

# Aplicativo - Motivation

Exercícios

1

Faça a criação de uma “empty activity” chamada UserActivity e faça os itens abaixo:

- a. Estilização da UserActivity usando como base o layout ao lado. Pode-se usar LinearLayout ou RelativeLayout, não há restrições. Pode-se inclusive combinar os dois, caso deseje.
- b. Implementação do evento de click para o botão “Salvar” sem ação nenhuma.

