

$$p(i | f)$$

i - номер класса

f - вектор признаков (RGB)

Правило Байеса:

$$p(i | f) = \frac{p(f | i)p(i)}{p(f)}, p(f) = \sum_i p(f | i)p(i)$$

Можно предположить что $p(f) = const$.

Если $p(i | f) > p(j | f), \forall j \neq i$, то пиксель относится к классу i . Правило Байеса может быть переписано следующим образом: если $D_i(f) > D_j(f), \forall j \neq i$. Где $D_i(f)$ - дискриминантная функция для класса:

$$D_i(f) = p(f | i)p(i) = p(i | f)p(f)$$

Свойство: решение не будет меняться при любом монотонном преобразовании функции $D_i(f)$, например:

$$D_i(f) = \ln[p(f | i)p(i)]$$

Для метода максимального правдоподобия k -мерную функцию $D_i(f)$ можно записать как:

$$D_i(f) = \ln[p(i)] - \frac{1}{2} \left[k \ln(2\pi) + \ln \|\Sigma_i\| + (f - \mu_i)^T \Sigma_i^{-1} (f - \mu_i) \right]$$

Предположим что $p(i) = const$:

$$D_i(f) = -\ln \|\Sigma_i\| - (f - \mu_i)^T \Sigma_i^{-1} (f - \mu_i)$$

Отбросим $-\ln \|\Sigma_i\|$ и получим метод расстояния Махаланобиса:

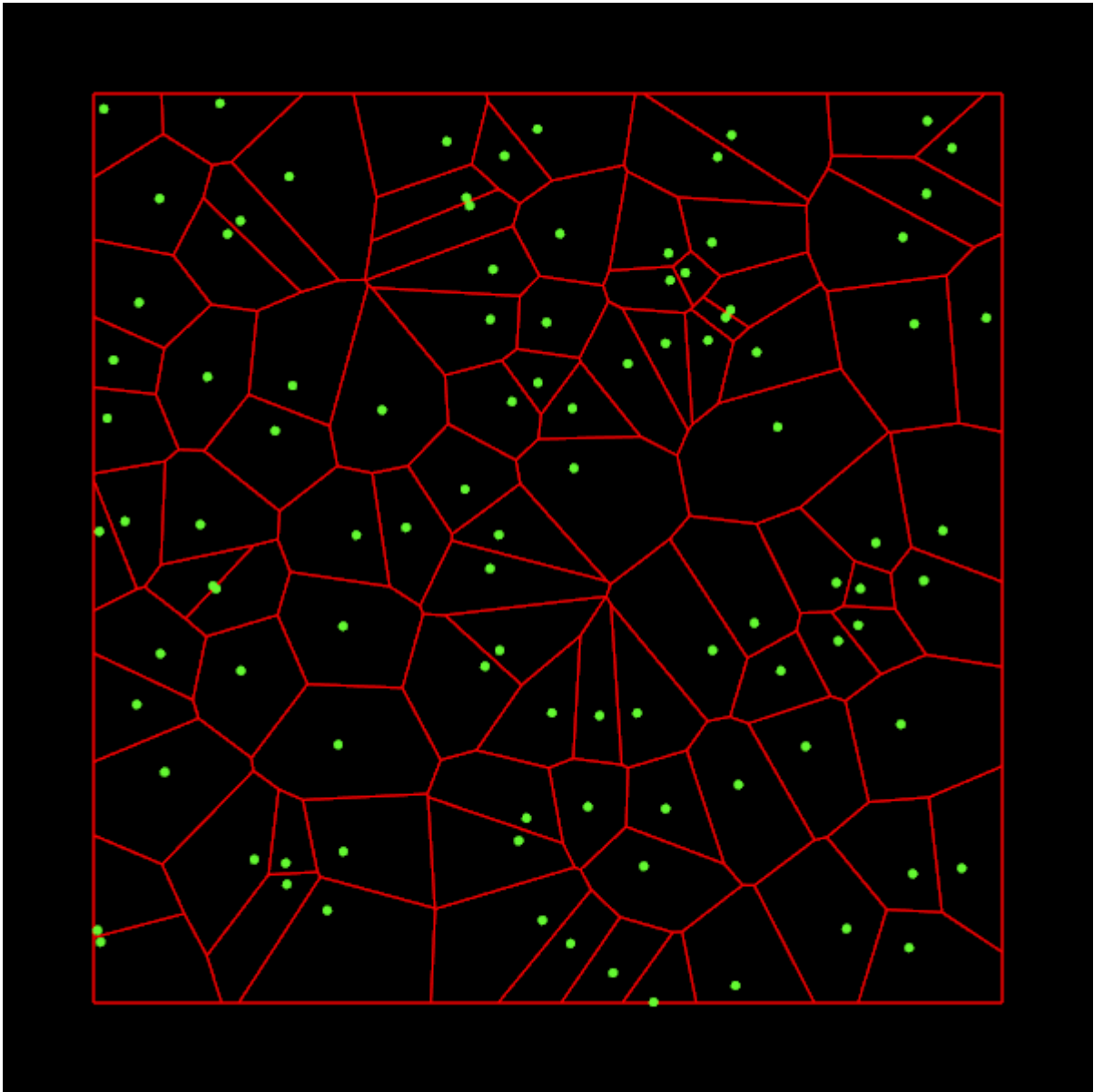
$$D_i(f) = -(f - \mu_i)^T \Sigma_i^{-1} (f - \mu_i)$$

Предположим, что

$$\Sigma_i = \begin{pmatrix} c & 0 & \dots & 0 \\ 0 & c & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & c \end{pmatrix}$$

и получим метод минимального расстояния:

$$D_i(f) = -(f - \mu_i)^T (f - \mu_i) = -\text{dist}(f, \mu_i)$$



Метод спектрального угла: где меньше угол такой и класс.



$$D_i(f) = \cos[f \wedge \mu_i] = \frac{(f, \mu_i)}{\|f\| \|\mu_i\|} \sim \left(f, \frac{\mu}{\|\mu_i\|} \right)$$

Метод k -средних

Минимизируется среднеквадратическое отклонение от центров кластеров:

$$V = \sum_{i=1}^k \sum_{f \in S_i} \text{dist}(f, \mu_i)^2 \rightarrow \min$$

Алгоритм:

$\mu_i^{(0)}$ - задается

1. Выполняется распределение всех пикселей по кластерам S_i согласно:

$$D_i(f) = -\text{dist}(f, \mu_i^{(n)})$$

2. Обновляются центры кластеров $\mu_i^{(n+1)} = \frac{1}{|S_i|} \sum_{f \in S_i} f$

Условие завершения: $\mu_i^{(n)} = \mu_i^{(n+1)}$

Недостатки:

1. Не гарантируется достижение глобального минимума суммарного квадратичного отклонения V , а только одного из локальных минимумов.
2. Результат зависит от выбора исходных центров кластеров, их оптимальный выбор неизвестен.
3. Число кластеров надо знать заранее.

Решение: алгоритм ISODATA