

# *Relazione Ingegneria del Software*

*Riccardo Galvani*

*Arturo Pesaro*

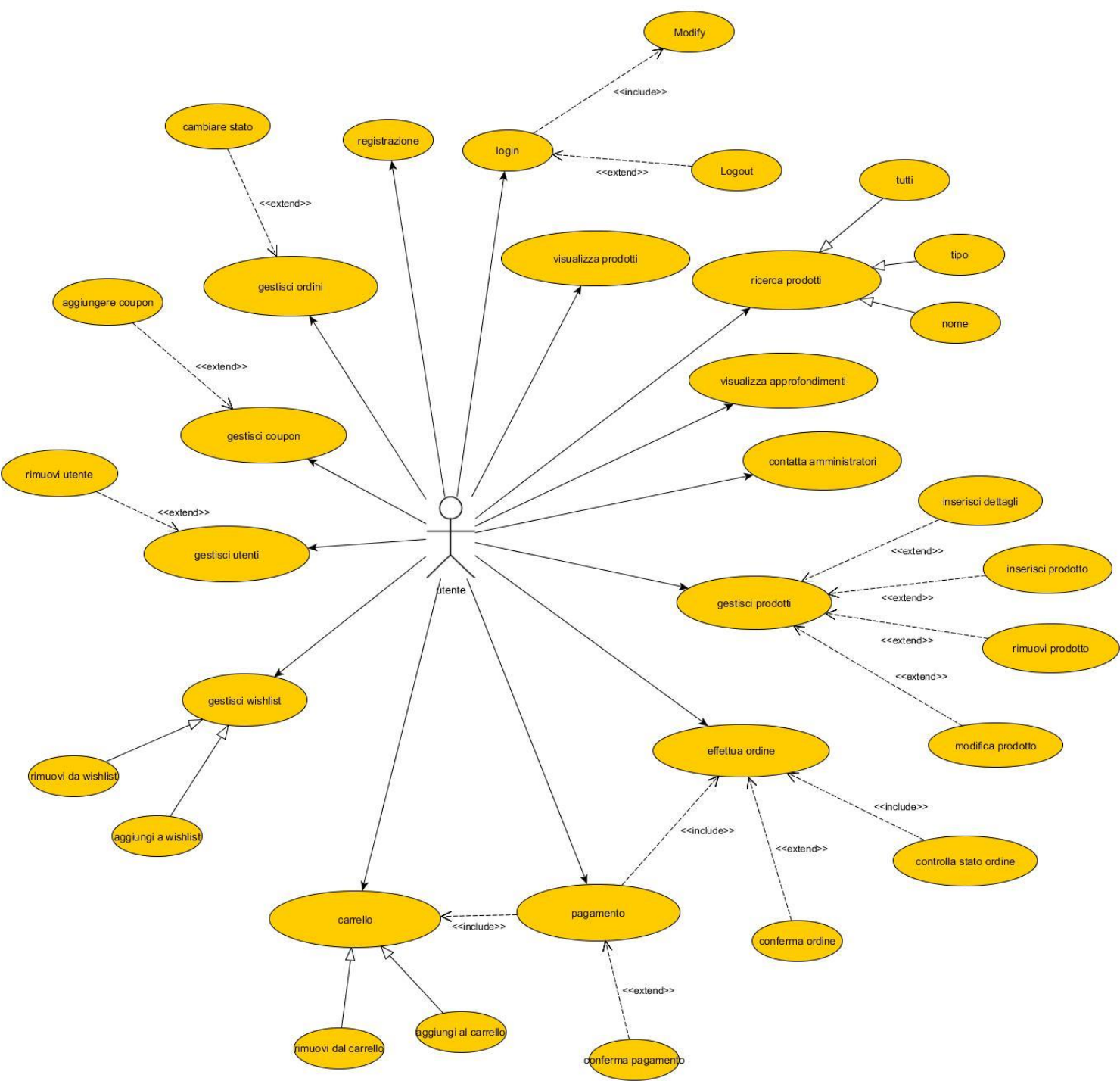
- Specifiche
- Use Case
- Modello delle classi
- Modello di design
- Documentazioni Classi
- Package Java
- Diagramma Gantt

## **Specifiche:**

Una piattaforma web che commercializza prodotti enogastronomici di consumo in cui ogni produttore di vini possa registrarsi e vendere i suoi prodotti on line. Ha con le seguenti caratteristiche:

1. Possibilità di visualizzare il catalogo prodotti, navigabile per categoria merceologica, marchio, ricerca libera, ecc. Possibilità di vedere il singolo prodotto con tutti i dettagli e le caratteristiche
2. Gestione di prodotti in push (per cui spingere la vendita) con inserimento in una “vetrina in home page” o in un area promo
3. Possibilità di visualizzare prodotti graditi al consumatore per analogia con lo storico prodotti visualizzati dall'utente
4. Gestione di una wishlist (lista dei desideri)
5. Possibilità di inserire prodotti nel carrello e di effettuare l'acquisto di più prodotti in diverse quantità. Predisporre la gestione dei prezzi, del totale carrello, la gestione della disponibilità di magazzino, impedendo di poter acquistare quantità non disponibili.
6. Possibilità di inserire l'indirizzo di consegna, di simulare il pagamento, e di confermare l'ordine.
7. Possibilità di visualizzare lo stato dell'ordine e lo storico degli ordini effettuati.
8. Gestione di coupon o buoni sconto in fase di acquisto, possibilità di visualizzare il tracking dell'ordine in consegna.
9. Possibilità degli amministratori di visualizzare gli utenti, verificare il numero degli ordini per utente, eliminare eventuali utenti.
10. Possibilità da parte del produttore di gestire il catalogo (inserimento, modifica). Possibilità di gestire la disponibilità di magazzino.
11. Possibilità di visualizzare gli ordini effettuati e di marcarli come consegnati.
12. Gestione del tracking dell'ordine, con simulazione di tutti i cambi di stato (consegnato al corriere, in viaggio, consegnato al destinatario, ecc.)
13. Gestione dei coupon o buoni sconto.
14. Frontend multilingue.
15. Durante a registrazione possibilità di selezionare il tipo di utente: utente compratore oppure utente venditore/produttore.

Casi d'uso complessiva



Caso d'uso utente generale non loggato/registrato



## Caso d'uso: Sign up

*Breve descrizione:* l'utente non loggato ha la possibilità di registrarsi.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Utente non loggato	Registrarsi inserendo dati

*Precondizioni:*





Entità	Stato
Utente	Visita il sito

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
Utente	Registrato

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

- 1) Clicca su Log in (  ) nel Pannello del login per aprire il menù tendina.
- 2) Clic su Sign up (  ).
- 3) Inserisce i dati di registrazione (nome, cognome, username, password, via, città, telefono, email, tipo utente e lingua).
- 4) Clicca sul tasto invia (  ) per la registrazione.
- 5) Clicca sul tasto annulla (  ) se vuole tornare alla home page e effettuare la registrazione.

*Flussi alternativi:*

**ALT1:** Se un campo è nullo :

- Uscita di un messaggio di errore
- Re-inserimento del campo corretto

## Caso d'uso: Login

*Breve descrizione:* l'utente registrato che non ha ancora effettuato il login ha la possibilità di farlo.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Utente non loggato	Login

*Precondizioni:*




Entità	Stato
Utente	Registrato nel sistema

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
Utente	Loggato

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Clicca su Log in (  ) nel Pannello del login per aprire il menù tendina.
2. Clicca su Login (  ) per essere reindirizzati alla pagina di login.
3. Inserire username e password.
4. Clicca su Login (  ).

*Flussi alternativi:*

**ALT1:** Se uno dei due campi non viene compilato

- Uscita di un messaggio di errore che indica quale campo deve essere

*Punti di estensione:*

- **EXT1-Modifica dati utente**
- Vedi caso d'uso UCS-Modifica dati utente
- **EXT2-Logout**
- Vedi caso d'uso UCS-Logout

## Caso d'uso: Modify

*Breve descrizione:* l'utente loggato ha la possibilità di modificare tutti i propri dati di registrazione eccetto l'username, tipo utente e lingua.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Utente	Modificare propri dati utente

*Precondizioni:*




Entità	Stato
Utente	Loggato

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
Utente	Modificato i propri dati

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Clicca su Modify (  ) nel Pannello del login così da accedere alla pagina di modifica.
2. Riempie tutti i campi presenti nella lista in base alle sue preferenze.
3. Clicca sul tasto invia (  ) per caricare i nuovi dati.
4. Clicca sul tasto annulla (  ) se vuole tornare alla home page e non modificare alcun dato.

