

1ª Questão

Defina uma estrutura que irá representar bandas de música.

Essa estrutura deve ter o nome da banda, que tipo de música ela toca, o número de integrantes e em que posição do ranking essa banda está dentre as suas 5 bandas favoritas.

2ª Questão

Com base na estrutura criada no exercício anterior, leia e armazene os dados de suas 5 bandas favoritas. Posteriormente, imprima os dados da banda que se encontra no topo do ranking das suas favoritas.

3ª Questão

Defina uma estrutura que irá representar cartas de baralho.

Essa estrutura deve ter o valor da carta e o naipe. Posteriormente com sua estrutura definida, crie um algoritmo que faça a distribuição de 5 cartas de forma aleatória para dois jogadores. Para gerar as cartas aleatórias, podem usar a função `srand` (Pesquisem sobre o seu funcionamento). Finalmente, exiba as cartas sorteadas para cada jogador.