

Тестовое задание

Реализовать клиент-серверное приложение на языке C со следующим функционалом:

- Клиент - по нажатию клавиши на клавиатуре или по таймеру высылает на сервер матрицу размером 6x6 со случайными значениями типа double.
- Сервер - при получении матрицы от клиента вычисляет и выводит в консоль следующие значения:
 - Определитель принятой матрицы
 - Среднее арифметическое значение определителя среди последних 5 полученных матриц (если принято менее 5 матриц - выводить "N/A")
 - Определитель матрицы, полученной 5 матриц назад (если принято менее 5 матриц, выводить "N/A")

Пример работы:

С клиента последовательно высылаются матрицы с определителями 0, 1, 2, 3, 4, 5. В таком случае, вывод сервера при получении последнего значения может выглядеть подобным образом:

```
Det. = 5.0  
Avg. det = 3.0  
Del. det = 1.0
```

Вместе с кодом приложения необходимо:

- Файл для сборки с помощью системы Make/CMake
- Написать краткое README с инструкцией по сборке и запуску

Приложение должно компилироваться и работать на ОС Linux (или WSL).

Результат можно либо выложить на GitHub/GitLab и выслать ссылку на репозиторий, либо выслать в виде архива.