Лаборная работа №7

НММ-бд-02-22

Крухмалев Артём Владиславович

Содержание

1	Цель работы	3
2	Задание	4
3	Выполнение лабораторной работы	5
4	Контрольные вопросы	13
5	Выводы	19

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.

2 Задание

Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Запустим мс после его изучения

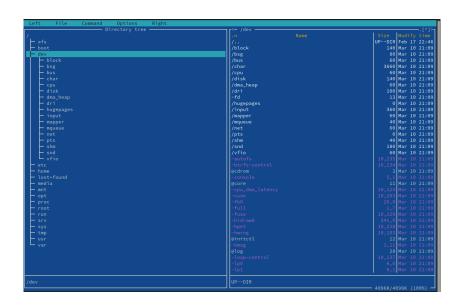


Рис. 3.1: мс

2. Попробуем поделать разные команды

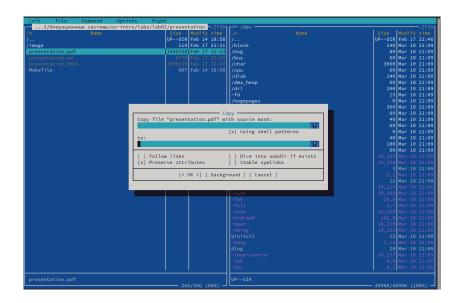


Рис. 3.2: копирование

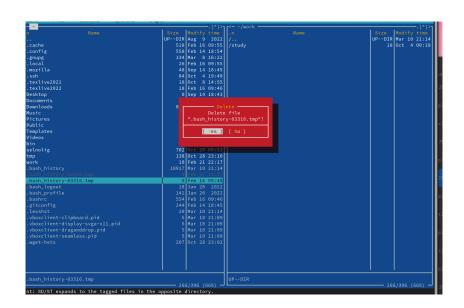


Рис. 3.3: удаление

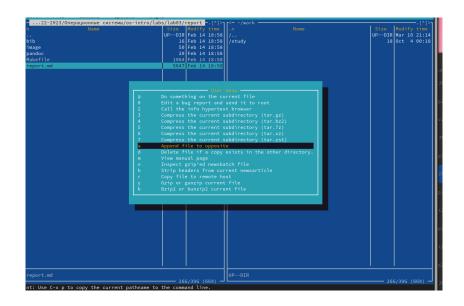


Рис. 3.4: ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ МЕНЮ

3. Теперь выведем информацию о файле,

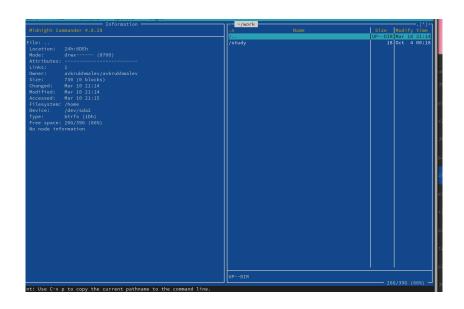


Рис. 3.5: инфо меню

4. Откроем с помощью меню файл

Рис. 3.6: файл

5. Создадим каталог с помощью консоли

[Каталог] (image/7.png){ #fig:005 width=70% }

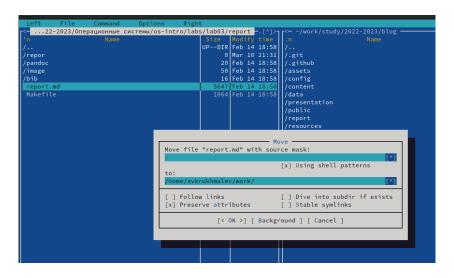


Рис. 3.7: перенос

6. Найдем все файлы репор мд

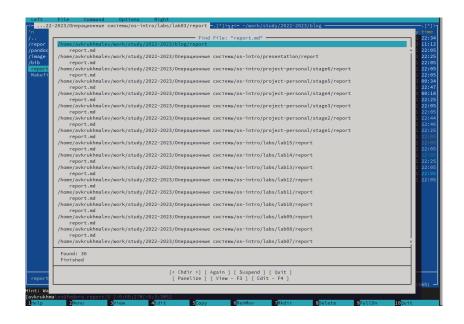


Рис. 3.8: поиск

7. С помощбю верхней понели откроем историю команд и выполним прошлую

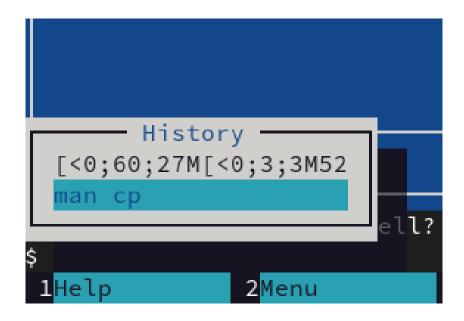


Рис. 3.9: история

8. Меню опций



Рис. 3.10: Опции

9. Скопируем текст из интернета и начнем с ним работать, для начала скопируем часть текста.

```
text.txt [BM--] 193 L:[ 1+ 0 1/ 1] *(359 / функций, то справедливфункций, то справедливы следующие
```

Рис. 3.11: копирование

10. Функции бэкапа



Рис. 3.12: Бэкап

11. Функции перехода в начало и коннец текста



Рис. 3.13: Переходы по тексту

10. Подсветка кода

Рис. 3.14: Код

4 Контрольные вопросы

- 1. Какие режимы работы есть в mc. Охарактеризуйте их. mc визуальная файловая оболочка для UNIX/Linux систем, аналог Far, Norton Commander, но оболочки в Linux несравненно богаче. На языке командной оболочки можно писать небольшие программы для выполнения ряда последовательных операций с файлами и содержащимися в них данными. Команда Переставить панели (Ctrl+U) меняет местами содержимое правой и левой панелей. Команде Отключить панели (Ctrl+O). По команде Сравнить каталоги (Ctrl-X,D) сравнивается содержимое каталогов, отображаемых на левой и правой панелях. Помимо того, что может задаваться формат вывода на панель списка файлов, любую панель можно перевести в один из следующих режимов:
- Режим "Информация". В этом режиме на панель выводится информация о подсвеченном в другой панели файле и о текущей файловой системе.
- Режим "Дерево". В режиме отображения дерева каталогов в одной из панелей выводится графическое изображение структуры дерева каталогов. Этот режим подобен тому, который вы увидите, выбрав команду Дерево каталогов из меню Команды, только в последнем случае изображение структуры каталогов выводится в отдельное окно. Левая Панель и Правая Панель меню (левой/правой панели) позволяют оперировать режимами отображения панелей. Меню Левая Панель и Правая Панель позволяют оперировать панелями. Формат списка бывает:
 - Стандартный вывод списка файлов и каталогов по умолчанию;
 - Ускоренный имена файла или каталогов;
 - Расширенный атрибуты, владелец, группа и размер;

- Определённый пользователем имя, размер и атрибуты; Быстрый просмотр выполняет быстрый просмотр содержимого панели. Информация выдает всю имеющуюся информацию о файле или каталоге. Порядок сортировки бывает: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время правки, время доступа, время изменение атрибута, размер, узел.
 - 2. Какие операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) mc? Приведите несколько примеров. Системная информация
 - Поиск
 - Копирование
 - 3. Опишите структура меню левой (или правой) панели mc, дайте характеристику командам. Список файлов показывает файлы в домашнем каталоге.
- Быстрый просмотр позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели.
 - Информация позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге
- Командная оболочка Midnight Commander В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка: стандартный, ускоренный, расширенный и определённый пользователем.
- Порядок сортировки позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.
 - 4. Опишите структура меню Файл mc, дайте характеристику командам. Просмотр (F3) позволяет посмотреть содержимое текущего файла без возможности редактирования.
 - Просмотр вывода команды (М + !) функция запроса команды с параметрами.
- Правка (F4) открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.

