

Тест-план TeamsRate

Введение

TeamsRate - это веб-приложение, которое позволяет легко управлять работой в команде. По сути оно представляет собой task-лист для группы людей. Веб-приложение должно идеально подойти для небольших групп людей (510), работающих над одним проектом. Он исключает излишнюю функциональность аналогов, которая мешает концентрироваться на исполнении проекта и заставляет терять время на организации процесса построения задач.

Объект тестирования

Данный проект представляет собой веб-приложение для организации управления задачами команды, сообщества или компании. На основе выполненных командой задач, приложение позволяет составить общий рейтинг ее участников. Таким образом приложение позволяет не только управлять задачами, а также мотивировать участников команды к их выполнению. Исходя из целей проекта для него было определено название TeamsRate. Проект позволит пользователям проводить различные операции с задачами добавление, редактирование, удаление. К другим возможностям приложения можно отнести подписку пользователя на группы, добавление изображения пользователя.

Атрибуты качества:

- Безопасность
 - Добавлять, редактировать и удалять задачи из группы могут только администраторы
 - Добавлять и удалять участников в группу могут только администраторы
 - Один пользователь никаким образом не должен иметь возможности изменить личную информацию другого пользователя (имя, фамилию, страну)
- Корректное отображение интерфейса
 - Любая страница сайта должна иметь в сервисе Google Page Speed оценку более 80
 - Страницы сайта должны одинаково отображаться во всех последних версиях браузеров Chrome, Firefox, Safari, Opera
- Скорость работы
 - При открытии сайта первый раз страница приветствия должна загрузиться менее чем за 4 секунды на любом устройстве
 - Любая страница сайта должна совершать полное отображение менее чем за 2 секунды

Риски

Большинство рисков проекта связано с доступом к каким-либо данным. Для доступа к данным необходимо стабильное интернет-соединение. Данные берутся как с самого сервера приложения, так и от социальной сети Google+. Перечислим риски для нашего приложения:

- Плохое интернет-соединение
- Отсутствие доступа к социальной сети Google+
- Нет поддержки JavaScript в браузере
- Нет поддержка необходимых возможностей HTML5

Аспекты тестирования

Вход на сайт - через Google+, нажав на соответствующую кнопку на стартовой странице при успешной регистрации пользователь должен попадать на страницу /feed.

- Тестирование основного функционала
 - создание группы (отображение новой группы на странице групп пользователя)
 - добавление задачи (отображение задачи на странице группы)
 - выполнение задачи (изменение статуса задачи)
- Безопасность
 - Только администратор группы может добавлять и удалять пользователей из группы
 - Только администраторы могут добавлять задачи в группу
- Производительность
 - Получение оценки >80 в [Google Page Speed](#)
 - Каждая страница загружается меньше чем за 2 секунды при скорости интернета 3G
- Интерфейс
 - Интерфейс синтаксически корректен

Подходы к тестированию

- Для проверки корректности работы системы мы будем использовать браузеры Google Chrome и Mozilla.
- Для проверки производительности нашего сервиса мы будем использовать [Google Page Speed](#).
- Также для проверки работы сайта на скорости интернета 3G нам понадобится мобильное устройство, поддерживающее 3G интернет.
- Для проверки валидности HTML понадобится сервис <https://validator.w3.org/>

Тестовые сценарии

ID	1
Назначение	Тестирование добавления задачи в команду
Сценарий	<ol style="list-style-type: none">1. В адресную строку браузера вписываем адрес сайта https://teamsrate.herokuapp.com/2. Кликаем на иконку Google+ и переходим на страницу /dashboard3. В столбце “my teams” выбираем одну из команд, в которой вы состоите. (FKSIS)4. На странице команды добавляем задачу, используя форму на странице команды и заполняя необходимые поля<ol style="list-style-type: none">a. Текст (do dishes)b. Дату дедлайна (06.12.2016)c. Очки за выполнение (20)5. Нажимаем кнопку подтверждения
Ожидаемый результат	На странице команды (/team/3) должна появиться новая задача
Фактический результат	
Оценка	Успех