*Flussi alternativi:*

**ALT1:** Se uno dei campi non viene compilato

- Uscita di un messaggio di errore che indica quale campo deve essere inserito

## Caso d'uso: Visualizza prodotti

*Breve descrizione:* l'utente non loggato ha la possibilità di visualizzare un prodotto per conoscerne i dettagli.

*Attori :*

Attori	Ruolo
utente	Visualizza sito

*Precondizioni:*

Entità	Stato
utente	Visita sito

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
utente	Visualizza caratteristiche prodotto selezionato

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Visita il sito
2. Nell'home page trova i prodotti disponibili nel catalogo. In basso trova la sezione "Nuovi Prodotti" in cui vede i prodotti inseriti per ultimi.
3. L'utente seleziona il prodotto di cui vuole conoscerne le caratteristiche.
4. Visualizza il prodotto

*Punti di estensione:*

- **EXT1-Ricerca per nome prodotto**
  - Vedi caso d'uso UCS-Ricerca per nome prodotto.
- **EXT2-Ricerca per tipo prodotto**
  - Vedi caso d'uso UCS-Ricerca per tipo prodotto.
- **EXT3-Ricerca tutti i prodotti**
  - Vedi caso d'uso UCS-Ricerca tutti i prodotti.



## Caso d'uso: Ricerca per nome prodotto

*Breve descrizione:* l'utente non loggato ha la possibilità di visualizzare un prodotto per conoscerne i dettagli facendone la ricerca con l'apposito strumento di ricerca.

*Attori :*

Attori	Ruolo
utente	Visualizza sito

*Precondizioni:*

Entità	Stato
utente	Visita sito

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
utente	Visualizza caratteristiche prodotto selezionato

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Visita il sito.
2. Nella parte alta della home page trova una casella da cui fare la ricerca dei prodotti(

Cerca

3. L'utente inserisce il prodotto di cui vuole conoscerne le caratteristiche.
4. Vengono restituiti sulla pagina i prodotti risultanti dalla ricerca.
5. Visualizza il prodotto.

# Caso d'uso: Ricerca per tipo prodotto

Breve descrizione: l'utente non loggato ha la possibilità di visualizzare una lista di prodotti scegliendo dall'apposito menù il tipo di vino che desidera.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Visualizza sito

Precondizioni:


Entità	Stato
utente	Visita sito

Postcondizioni:

Entità	Stato
utente	Visualizza caratteristiche prodotto selezionato

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Visita il sito.
2. Nel menu a tendina del sito trova i diversi tipi di vino che si possono trovare nel catalogo.
3. L'utente seleziona il tipo di vino (  RED ) di cui desidera vedere i prodotti disponibili.
4. Vengono restituiti sulla pagina i prodotti risultanti dalla ricerca.
5. Seleziona un prodotto.
6. Visualizza il prodotto scelto.

# Caso d'uso: Ricerca tutti i prodotti

Breve descrizione: l'utente non loggato ha la possibilità di visualizzare la lista di tutti i prodotti disponibili nel catalogo.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Visualizza sito

Precondizioni:


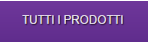
Entità	Stato
utente	Visita sito

Postcondizioni:

Entità	Stato
utente	Visualizza caratteristiche prodotto selezionato

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

- 7. Visita il sito.
- 8. Nel menu a tendina del sito trova oltre ai diversi tipi di vino che si possono trovare nel catalogo i pulsanti "ALL" (  ALL ,  ) per visionare tutti i prodotti.
- 9. L'utente seleziona il pulsante "ALL".
- 10. Vengono restituiti sulla pagina i prodotti risultanti dalla ricerca.
- 11. Seleziona un prodotto.
- 12. Visualizza il prodotto scelto.

# Caso d'uso: Visualizza approfondimenti

Breve descrizione: l'utente non loggato ha la possibilità di visualizzare approfondimenti sul tipo di vino, la cantina e il terreno in cui crescono le viti.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Visualizza sito

Precondizioni:

Entità	Stato
utente	Visita sito

Postcondizioni:

Entità	Stato
utente	Visualizza l'approfondimento scelto

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

- 13. Visita il sito.
- 14. Nel menu
- 15. L'utente seleziona l'approfondimento da visionare ( 

CANTINAUVA**VINO E CIBO**

 ).
- 16. Visualizza l'approfondimento scelto.

# Caso d'uso: Logout

Breve descrizione: l'utente loggato ha la possibilità di effettuare il logout.

Attori :

Attori	Ruolo
Utente loggato	Effettuare il logout

Precondizioni:

Entità	Stato
Utente	Loggato

Postcondizioni:

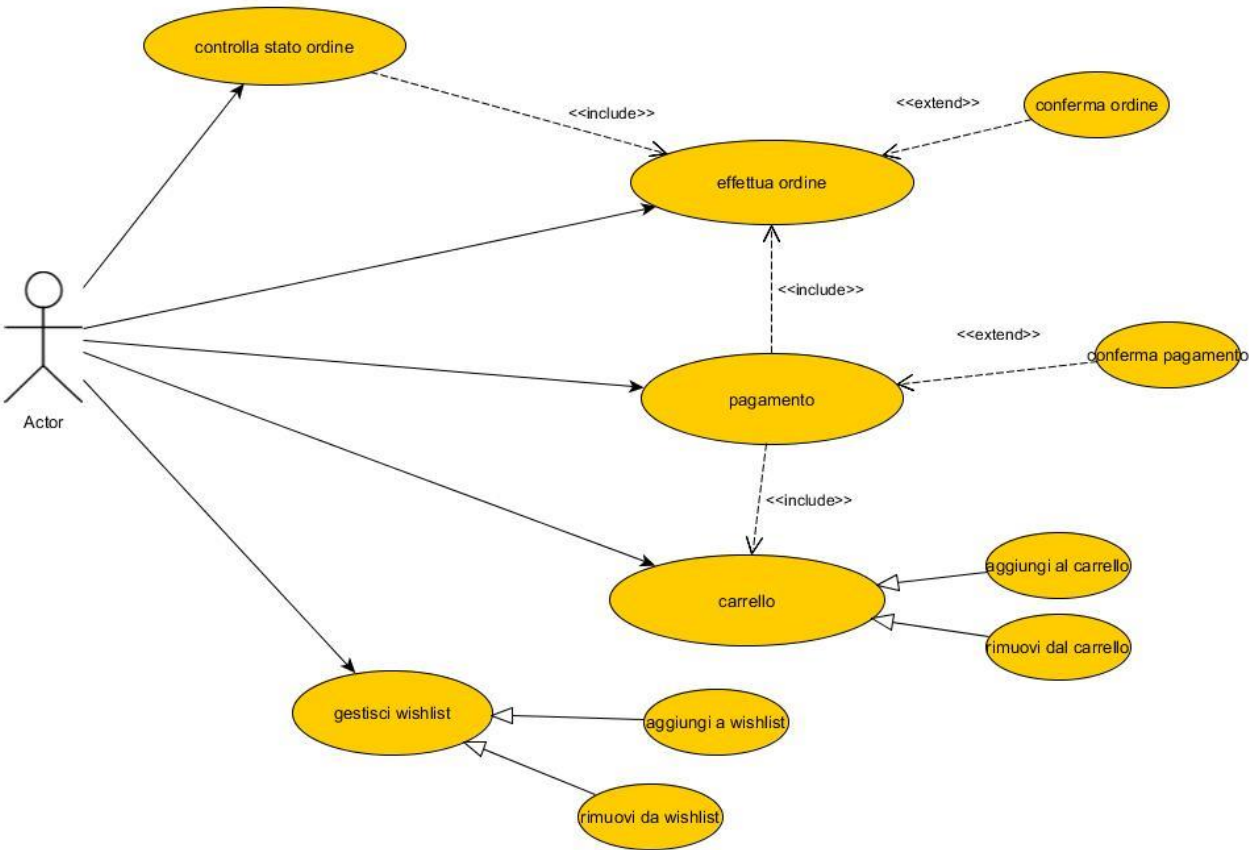
Entità	Stato
Utente	Non loggato

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

- Clicca su Logout (  Logout ) nel Pannello del login così da effettuare il logout.

Caso d'uso utente compratore



## Caso d'uso: Gestisci wishlist

*Breve descrizione:* l'utente compratore ha la possibilità di aggiungere prodotti alla sua lista dei desideri personale.

