МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Ярославский государственный университет им. П.Г. Демидова»

Кафедра математического анализа

| | Сдано на кафедру « » 2018 г. Заведующий кафедрой |
|---|--|
| | д. фм. н., доцент М.В. Невский |
| | |
| Выпускная квалификационная | гработа |
| Нормы интерполяционных проекторв и экс (Направление подготовки бакалавров 01.03.02 П информатика) | |
| | Научный руководитель |
| | канд. ф-м. н., доцент |
| | А.Ю. Ухалов « » 2018 г. |
| | Студент группы <u>ПМИ-41БО</u> |
| | А. В. Лютенков «»2018 г. |
| | |

Ярославль 2018 г.

Реферат

Объем 22 с., 3 гл., 2 табл., 10 источников, 2 прил.

Ключевые слова: **ныевырожденный симплекс**, **интерполяционный проектор**, **норма проектора**, **минимальная норма проектора**, **минимизация функции**, Dlib, Eigen, Boost, алгоритм Бройдена-Флетчера-Голдфарба-Шанно

Объектом исследования является задача о построении минимального проектора (проектора, имеющего минимальную норму) при интерполяции непрерывной на кубе функции с помощью полиномов п переменных степени не выше единицы. Оценки для норм минимальных проекторов играют важную роль в теории приближений. Точные значения минимальной нормы проектора в настоящее время известны только для n=1,2,3,7.

Цель работы —разработать компьютерную программу для численной минимизации функции многих переменных и применить ее для решения задачи о минимальном проекторе.

В результате была реализована компьютерная программа для получения верхних оценок минимальной нормы проектора. Удалось улучшить оценки норм минимальных проекторов в случаях n=5,6,10,14,18,20.

Содержание

| Bı | Введение | | | |
|---------|---|----|--|--|
| 1. | Задача линейной интерполяции на п-мерном кубе | 5 | | |
| | 1.1. Интерполяционный проектор | 5 | | |
| | 1.2. Норма интерполяционного проектора. Минимальная норма проектора | 6 | | |
| 2. | Компьютерная программа для расчета θ_n | 7 | | |
| | 2.1. Dlib | 7 | | |
| | 2.2. Eigen | 7 | | |
| | 2.3. Boost | | | |
| | 2.4. Реализация программы | 8 | | |
| | 2.4.1. Алгоритм Бройдена-Флетчера-Голдфарба-Шанно (BFGS) | 8 | | |
| 3. | Результаты | 10 | | |
| 4. | Заключение | 11 | | |
| Пј | Приложение 1 | | | |
| Π_1 | Триложение 2 | | | |

Введение

В данной ВКР рассматривается задача о построении минимального проектора (проектора, имеющего минимальную норму) при интерполяции непрерывной на кубе функции с помощью полиномов п переменных степени не выше единицы. Оценки для норм минимальных проекторов играют важную роль в теории приближений. Неравенство Лебега связывает норму проектора с величиной наилучшего приближения функции многочленами соответствующей степени. Этим, в частности, и обусловлен интерес к изучению минимальных проекторов и к получению оценок их норм. Точные значения минимальной нормы проектора в настоящее время известны только для n=1,2,3,7.

Также описывается реализованая в рамках данной работы компьютерная программа, которая решает задачу численной оптимизации функции многих переменных для нахождения верхних оценок минимальной нормы проектора. С помощью реализованной программы удалось улучшить верхние оценки минимальных норм проекторо при n=5,6,10,14,18,20.

1. Задача линейной интерполяции на п-мерном кубе

Положим $Q_n:=[0..1]^n$, где $n\in\mathbb{R}^n$, Q_n — n-мерный куб, множество вершин куба будем обозначать как $ver(Q_n)$. $\Pi_1(\mathbb{R}^n)$ — совокупность многочленов n переменных степени $\leqslant 1$. Пусть S — невырожденный сиплекс в \mathbb{R}^n , вершины симплекса зададаются, как $x^{(j)}=(x_1^{(j)},...,x_n^{(j)}), j=1,\ldots,n$. Рассмотрим матрицу A:

$$A := \begin{pmatrix} x_1^{(1)} & \dots & x_n^{(1)} & 1\\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots\\ x_1^{(n+1)} & \dots & x_n^{(n+1)} & 1 \end{pmatrix}$$
 (1.1)

Скажем, что набор точек $x^{(j)}$ — допустим для интерполяции многочленами из $\Pi_1(\mathbb{R}^n)$. Это условие эквивалентно тому, что матрица A является невырожденной.

 $\Delta:=det(A)$, определитель, который получается из Δ заменой j-й строки на строку $(x_1,\ldots,x_n,1)$. Многочленый $\lambda_j(x):=\Delta_j(x)/\Delta$ из $\Pi_1(\mathbb{R}^n)$ называются базисными многочленами Лагранжа симплекса S и обладают свойством $\lambda_j(x^k)=\delta_j^k$, где δ_j^k символ Кронакера. $\lambda_j=l_{1j}x_1+\cdots+l_{nj}x_n+l_{n+1j}$, коэффициентны l_{ij} составляют столбцы матрицы

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \dots & l_{1,j} & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & l_{n,j} & \dots \\ \vdots & l_{n+1,j} & \dots \end{pmatrix}$$

$$(1.2)$$

Так как $\lambda_j(x^k)=\delta_j^k$ любой многочлен $p\in\Pi_1(\mathbb{R}^n)$ удовлетворяет равенству

$$p(x) = \sum_{j=1}^{n+1} p(x^{(j)}) \lambda_j(x)$$
(1.3)

Так как $det(A) \neq 0$, то для любой $f \in C(Q_n)$, где $C(Q_n)$ — совокупность $f: Q_n \to \mathbb{R}$ найдется единственный многочлен $p \in \Pi_1(\mathbb{R}^n)$ удовлетворяющий условиям:

$$p(x^{(j)}) = f(x^{(j)}) (1.4)$$

.

1.1. Интерполяционный проектор

Введем в рассмотрение оператор $P:C(Q_n)\to\Pi_1(\mathbb{R}^n)$, который далее будем называть интеполяционным проектором. Интерполяционный проектор по системе узлов $x^{(j)}$ определяется с помощью равенств:

$$Pf(x^{(j)}) = f_j := f(x^{(j)}), j = 1, \dots, n+1$$
 (1.1.1)

Эти равенства показывает, что данный оператор является линейным и справедлив следующий аналог интерполяционной формулы Лагранжа:

$$Pf(x^{(j)}) = p(x) = \sum_{j=1}^{n+1} f_j \lambda_j(x)$$
 (1.1.2)

1.2. Норма интерполяционного проектора. Минимальная норма проектора

Обозначим ||P|| норму оператора Р. Эта виличина зависит от от узлов $x^{(j)}$.

Лемма. Для любого интерполяционного проектора $P: C(Q_n) \to \Pi_1(\mathbb{R}^n)$ и симплекса S с вершинами в его узлах имеет место равенство

$$||P|| = \max_{x \in ver(Q_n)} \sum_{j=1}^{n+1} |\lambda_j(x)|$$
 (1.2.1)

Доказательство леммы (см. [1]).

Обозначим через θ_n минимальну норму проектора, при условии, что все узлы принадлежат кубу Q_n :

$$\theta_n := \min_{x^{(j)} \in Q_n} ||P|| \tag{1.2.2}$$

Интерполяционный проектор P^* с нормой $||P^*|| = \theta_n$ назовем минимальным.

Центральной темой в данной работе является вопрос о нахождении миниммальной нормы проектора по заданному n.

Стоит отметить, что минимальная норма проектора достигается на границе куба Q_n , т.е. в том случае, когда все вершины невырожденного симплекса принадлежат границе Q_n , доказаительство данного факта приводится в книге М.В. Невского (см. [1])

Для θ_n приводятся оценки (см. [1]):

$$\frac{1}{4}\sqrt{n} < \theta_n < 3\sqrt{n}$$

$$3 - \frac{4}{n+1} \leqslant \theta_n$$

Приведем некоторые оценки для θ_n :

Таблица 1.2.1

Примеры оценок θ_n

| n | θ_n |
|---|---|
| 1 | $\theta_n = 1$ |
| 2 | $\theta_n = 1.89\dots$ |
| 3 | $\theta_n = 2$ |
| 4 | $2.2 \leqslant \theta_n \leqslant 2.33$ |
| 5 | $2.33\ldots \leqslant \theta_n \leqslant 2.6\ldots$ |
| 6 | $2.42\ldots\leqslant\theta_n\leqslant3$ |
| 7 | $\theta_n = 2.5$ |

Более детально оценки θ_n описываются в книге М.В. Невского[1].

2. Компьютерная программа для расчета θ_n

В рамках данной ВКР была реализована компьютерна программа для вычисления значений θ_n . Задача об отыскания минимальной нормы проектора сводится к задаче отыскания минимума функции многих переменных. Норма проектора вычисляется по формуле(1.2.1), зная это зададим целевую функцию для минимизации.

$$F(A) = \max_{x \in ver(Q_n)} \sum_{j=1}^{n+1} |\lambda_j(x)|$$
 (2.1.1)

Где A — марица, которая имеет вид (1.1).

Было проведено исследование возможности применения программных библиотек, поставляющих решения задач линейной алгебры, численных методов и медодов оптимизации, существующих на рынке свободно распространяемого програмного обеспечения. Программа реализована на языке программировани С++ с использованием библиотек Dlib, Boost, Eigen, выбранных в результате выше указанного исследования.

2.1. Dlib

Dlib - это универсальная кроссплатформенная программная библиотека, написанная на языке программирования C++. На ее дизайн в значительной степени влияют идеи от проектирования по контракту и разработке программного обеспечения на основе компонентов. Таким образом, это, прежде всего, набор независимых программных компонентов. Это программное обеспечение с открытым исходным кодом, выпущенное под лицензией Software Boost.

С момента начала разработки в 2002 году, Dlib вырос до широкого спектра инструментов. По состоянию на 2016 год он содержит программные компоненты для работы с сетями, потоками, графическими пользовательскими интерфейсами, структурами данных, линейной алгеброй, машинным обучением, обработкой изображений, интеллектуальным анализом данных, анализом XML и текста, численной оптимизацией, байесовскими сетями и многими другими задачами. В последние годы большая часть развития была сосредоточена на создании широкого набора инструментов статистического машинного обучения, а в 2009 году Dlib был опубликован в журнале «Исследование машинного обучения» [2]. С тех пор он используется в широком диапазоне областей.

2.2. Eigen

Eigen - это высокоуровневая библиотека C++ для линейной алгебры, матричных и векторных операций, геометрических преобразований, численных вычислений и связанных с ними алгоритмов. Eigen является библиотекой с открытым исходным кодом, лицензированной в MPL2, начиная с версии 3.1.1. Более ранние версии были лицензированы под LGPL3 + [3].

Eigen реализуется с использованием метода метапрограммирования шаблонов выражений, то есть она строит деревья выражений во время компиляции и генерирует собственный код для их вычисления. Используя шаблоны выражений и модель

затрат операций с плавающей запятой, библиотека выполняет свою собственную развертку и векторизацию цикла [4].

2.3. Boost

Boost представляет собой набор библиотек для языка программирования C++, который обеспечивает поддержку задач и структур, таких как линейная алгебра, генерация псевдослучайных чисел, многопоточность, обработка изображений, регулярные выражения и модульное тестирование. Он содержит более восьмидесяти отдельных библиотек.

Большинство библиотек Boost лицензированы по лицензии Boost Software, которая позволяет использовать Boost как с бесплатными, так и с проприетарными проектами программного обеспечения. Многие основатели Boost находятся в комитете по стандартам C++, и несколько библиотек Boost были приняты для включения в стандарт C++ Technical Report 1 и C++ 11 [5].

2.4. Реализация программы

Программа реализована в виде консольного приложения. Приложение завит от выше указанных программных библиотек, также использует страндартную библиотеку шаблонов языка C++, листинг основной части кода программы см. Приложение 1.

Так как для вычисления нормы проектора необходим перебор по вершинам куба, то асимптотика алгоритма отыскания θ_n будет порядка $O(2^n)$, что требует оптимального выполнения некоторых операций, для обеспечения наилучшего времени работы программы. Для оптимальной работы с матрицами и операций над ними (напимер вычисление обратной матрицы) используется библиотека Eigen.

Для оптимизации целевой функции (2.1.1) используются решения, поставляемые библиотекой Dlib. Dlib предоставляет метод минимизации нелинейной функции многих переменных внутри куба Q_n , с возможность использования различных стратегий поиска минимума функции. Для решения текущей задачи стратегиями поиска были выбраны алгоритмы: BFGS и L-BFGS.

2.4.1. Алгоритм Бройдена-Флетчера-Голдфарба-Шанно (BFGS)

При численной оптимизации алгоритм Бройдена-Флетчера-Голдфарба-Шанно (BFGS) является итерационным методом решения неограниченных задач нелинейной оптимизации [6].

Метод BFGS относится к квази-ньютоновским методам, классу методов оптимизации восходящего подъема, которые ищут стационарную точку (предпочтительно дважды непрерывно дифференцируемой) функции. Для таких задач необходимым условием оптимальности является то, что градиент равен нулю. Метод Ньютона и методы BFGS не гарантируют сходимости, если функция не имеет квадратичного разложения Тейлора вблизи оптимума. Тем не менее, BFGS доказал свою хорошую производительность даже для негладкой оптимизации [7].

В квази-Ньютоновских методах матрицу гессиана вторых производных не нужно оценивать напрямую. Вместо этого матрица гессиана аппроксимируется с использованием обновлений, определяемых оценками градиента (или приблизительными оценками градиента). Квази-Ньютоновские методы являются обобщениями метода секущих для нахождения корня первой производной для многомерных задач. В многомерных задачах уравнение секущей не определяет уникальное решение, а квази-Ньютоновские методы отличаются тем, как они ограничивают решение. Метод BFGS является одним из самых популярных членов этого класса [8]. Также широко используется L-BFGS, который представляет собой версию BFGS с ограниченной памятью, которая особенно подходит для задач с очень большим количеством переменных (например,> 1000). Вариант BFGS-В [9] обрабатывает простые ограничения например кубом.

Алгоритм назван в честь Чарльза Джорджа Бройдена, Роджера Флетчера, Дональда Голдфарба и Дэвида Шанно.

Схема алгоритма:

```
дано \epsilon, x_0 инициализировать C_0 k=0 while ||\nabla f_k||>\epsilon найти направление p_k=-C_k\nabla f_k вычислить x_{k+1}=x_k+\alpha_kp_k\alpha_k обозначить s_k=x_{k+1}-x_ky_k=\nabla f_{k+1}-\nabla f_k вычислить C_{k+1} k=k+1 end
```

3. Результаты

С помощь реализованной программы были получены численные верхние оценки минимальных норм проекторов для $n=1,\ldots,20$. Для n=5,6,10,14,18,20 удалось улучшить оценки преведенные в книге М.В. Невского [1], а также для n=6 была улучшена оценка указанная в статье [10]. Симплексы заданные списком узлов для улучшенных оценок приводятся в Приложении 2. Ниже приводится таблица с известными на момент написания работы оценками и оценками полученными в рамках данной ВКР.

Таблица 3.1 Таблица стравнения известных оценок минимальной нормы проектора с

полученными в данной работе

| n | Текущие оценки θ_n | Оценки θ_n полученные в рамках данной работы |
|----|---|--|
| 1 | $\theta_1 = 1$ | $\theta_1 = 1$ |
| 2 | $\theta_2 = 1.89\dots$ | $\theta_2 = 1.89\dots$ |
| 3 | $\theta_3 = 2$ | $\theta_3 = 2$ |
| 4 | $2.2\ldots\leqslant\theta_n\leqslant2.3203\ldots$ | $2.2\ldots\leqslant\theta_n\leqslant2.3204\ldots$ |
| 5 | $2.33\ldots \leqslant \theta_n \leqslant 2.6\ldots$ | $2.33\ldots\leqslant\theta_n\leqslant2.44880\ldots$ |
| 6 | $2.42\ldots\leqslant\theta_n\leqslant3$ | $2.42\ldots\leqslant\theta_n\leqslant2.60004\ldots$ |
| 7 | $\theta_7 = 2.5$ | $\theta_7 = 2.5$ |
| 8 | $2.5555\ldots \leqslant \theta_8 \leqslant 3.1428\ldots$ | $2.5555\ldots \leqslant \theta_8 \leqslant 3.1428\ldots$ |
| 9 | $2.6 \leqslant \theta_9 \leqslant 3.0000\dots$ | $2.6 \leqslant \theta_9 \leqslant 3.0000\dots$ |
| 10 | $2.6363 \leqslant \theta_{10} \leqslant 3.8000$ | $2.6363 \leqslant \theta_{10} \leqslant 3.5186$ |
| 11 | $2.6666 \leqslant \theta_{11} \leqslant 3.0000$ | $2.6666 \leqslant \theta_{11} \leqslant 3.0000$ |
| 12 | $2.6923 \leqslant \theta_{12} \leqslant 3.4000$ | $2.6923 \leqslant \theta_{12} \leqslant 3.4000$ |
| 13 | $2.7142 \leqslant \theta_{13} \leqslant 3.7692$ | $2.7142 \leqslant \theta_{13} \leqslant 3.7692$ |
| 14 | $2.7333 \leqslant \theta_{14} \leqslant 4.1999$ | $2.7333 \leqslant \theta_{14} \leqslant 4.0156$ |
| 15 | $2.75\ldots\leqslant\theta_{15}\leqslant3.5\ldots$ | $2.75\ldots\leqslant\theta_{15}\leqslant3.5\ldots$ |
| 16 | $2.7647 \leqslant \theta_{16} \leqslant 4.2000$ | $2.7647 \leqslant \theta_{16} \leqslant 4.2000$ |
| 17 | $2.7777 \leqslant \theta_{17} \leqslant 4.0882$ | $2.7777 \leqslant \theta_{17} \leqslant 4.0882$ |
| 18 | $2.7894 \leqslant \theta_{18} \leqslant 5.5882$ | $2.7894 \leqslant \theta_{18} \leqslant 5.14006$ |
| 19 | $2.8 \leqslant \theta_{19} \leqslant 4.0000\dots$ | $2.8 \leqslant \theta_{19} \leqslant 4.0000\dots$ |
| 20 | $2.8095\ldots \leqslant \theta_{20} \leqslant 4.7241\ldots$ | $2.8095 \leqslant \theta_{20} \leqslant 4.68879$ |

4. Заключение

В данной работе опробована возможность применения программных библиотек, такких как eigen, Dlib, boost вычисления оценок минимальной нормы проектора. Использован алгоритм Бройдена-Флетчера-Голдфарба-Шанно (BFGS) для минимизации величины θ_n в Q_n . В результате быле найдены новые верхние оценки для величин θ_5 , θ_6 , θ_{10} , θ_{14} , θ_{18} , θ_{20} .

Список литературы

- [1] Невский М.В., Геометрические оценки в полиномиальной интерполя- ции, Ярославль: ЯрГУ
- [2] King, D. E. (2009). Dlib-ml: A Machine Learning Toolkit. J. Mach. Learn. Res. 10 (Jul): 1755–1758
- [3] Eigen License. tuxfamily.org. Retrieved 16 Jan 2016
- [4] Guennebaud, Gaël (2013). Eigen: A C++ linear algebra library. Eurographics/CGLibs.
- [5] Library Technical Report. JTC1/SC22/WG21 The C++ Standards Committee. 2 July 2003. Retrieved 1 February 2012
- [6] Fletcher, Roger (1987), Practical methods of optimization (2nd ed.), New York: John Wiley & Sons, ISBN 978-0-471-91547-8
- [7] Lewis, Adrian S.; Overton, Michael (2009), Nonsmooth optimization via BFGS
- [8] Nocedal, Jorge; Wright, Stephen J. (2006), Numerical Optimization (2nd ed.), Berlin, New York: Springer-Verlag, ISBN 978-0-387-30303-1
- [9] Byrd, Richard H.; Lu, Peihuang; Nocedal, Jorge; Zhu, Ciyou (1995), A Limited Memory Algorithm for Bound Constrained Optimization, SIAM Journal on Scientific Computing
- [10] Кудрявцев, И. С., Озерова Е. А., Ухалов А.Ю. Новые оценки для норм минимальных проекторов, 2017

Листинг программы

```
#include <dlib/optimization.h>
 1
    #include <dlib/global_optimization.h>
 2
    #include <iostream>
 3
    #include <vector>
 4
    #include <iomanip>
    #include <eigen3/Eigen/Dense>
    #include <eigen3/Eigen/LU>
 7
    #include <boost/random.hpp>
8
    #include <boost/random/normal_distribution.hpp>
9
    #include <random>
10
    #include <fstream>
11
    #include <algorithm>
12
13
    #include <string>
14
    #include <iomanip>
    #include <fstream>
15
16
    #include <string>
17
18
    using namespace dlib;
    using namespace std;
19
20
    using namespace Eigen;
21
    using namespace std;
22
    using namespace boost;
23
24
    void LogMSG(const std::string &s)
25
26
             return;
27
             fstream out;
28
             out.open("/Users/artem/diplomlogs/diplomlogs.txt", ios::out);
29
             cout << s << endl;</pre>
30
             out.close();
    }
31
32
33
34
    int SYMPLEX_DIM;
    typedef matrix<double,0,1> column_vector;
35
36
    //Генератор случайных чисел
37
38
    double sample(double dummy)
39
40
             using namespace std::chrono;
41
             std::default_random_engine engine(
42
             system_clock::to_time_t(system_clock::now()));
```

```
43
             std::uniform_real_distribution<> distr(0, 1);
             return distr(engine);
44
45
    }
46
    //Получение случайной матрицы
47
    void getRandomMatrix( MatrixXd& a, int n)
48
49
50
             using namespace std::chrono;
51
             std::default_random_engine engine(
             system_clock::to_time_t( system_clock::now()) );
52
             std::uniform_real_distribution<> distr(0, 1);
53
             auto gen_number = [&engine, &distr] () { return distr(engine); };
54
             for( int i = 0; i <= n; ++i )
55
56
             {
57
                     for( int j = 0; j < n; ++j)
58
59
                              a(i, j) = gen_number();
                     }
60
             }
61
62
63
             for( int i = 0; i \le n; ++i )
64
65
                     a(i, n) = 1;
66
             }
67
68
    }
69
70
71
    //Вычисление нормы проектора
72
    double getNorm( MatrixXd& a)
73
    {
74
             LogMSG("getNorm/ start");
             int dim = SYMPLEX_DIM + 1;
75
             LogMSG("getNorm/ MatrixXd::inverse");
76
             MatrixXd invMatrix = a.inverse();
77
             //cout << a << endl;
78
79
             //cout << "detA = " << a.determinant() << endl;</pre>
80
             int pow2 = 1 << (dim-1);
81
82
             double norm = 0;
             LogMSG( "getNorm/ start search norm" );
83
             LogMSG( "getNorn/ number of cube vertex = " + std::to_string( pow2 ) );
84
85
             for(int i = 0; i < pow2; ++i)
86
87
                     std::vector<double> x(dim, 0);
88
                     x[dim-1]=1;
```

```
89
                       int ind = 0;
 90
                       int d = i;
                       while( d )
 91
 92
                       {
                               x[ind] = d \% 2;
 93
 94
                               ind++;
                               d /= 2;
 95
                       }
 96
97
                       double sum = 0;
                       for( int k = 0; k < dim; ++k)
98
99
                       {
100
                               double cur_sum = 0;
                               for( int j = 0; j < dim; ++j)
101
102
103
                                        cur_sum += invMatrix(j,k)*x[j];
104
                               }
105
                               sum += std::abs( cur_sum );
                       }
106
107
108
                       norm = std::max( sum, norm );
109
110
              LogMSG( "getNorm/ return norm" );
111
              return norm;
112
113
114
      //Составить матрицу по вектору начального приближения
115
      MatrixXd getMatixByVect( const column_vector& m )
116
      {
117
              LogMSG("getMatixByVect/ start");
              MatrixXd A = MatrixXd::Zero( SYMPLEX_DIM+1,SYMPLEX_DIM+1 );
118
119
              for(int i = 0; i <= SYMPLEX_DIM; ++i)</pre>
120
              {
121
                       for( int j = 0; j < SYMPLEX_DIM; ++j )</pre>
122
                       {
                               A(i, j) = m(SYMPLEX_DIM*i + j);
123
124
125
                       A(i, SYMPLEX_DIM) = 1;
126
              }
127
              return A;
128
      }
129
130
      //Составить матрицу по вектору
131
      column_vector getVectorByMatrix( MatrixXd& A )
132
              column_vector vect( SYMPLEX_DIM*( SYMPLEX_DIM+1 ) );
133
134
              for( int i = 0; i <= SYMPLEX_DIM; ++i )</pre>
```

```
{
135
136
                       for( int j = 0; j < SYMPLEX_DIM; ++j )</pre>
137
                       {
                               vect(SYMPLEX_DIM*i + j) = A(i, j);
138
139
140
                       }
141
142
              return vect;
143
      }
144
145
      //Целевая функция для оптимизации
146
      double func( const column_vector& m )
147
              LogMSG( "func/ start" );
148
149
              LogMSG( "func/ getMatrixByVect" );
150
              MatrixXd A =getMatixByVect( m );
151
              LogMSG( "func/ getNorm" );
              return getNorm( A );
152
153
      }
154
155
      //Метод для посчета минимальной нормы на
156
      //случайно сгенерированном наборе симплексов
157
      double MonteCarlo( int dimension )
158
159
              double minimalNorm = 1e9+7;
              for( int i = 0; i < 1e10; ++i )
160
161
                       MatrixXd a = MatrixXd::Zero( dimension+1,dimension+1 );
162
163
                       getRandomMatrix( a, dimension );
                       minimalNorm = std::min(minimalNorm, getNorm( a ));
164
165
              }
166
              return minimalNorm;
167
      }
168
      void solve( int n, column_vector& starting_point )
169
170
171
              try
              {
172
                       //п-мерный случай
173
174
                       SYMPLEX_DIM = n;
                       cout << starting_point << endl;</pre>
175
                       LogMSG( "main/ find_min_box_constrained" );
176
177
                       cout << endl << find_min_box_constrained(</pre>
178
                       bfgs_search_strategy(),
                       objective_delta_stop_strategy( 1e-15 ).be_verbose(),
179
180
                       func,
```

```
181
                       derivative(func, 1e-15),
182
                       starting_point, 0, 1);
                       cout << "----"<< endl;
183
184
185
                       cout << "main/getMatixByVect" << endl;</pre>
                       MatrixXd A1 = getMatixByVect( starting_point );
186
                       cout << A1 << endl;</pre>
187
                       cout << "main/getNorm" << endl;</pre>
188
                       cout << "theta(" << n << ") = " << setprecision(11)</pre>
189
                       << getNorm(A1) << endl << "-----\n";
190
191
              }
192
              catch(...){
193
                       cout << "Процесс вычесления прерван" << endl;
              }
194
195
      }
196
197
      void test_solve()
198
      {
199
              return;
200
      }
201
202
      void ReadDataFromConsole( int& n, column_vector& r_data )
203
204
              std::cout << "ReadDataFromConsole" << endl;</pre>
205
              std::cin >> n;
              r_data = column_vector( n*(n+1) );
206
              for( int i = 0; i <= n; ++i )
207
208
              {
                       for( int j = 0; j < n; ++j)
209
210
                               double coord;
211
212
                               std::cin >> coord;
                               r_{data}(n*i + j) = coord;
213
                       }
214
215
              }
216
217
              return;
218
219
220
      void ReadDataFromFile( const std::string& file_name,
221
      int &n,
222
      column_vector& r_data )
223
224
              std::cout << "ReadDataFromFile" << endl;</pre>
              std::fstream input_file( file_name, ios_base::in );
225
226
              input_file >> n;
```

```
227
              r_data = column_vector( n*(n+1) );
228
              for( int i = 0; i <= n; ++i )
229
              {
                       for( int j = 0; j < n; ++j)
230
231
232
                               double coord;
233
                               input_file >> coord;
234
                               r_{data}(n*i + j) = coord;
235
                       }
236
              }
237
              return;
238
      }
239
      void solve_with_random_start_point( int n )
240
241
242
              MatrixXd B = MatrixXd::Zero( n+1, n+1 );
243
              getRandomMatrix( B, n );
              column_vector starting_point = getVectorByMatrix( B );
244
245
              solve( n, starting_point );
246
      }
247
248
      int main() try
249
      {
250
251
              int TYPE_INPUT = 0;
252
              // type input. Default input from console type = 0, from file type = 1;
              std::string NAME_INPUT_FILE;
253
254
              std::cin >> TYPE_INPUT;
255
              int n;
256
              column_vector starting_point;
257
              switch( TYPE_INPUT )
258
259
260
                       case 0:
                       ReadDataFromConsole( n, starting_point );
261
262
                      break;
263
                       case 1:
                       std::cin >> NAME_INPUT_FILE;
264
265
                       ReadDataFromFile( NAME_INPUT_FILE, n, starting_point );
                      break;
266
267
                       default:
                       std::cout << "Error input, check type input!";</pre>
268
269
                      return 0;
270
              }
271
272
```

```
273
              //Примеры решения и стартовые приближения для n = 1..6
274
              solve( n, starting_point );
275
276
              column_vector starting_point2 = {0.45, 0.45,
277
278
                      0.8, 0.69,
                      0.3, 0.9;
279
280
              solve(2, starting_point2);
281
              column_vector starting_point3 = {0.547079, 0.0126172, 0.0867465,
                      0.490059, 0.478761, 0.635784,
282
                      0.93395, 0.514259, 0.193468,
283
                      0.217008, 0.73415, 0.467616};
284
285
              solve(3, starting_point3);
              column_vector starting_point4 = {1, 0.292919, 0, 0,
286
287
                      1, 1, 0.707131, 1,
288
                      0.499911, 0, 1, 0.500076,
289
                      0, 0.292961, 0, 1,
290
                      0, 1, 0.70711, 0};
              solve(4, starting_point4);
291
292
293
              column_vector starting_point5 = {1, 1, 1, 0.282777, 0.662421,
294
                      0, 0.282777, 0.662421, 0, 1,
295
                      0.337578, 0, 1, 1, 0.282777,
296
                      0, 1, 0.282777, 0.662421, 0,
297
                      0.717222, 0.662421, 0, 1, 1,
                      1, 0, 0, 0, 0};
298
              solve(5, starting_point5);
299
              column_vector starting_point6 = {1, 0, 1, 0.091, 0, 0.4999,
300
                      0, 1, 1, 1, 0, 0,
301
302
                      0.5, 1, 1, 0.091, 1, 1,
                      0.9106, 0.0896, 0.0895, 1, 0.91053, 0.9106,
303
                      0, 0, 0.5, 0.09115, 1, 0,
304
                      0, 0.49999, 0, 0.09104, 0, 1,
305
                      1, 1, 0, 0.09105, 0.5001, 0};
306
307
              solve(6, starting_point6);
308
309
310
      catch (std::exception& e)
311
312
              cout << e.what() << endl;</pre>
313
314
      }
315
     catch(...)
316
      {
317
              cout << "unknown exception"<<endl;</pre>
318
      }
```

