

## MF0227\_3 - Ejercicio – Programacion orientada a objetos

### ENUNCIADO

Realizar un programa en java en consola que realice las siguientes tareas:

- Genere una clase libro con los apartados del enunciado inferior, y los tipos correspondientes
- Una vez generada esa clase se realizara una aplicación de gestión que guarde dichos libros en una lista haciendo uso de un menú. Dicho menú tendrá las siguientes opciones:
  - insertar libro, que pedirá los datos del libro por consola
  - borrar libro, que nos mostrara la lista de libros y nos pedirá introducir el número de la posición de la lista en que se encuentra para borrarlo
  - salir, saldrá de la aplicación

Además, se creara una página web con **Java** que nos muestre los registros en nuestro CMS.

Nuestro CMS se encarga de gestionar **libros**, por lo cual la página web debe poder realizar las operaciones necesarias de un CMS: **listar, dar de alta, modificar y eliminar**, por lo que se diseñara un frontend donde los usuarios puedan loguearse en la barra superior y ver los libros (no hará falta registrarse para poder ver los libros) y un back end donde el admin pueda realizar un CRUD sobre los libros. **DISEÑAD SOLO LA INTERFAZ** en ambos

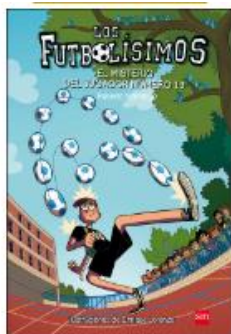
Cualquier usuario, registrado o no en la aplicación puede ver todos los libros. Pero solo los usuarios que inicien una sesión admin pueden realizar las siguientes acciones: Dar de alta, modificar o eliminar. Solo existe un usuario para iniciar sesión => nombre: **administrador y** contraseña **123456**

Llevar una gestión de errores en la que si un usuario introduce un usuario distinto al habilitado nos lo indique y asi mismo, evitar que el usuario pueda entrar en la sección de administración sin haber pasado por el login.

Un libro se compone de los siguientes campos, ya sea para la aplicación java de escritorio como para la página web :

- Id: numérico
- Nombre: Cadena de texto que contiene nombre + descripción, mínimo 2 letras máximo 150
- Precio: número mayor que cero y con dos decimales
- Descuento: valor numérico entre 0 y 100
- Autor: Cadena texto, si no se pone “anónimo”
- Imagen: cadena texto con la url de la imagen, no validar, si no es correcta una por defecto

## Detalle listado de libros



Los futbolísimos. El misterio  
del jugador número 13 (T...

ROBERTO SANTIAGO



Los futbolísimos. El misterio  
del obelisco mágico (Tap...

ROBERTO SANTIAGO



Los futbolísimos. El misterio  
del día de los inocentes...

ROBERTO SANTIAGO



## PUNTUACIÓN

### • UF2404

- Crear Clase para Libro
- Crear lista para Libro
- Crear menú
- Insertar libros en la lista
- Borrar libros de la lista
- Código ordenado, limpio y comentado

### Total 10 puntos

- 2 puntos
- 1 punto
- 2 puntos
- 2 puntos
- 2 puntos
- 1 punto

### • UF2405

- Diseño HTML
- Detalle del libro
- Formulario de login
- Formulario CRUD libros
- Css
- Diseño Responsive

### Total 10 puntos

- 1,5 puntos
- 2 puntos
- 1 punto
- 2 puntos
- 2 puntos
- 1,5 puntos

### • UF2406

- Controlador para login de usuario
- Gestión de errores
- Evitar acceso a sección admin sin loguearse
- Código estructurado
- Separación de archivos

### Total 10 puntos

- 2 puntos
- 3 puntos
- 2 puntos
- 2 puntos
- 1 punto