*Attori :*

Attori	Ruolo
utente	Visualizza lista desideri

*Precondizioni:*

Entità	Stato
utente	loggato

*Postcondizioni:*

Entità	Stato

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Nel menu in alto si seleziona il pulsante *Wishlist*.
2. Si visualizza i vari prodotti presenti nella lista dei desideri.

*Punti di estensione:*

- **EXT1-Aggiungi a wishlist**
- Vedi caso d'uso UCS-Aggiungi a wishlist
- **EXT2-Rimuovi da wishlist**
- Vedi caso d'uso UCS-Rimuovi da wishlist

# Caso d'uso: Aggiungi a wishlist

Breve descrizione: l'utente compratore ha la possibilità di aggiungere prodotti alla sua lista dei desideri personale.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Visualizza lista desideri

Precondizioni:

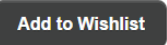
Entità	Stato
utente	Loggato
utente	Visualizzato prodotto

Postcondizioni:

Entità	Stato
prodotto	Aggiunto a wishlist

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

- 5. L'utente sta visualizzando i dettagli del prodotto e vuole aggiungerlo alla sua wishlist.
- 6. Clicca sul pulsante *Add to wishlist* ().
- 7. Il prodotto selezionato viene inserito nella wishlist.
- 8. Si apre una nuova pagina contenente tutti i prodotti nella lista dei desideri dell'utente.
  - (a) Ritorna a visualizzare i prodotti.
  - (b) Si rimuove un prodotto dalla wishlist.



# Caso d'uso: Rimuovi da wishlist

Breve descrizione: l'utente compratore ha la possibilità di aggiungere prodotti alla sua lista dei desideri personale.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Visualizza lista desideri

Precondizioni:

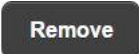
Entità	Stato
utente	Loggato
utente	Visualizzato la wishlist

Postcondizioni:

Entità	Stato
prodotto	Rimosso da wishlist

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

- 1. L'utente sta visualizzando la sua lista dei desideri.
- 2. Clicca sul pulsante *Remove* ().
- 3. Il prodotto viene rimosso dalla wishlist.
- 4. Si visualizza la lista dei desideri.

# Caso d'uso: Carrello

Breve descrizione: l'utente compratore ha la possibilità di aggiungere prodotti alla sua lista dei desideri personale.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Visualizza carrello

Precondizioni:

Entità	Stato
utente	loggato

Postcondizioni:

Entità	Stato

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Nel menu si seleziona il pulsante *Carrello*.
2. Si visualizza i vari prodotti presenti nel carrello.
3. Cliccando tasto in basso a destra *Buy Now* (  ) si accede al pagamento e conferma ordine.

Punti di estensione:

- **EXT1-Aggiungi a carrello**
- Vedi caso d'uso UCS-Aggiungi al carrello
- **EXT2-Rimuovi da carrello**
- Vedi caso d'uso UCS-Rimuovi dal carrello

# Caso d'uso: Aggiungi al Carrello

Breve descrizione: l'utente compratore ha la possibilità di aggiungere prodotti alla sua lista dei desideri personale.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Visualizza carrello

Precondizioni:


Entità	Stato
Utente	Loggato
Utente	Visualizzato prodotto

Postcondizioni:

Entità	Stato
prodotto	Aggiungo al carrello

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

- 1) L'utente sta visualizzando i dettagli del prodotto e vuole aggiungere il prodotto al carrello.
- 2) Clicca su pulsante *Add to Cart* (  ) posto a fianco del prodotto.
- 3) Il prodotto viene aggiunto al carrello.
- 4) Si visualizza la lista dei prodotti presenti nel carrello.
  - a) Ritorna a visualizzare i prodotti.
  - b) Si rimuove uno o più prodotti dal carrello.

# Caso d'uso: Rimuovi dal Carrello

Breve descrizione: l'utente compratore ha la possibilità di aggiungere prodotti alla sua lista dei desideri personale.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Visualizza carrello

Precondizioni:

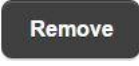

Entità	Stato
Utente	Loggato
Utente	Visualizzato prodotto

Postcondizioni:

Entità	Stato
prodotto	rimosso dal carrello

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

- 1. L'utente sta visualizzando il suo carrello.
- 2. Clicca sul pulsante *Remove* ().
  - a. Il prodotto viene rimosso dal carrello.
  - b. Si visualizza il carrello con i prodotti rimasti.
- 3. Clicca sul pulsante *Remove cart* ().
  - a. Tutti i prodotti vengono rimossi dal carrello.
  - b. Si visualizza il carrello vuoto.

