

Тест-план TeamsRate

Введение

TeamsRate - это веб-приложение, которое позволяет легко управлять работой в команде. По сути оно представляет собой task-лист для группы людей. Веб-приложение должно идеально подойти для небольших групп людей (510), работающих над одним проектом. Он исключает излишнюю функциональность аналогов, которая мешает концентрироваться на исполнении проекта и заставляет терять время на организации процесса построения задач.

Объект тестирования

Данный проект представляет собой веб-приложение для организации управления задачами команды, сообщества или компании. На основе выполненных командой задач, приложение позволяет составить общий рейтинг ее участников. Таким образом приложение позволяет не только управлять задачами, а также мотивировать участников команды к их выполнению. Исходя из целей проекта для него было определено название TeamsRate. Проект позволит пользователям проводить различные операции с задачами добавление, редактирование, удаление. К другим возможностям приложения можно отнести подписку пользователя на группы, добавление изображения пользователя.

Атрибуты качества:

- Безопасность
 - Добавлять, редактировать и удалять задачи из группы могут только администраторы
 - Добавлять и удалять участников в группу могут только администраторы
 - Один пользователь никаким образом не должен иметь возможности изменить личную информацию другого пользователя (имя, фамилию, страну)
- Корректное отображение интерфейса
 - Любая страница сайта должна иметь в сервисе Google Page Speed оценку более 80
 - Страницы сайта должны одинаково отображаться во всех последних версиях браузеров Chrome, Firefox, Safari, Opera
- Скорость работы
 - При открытии сайта первый раз страница приветствия должна загрузиться менее чем за 4 секунды на любом устройстве
 - Любая страница сайта должна совершать полное отображение менее чем за 2 секунды

Риски

Большинство рисков проекта связано с доступом к каким-либо данным. Для доступа к данным необходимо стабильное интернет-соединение. Данные берутся как с самого сервера приложения, так и от социальной сети Google+. Перечислим риски для нашего приложения:

- Плохое интернет-соединение
- Отсутствие доступа к социальной сети Google+
- Нет поддержки JavaScript в браузере
- Нет поддержка необходимых возможностей HTML5

Аспекты тестирования

Вход на сайт - через Google+, нажав на соответствующую кнопку на стартовой странице при успешной регистрации пользователь должен попадать на страницу /feed.

- Тестирование основного функционала
 - создание группы (отображение новой группы на странице групп пользователя)
 - добавление задачи (отображение задачи на странице группы)
 - выполнение задачи (изменение статуса задачи)
- Безопасность
 - Только администратор группы может добавлять и удалять пользователей из группы
 - Только администраторы могут добавлять задачи в группу
- Производительность
 - Получение оценки >80 в [Google Page Speed](#)
 - Каждая страница загружается меньше чем за 2 секунды при скорости интернета 3G
- Интерфейс
 - Интерфейс синтаксически корректен

Подходы к тестированию

- Для проверки корректности работы системы мы будем использовать браузеры Google Chrome и Mozilla.
- Для проверки производительности нашего сервиса мы будем использовать [Google Page Speed](#).
- Также для проверки работы сайта на скорости интернета 3G нам понадобится мобильное устройство, поддерживающее 3G интернет.
- Для проверки валидности HTML понадобится сервис <https://validator.w3.org/>

Тестовые сценарии

ID	1
Назначение	Тестирование добавления задачи в команду
Сценарий	<ol style="list-style-type: none">1. В адресную строку браузера вписываем адрес сайта https://teamsrate.herokuapp.com/2. Кликаем на иконку Google+ и переходим на страницу /dashboard3. В столбце “my teams” выбираем одну из команд, в которой вы состоите. (FKSIS)4. На странице команды добавляем задачу, используя форму на странице команды и заполняя необходимые поля<ol style="list-style-type: none">a. Текст (do dishes)b. Дату дедлайна (06.12.2016)c. Очки за выполнение (20)5. Нажимаем кнопку подтверждения
Ожидаемый результат	На странице команды (/team/3) должна появиться новая задача
Фактический результат	
Оценка	

