# Лаборная работа №5 Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

НММ-бд-02-22

Крухмалев Артём Владиславович

#### Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выполнение самостоятельной работы	11
5	Вывод	12

## Список иллюстраций

3.1	hello.asm															7
3.2	hello world															8
3.3	hello.0															ç
3.4	obj.o															ç
3.5	объектный файл hello															10
3.6	объектный файл main			•		•		•		•						10
3.7	вывод hello world	•									•		•	•		10
4 1	Объектный файл lab05															11
	Вывод файла lab05															

#### **List of Tables**

## 1 Цель работы

Познакомиться с ассемблером, научиться компилировать файлы

## 2 Задание

Сделать программу на асеемблере, а также скомпилировать её

#### 3 Выполнение лабораторной работы

1. С помощью команды touch создадим файл hello.asm и откроем его в текстовом редакторе

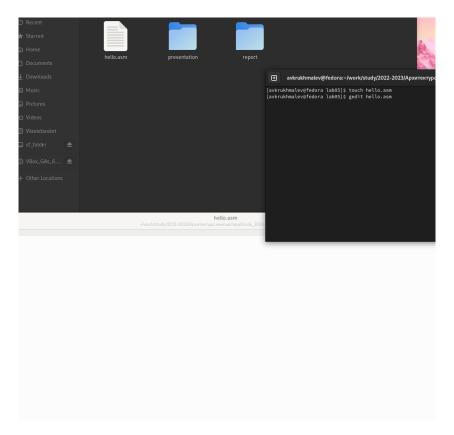


Рис. 3.1: hello.asm

2. Запишем в файл программу

```
Open ▼
             \oplus
 1; hello.asm
 2 SECTION .data
 3
           hello: DB 'Hello world!',10
          helloLen: EQU $-hello
 4
 5 SECTION .text
           GLOBAL _start
 7 _start:
 8
          mov eax,4
9
          mov ebx,1
          mov ecx, hello
10
           mov edx,helloLen
11
           int 80h
12
           mov eax,1
13
14
           mov ebx,0
           int 80h
15
```

Рис. 3.2: hello world

3. С помощью команды nasm -f elf hello.asm переделаем текст в объектный код

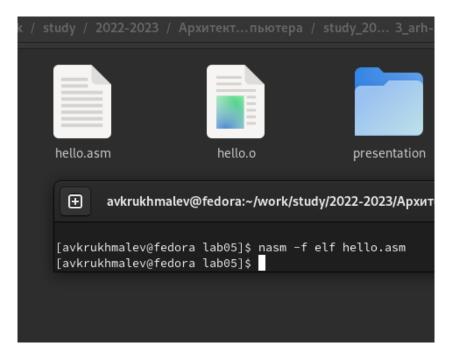


Рис. 3.3: hello.0

4. Далее создадим файл obj.o

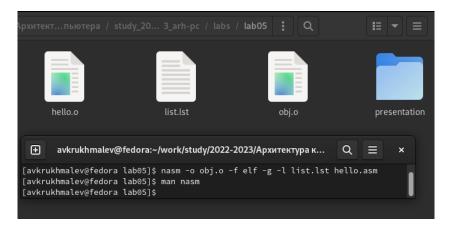


Рис. 3.4: obj.o

5. Передадим полученный файл компоновщику

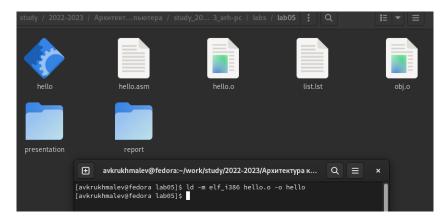


Рис. 3.5: объектный файл hello

6. Создадим файл main из файла obj

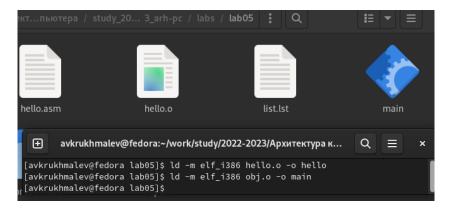


Рис. 3.6: объектный файл main

7. Запустим файл hello

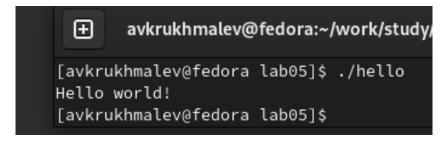


Рис. 3.7: вывод hello world

#### 4 Выполнение самостоятельной работы

- 1. Скопируем файл hello.asm и переименнуем с помощью команды ср
- 2. Создадим объектный файл

```
[avkrukhmalev@fedora lab05]$ nasm -0 00].0 -| etr -g -t trst.tst tab05.asm

[avkrukhmalev@fedora lab05]$ nasm -0 obj.0 -f elf -g -l list.lst lab05.asm

[avkrukhmalev@fedora lab05]$

[avkrukhmalev@fedora lab05]$

[avkrukhmalev@fedora lab05]$
```

Рис. 4.1: Объектный файл lab05

3. Создадим исполняемый файл и запустим его

```
[avkrukhmalev@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 lab05.o -o hello [avkrukhmalev@fedora lab05]$ ./hello Крухмалев Артем НММ6д-02-22 [avkrukhmalev@fedora lab05]$ ■
```

Рис. 4.2: Вывод файла lab05

4. Отправим файлы на github

#### 5 Вывод

В этой лабораторной работе мы познакомились с созданием простейших команд на языке ассемблера NASM, а также создали объектный и исполняемый файл.