ID	2
Назначение	Тестирование создания команды
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. В адресную строку браузера вписываем адрес сайта https://teamsrate.herokuapp.com/ 2. Кликаем на иконку Google+ и переходим на страницу /dashboard 3. Переходим на страницу /dashboard 4. В левом столбце нажимаем на кнопку “create team” 5. Заполняем поля формы <ol style="list-style-type: none"> a. Название команды (OneWayUp) b. Описание команды (The greatest team ever) c. Максимальное количество участников (5) 6. Нажимаем кнопку подтверждения
Ожидаемый результат	На странице /dashboard отображается новая, только что добавленная, команда
Фактический результат	
Оценка	Успех

ID	3
Назначение	Тестирование изменения статуса задачи
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. В адресную строку браузера вписываем адрес сайта https://teamsrate.herokuapp.com/ 2. Кликаем на иконку Google+ и переходим на страницу /dashboard 3. Переходим на страницу /dashboard 4. На странице /dashboard выбираем задачу из списка в правом столбце, кликая по ней 5. В появившемся выше блоке подробного описания задачи нажимаем кнопку Done
Ожидаемый результат	На странице /dashboard эта задача пропала из правого столбца, ее теперь можно увидеть на странице команды /team во вкладке выполненных команд
Фактический результат	
Оценка	Успех

ID	4
Назначение	Редактирование списка пользователей группы
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. В адресную строку браузера вписываем адрес сайта https://teamsrate.herokuapp.com/ 2. Кликаем на иконку Google+ и переходим на страницу /dashboard 3. Переходим на страницу /teams 4. Выбрать соответствующую команду, в которой Вы являетесь админом (OneWayUp) 5. Заходим в members 6. Вводим в поисковую строку имя человека (Volkov German) 7. Выбираем из списка человека (Volkov German) 8. Нажимаем кнопку “добавить”
Ожидаемый результат	Во вкладке members должен отобразиться новый пользователь
Фактический результат	
Оценка	Успех

ID	5
Назначение	Соответствие верстки веб-сайта современным стандартам
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Переходим по адресу https://developers.google.com/speed/pagespeed/insights/ 2. В строку ввода вписываем URL нашего сайта (http://teamsrate.herokuapp.com) 3. Ждем окончания анализа
Ожидаемый результат	Общая оценка должна быть > 80 для мобильных и десктопных устройств
Фактический результат	
Оценка	Успех

ID	6
Назначение	Каждая страница загружается меньше чем за 2 секунды при скорости интернета 3G
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. С мобильного устройства вводим в адресной строке браузера URL веб-сайта (https://teamsrate.herokuapp.com/) 2. Ждем полной загрузки страницы 3. В средстве отладки соответствующего браузера смотрим время полной загрузки страницы
Ожидаемый результат	Время загрузки веб-сайта не должно превышать более 2 секунд
Фактический результат	Некоторые страницы загружаются “на холодную” более двух секунд, но последующее открытие этих страниц за счет кеширования менее двух секунд.
Оценка	Успех

ID	8
Назначение	Проверка синтаксической корректности HTML-кода
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Переходим на веб-сайт https://validator.w3.org/ 2. В строку ввода вводим URL нашего сайта (https://teamsrate.herokuapp.com/) 3. Ожидаем окончания синтаксического анализа нашего сайта
Ожидаемый результат	В результате синтаксического анализа не должно быть ошибок
Фактический результат	
Оценка	Успех

ID	9
Назначение	Ошибка регистрации в социальной сети Google+
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Переходим на веб-сайт 2. Отключаемся от интернета 3. Нажимаем на иконку google+
Ожидаемый результат	Видим всплывающее окно с ошибкой входа
Фактический результат	
Оценка	

Выводы

В данном проекте были реализованы все функциональные и нефункциональные требования. Данный проект соответствует всем вышеперечисленным атрибутам качества. Система доступна и готова к использованию реальными пользователями.