Workflowmanagement

Vorlesung Geschäftsprozesse / Proseminar Workflow / Workflow Labor

03 Prozess-Identifizierung DHBW Mannheim – TINF21AI1 - Winter 2021/2022 Ulf Runge

Überblick VL03

Agenda

- 1. Proseminar Workflow Beurteilungs-Kriterien
- 2. Vorgehensweise Workflow Labor ARIS Express
- 3. Prozess-Identifikation
- 4. Proseminar Workflow Quellenrecherche, Erstellung Struktur

Alle Team-Mitglieder erhalten die gleiche Note!

1. Proseminar Workflow – Beurteilungs-Kriterien

Proseminar-Arbeit	X	X	X	X	
Proseminar- Präsentation		X	X	X	X
Gewichtung, wobei "best 4 of 5" gewertet wird	20%	20%	20%	20%	20%
Kriterium	Informationsgehalt	Gestaltung, Übersichtlichkeit	Struktur / Roter Faden	Verständlichkeit	Vortrag / Einsatz von Medien
Aspekte der Beurteilung	Ist der Text geglieder Kapitel / Abschnitte, i Schriftart einheitlich, Text orthographisch k Wie sehr weiß ich anschließend mehr über das Thema, die Historie, den Nutzen? Ist die Präsentation		Kapitel / Folien aufeinander auf, wird vom Abstrakten zum	Werden unbekannte Begriffe erklärt, wird der Leser / Zuhörer "abgeholt"?	Fühle ich mich von der sprechenden Person "angesprochen", wird z.B. mit der Maus ein optischer Bezug zum gesprochenen Wort hergestellt, werden Abbildungen erläutert?

2. Vorgehensweise Workflow-Labor – ARIS Express

In dieser Veranstaltung verwendete Tools:

- ARIS
- Signavio

Sie werden lernen, wie man (mit beiden Werkzeugen) die folgenden Darstellungen modelliert:

- Prozesslandkarten
- EPK-Diagramme
 (EPK = Ereignisgesteuerte Prozessketten)
- BPMN 2.0 (BPMN = Business Process Management Notation)

2. ARIS Express



Modelltypen



Organigramm
Stellt organisatorische
Strukturen dar. Sie können
dadurch zeigen, wie
Organisationseinheiten,
Rollen und Personen
zusammenhängen.



Prozesslandschaft
Vermittelt einen Überblick
über die wertschöpfenden
Prozesse in einem
Unternehmen. Auch
Hierarchien sind darstellbar.



Geschäftsprozess
Beschreibt einen Prozess als
Abfolge von Ereignissen und
Aktivitäten (EPK, Ereignisgesteuerte Prozesskette).
Wird z.B. durch IT-Systeme,
Organisationselemente oder
Daten ergänzt.



Datenmodell
Illustriert Datenstrukturen
mit Hilfe von Dateneinheiten
(Entitäten), deren
Beziehungen und
Eigenschaften.



IT-Infrastruktur
Verdeutlicht die
IT-Infrastruktur Ihrer
Organisation. Es können
Netzwerke samt Hardware
und IT-Systemen
wiedergegeben werden.



Systemlandschaft
Zeigt, welche IT-Systeme in
Ihrer Organisation zum
Einsatz kommen und in
welche Bereiche
(Anwendungsdomänen) sie
sich unterteilen lassen.



BPMN-Diagramm
Grmöglicht die Modellerung
von Prozessen gemäß der
Business Process Modeling
Notation (BPMN 2.0) – auch
organisationsübergreifend.



Whiteboard
Dient der Sammlung und
Strukturierung von Ideen
und Aufgaben. Ähnelt
Haftnotizen an einem
Flipchart.



Freies Diagramm
Bietet eine Auswahl
grafischer Elemente ohne
Einschränkungen in der
Bedeutung. Hier können Sie
Sachverhalte darstellen, die
andere Modelle nicht
abdecken.

