

| | | |
|-----------------|----------------|---------|
| Max-Eyth-Schule | Objektdiagramm | Klasse: |
| Tag: | | Name: |

Momentaufnahme eines Systems – Objekte im Objektdiagramm

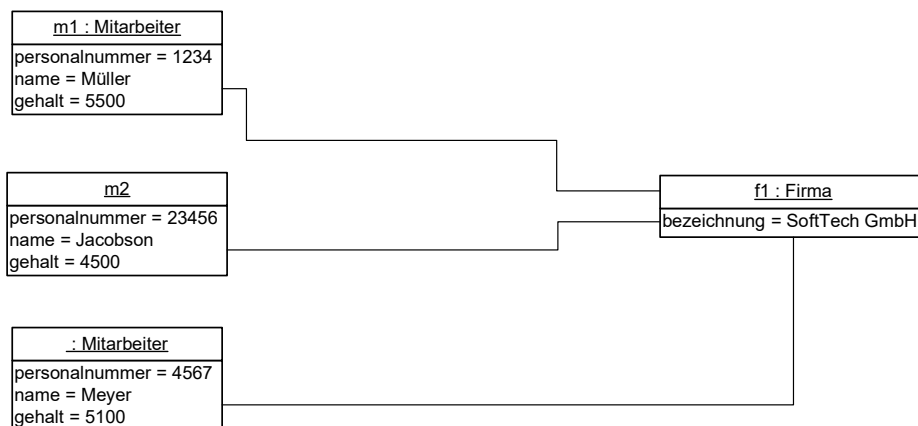
Ein Objektdiagramm stellt eine Momentaufnahme eines laufenden Systems dar. Zu diesem Zeitpunkt gibt es eine Reihe von Objekten mit bestimmten Werten für ihre Attribute und bestimmten Verbindungen.

Ein Objektdiagramm wird häufig in der Analysephase erstellt, um eine Situation darzustellen und aus den Objekten auf die Klassen mit ihren Attributen und die Beziehungen (Assoziationen) zwischen den Klassen schließen zu können.

Ein Objektdiagramm ist im Zusammenhang mit dem Klassendiagramm zu sehen. Das Klassendiagramm stellt die statische Struktur dar, das Objektdiagramm eine momentane Situation mit konkreten Objekten dieser Klassen. Im Objektdiagramm kann es nur dort Verbindungen zwischen Objekten geben, wo es Assoziationen im Klassendiagramm gibt und umgekehrt.

Ein Objekt wird als Rechteck mit 2 Feldern dargestellt. Im oberen Feld stehen der Name des Objekts (kein Attribut! Sondern eine eigenständig vergebene Bezeichnung) und der zugehörige Klassenname mit einem ":" dazwischen, beides unterstrichen. Im zweiten Feld stehen die Attribute mit den konkreten Werten.

Beispiel: Die Firma SoftTech GmbH mit ihren Mitarbeitern im Objektdiagramm:



Im Diagramm sind verschiedene Schreibweisen von Objekten dargestellt. Die erste m1 : Mitarbeiter mit dem Objektname (hier m1) und dem Klassennamen (hier Mitarbeiter) nach dem Doppelpunkt wird sehr häufig verwendet. Möglich sind auch einfach der Objektname oder der Klassename ohne den Objektname. In diesem Fall ist der Objektname unwichtig und es handelt sich um anonyme Objekte.

An den Verbindungen zwischen den Objekten stehen keine Assoziationsnamen, die Assoziationen gehen aus dem Klassendiagramm hervor. Es sei denn, es gibt mehrere Assoziationen zwischen 2 Klassen. In diesem Fall müssen die Assoziationsnamen an die Verbindungen geschrieben werden, damit klar wird, welche Assoziation gemeint ist.

Das zugehörige Klassendiagramm:

