

DAVI BENJAMIM GUIMARÃES

Cursando Engenharia de Software

CONTATO

- +55 (31) 9 8496-7344
- davibenjaminguimaraes@gmail.com
- Belo Horizonte, MG – BR
- <https://www.linkedin.com/in/davi-benjamim-guimar%C3%A3es-b82741288/>

EDUCAÇÃO

PUC MINAS

Engenharia de Software 2024/27

EXPERTISE

- Excel, PowerPoint, Word - avançado
- Microsoft PowerBI/Looker - avançado
- Java
- JavaScript
- React
- Spring Boot
- C
- C++
- Python
- SQL

IDIOMAS

- Português nativo (conversação, leitura e escrita);
- Espanhol intermediário (conversação, leitura e escrita);
- Inglês intermediário (conversação, leitura e escrita)

RESUMO PROFISSIONAL

Acadêmico de Engenharia de Software, possui experiência no acompanhamento de aulas de Linguagem Digital e suporte técnico em ambiente escolar. Engajado e comunicativo, desenvolveu habilidades didáticas, domínio de conteúdos tecnológicos e capacidade de trabalho em equipe. Busca constante pelo aperfeiçoamento técnico e prático na área da tecnologia e da programação.

EXPERIÊNCIA

Colégio Santa Maria Minas – Belo Horizonte, MG – BR
Estagiário – Auxiliar de TI e Monitor de Informática,
Jun/2024 – Atual

Acompanha aulas de Linguagem Digital e oferece suporte técnico aos usuários da unidade escolar. Desenvolveu

habilidades didáticas, aprimorou a capacidade de relacionamento interpessoal e consolidou conhecimentos no ensino de conteúdos relacionados à tecnologia.

VT Real – Belo Horizonte, MG – Brasil

Estagiário – Quality Assurance (QA)

Ago/2025 – Atual

Apoio à equipe de QA na realização de testes de software, identificação de falhas e documentação de erros. Participação na elaboração e execução de casos de teste para garantir a qualidade e confiabilidade dos produtos. Colaboração com desenvolvedores e analistas na melhoria de processos e experiência do usuário. Vivência prática com metodologias ágeis e ferramentas de garantia de qualidade.

PROJETOS



<https://github.com/ArtMix532>

Restaurant Management System – PUC-Minas

Jun/2024 – Dez/2024

Este projeto foi desenvolvido como parte do Trabalho Interdisciplinar: Aplicações para Processos de Negócios do curso de Engenharia de Software na PUC Minas. O objetivo é criar um sistema de gerenciamento para restaurantes, promovendo maior eficiência e sustentabilidade através de soluções tecnológicas inovadoras.

Get-Route – PUC-Minas

Jan/2025 – Jun/2025

Este projeto está sendo desenvolvido como parte do Trabalho Interdisciplinar: Aplicações para Cenários Reais do curso de Engenharia de Software na PUC Minas. O objetivo é criar um sistema de gerenciamento de pedidos, entregas e rotas de uma empresa de transportes.

Portfólio – Pessoal

Jan/2025 – Atual

Este projeto é um portfólio desenvolvido para apresentar meus projetos e trabalhos na área de programação. Construído com React e estilizado com Tailwind CSS, ele oferece uma interface moderna e responsiva. O objetivo é demonstrar minhas habilidades técnicas, experiência profissional e criatividade no desenvolvimento web.

ManuXV – Pessoal

Jan/2025 – Mai/2025

Aplicação web completa para cliente, com frontend em React e Tailwind CSS, backend em Java Spring Boot e banco de dados em nuvem (Azure). Destaque para integração entre camadas, responsividade e exibição dinâmica de dados.