2. ARIS Express

- Lokal zu installierendes Tool, u.a. für die Erstellung von
 - Prozesslandschaften
 - Geschäftsprozessen als EPKs (Ereignisgesteuerte Prozessketten)
 - Geschäftsprozessen als BPMN 2.0 Diagramme
- https://www.ariscommunity.com/ hier kostenlos registrieren
- kostenloser Download ARIS Express für Windows, Mac OS X oder Linux Hinweis: für Mac OS X scheint das nicht wirklich zu funktionieren; Sie werden Gelegenheit bekommen, Projektlandkarten und EPK-Diagramme in Signavio zu erstellen
- ARIS Express ist mehr ein Zeichnen-Werkzeug als ein Modellierungswerkzeug

Neue Folie

2. Alternativen zu ARIS Express

- In der Vorlesung kamen Vorschläge von Ihnen, alternativ yEd https://www.yworks.com/products/yed/download oder diagrams.net https://app.diagrams.net/ zu nutzen.
- Prozesslandschaften lassen sich mit beiden Tools erstellen.
- Ereignisgesteuerte Prozessketten EPKs lassen mit yEd erstellen, wenn die geometrischen Knoten mit BPMN-Verküpfungen kombiniert.
- Da Sie sowieso mit Signavio BPMN-Diagramme erstellen werden und Signavio auch EPKs erstellen kann, werden wir zeitnah auf Signavio wechseln.

3. Unser Betrachtungsgegenstand: Geschäftsprozesse

- Geschäftsprozesse sind eine Zusammenstellung von
 - · Ereignissen,
 - Aktivitäten und
 - Entscheidungen,
 - die miteinander in Beziehung stehen und
 - gemeinsam zu einem Ergebnis führen,
 - das einen Wert für eine Organisation oder deren Kunden besitzt.
- Für den Prozess-Start, den Prozess-Fortschritt und das Prozess-Ende sind die Gewinnung, Verarbeitung und Erzeugung von Informationen erforderlich.

Beispiele:

- Auftragseingang-bis-Zahlungseingang
- Angebotseingang-bis-Auftragserteilung
- Auftragserteilung-bis-Bezahlung
- Antrageinreichung-bis-Genehmigung
- Fehlereintritt-bis-Reparatur (Problemeintritt-bis-Lösung)
- Forderungsstellung-bis-Forderungsbegleichung

3. Gruppen-Übung 1 – Warum Geschäftsprozesse?

Überlegen Sie – in der Gruppe –

- warum man sich überhaupt mit Geschäftsprozessen beschäftigt,
- warum man also GP beschreibt und dokumentiert,
- warum man die Reihenfolge der Aktivitäten beschreibt,
- warum man beschreibt, wer (Menschen / Maschinen / Programme) was unter welchen Bedingungen ausführt,
- warum man Abhängigkeiten zwischen GP zu erkennen und beschreiben versucht.

3. Übung "Warum Geschäftsprozesse?"

Denkbare Antworten:

- Sicherstellen, dass Kosten und Zeitbedarf sowie Qualität gleich bleiben, egal, wer den Prozess ausführt
- Gesetzliche oder regulatorische Anforderungen (BAFin, Basel III, Sarbanes-Oxley Act (SOX))
- Anforderungen, denen man sich freiwillig unterwirft oder weil Auftraggeber dies verlangen (ITIL, Qualitäts-Zertifizierung)
- Optimierung von GP: schneller, preiswerter, nachhaltiger

3. Gruppen-Übung 2 – Versuch Prozessbeschreibung

Überlegen Sie – in der Gruppe - am Beispiel des Prozesses

Auftragseingang-bis-Zahlungseingang,

welche Aktivitäten sinnvollerweise in diesem Prozess in welcher Reihenfolge und unter welchen Bedingungen durchgeführt werden sollten.

Versuchen Sie, mindestens 5 bis 7 Aktivitäten zu identifizieren.

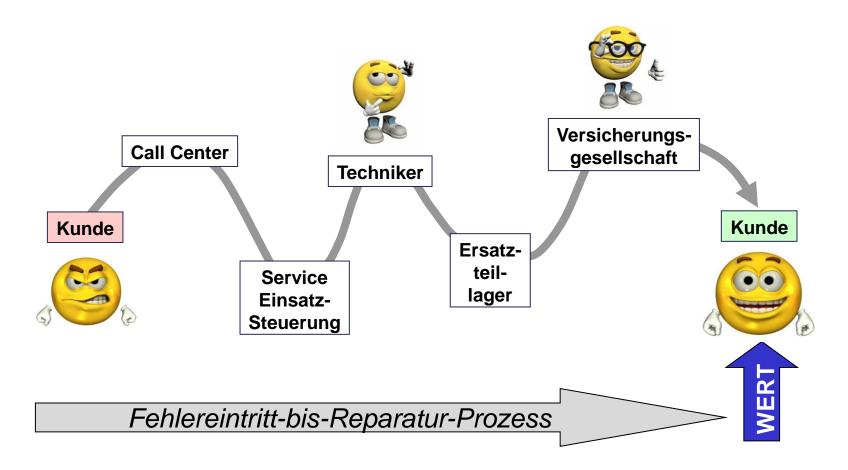
3. Aufgabe Auftragseingang-bis-Zahlungseingang

