

Práctica 11

Vamos a realizar un menú desplegable. Los elementos del menú y los del submenú serán sobre géneros y subgéneros de videojuegos:

- Acción
 - Lucha
 - Beat 'Em Up
 - Arcade
 - Plataformas
- Disparos
 - Disparos en primera persona
 - Disparos en tercera persona
 - Matamarcianos
 - Shoot 'Em Up
- Estrategia
 - Estrategia en tiempo real
 - Estrategia por turnos
 - Otros subgéneros
- Hack and Slash
- Simulación
 - Simulación de vehículos
 - Simulación de construcción
 - Simulación de vida
 - Simulación de combate
- Deporte
- Carreras
- Aventura
 - Aventura conversacional
 - Aventura gráfica
 - Acción-aventura
 - Horror de supervivencia
 - Sigilo
 - Battle Royale
- Rol
- Otros géneros destacables
 - Sandbox
 - Musical
 - Agilidad mental / Puzle
 - Educación

El menú tendrá las siguientes características:

- Será un menú vertical de 150 pixeles, el submenú deberá tener un tamaño mayor para que el texto se vea siempre en una sola línea.
- El submenú, al abrirse se alinearán por la parte de arriba con el elemento que lo despliega (fíjese en el ejemplo de abajo).
- Utilizará listas no ordenadas.

- El menú principal tendrá color darkgreen, el submenú olivedrab, y cuando pase el ratón por un elemento del submenú, este pasará a seagreen.
- El color de la letra sera whitesmoke y el texto estará centrado.
- Para mejorar la experiencia de usuario, para ir al destino de un enlace se deberá poder pinchar en todo el “botón”

El siguiente es un ejemplo:

Acción	Lucha
Disparos	Beat 'Em Up
Estrategia	Arcade
Hack and Slash	Plataformas
Simulación	
Deporte	
Carreras	
Aventura	
Rol	
Otros	