

## Imperative Sprachkonzepte:

- Semantik
  - Lexikalk
  - Syntax
- } legt fest was man darf

Tokens: Zeichenfolge z.B., / \* ^

whitespaces dienen der Lesbarkeit!

Jedes Zeichen ist durch ASCII code auszuwerten

- Klassen sind Bausteine
- Variablen, Methoden haben Namen (Bezeichner)
- Bezeichner können beliebige Zeichen enthalten (beginnen mit Buchstabe, \_, Unterstrich)  
Zahl, Sonderzeichen, bereits vergeben Name
- Groß- Kleinschreibung ist relevant

## Literale:

z.B. true, false

- Werte für Datentypen sind literale

## Schlüsselwörter:

- kann man selber nicht als Bezeichner verwenden z.B. public static void

Kommentare: // eine Zeile

/\* mehrere

\*/

Javadoc /\* Blockkommentar

Methodenkörper \*/