Denkbare Aktivitäten:

- Prüfen Bonität Auftraggeber; wenn unbefriedigend, Auftrag ablehnen
- Prüfen Durchführbarkeit Auftrag: z.B. Ware vorhanden, z.B. Artikel produzierbar; wenn nein, Kontakt aufnehmen mit Lieferanten (u.a. Liefertermin erfragen, ggf. Kontakt aufnehmen mit Auftraggeber zur Klärung von Auftragdetails)
- Einplanen Auftrag in Produktion, einplanen Auslieferung
- Berechnen Liefertermin
- Erstellen Auftragsbestätigung
- Produzieren
- Erstellen Lieferschein, ausliefern Ware, bereitstellen Dienstleistung
- Erstellen Rechnung, einplanen Rechnungsbetrag in Offene Posten Liste
- Überprüfen Zahlungseingang nach Regelfrist, ggf. erinnern oder Mahnverfahren anstoßen

3. Geschäftsprozesse – Ein illustriertes Beispiel

"Meine Waschmaschine funktioniert nicht mehr..."



3. Geschäftsprozesse – Ergebnisse

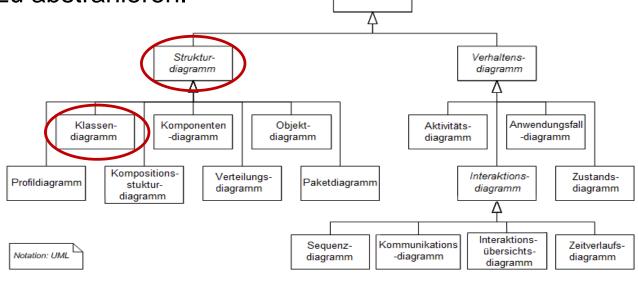
- Jeder Prozess führt zu einem oder mehreren Ergebnissen; positiv oder negativ
 - Positive Ergebnisse erzeugen Wertzuwachs
 - Negative Ergebnisse erzeugen Wertverlust
- Hier z.B. mögliche Ergebnisse des Fehlereintritt-bis-Reparatur-Prozesses
 - Reparatur durchgeführt ohne technische Unterstützung
 - Reparatur durchgeführt mit geringfügiger technischer Unterstützung
 - Reparatur durchgeführt und durch Garantie voll abgedeckt
 - Reparatur durchgeführt und teilweise durch Garantie abgedeckt
 - Reparatur durchgeführt mit geringfügiger technischer Unterstützung
 - Reparatur durchgeführt, aber nicht durch Garantie abgedeckt
 - Reparatur nicht durchgeführt (Kunde hat keinen Auftrag erteilt)

3. Exkurs: Klassendiagramm

Ein **Klassendiagramm** ist ein Strukturdiagramm der Unified Modeling Language (UML) zur grafischen Darstellung (Modellierung) von Klassen, Schnittstellen sowie deren Beziehungen.

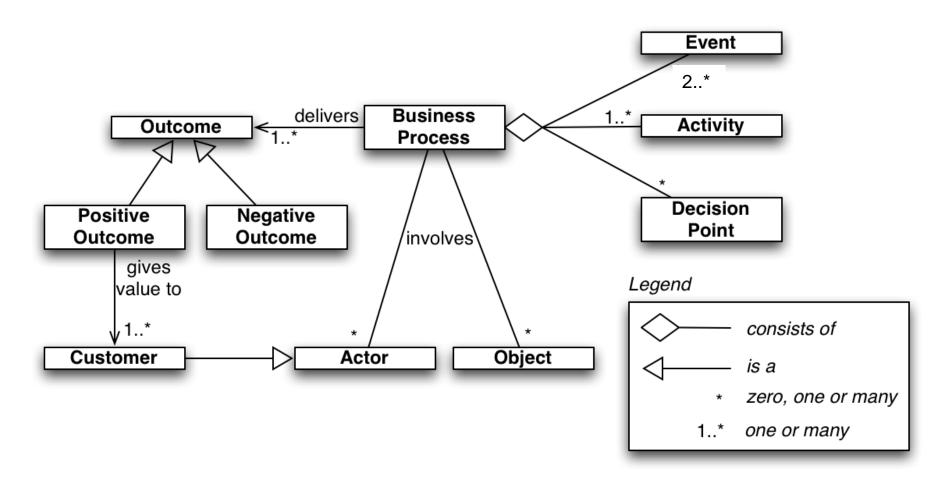
Eine **Klasse** ist in der Objektorientierung ein abstrakter Oberbegriff für die Beschreibung der gemeinsamen Struktur und des gemeinsamen Verhaltens von Objekten (Klassifizierung).

Sie dient dazu Objekte zu abstrahieren.

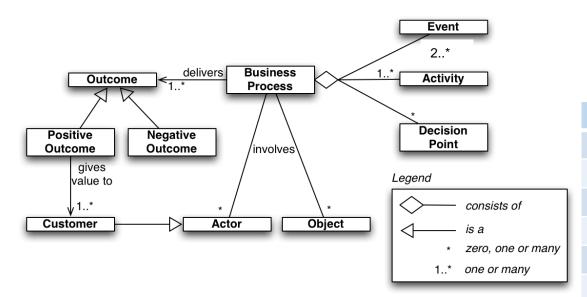


Diagramm

3. Geschäftsprozess als Klassendiagramm (1)

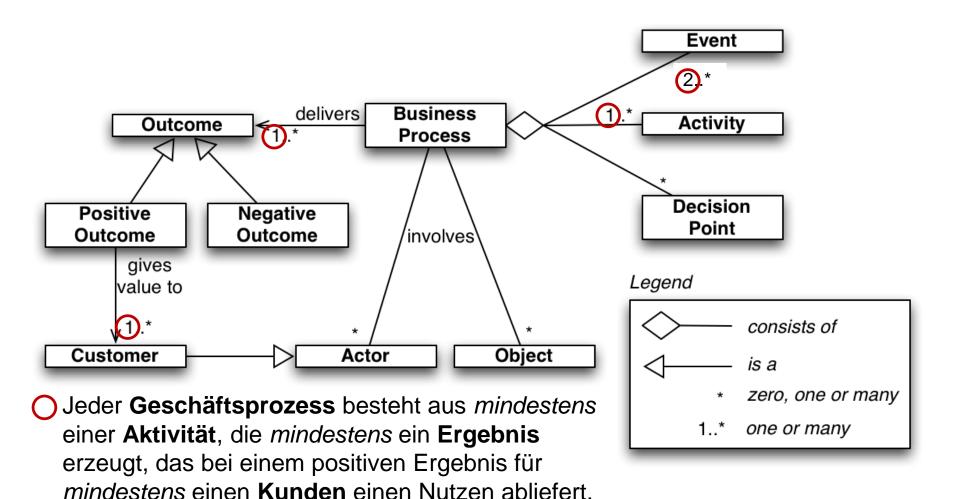


3. Geschäftsprozess als Klassendiagramm (2)



English	Deutsch		
Event	Ereignis		
Activity	Aktivität		
Decision Point	Entscheidung		
Business Process	Geschäftsprozess		
Actor	Handelnde Person		
Object	Objekt (Sachmittel)		
Outcome	Ergebnis		
Customer	Kunde		
Actor	Akteur (Prozessbeteiligte Person/Rolle)		
delivers	liefert / erzeugt		
gives value to	gibt Wert an, nützt		
involves	bindet ein		

3. Geschäftsprozess als Klassendiagramm (3)



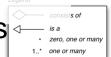
3. Die Grundelemente eines Geschäftsprozesses (1)

- Aktivitäten (activities)
 - aktive Elemente (z.B. 'Auftrag eingeben')
 - benötigen Zeit und Ressourcen
 - verändern den Status des Geschäftsprozesses
- Ereignisse (events)
 - passive Elemente (z.B. 'Auftrag ist erfasst')
 - stehen für Bedingungen oder Umstände
 - unteilbar, sofort wirksam



3. Die Grundelemente eines Geschäftsprozesses (2)

 Geschäftsgegenstände [bzw. Geschäftsdaten] (Business Objects [or Data])

