

# Технический долг. Устранение долга

Зачастую при разработке программного обеспечения приходится жертвовать качеством кода в пользу скорости разработки. Чтобы успеть уложиться в намеченные дедлайны, часто разработчикам приходится применять различного рода “костыли”, которые будут исправлены в последующих спринтах. Исправление этих “костылей” и называется устранением технического долга.

На протяжении предшествующих спринтов на нашем проекте технический долг нарастал. Это происходило в виду загруженности и неопытности разработчиков. Вследствие этого в коде можно встретить повторяющийся код и не до конца продуманную архитектуру. Это приводило к тому, что внедрение новых “фич” требовало с каждым разом большего времени. Приходилось строить новые сложные зависимости, что приводило к накоплению “технического долга”.

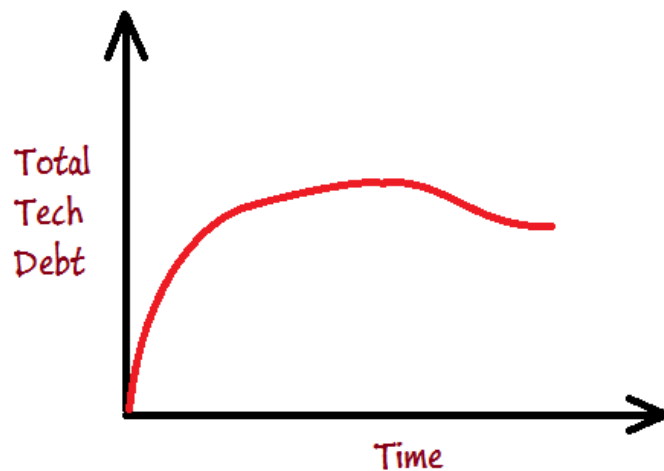


Рис.1 – Положение технического долга

Оценки качества кода проект от членов команды:

- Вова Наливайко – 2/5
- Артем Омельчук – 2/5
- Влад Черняк – 3/5
- Дима Хвалько – 4/5

Посоветовавшись с командой, мы пришли к выводу, что нашему проекту нужны:

- Рефакторинг
- Тестирование