

Orthonormaler Untervektorraum:

Geg.: Vektorraum V , Untervektorraum U von V
mit Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$

Bestimme: U^\perp (orthogonales Komplement (von U zu V)).

Dazu: (i) Wähle Basis B_1 von V
(ii) Wähle Basis B_2 von U .

2 Möglichkeiten:

1.) Subtrahiere von jedem $\vec{v} \in B_1$ den zu U parallelen Anteil \leadsto d.h. erhalte zu jedem $\vec{v} \in B_1$ den zu U orthogonalen Anteil; fasse diese in der Menge A zusammen

\leadsto der Aufspann von A ist genau U^\perp .

Erhalte Basis von U^\perp als maximal ^{linear} unabhängige Teilmenge von A .

Dazu: $B_1 = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$, $B_2 = \{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_m\}$. ($m \leq n$)
(Basis von V) (ONB-Basis von U)

Für alle $1 \leq i \leq n$: betrachte

$$\vec{w}_i := \vec{v}_i - \underbrace{\frac{\langle \vec{u}_1, \vec{v}_i \rangle}{\langle \vec{u}_1, \vec{u}_1 \rangle} \cdot \vec{u}_1}_{\text{"paralleler Anteil von } \vec{v}_i \text{ in Richtung } \vec{u}_1"} - \underbrace{\frac{\langle \vec{u}_2, \vec{v}_i \rangle}{\langle \vec{u}_2, \vec{u}_2 \rangle} \cdot \vec{u}_2}_{\text{"paralleler Anteil von } \vec{v}_i \text{ in Richtung } \vec{u}_2"} - \dots - \underbrace{\frac{\langle \vec{u}_m, \vec{v}_i \rangle}{\langle \vec{u}_m, \vec{u}_m \rangle} \cdot \vec{u}_m}_{\text{"paralleler Anteil von } \vec{v}_i \text{ in Richtung } \vec{u}_m"}$$

$\vec{w}_i \perp \vec{u}_1, \dots, \vec{u}_m$

$$\leadsto U^\perp = \langle \vec{w}_1, \dots, \vec{w}_n \rangle$$

$$V = U \oplus U^\perp$$

Bsp.: $V = \mathbb{R}^3$, Standardskalarprodukt

$$U = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle_{\mathbb{R}}$$

$$(i) \text{ Basis von } \mathbb{R}^3 : \mathcal{B}_1 = \left\{ \overset{\vec{v}_1}{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}, \overset{\vec{v}_2}{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}, \overset{\vec{v}_3}{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}} \right\}$$

$$(ii) \text{ OGB von } U : \mathcal{B}_2 = \left\{ \underset{\vec{u}_1}{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}, \underset{\vec{u}_2}{\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}} \right\} \quad \left(\text{da } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = 1 \cdot 0 + 0 \cdot 2 + 0 \cdot (-1) = 0 \right)$$

Berechne: $\vec{w}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{1} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{w}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{2}{5} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{5} \\ \frac{2}{5} \end{pmatrix}$$

$$\vec{w}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{5} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{2}{5} \\ \frac{4}{5} \end{pmatrix}$$

\leadsto Erzeugendensystem von U^\perp :

$$\{ \vec{w}_1, \vec{w}_2, \vec{w}_3 \} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{5} \\ \frac{2}{5} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{2}{5} \\ \frac{4}{5} \end{pmatrix} \right\}$$

$$\{ \vec{w}_1, \vec{w}_2, \vec{w}_3 \} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1/5 \\ 2/5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2/5 \\ 4/5 \end{pmatrix} \right\}$$

$\nwarrow \nearrow$
 $\vec{w}_3 = 2 \cdot \vec{w}_2$

$$\rightarrow U^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1/5 \\ 2/5 \end{pmatrix} \right\rangle_{\mathbb{R}} = \left\langle \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle_{\mathbb{R}} = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle_{\mathbb{R}}.$$

• Im \mathbb{R}^3 : Kreuzprodukt liefert senkrechte Vektoren, d.h. im \mathbb{R}^3 sind wir "schnell" fertig

• Im Allgemeinen existiert aber kein Kreuzprodukt.

• Im Allgemeinen funktioniert letzter Ansatz.

Zum Bsp.:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0.$$

2. Möglichkeit: • Betrachte eine OGB von U , B_2

• ergänze diese zu einer Basis von V ,
d.h. erweitere B_2 um $n-m$ Elemente, sodass
die neue Menge ebenfalls lin.-unabh.,
d.h. eine Basis von V bildet.

• "orthogonalisiere" die neuen Elemente wie oben (vgl. Rechnung \vec{w}_i)

• erhalte eine Basis von U^\perp

Bsp.: $V = \mathbb{R}^3$, $U = \left\langle \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}}_{\substack{\text{OGB-Basis von } U, \\ \text{nenne sie } B_2}} \right\rangle_{\mathbb{R}}$, $\dim V = 3$
 $\dim U = 2$
 $\Rightarrow \dim U^\perp = 3 - 2 = 1$

• Introduce $\vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ($\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \}$ Basis von $V = \mathbb{R}^3$)

• betrachte $\vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \notin U$ ($\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \}$ Basis von $U = \mathbb{R}^3$)

• $\vec{w} := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \underbrace{\frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}}_{= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \underbrace{\frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle}}_{= \frac{2}{5}} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$
 ↑
 zu U orth. Anteil von \vec{v}

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{2}{5} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{5} \\ \frac{2}{5} \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow U^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{5} \\ \frac{2}{5} \end{pmatrix} \right\rangle_{\mathbb{R}}.$$

Bsp.: $\mathbb{R}^2, U = \left\langle \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$
 $\leadsto \{ \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\vec{v}} \}$

$$\vec{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{3}{10} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/10 \\ 3/10 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow U^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} 1/10 \\ 3/10 \end{pmatrix} \right\rangle_{\mathbb{R}} \quad \left(\begin{array}{l} \text{es gilt} \\ \langle \begin{pmatrix} 1/10 \\ 3/10 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle \\ = \frac{3}{10} + \frac{3}{10} \cdot (-1) = 0. \end{array} \right)$$

$$\frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Seien U, V VR, $U \times V$ kart. Prod.,

seien $\mathcal{B}_1 = \{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}, \mathcal{B}_2 = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$ Basen von U bzw. V .

Beh.: $\{ (\vec{u}_1, \vec{0}), \dots, (\vec{u}_n, \vec{0}), (\vec{0}, \vec{v}_1), \dots, (\vec{0}, \vec{v}_m) \}$ ist Basis