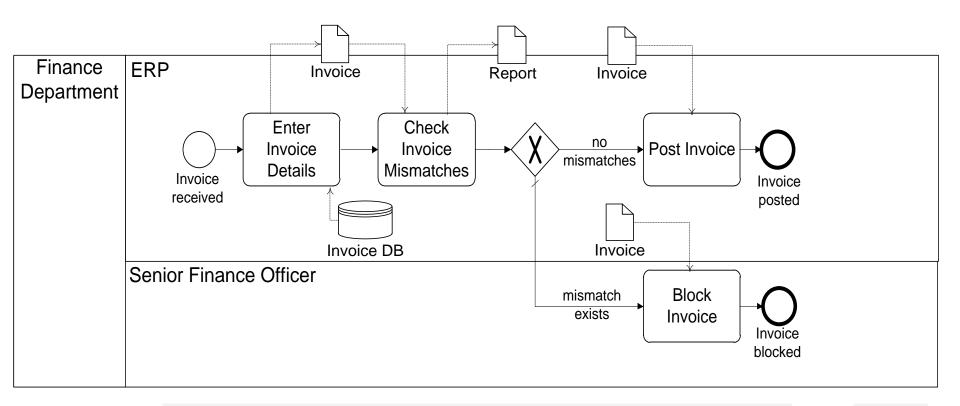


- die (Zwischen-)Ergebnisse einer Organisation, die Statusänderungen unterliegen
- Informationen in papierhafter, bildhafter, akustischer, elektronischer Form
- Beispiele: Auftrag, digitales Foto einer Immobilie, Beratungs-Vorschlag
- HandeInde [oder Ressourcen] (Actors [or Resources])
 - die Rollen/Personen bzw. Geräteklassen/Geräte, die Aktivitäten durchführen und Ergebnisse sowie Ereignisse erzeugen
 - Bespiele:

Finanz-Verantwortlicher, Lagermitarbeiter ERP; CRM, SAP, irgendeine Anwendung

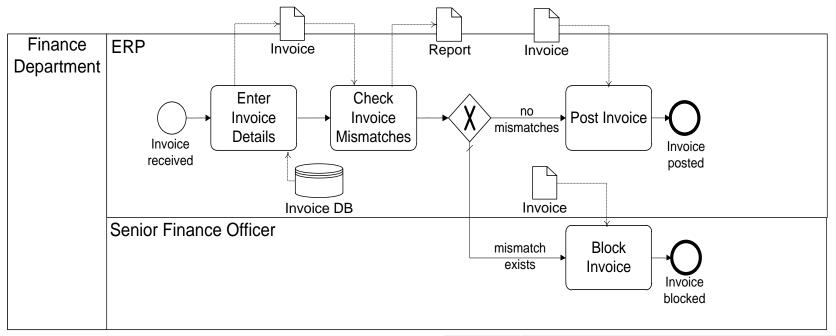
3. Wie kombinieren wir diese Grundelemente? (1)

- 1. **Was** ist zu tun und **wann**? *Steuerungsfluss*
- 2. Womit wird was getan? Daten
- 3. Wer oder was macht die Arbeit? Ressourcen (Menschen & Maschinen)



3. Wie kombinieren wir diese Grundelemente? (2)

- 1. **Was** ist zu tun und **wann**? *Steuerungsfluss*
- 2. **Womit** wird was getan? *Daten*
- 3. Wer oder was macht die Arbeit? Ressourcen (Menschen & Maschinen)



English	Deutsch
ERP	Enterprise Resource Planning software, z.B. SAP
Officer	Sachbearbeiter

3. Prozessperspektiven

Steuerungsfluss-Perspektive (control flow)

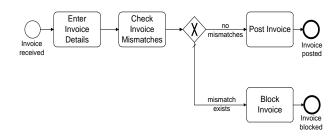
- Was ist zu tun und wann?
- Vorgänger-/Nachfolger-Beziehungen zwischen Aktivitäten und Ereignissen
- der zentrale Aspekt in einem Prozess-Modell

Daten-Perspektive (data)

- Womit wird was getan?
- Eingabe/Ausgabe der Aktivitäten
- vervollständigt den Steuerungsfluss

Ressourcen-Perspektive (resources)

- Wer oder was macht die Arbeit?
- Menschen und Maschinen, die die Steuerungsfluss-Aktivitäten ausführen und damit Ereignisse erzeugen
- vervollständigt den Steuerungsfluss







