

## NOMBRE Y APELLIDOS:

Unidad Formativa: UF2406: ciclo de vida de aplicaciones

## EJERCICIO PRÁCTICO 2

### ENUNCIADO

En el siguiente ejercicio deberá implementar un sitio web, en base a Servlets, que permita a sus usuarios realizar compras on-line. El sitio permite que los usuarios realicen compras sin requerir que éstos se registren. El sitio debe presentar inicialmente la lista de productos al usuario conectado. El usuario puede seleccionar uno o más productos indicando la cantidad de cada uno de ellos, como se ilustra en la Figura 1.

#### Make your order

Product Number	Product Name	Price	Number
111	motores	34347	<input type="text" value="0"/>
222	escoba	760	<input type="text" value="3"/>
333	lapiz	123	<input type="text" value="0"/>
444	goma	224	<input type="text" value="2"/>
555	papel	322	<input type="text" value="1"/>

Process Request

Lista y selección de productos a comprar. Una vez la cantidad de cada producto seleccionada, el usuario confirma su selección y el sistema despliega la lista de productos seleccionados, su cantidad, y el total del a compra, como se ilustra en la Figura 2.

#### Your choice was

Number	Name	Price	Number	Total
222	escoba	760	3	2220
444	goma	224	2	448
555	papel	322	1	322
				2970

Pay

## PUNTUACIÓN

- Código HTML frontend 2 puntos
- Codigo html backend 2 puntos
- Servlets 3 puntos
- Envio de información 3 puntos

**Fecha y firma**