

Curso de Sistemas de Informação

Projeto de Sistemas Interativos - IHC - 4º Período SI

Avaliação 2 e 3

Com o objetivo de reforçar e avaliar os conceitos abordados em sala de aula, as equipes desenvolverão um sistema interativo de acordo com os contextos definidos na disciplina de Engenharia de Software (ES) e IHC. A formação das equipes serão as mesmas definidas na disciplina de ES.

Para os alunos que não fazem a disciplina Engenharia de Software, estes devem montar equipes com no máximo 3 componentes.

A seguir a listagem das atividades a serem realizadas, referente a elaboração da documentação e do projeto do sistema, no que compete a disciplina de IHM:

O que deve ser entregue:

1. Documento contendo:

- a. ETAPA DE ENTENDIMENTO
 - i. resultado da aplicação do PACT, questionários e escalas utilizados
- b. ETAPA DE ANTECIPAÇÃO
 - i. descrição do protótipo elaborado (ex: tipo de protótipo)
 - ii. telas com indicação dos componentes de IHC utilizados
 - iii. descrição dos princípios de usabilidade e acessibilidade contemplados
- c. ETAPA DE DESIGN
 - i. descrição do design conceitual: descrição dos sistemas e suas funcionalidades (regras de negócio).
 - ii. descrição do design físico:
 - 1. operacional: última versão da lista de requisitos
 - 2. representacional: já contemplado pela etapa de Antecipação;
 - 3. interação: mapa de navegação do sistema.

2. Sistema implementado ou prototipado

Como deve ser feito:

1. Etapa de Entendimento (Técnicas de Design de Sistemas Interativos)

1.1. APLICAR o framework PACT como base para desenvolver esta etapa. Nesse momento já será a última versão.

1.2. INDICAR uma escala de classificação (por ex. escala de Likert) se foram usados Questionários como técnica para preenchimento do PACT; senão, explicitar como se deu esse preenchimento.

2. Etapa de Antecipação (Técnicas de Design de Sistemas Interativos)

2.1. PROTOTIPAR o sistema:

- utilizar um dos tipos de prototipação lo-fi ou hi-fi, horizontal, vertical ou híbrido; se evolutivo e incremental, justificando suas escolhas.
- inserir os componentes de IHC e os princípios de usabilidade na interface/interação do sistema, destacando-os através dos prints de telas do sistema.

- contemplar os aspectos de Acessibilidade (pelo menos um: deficiência auditiva, motora e visual).

3. Etapa de Design (Técnicas de Design de Sistemas Interativos)

3.1. ELABORAR o Design Conceitual, que deve conter a descrição do sistema e as regras de negócio.

3.2. ELABORAR o Design Físico (especifique: design operacional, representacional e de interação)

A prototipação pode ser desenvolvida com uso de softwares, fique a vontade para escolher. Como sugestão, tem-se o Visual Project, Proface II (<https://sourceforge.net/projects/proface/>), Axure RP Pro, Wiremaster (<https://sourceforge.net/projects/wiremaster/>), Designer Vista, Gui Design Studio, etc..

A **Avaliação 2** será a nota do **Projeto de Interface** (implementado ou prototipado) com apresentação em **12.04.2021**.

A **Avaliação 3** será a nota da **Documentação** com entrega em **14.04.2021**.

Bom Trabalho!!!