3. Weitere potenzielle Prozess-Elemente

Ziele

um die Verbindung zur Unternehmensstrategie herzustellen

Risiken und Chancen

falls eine Risiko-Betrachtung benötigt wird

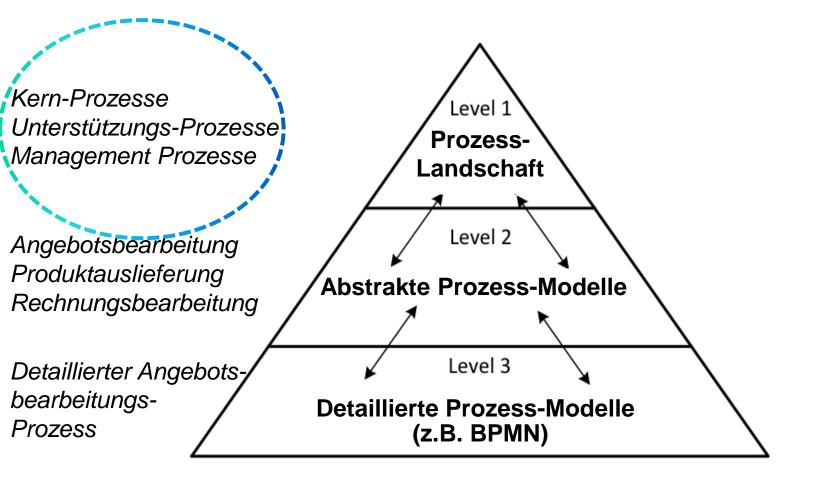
Richtlinien und Regeln

um Konformität zu diesen Vorgaben sicherzustellen

Wissen

um aufzuzeigen, wo Experten benötigt werden

3. Prozess-Identifikation - die Spitze der Prozesspyramide



3. Prozess-Arten

Unternehmensweite Prozessmodelle unterscheiden oft folgende **Prozess-Arten**:

- Leistungsprozesse

 (auch: Kernprozesse, Schlüsselprozesse)
 erbringen Wertschöpfung für Kunden
- Unterstützungsprozesse schaffen positive Rahmenbedingungen für Leistungsprozesse
- Führungsprozesse begleiten seitens des Management die anderen Prozesse

Leistungsprozess, z.B. Fertigung Fahrräder

Leistungsprozess, z.B. Fertigung Motorräder

Unterstützungsprozess, z.B. Personalwesen

Unterstützungsprozess, z.B. Einkauf

Führungsprozesse

3. Leistungsprozesse

Bei **Leistungsprozessen** steht die Erfüllung von Kundenanforderungen im Mittelpunkt.

Typische Leistungsprozesse sind

- Innovationsideen entwickeln
- Neue Produkte entwickeln
- Aufträge gewinnen
- Aufträge durchführen
- Leistung erstellen
- Service erbringen

3. Typische Leistungsprozesse - Übung

Versuchen Sie gemeinsam – in der Gruppe - typische Leistungsprozesse in einem Unternehmen zu identifizieren.

Wählen Sie z.B. die / das Unternehmen aus, in dem Sie beschäftigt sind.

Oder wählen Sie ein Handelsunternehmen.

Vorgehensweise:

Versuchen Sie, u.a. die soeben genannten typischen Leistungsprozesse auf ein Handelsunternehmen abzubilden bzw. weitere Leistungsprozesse zu identifizieren.

3. Typische Leistungsprozesse - Übung

Denkbare Lösung für typische Leistungsprozesse in einem Handelsunternehmen:

Typischer Leistungsprozess in einem Handelsunternehmen	Typischer Leistungsprozess im Allgemeinen
Handelskonzepte entwickeln	Innovationsideen entwickeln
Handelsprodukte auswählen	Neue Produkte entwickeln
Logistik auswählen	Aufträge durchführen / Leistung erstellen
Verkaufsflächen organisieren	Produkte anbieten
Internetverkauf organisieren	Produkte anbieten
Handelsprodukte verkaufen	Aufträge gewinnen
Terminieren / Abrechnen / Retouren abarbeiten	Service erbringen

3. Unterstützungsprozesse (1)

Unterstützungsprozesse dienen dazu, für die Leistungsprozesse

- die notwendigen Voraussetzungen zu schaffen
- Unterstützung zu geben
- Prozesssicherheit herzustellen.

Notwendige Voraussetzungen können sein

- hinreichend qualifiziertes Personal und / oder
- funktionsfähige Maschinen.

Unterstützung kann bedeuten, dass kurzfristig – etwa wegen Krankheitsfällen - zusätzliches Personal zur Verfügung gestellt werden muss.

