

## Проектирование архитектуры приложения Doshka.

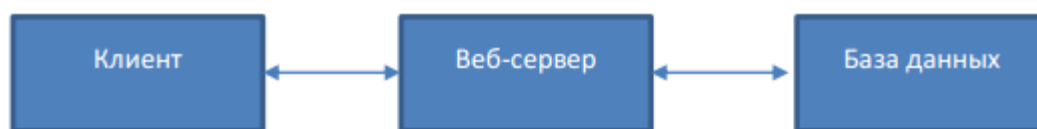
Doshka – приложение, которое помогает разместить объявления о покупке/продаже на веб-сайте.

### Тип приложения

Web - приложение для выполнения преимущественно на сервере в сценариях с постоянным подключением.

### Стратегия развертывания

В процессе проектирования системы была выбрана стратегия трехуровневого распределенного развертывания



### Технологии

Категория	Технология
Координация совместной деятельности	GitHub, Trello
Инструмент разработки	Visual Studio
Клиентское приложение	jQuery, Bootstrap
База данных	MS SQL
Веб-технология	ASP.NET MVC

Данные технологии были выбраны, так как уже имеется минимальный опыт работы с ними. Также важным фактором, повлиявшим на наш выбор, является наличие обширной документации по каждой технологии.

### Показатели качества

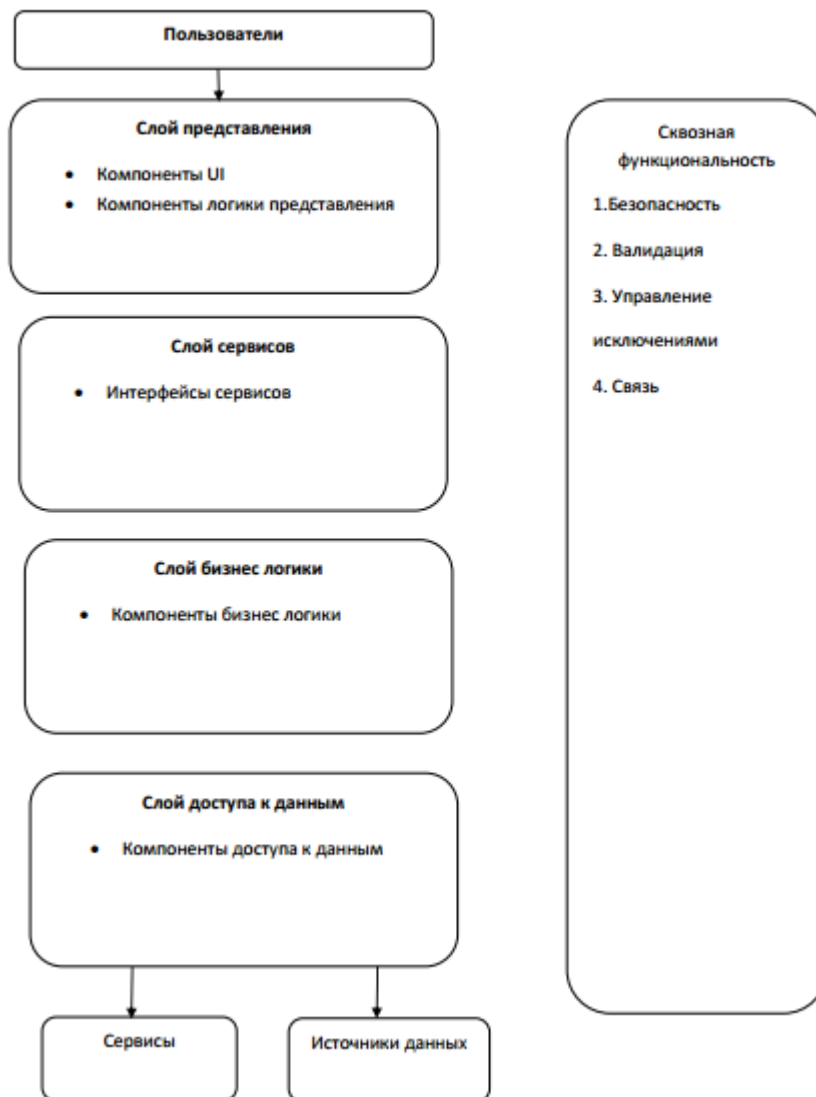
1. Удобство и простота использования
2. Доступность
3. Производительность