Симплексы на которых достигаются улучшенные оценки

Далее для n, для которых улучшены верхние оценки минимальной нормы проектора θ_n приводятся симплексы, на которых достигается данная оценка, заданные в виде списков узлов:

$n=5, \theta_5 = 2.4488029336$

 $\begin{array}{c} (1,\,0.99999992367,\,0.9999999995,\,0.28277765266,\,0.66242093126\,\,),\,(1.9985588096e-07,\,0.28277715142,\,0.66242088676,\,0,\,0.99999999585),\,(0.33757909432,\,1.4555570776e-12,\,0.99999998881,\,0.99999999384,\,0.28277748041),\,(0,\,1,\,0.28277711932,\,0.66242011715,\,4.1747646609e-09),\,(0.71722297192,\,0.66242085342,\,0,\,0.99999999527,\,0.99999982627),\,(0.99999999766,\,5.8842807186e-08,\,7.8689584018e-08,\,0,\,1.231226984e-07) \end{array}$

$n=6, \theta_6=2.6000414905$

 $\begin{array}{c} (0.99996732848, \, 4.404950382 \mathrm{e}\hbox{-}08, \, 0.99999803767, \, 0.091043705497, \, 1.5080287403 \mathrm{e}\hbox{-}05, \, 0.49999078839), \, (1.5440523041 \mathrm{e}\hbox{-}05, \, 0.99998242532, \, 0.99998536235, \, 1, \, 4.2979109321 \mathrm{e}\hbox{-}06, \, 5.0154875895 \mathrm{e}\hbox{-}06), \, (0.49997325566, \, 0.99999995279, \, 1, \, 0.091030248441, \, 0.99999971727, \, 0.99999485857), \, (0.91054529517, \, 0.089496154482, \, 0.089462458908, \, 1, \, 0.91053597023, \, 0.91054722512), \, (9.8896459314 \mathrm{e}\hbox{-}09, \, 5.0622915594 \mathrm{e}\hbox{-}06, \, 0.49998966987, \, 0.09106291499, \, 0.99999877544, \, 6.9374976785 \mathrm{e}\hbox{-}06), \, (5.5000135932 \mathrm{e}\hbox{-}06, \, 0.50000006185, \, 1.5126932468 \mathrm{e}\hbox{-}07, \, 0.091050184422, \, 1.6459243787 \mathrm{e}\hbox{-}05, \, 0.999999751282), \, (0.99998790427, \, 0.99999999534, \, 1.0226889906 \mathrm{e}\hbox{-}05, \, 0.091028761409, \, 0.50001817275, \, 3.3747301998 \mathrm{e}\hbox{-}07) \end{array}$

$n=10, \theta_{10} = 3.5186849383$

 $\begin{array}{c} (0.000343761,\ 0.283091,\ 0.00152227,\ 0,\ 0.993474,\ 0.97941,\ 0.962042,\ 0.989746, \\ 0.00673603,\ 0.00435528),\ (0.299096,\ 0.00174845,\ 1,\ 1,\ 0.00590979,\ 0.980404,\ 0.999164, \\ 0.00352637,\ 0.000545441,\ 5.34969e-05),\ (0.00125624,\ 0.999996,\ 0,\ 0.873951,\ 0.0999516, \\ 0.900134,\ 0.903515,\ 0.139397,\ 0.998182,\ 0.99672),\ (0,\ 0.939365,\ 0.900971,\ 0.997554, \\ 0.999772,\ 0.0186347,\ 1.57508e-07,\ 0.971075,\ 0.136581,\ 0.143967),\ (0.994957,\ 0.0107344, \\ 0.0496297,\ 0.999201,\ 0.999864,\ 0.00234734,\ 0.932301,\ 0.118349,\ 0.00217507,\ 1), \\ (0.998827,\ 0.998919,\ 0.897163,\ 0.00384381,\ 0.0246995,\ 0.977905,\ 0.0455373,\ 0.938394, \\ 0.00713544,\ 1),\ (0.996961,\ 0.966364,\ 0.908957,\ 0.0394159,\ 0.945958,\ 0.0765708,\ 0.9765, \\ 0.0194037,\ 1,\ 0.0054306),\ (0.998516,\ 0.00311883,\ 0.0639222,\ 0.990097,\ 0.0869709, \\ 0.915778,\ 0.00260304,\ 0.995842,\ 0.999934,\ 0.00539863),,\ (0.0345267,\ 0.00683825, \\ 0.994703,\ 0.0919666,\ 0,\ 0,\ 1,\ 1,\ 0.99426,\ 0.99797),\ (0.0416991,\ 0.00155994,\ 0.990757, \\ 0.0810886,\ 0.989043,\ 0.997378,\ 7.50152e-05,\ 6.53832e-05,\ 0.982976,\ 1),\ (0.000212241, \\ 0.318944,\ 0.000215123,\ 0.000392483,\ 0.0358272,\ 0,\ 2.01195e-05,\ 0.0308336,\ 0.0691685, \\ 0.0227924) \end{array}$