Prozesssicherheit kann z.B. durch Qualitäts-Checks oder Schulungen hergestellt werden.

3. Unterstützungsprozesse (2)

Typische Unterstützungsprozesse sind

- IT-Infrastruktur bereitstellen
- Personalkapazitäten anbieten
- Finanzen bewirtschaften
- Qualitätsmanagement organisieren
- Einkauf durchführen
- Unternehmensinfrastruktur bereitstellen
- Schulungen anbieten

3. Führungsprozesse (1)

Führungsprozesse sind folgendermaßen gekennzeichnet:

- Steuern alle Leistungs- und Unterstützungsprozesse sowie alle sonstigen nicht beschriebenen Aktivitäten
- Stellen sicher, dass in allen Prozessen Ziele definiert sind
- Ermitteln laufend den Status der Zielerreichung
- Sorgen für permanente Prozessoptimierung
- Koordinieren die Prozesse
- Legen Richtlinien fest
- Stellen sicher, dass die Prozesse gelebt werden

3. Führungsprozesse (2)

Typische Führungsprozesse sind

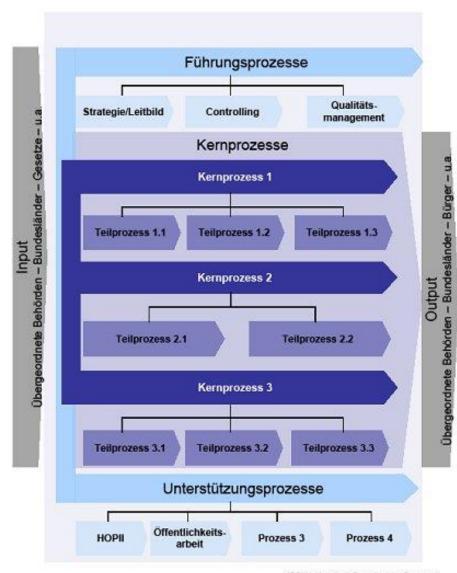
- Strategische Ziele und Unternehmensstrategie festlegen
- Controlling durchführen
- Prozessmanagement durchführen und Strukturen definieren
- Steuerungsmethoden entwickeln und anwenden

3. Prozesslandkarte (1)

Mit den bisher erhobenen Informationen sind Sie jetzt in der Lage, eine **Prozesslandkarte** für Ihren Prozess zu erstellen.

Eine Prozesslandkarte zeigt graphisch, welche Prozesse es gibt, und ob es Vorgänger-/Nachfolger-Beziehungen bzw. "Umfasst"-/"Gehört zu"-Beziehungen gibt.

Hier ein Beispiel für eine Prozesslandkarte, die eine Übersicht über sämtliche Prozesse eines Unternehmens gibt.

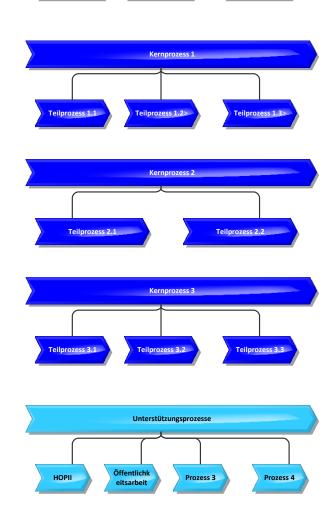


HOPII = Haushalt, Organisation, Personal, Innerer Dienst und Informationstechnik

3. Prozesslandkarte (2)

Hier eine inhaltlich vergleichbare Darstellung, erstellt mit ARIS Express. Aufwand: weniger als 30 Minuten.

Input: Übergeordnete Behörden, Bundesländer, Gesetze, u.a.



Führungsprozesse

Controlling

Output: Übergeordnete Behörden, Bundesländer, Bürger, u.a.

3. Prozesslandkarte – Einstieg in ARIS Express

Bitte schauen Sie sich die folgenden Kurz-Tutorials zu ARIS an:

- Aris Express Home Area Tutorial Video
 https://www.ariscommunity.com/videos/learn-about-aris-express-start-page-features
- Aris Express Process Landscapes Tutorial Video https://www.ariscommunity.com/videos/how-model-process-landscapes

Beide Videos finden Sie auch hier: Aris Express Tutorial Videos

https://www.ariscommunity.com/aris-express/tutorials

3. Prozesslandkarte - Übung

Versuchen Sie, eine Prozesslandkarte zu erstellen.