- Копирование (F5) осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.
- Права доступа (Ctrl-x c) позволяет изменить права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.
 - Права доступа на файлы и каталоги
- Жёсткая ссылка (Ctrl-x l) позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу1 .
- Символическая ссылка (Ctrl-x s) позволяет создать символическую ссылку к текущему файлу .
- Владелец группы (Ctrl-х о) позволяет задать владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Права (расширенные) позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Переименование (F6) позволяет переименовать один или несколько файлов или каталогов.
 - Создание каталога (F7) позволяет создать каталог.
 - Удалить (F8) позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
 - Выход (F10) завершает работу mc.
 - 5. Опишите структура меню Команда mc, дайте характеристику командам. Дерево каталогов отображает структуру каталогов системы.
 - Поиск файла выполняет поиск файлов по заданным параметрам.
 - Переставить панели меняет местами левую и правую панели.
 - Сравнить каталоги (Ctrl-x d) сравнивает содержимое двух каталогов.
- Размеры каталогов отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в mc размер каталога корректно не отображается).
- История командной строки выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд.
- Каталоги быстрого доступа (Ctrl-) при вызове выполняется быстрая смена текущего

- каталога на один из заданного списка.
- Восстановление файлов позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.
- Редактировать файл расширений позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программного обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением .c или .cpp).
- Редактировать файл меню позволяет отредактировать контекстное меню поль- зователя, вызываемое по клавише F2.
- Редактировать файл расцветки имён позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.
 - 6. Опишите структура меню Настройки mc, дайте характеристику командам.
 - Конфигурация позволяет скорректировать настройки работы с панелями.
- Внешний вид и Настройки панелей определяет элементы, отображаемые при вызове mc, а также цветовое выделение.
- Биты символов задаёт формат обработки информации локальным терминалом.
- Подтверждение позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы.
- Распознание клавиш диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.
- Виртуальные ФС настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.
 - 7. Назовите и дайте характеристику встроенным командам mc. F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки.
 - F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания and/or.

- F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели.
- F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на который
 - указывает подсветка в активной панели.
- F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели.
- F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой панели, в каталог, отображаемый на второй панели.
 - F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели.
- F8 Удаление одного или нескольких файлов, отмеченных в первой панели файлов.
 - F9 Вызов меню mc.
 - F10 Выход из mc.
 - 8. Назовите и дайте характеристику командам встроенного редактора mc. Ctrl+у удалить строку.
 - Ctrl+и отмена последней операции.
 - Ins вставка/замена.
 - F7 поиск.
 - Shift+F7 повтор последней операции поиска.
 - F4 замена файла.
 - F3 первое нажатие начало выделения, второе это окончание выделения.
 - F5 копировать выделенный фрагмент F6 переместить выделенный фрагмент.
 - F8 удалить выделенный фрагмент.
 - F2 записать изменения в файл.
 - F10 выйти из редактора.
 - 9. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют создавать меню, определяемые пользователем. Один из четырех форматов списка в Midnight

Соттапри – пользовательский, определённый самим пользователем позволяет ему редактировать меню любого из двух списков. А меню пользователя – это меню, состоящее из команд, определенных пользователем. При вызове меню используется файл ~/.mc.menu. Если такого файла нет, то по умолчанию используется системный файл меню /usr/lib/mc/mc.menu. Все строки в этих файлах, начинающиеся с пробела или табуляции, являются командами, которые выполняются при выборе записи.

- 10. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом. Когда мы выделяем файл не являющегося исполняемым, Midnight Commander сравнивает расширение выбранного файла с расширениями, прописанными в «файле расширений» ~/ mc.ext. Если в файле расширений найдется подраздел, задающий процедуры обработки файлов с данным расширением, то обработка файла производится в соответствии с заданными в этом подразделе командами и файлами:
- файл помощи для MC. /usr/lib/mc.hlp
- файл расширений, используемый по умолчанию. /usr/lib/mc/mc.ext
- файл расширений, конфигурации редактора. \$HOME/.mc.ext
- системный инициализационный файл. /usr/lib/mc/mc.ini
- фаил который содержит основные установки. /usr/lib/mc/mc.lib
- инициализационный файл пользователя. Если он существует, то системный файл mc.ini игнорируется. \$HOME/.mc.ini
- этот файл содержит подсказки, отображаемые в нижней части экрана. /usr/lib/mc/mc.hint
 - системный файл меню MC, используемый по умолчанию./usr/lib/mc/mc.menu
- файл меню пользователя. Если он существует, то системный файл меню игнорируется. \$HOME/.mc.menu
- инициализационный файл пользователя. Если он существует, то системный файл mc.ini игнорируется. \$HOME/.mc.tree

5 Выводы

Я приобрел практические навыки работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.