ID	2
Назначение	Тестирование создания команды
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. В адресную строку браузера вписываем адрес сайта https://teamsrate.herokuapp.com/ 2. Кликаем на иконку Google+ и переходим на страницу /dashboard 3. Переходим на страницу /dashboard 4. В левом столбце нажимаем на кнопку “create team” 5. Заполняем поля формы <ol style="list-style-type: none"> a. Название команды (OneWayUp) b. Описание команды (The greatest team ever) c. Максимальное количество участников (5) 6. Нажимаем кнопку подтверждения
Ожидаемый результат	На странице /dashboard отображается новая, только что добавленная, команда
Фактический результат	
Оценка	

ID	3
Назначение	Тестирование изменения статуса задачи
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. В адресную строку браузера вписываем адрес сайта https://teamsrate.herokuapp.com/ 2. Кликаем на иконку Google+ и переходим на страницу /dashboard 3. Переходим на страницу /dashboard 4. На странице /dashboard выбираем задачу из списка в правом столбце, кликая по ней 5. В появившемся выше блоке подробного описания задачи нажимаем кнопку Done
Ожидаемый результат	На странице /dashboard эта задача пропала из правого столбца, ее теперь можно увидеть на странице команды /team во вкладке выполненных команд
Фактический результат	
Оценка	

ID	4
Назначение	Редактирование списка пользователей группы
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. В адресную строку браузера вписываем адрес сайта https://teamsrate.herokuapp.com/ 2. Кликаем на иконку Google+ и переходим на страницу /dashboard 3. Переходим на страницу /teams 4. Выбрать соответствующую команду, в которой Вы являетесь админом (OneWayUp) 5. Заходим в members 6. Вводим в поисковую строку имя человека (Volkov German) 7. Выбираем из списка человека (Volkov German) 8. Нажимаем кнопку “добавить”
Ожидаемый результат	Во вкладке members должен отобразиться новый пользователь
Фактический результат	
Оценка	

ID	5
Назначение	Соответствие верстки веб-сайта современным стандартам
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Переходим по адресу https://developers.google.com/speed/pagespeed/insights/ 2. В строку ввода вписываем URL нашего сайта (http://teamsrate.herokuapp.com) 3. Ждем окончания анализа
Ожидаемый результат	Общая оценка должна быть > 80 для мобильных и десктопных устройств
Фактический результат	
Оценка	

ID	6
Назначение	Каждая страница загружается меньше чем за 2 секунды при скорости интернета 3G
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. С мобильного устройства вводим в адресной строке браузера URL веб-сайта (https://teamsrate.herokuapp.com/) 2. Ждем полной загрузки страницы 3. В средстве отладки соответствующего браузера смотрим время полной загрузки страницы
Ожидаемый результат	Время загрузки веб-сайта не должно превышать более 2 секунд
Фактический результат	
Оценка	

ID	8
Назначение	Проверка синтаксической корректности HTML-кода
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Переходим на веб-сайт https://validator.w3.org/ 2. В строку ввода вводим URL нашего сайта (https://teamsrate.herokuapp.com/) 3. Ожидаем окончания синтаксического анализа нашего сайта
Ожидаемый результат	В результате синтаксического анализа не должно быть ошибок
Фактический результат	
Оценка	

ID	9
Назначение	Ошибка регистрации в социальной сети Google+
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Переходим на веб-сайт 2. Отключаемся от интернета 3. Нажимаем на иконку google+
Ожидаемый результат	Видим всплывающее окно с ошибкой входа
Фактический результат	
Оценка	

Выводы

В данном проекте были реализованы все функциональные и нефункциональные требования. Данный проект соответствует всем вышеперечисленным атрибутам качества. Система доступна и готова к использованию реальными пользователями.