Wählen Sie hierfür das Unternehmen, mit dem Sie sich bereits in der vorherigen Übung zu Leistungsprozessen beschäftigt haben.

Erstellen Sie das Diagramm bitte einzeln und unterstützen sich bitte in der Gruppe.

3. Prozesslandkarte – Beispiel zum Prozess "Auftragseingang bis Zahlungseingang"



3. Videos

"Fundamentals of Business Process Management"

Unter

https://www.youtube.com/watch?v=vpAxkG_W1_w&list=PL9iw99lS3Prj5VoC4Bwhmj9Wawd2r-Vtt&index=1&t=81s

finden Sie viele Videos, die die Vorlesung sinnvoll ergänzen bzw. vertiefen können.

Heute empfehle ich Ihnen, die folgenden Videos anzusehen:

 FBPM-1.1.: Fundamentals of Business Process Management (BPM) - Introduction to BPM https://www.youtube.com/watch?v=P6FWt5xdWwc&list=PL9iw99IS3Prj5VoC4Bw hmj9Wawd2r-Vtt&index=2

(Arbeitsteilung als Impuls zum Prozessmanagement)

 FBPM-1.3.: Fundamentals of Business Process Management (BPM) - Origins and History of BPM

https://www.youtube.com/watch?v=yOVeV0IMCAE&list=PL9iw99IS3Prj5VoC4Bwhmj9Wawd2r-Vtt&index=4

Geschäftsprozess-Design bei Ford (3:54 bis 8:45)

4. Hinweis zur Quellenrecherche

Neue Folie

Bitte erstellen Sie die Liste so, dass Sie zu jedem der Ihnen relevant erscheinenden Links in Stichworten oder einem kurz gehaltenen Satz festhalten, warum diese Fundstelle für Sie und Ihr Team wichtig sein kann.

4. Zuordnung zu Proseminar-Themen

LfdNr	Thema	Team	Terminvorschlag	
	Kaizen und seine Bedeutung für	Joel Dag, Leo Schnüll,		
4a	Prozessmanagement	Maximilian Floto, Moritz Thoma,		
	/ Deming	Thomas Spreitz, Tom Peters		
		Désirée Schuster, Jay Kautz,		
9	Prozesssteuerung mit Kanban	Yannick Kirschen, Benjamin Frahm,	11.11.2021	
		Malte Richert		
		Jakob Janning, Lena Bechtloff,		
5	Theory of constraints	Luis Binzenhöfer, Paul Antoni,		
		Yan van't Riet		
		Paul Knebel, Daniel Eremeev,		
14	Industrie 4.0	Riad Eita, Olivier Stenzel,	18.11.2021	
		Sophia Westrich		
		Sander Stella, Janus Kümmel,		
10	ITIL	Marek Fischer, Maximilian Koch,	25.11.2021	
		Viktoria Gönnheimer		
		Kevin Hettinger, Sophie Trott,		
17	Agiles Prozessmanagement	Liz Wellhausen, Lars Lehmann,	25.11.2021	
		Benedikt Brandmaier		
		Julian Eustachi, Marion Hinkel,		
14	Industrie 4.0	Philipp Wolf, Kevin Kern,		
		Valentin Richter		

Termine

Veranstaltung	Tag	Datum	von - bis	Hinweis	Proseminar- Termine
	DO	07.10.2021	09:00-1200 12:45-16:00	Erste Vorlesung	
	DO	14.10.2021	09:00-1200 12:45-16:00	Einführung Geschäftsprozess / Kickoff Proseminar Workflow	
	DO	21.10.2021	09:00-1200 12:45-16:00	Prozess-Identifikation / ARIS / Quellenrecherche, erste Struktur	
	DO	28.10.2021	11:00-1400 14:45-18:00		
	DO	04.11.2021	09:00-1200 12:45-16:00		
Geschäftsprozesse / Proseminar Workflow /	DO	11.11.2021	09:00-1200 12:45-16:00		1x
Workflow Labor	DO	18.11.2021	09:00-1200 12:45-16:00		1x
	DO	25.11.2021	09:00-1200 12:45-16:00		2x
	DO DO	02.12.2021	09:00-1200 12:45-16:00		
		09.12.2021	09:00-1200 12:45-16:00	u.a. Testklausur (online)	
	DO	16.12.2021	09:00-1200 12:45-16:00		
	DO	23.12.2021	09:00-10:00	Klausur	