

Grundlagen der Informatik

1. Semester, 1996

1. Einführung in Logik
2. Algorithmen
3. Programmieren in Logik: Prolog
4. Funktionale Programmierung: Lisp

Literatur zu Kapitel 1

- Siefkes, Dirk: Formalisieren und Beweisen: Logik für Informatiker. Vieweg, 1990.
- Schöning, Uwe: Logik für Informatiker. Bibliographisches Institut, 1989.
- Lloyd, J.W.: Foundations of logic programming. 2nd Ed, Springer , 1984.
- Kowalski, R.: Logic for problem solving. North-Holland, 1979.

Literatur zu Kapitel 2

- Ludewig, J.: Einführung in die Informatik. vdf, 1988.
- Appelrath, H.-J., Ludewig, J: Skriptum Informatik-eine konventionelle Einführung. vdf/Teubner, 1991.

Literatur zu Kapitel 3

- Bratko, I.: Prolog programming for artificial intelligence. 2nd ed. Addison-Wesley, 1990.
- Sterling, L. & Shapiro, E.: The art of prolog. MIT Press, (1986).
- Lloyd, J.W.: Foundations of logic programming. 2nd Ed, Springer , 1987.
- Clocksin, W.F. & Mellish, C.S.: Programming in Prolog, 2nd Ed, Springer , 1984

Literatur zu Kapitel 4

- Winston, P.H., Horn, B.K.: Lisp. 3rd Ed., Addison-Wesley, 1989.
- Wilensky, R.: Common Lisp Craft. Norton, 1986.
- Steele, Guy L.: Common Lisp. Second Ed., Digital Press, 1990.