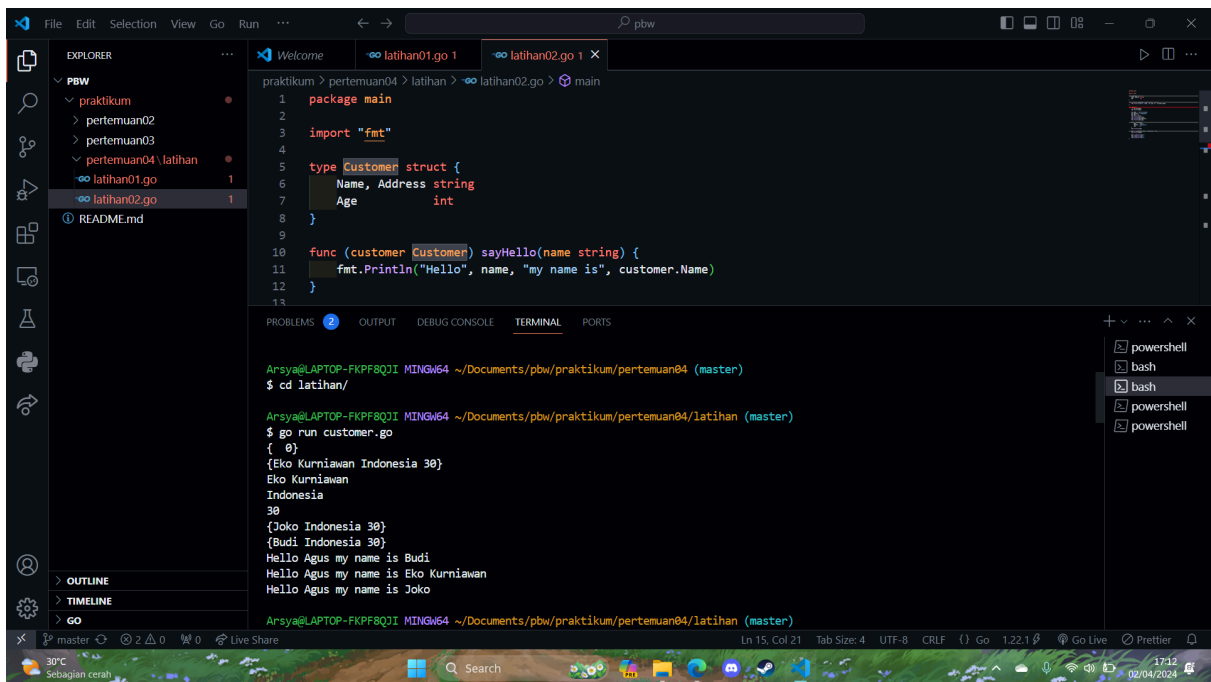
func main() {
    var eko Customer
    fmt.Println(eko)

    eko.Name = "Eko Kurniawan"
    eko.Address = "Indonesia"
    eko.Age = 30
    fmt.Println(eko)
    fmt.Println(eko.Name)
    fmt.Println(eko.Address)
    fmt.Println(eko.Age)

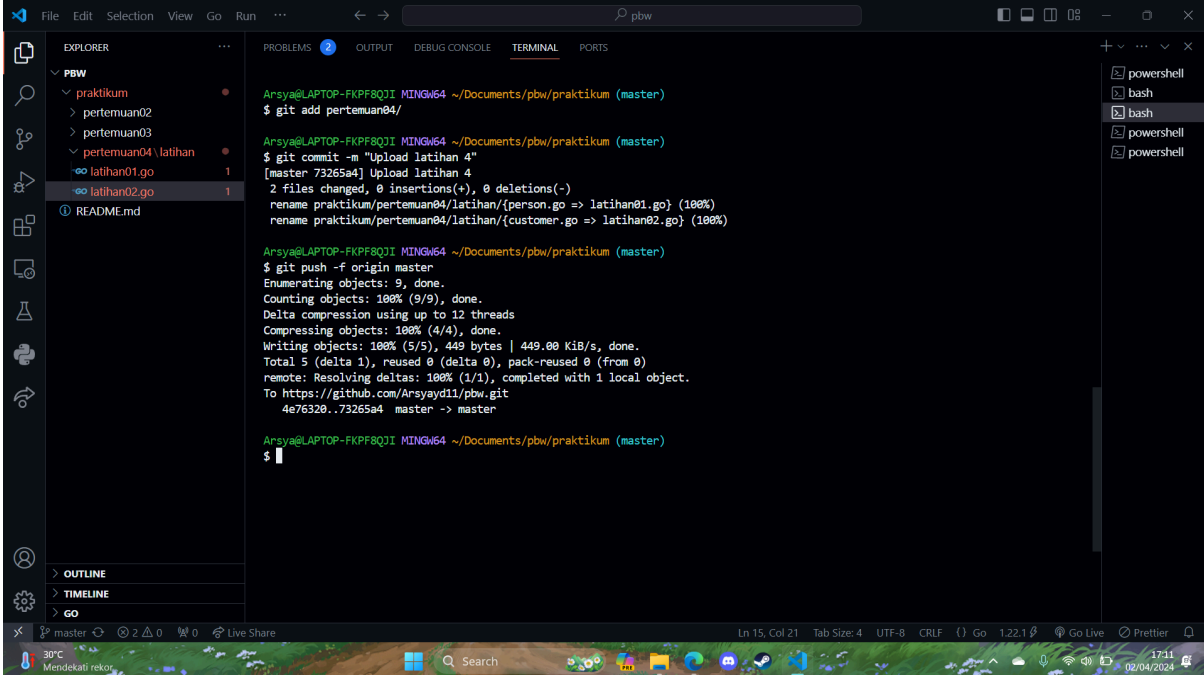
    joko := Customer{
        Name: "Joko",
        Address: "Indonesia",
        Age: 30,
    }
    fmt.Println(joko)
}
```



Output ketika di run:



Upload Ke Git



```
Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum (master)
$ git add pertemuan04/

Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum (master)
$ git commit -m "Upload latihan 4"
[master 73265a4] Upload latihan 4
2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
rename praktikum/pertemuan04/latihan/{person.go => latihan01.go} (100%)
rename praktikum/pertemuan04/latihan/{customer.go => latihan02.go} (100%)

Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum (master)
$ git push -f origin master
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (5/5), 449 bytes | 449.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/Arsyayd11/pbw.git
4e76320..73265a4 master -> master

Arsya@LAPTOP-FKPF8QJI MINGW64 ~/Documents/pbw/praktikum (master)
$
```

Kesimpulan

Praktikum ini telah memberikan pemahaman yang baik tentang penggunaan struct dan method dalam pemrograman Go. Dengan memahami konsep ini, kita dapat mengorganisir data dengan lebih baik dan melakukan operasi terkait data dengan lebih efisien dalam program Go.

Link Repository Github:

<https://github.com/Arsyayd11/pbw/tree/master/praktikum/pertemuan04/latihan>