$n=14, \theta_{14}=4.0156094236$

 $\begin{array}{c} (5.11975 \text{e-}05,\, 0.0887167,\, 0.999972,\, 0.998949,\, 0.00174637,\, 0.000222371,\, 1,\, 0.00557882,\, \\ 0.999992,\, 1.7163 \text{e-}05,\, 0.000140542,\, 1,\, 3.02053 \text{e-}05,\, 0.999274),\, (0.119939,\, 0.118546,\, \\ 0.998817,\, 0.00242529,\, 0.999721,\, 0.000253437,\, 0.000184339,\, 1,\, 0.999745,\, 0.00113355,\, 1,\, \\ 0.000454303,\, 0.00135587,\, 0.999972),\, (0.991502,\, 0.999999,\, 0.000333431,\, 0.999976,\, \\ 0.0428634,\, 0.00192493,\, 0.033751,\, 1,\, 0.969658,\, 0.00212882,\, 0.999922,\, 0.969954,\, 0.954448,\, \\ 0.0204009),\, (0.00090201,\, 1,\, 0.0471678,\, 0.000420019,\, 3.94574 \text{e-}05,\, 0.999958,\, 0.975597,\, \\ 0.975096,\, 0.999999,\, 0.998514,\, 0.0235392,\, 0.0115776,\, 0.0367109,\, 0.999998),\, (0.999866,\, 0.00070839,\, 0.989752,\, 0.961199,\, 0.0178236,\, 0.999985,\, 0.00012808,\, 0.963871,\, 0.0371852,\, \end{array}$

0.999959, 0.0162689, 0.00883974, 0.0510681, 0.993505), (0.000109535, 0.000209244,0.0077589, 0.999939, 1, 0.000255139, 0.989474, 0.999538, 1.2471e-05, 0.923057, 0.044588,0.0592835, 0.992639, 0.947896), (0.997899, 0.999684, 0.0456788, 0.974036, 0.999935,0.954572, 0.999994, 0.0427239, 1.16546e-05, 0.00668326, 1, 0.0244723, 0.000320798,0.968688) (0.00395713, 0.00715372, 0.936955, 0.0494695, 0.0390959, 1, 0.995082, 0.987239, 0.000814255, 7.60102e-06, 0.999599, 0.998657, 0.912031, 0.0037748), (1, 0.987239, 0.000814255, 0.987239, 0.000814255, 0.998657, 0.998670.00139645, 0.982596, 0.0212883, 0.0334078, 0.053158, 0.968014, 0.000506459, 0.999927,0.999997, 0.984547, 0.000470046, 1, 0.023132), (0.000631627, 1, 0.999879, 0.000102598,0.00201826, 0.0444134, 0.000420926, 0.00270765, 0.0425575, 0.999999, 0.977588,0.976265, 0.999327, 0.999794, (3.89041e-05, 1, 1, 0.980854, 0.97631, 0.999992,0.0137901, 0.0255375, 0.973826, 0.0531728, 0.000364088, 0.00194644, 0.999845,0.028632), (0.999962, 0.000107765, 0.0328616, 2.48067e-06, 0.983354, 0.99966,0.000144143, 0.0307265, 0.99075, 0.0432125, 3.73111e-05, 0.957377, 1, 0.998587), (0.998942, 0.999302, 0.972642, 0.0199797, 1, 0.000174567, 0.980111, 0.999441,0.00378433, 0.948393, 0.040194, 0.99999, 0.00144084, 1.6943e-05), (0.00454873, 0.00233364, 0.00032794, 1, 0.999156, 0.926904, 0.0564063, 0.0400909, 0.953912, 0.999986,0.999974, 0.999884, 2.75091e-05, 3.94854e-05), (0.0871276, 0.000678347, 0, 1.34914e-06,3.40856e-06, 0.000356143, 3.11508e-05, 0.000151653, 1.64089e-05, 0.000534129, 3.67674e-05, 0, 9.1822e-06, 2.34297e-06)

$n=18, \theta_{18}=5.140061$

(0, 6.7546e-09, 1, 0, 0.868399, 0.0497722, 0, 0.868399, 0.0497723, 1, 1, 1, 1, 0.0953266,0.0497722, 1, 1, 1, 0.0953265, 1, 0.0953266, 1, 0.0953265, 1), (1, 1, 1, 0.0497722,0.0497722, 1, 0.0497723, 0.0497722, 1, 0, 8.30747e-09, 8.30747e-09, 0.956133, 0.956133,8.30748e-09, 0, 8.30748e-09, 0.956133), (0, 0.868399, 0.0497722, 0, 6.7546e-09, 1, 0, 0.0497723, 2.28686e-08, 0, 1, 0.868399, 0, 0.0497722, 1, 0.0953265, 1, 1, 1, 1, 0.0953265, 1, 0.0953265), (0.0497722, 0.0497722, 1, 1, 1, 1, 0.0497722, 0.0497722, 1, 0, 8.30749e-09, 0.0497722, 0.04970.0497723, 0, 0.868399, 0.0497722, 0, 6.7546e-09, 1, 1, 0.0953265, 0.0953265, 0.0953265, 0.0953265, 1, 0.0953265, 1, 0.0953266, 1, 1, 1, 1), (0.0497723, 0.0497723, 1, 0.0497723,0.0497722, 1, 1, 1, 1, 0.956133, 0.956133, 8.30746e-09, 0, 8.30747e-09, 0.956133, 0,8.30747e-09, 8.30747e-09), (1, 1, 0, 0.0953265, 1, 0, 1, 0.0953265, 0.956133, 0.932512,0.932512, 0.932512, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 1), (1, 1, 9.08861e-09, 1, 0.0953265, 0.932512, 0.939.08861e-09, 0.0953265, 1, 0.956133, 0.932512, 0.932512, 0.932512, 0, 0.932512,6.56782e-09, 0, 0.932512, 6.56781e-09), (1, 1, 9.08859e-09, 1, 1, 0.956133, 0.0953265, 0.0953265, 9.08859e-09, 0.932512, 0.932512, 0.932512, 0, 6.5678e-09, 0.932512, 0, 6.56782e-09, 0.932512, (1, 0.0953265, 0.956133, 1, 1, 0, 0.0953264, 1, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 0, 0.932512, 0, 00.932512, 0.932512, 0.932512, 0.932512, 0.932512, 0, 0), (0.0953265, 1, 0.956133, 1, 1, 9.0886e-09, 0.932512, 0.931, 0.0953265, 9.08859e-09, 0, 0.932512, 6.56781e-09, 0.932512, 0.932512, 0.932512, 0.0.956133, 0, 6.56782e-09, 0.932512, 0.932512, 0.932512, 0.932512, 0.932512, 0.6.56782e-09, 0.932512), (0.0953265, 1, 0, 1, 0.0953265, 0.956133, 1, 1, 0, 0.932512, 0, 0.932512, 0, 09.08859e-09, 0, 0.932512, 6.56781e-09, 0, 0.932512, 6.56782e-09, 0.932512, 0.932512,

