**Projektbericht**

Anwendungsprojekt Informatik (T3INF4103-0)

Dozent: Dr. Martin Cierjacks

*TINF21AI1 - SoSe2022*

Kevin Hettinger, Jakob Janning, Viktoria Gönnheimer, Janus Kümmel, Valentin Richter

Inhalt

[Projektdokumentation - 2 -](#_Toc104925567)

[Ziele - 2 -](#_Toc104925568)

[Rollen und benötigter Zeitaufwand - 2 -](#_Toc104925569)

[Vorgehen (Milestones) - 2 -](#_Toc104925570)

[Ergebnis - 2 -](#_Toc104925571)

[Produktdokumentation - 2 -](#_Toc104925572)

[Systemvoraussetzungen - 2 -](#_Toc104925573)

[Funktionalität - 3 -](#_Toc104925574)

[Bedienungszeit/Bedienbarkeit - 3 -](#_Toc104925575)

[Änderungshistorie - 3 -](#_Toc104925576)

# Projektdokumentation

## Ziele

Neue Studierende sind oftmals auch neu in der Stadt der Hochschule. Dementsprechend müssen sich neue Studierende nicht nur ins Studium (und bei dual Studierenden auch in die Arbeit) sondern auch in den neuen Wohnort einleben. Diese Anfangszeit ist oft sehr anstrengend für neue Studierende. Um diese Anstrengung zu Beginn zu verringern, will unsere Web-App mit dem Einleben in den neuen Wohnort helfen. Speziell für Mannheim erst einmal, wollen wir Studierenden eine Plattform bieten, die ihnen Geheimtipps in Mannheim gesammelt auf einer Karte anzeigt. Diese Geheimtipps sind dabei kuratiert, um die Qualität der Vorschläge zu gewähren.

## Rollen und benötigter Zeitaufwand

Unsere Web-App besteht aus mehreren Teilen:

* Statische HTML-Webseiten
* Einbettung einer Karte (speziell Google Maps)
* Einen Webserver
* Eine Datenbank an Geheimtipps

Unsere Rollenaufteilung basiert auf diesen Teilen. Jeder Person wurde dementsprechend eine der oben genannten Teile als Aufgabe gegeben. Die fünfte Person hat die Koordination und Leitung übernommen.

## Vorgehen (Milestones)

Wir haben agil in Sprints gearbeitet, in denen jede Person an vorher verteilten Aufgaben gearbeitet hat. Diese Aufgaben haben wir daraufhin zusammengetragen. Unsere Milestones bestanden aus den folgenden:

* Funktionierende Test-Webseite
* Prototypische Einbettung von Google Maps
* Design der Datenbank
* Einbettung der Datenbank in den Webserver
* Anzeigen der Geheimtipps auf der Google Maps Karte

Die Milestones wurden zu Teilen gleichzeitig erreicht, da die unterschiedlichen Aufgabenbereiche bzgl. der oben genannten Rollen getrennt wurden.

## Ergebnis

Das abgeschlossene Projekt hat alle Milestones erreicht gesehen. Die erstellte Webseite hat ein funktionierendes Backend mit angeschlossener Datenbank und lässt sich leicht auf jedem beliebigen Webserver verfügbar stellen.

# Produktdokumentation

## Systemvoraussetzungen

Die Webseite braucht einen Webserver. Alle weiteren Teile (wie Datenbank oder Einbettung von Google Maps) sind beim Server mit enthalten. Der Server nutzt Node.js als Software-Basis. Jede weitere Software (wie z.B. die Software für die Datenbank) wird vom Programm automatisch heruntergeladen.

## Funktionalität

Die Nutzer:innen können auf der Webseite alle empfohlenen Orte auf einer interaktiven Karte Mannheims verortet sehen. Die App wurde so gebaut, dass weitere Funktionalitäten in der Zukunft leicht hinzugefügt werden können.

## Bedienungszeit/Bedienbarkeit

Da die Webseite Google Maps zum Darstellen der Karte nutzt, ist die Nutzung der Karte sehr intuitiv für die Nutzer:innen. Alle weiteren Teile der Webseite nutzen ebenso weitverbreitete und dadurch bei der Nutzer:innen-Gruppe bekannte Bedienungen ist damit für Nutzer:innen leicht bedienbar.

## Änderungshistorie

|  |  |
| --- | --- |
| Version | Kurzbeschreibung |
| 1.0 | Erste Version der App |