# Лабораторная работа 7

Крухмалев А.В.

2 марта 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



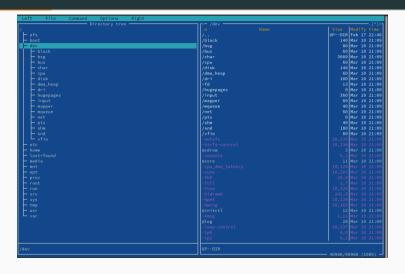
Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.

#### Задание

Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Выполнение лабораторной работы

#### Запустим мс после его изучения



**Рис. 1:** мс

### Попробуем поделать разные команды

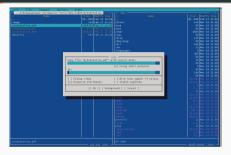


Рис. 2: копирование



# Теперь выведем информацию о файле,

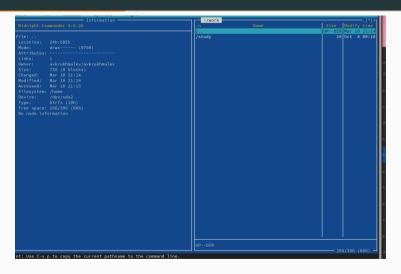


Рис. 5: инфо меню

#### Откроем с помощью меню файл

```
## Front matter
title: "Шаблон отчёта по лабораторной работе"
subtitle: "Простейший вариант"
author: "Дмитрий Сергеевич Кулябов"
## Generic otions
lang: ru-RU
toc-title: "Содержание"
## Bibliography
bibliography: bib/cite.bib
csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl
## Pdf output format
toc: true # Table of contents
toc-depth: 2
lof: true # List of figures
## I18n polyglossia
## Il8n babel
## Fonts
mainfont: PT Serif
sansfont: PT Sans
mainfontoptions: Ligatures=TeX
```

Рис. 6: файл

[Каталог] (image/7.png){ #fig:005 width=40% }

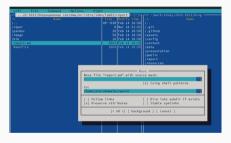
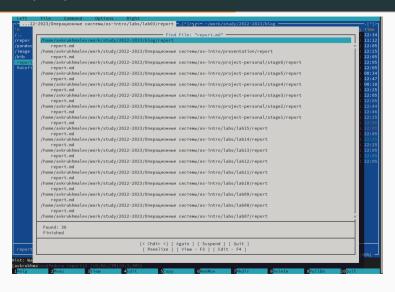
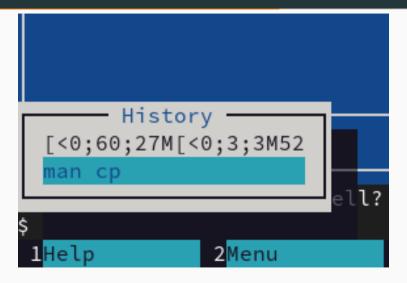


Рис. 7: перенос

#### Найдем все файлы репор мд



# С помощбю верхней понели откроем историю команд и выполним прошлую



```
Options
             Right
Configuration...
Layout...
Panel options...
Confirmation...
Appearance...
Display bits...
Learn keys...
Virtual FS...
Save setup
```

# Скопируем текст из интернета и начнем с ним работать, для начала скопируем часть текста.

```
text.txt [BM--] 193 L:[ 1+ 0 1/ 1] *(359 / функций, то справедлив функций, то справедливы следующие
```

Рис. 11: копирование

### Функции бэкапа



### Функции перехода в начало и коннец текста



Рис. 13: Переходы по тексту

```
cin >> a: //e00000 e00000000 e000000 e000000 e/3-e000000 3 ep/3
for (int 1 = 0: 1 < a: 1 ++) // econocce econocce econocce econocce econocce
int silal:
for (int y=0; y<a; y++) // 0000000 000000 0 00000000 00000000
int k. max=0. el:
cin >> k; // 00000 0000000 (0000000 3)
if (k>a) cout<<"000000"<<endl;
     if (el>max) max=el:
cout<<"000000000000 0000000 "<<max<<endl:
for (int y=0; y<a; y++) // 0000000 000000 0 00000000 00000000
```

^T Execute

^C Location

M-A Set Mark

^O Write Out

'W Where Is



Я приобрел практические навыки работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.