 $\begin{array}{c} 0.932512),\,(1,\,1,\,0.956133,\,0.0953265,\,0.0953265,\,9.08859\mathrm{e}\text{-}09,\,1,\,1,\,9.08859\mathrm{e}\text{-}09,\,0,\\ 6.56781\mathrm{e}\text{-}09,\,0.932512,\,0,\,6.56781\mathrm{e}\text{-}09,\,0.932512,\,0.932512,\,0.932512,\,0.932512),\\ (0.140881,\,0.140881,\,0,\,0.140881,\,0.140881,\,0,\,0.140881,\,0.140881,\,0.140881,\,0,\,2.3886\mathrm{e}\text{-}08,\,0,\,0,\\ 2.3886\mathrm{e}\text{-}08,\,0,\,0,\,2.3886\mathrm{e}\text{-}08,\,0,\,0) \end{array}$

$n=20, \theta_{20}=4.688796$

(0.913198, 0, 0, 0, 0.00390006, 0.00390019, 0.00390012, 0.00390016, 0.947348, 0.947348,0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348,0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348,0.0039002, 0.00390012, 0.00390015, 0.00390015, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348,0.947348, 0.947848, 0.947884, 0.940.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.0039001, 0.00390009, 0.00390011,0.0039001, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.947348), (0, 0, 0, 0.913198, 0.947348, $0.947348,\ 0.947349,\ 0.947348,$ 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.00390015, 0.00390011, 0.00390015, 0.00390016(0.0039001, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.885422, 0.0385256, 0.0385256, 0.0385257, 1,1, 0, 0, 1, 1, 0, 1.99812e-08, 0, 1, 1, 2.03086e-08), (0.00390011, 0.947348, 0.947348, 1.82243e-08, 0, (0.0039001, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.0385256, 0.0385256,0.885422, 0.0385257, 1.69286e-08, 1, 0, 1, 2.08925e-08, 1, 0, 1, 1, 1.58687e-08, 0, 1),(0.00390025, 0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.0385257, 0.0385257, 0.0385256, 0.885422, 0,1, 0.885422, 0.0385257, 0.0385256, 0.0385256, 1, 1.78636e-08, 0, 1, 1, 1.59377e-08, 1, 1.91314e-08), (0.947348, 0.00390016, 0.947348, 0.947348, 1, 1, 0, 0, 0.0385256, 0.885422,0.0385257, 0.0385256, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1.92302e-08, 1), (0.947348, 0.0039001, 0.947348, 0.947348, 1, 0, 2.05184e-08, 1, 0.0385257, 0.0385257, 0.885422, 0.0385256, 2.37411e-08, 1, 0.0385256, 0.0385260, 1, 0, 1, 0, 1, (0.947348, 0.00390012, 0.947348, 0.947348, 2.05184e-08, 1, 1, 0, 0, 1, 0,0.0385256, 0.0385257, 0.0385256, 0.885422, 0, 1, 1, 0, 1.80565e-08, 1, 1, 0), (0.947348, 0.0385256, 0.0385257, 0.0385256, 0.038526, 0.0.947348, 0.00390009, 0.947348, 1, 1.78636e-08, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0.885422, 0.0385256, 0.0385256, 0.0385257, 1, 1, 1.91476e-08, 0), (0.947348, 0.947348, 0.0039001, 0.947348, 2.37411e-08, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 2.08925e-08, 0.0385256, 0.885422, 0.0385256, 0.0385257, 1, 0, 0.0385256, 0.0385257, 1, 0, 0.0385256, 0.0385257, 1, 0, 0.0385256, 0.0385256, 0.0385257, 1, 0, 0.0385256, 0.0385256, 0.0385256, 0.0385256, 0.0385256, 0.0385257, 1, 0, 0.0385256, 0.038526, 0.0381, 0), (0.947348, 0.947348, 0.00390011, 0.947348, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0.0385256, 1, 0, 0, 1, 0, 1.99812e-08, 1, 0.0385257, 0.0385256, 0.0385257, 0.885422, 1.87415e-08, 0, 1, 0.0385257, 0.031), (0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.00390021, 1, 1.81351e-08, 0, 1, 1, 0, 1.9251e-08, 1, 0,1, 1, 0, 0.885422, 0.0385255, 0.0385256, 0.0385256), (0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.00390019, 0, 1, 1.69101e-08, 1, 1.58538e-08, 1, 0, 1, 1, 1.6657e-08, 0, 1, 0.0385256, 1.6934e-08, 1, 0, 0, 1, 1, 1.68607e-08, 0, 0, 1, 1, 0.0385257, 0.0385257, 0.885422, 0.0385256), (0.947348, 0.947348, 0.947348, 0.00390014, 0, 1, 1, 2.03644e-08, 1,0, 0, 0, 3.38164e-08, 3.34541e-08, 3.1704e-08, 3.33852e-08, 0, 0, 3.91276e-08,3.33102e-08, 0, 3.50991e-08, 0, 2.97189e-08, 0, 3.56742e-08