4. Масштабируемость

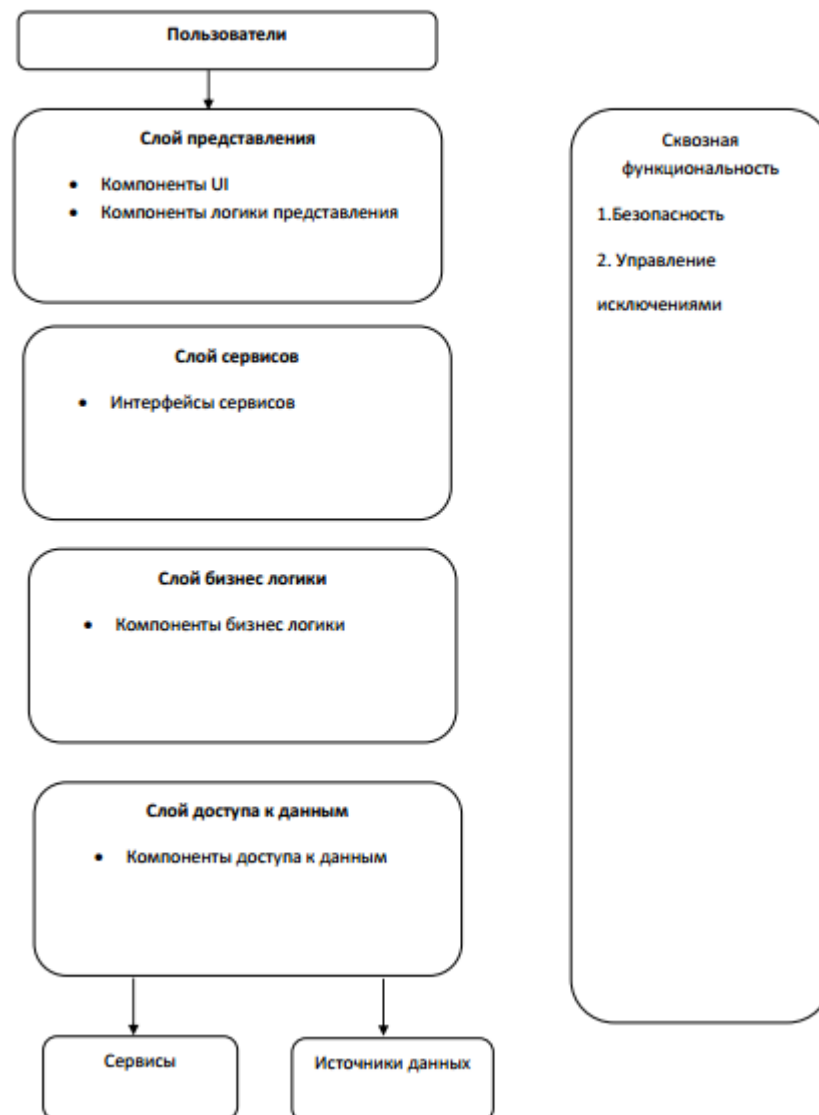
5. Безопасность

6. Тестируемость

## Архитектура To Be



## Архитектура As Is



## Сравнение архитектур As Is и To Be

В ходе разработки приложения мы старались придерживаться изначально выбранной архитектуры, но все же имеются некоторые различия. Они заключаются в отсутствии в архитектуре реального приложения некоторых принципов реализации сквозной функциональности.

### Пути улучшения архитектуры

Для улучшения архитектуры необходимо проведение рефакторинга. В процессе рефакторинга необходимо помнить об основных принципах проектирования:

1. Избегать повтора кода (определенная функциональность должна быть реализована в одной компоненте и не дублироваться в другой)
2. Использовать определенный стиль написания кода и присваивания имен в процессе разработки.