# Caso d'uso: Effettua ordine

Breve descrizione: l'utente compratore ha la possibilità di aggiungere prodotti alla sua lista dei desideri personale.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Inserire dati

Precondizioni:

Entità	Stato
utente	Ha inserito prodotti nel carrello
carrello	Non vuoto


Postcondizioni:

Entità	Stato
ordine	inserito

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

1.

Cliccando tasto in basso a destra *Buy Now* (  ) del carrello si accede alla compilazione dell'ordine.
2.

Inserisce la città.
3.

Inserisce il Codice Postale di Avviamento.
4.

Inserisce la via di destinazione.
5.

Si visualizza l'importo della spesa.
6.

Clicca sul tasto *Invia* l'ordine viene registrato e si passa alla Conferma.
7.

Clicca sul tasto *Annulla* e si torna alla pagina precedente.

Flussi alternativi:

- ALT1:** Se uno dei campi non viene compilato
- Uscita di un messaggio di errore che indica quale campo deve essere compilato

## Caso d'uso: Conferma ordine

*Breve descrizione:* l'utente compratore ha la possibilità di confermare/annullare l'ordine che ha inserito.

*Attori :*

Attori	Ruolo
utente	Confermare i dati inseriti

*Precondizioni:*

Entità	Stato
Utente	Loggato
Ordine	inserito

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
ordine	Confermato/Rimosso

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Visualizza l' ID dell'ordine.
2. Visualizza la città di destinazione.
3. Visualizza il Codice postale di Avviamento.
4. Visualizza la via.
5. Visualizza l'importo della spesa.
6. Clicca su pulsante *Invio* e si passa al pagamento della merce.
7. Clicca sul pulsante *Annulla* e si elimina l'ordine corrente.

## Caso d'uso: Pagamento

*Breve descrizione:* l'utente compratore procede al pagamento inserendo i suoi dati bancari.

*Attori :*

Attori	Ruolo
utente	Effettuare il pagamento dell'ordine

*Precondizioni:*

Entità	Stato
Utente	Loggato
Ordine	confermato

*Postcondizioni:*

Entità	Stato

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Visualizza l'ID dell'ordine a cui è riferito il pagamento.
2. Visualizza l'importo da pagare.
3. Selezionare metodo di pagamento (tipo di carta di credito).
4. Inserire nome e cognome dell'intestatario della carta di credito.
5. Inserire codice CVV.
6. Selezionare tipo di pacco postale.
7. Selezionare il coupon da utilizzare (se presente).
8. Clicca su pulsante *Conferma* e si passa alla pagina di conferma del pagamento.

Flussi alternativi:

**ALT1:** Se uno dei campi non viene compilato

- Uscita di un messaggio di errore che indica quale campo deve essere compilato

Caso d'uso:Conferma pagamento

Breve descrizione: l'utente compratore procede alla conferma del pagamento.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Confermare il pagamento dell'ordine

Precondizioni:

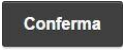
Entità	Stato
pagamento	inserito
Ordine	confermato

Postcondizioni:

Entità	Stato
pagamento	confermato

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

- 1. Visualizza l'ID dell'ordine a cui è riferito il pagamento.
- 2. Visualizza l'importo da pagare.
- 3. Visualizza il metodo di pagamento (tipo di carta di credito).
- 4. Visualizza nome e cognome dell'intestatario della carta di credito.
- 5. Visualizza codice CVV.
- 6. Visualizza tipo di pacco postale.
- 7. Visualizza il coupon utilizzato.
- 8. Visualizza l'importo totale (importo ordine scalato del coupon utilizzato).
- 9. Clicca su Conferma (  ) e avviene il pagamento bancario.



# Caso d'uso: Controlla stato ordine

Breve descrizione: l'utente compratore può visualizzare la lista completa degli ordini effettuati.

Attori :

Attori	Ruolo
utente	Visualizza lo stato dei suoi ordini

Precondizioni:

Entità	Stato
utente	loggato
Ordine	inserito

Postcondizioni:

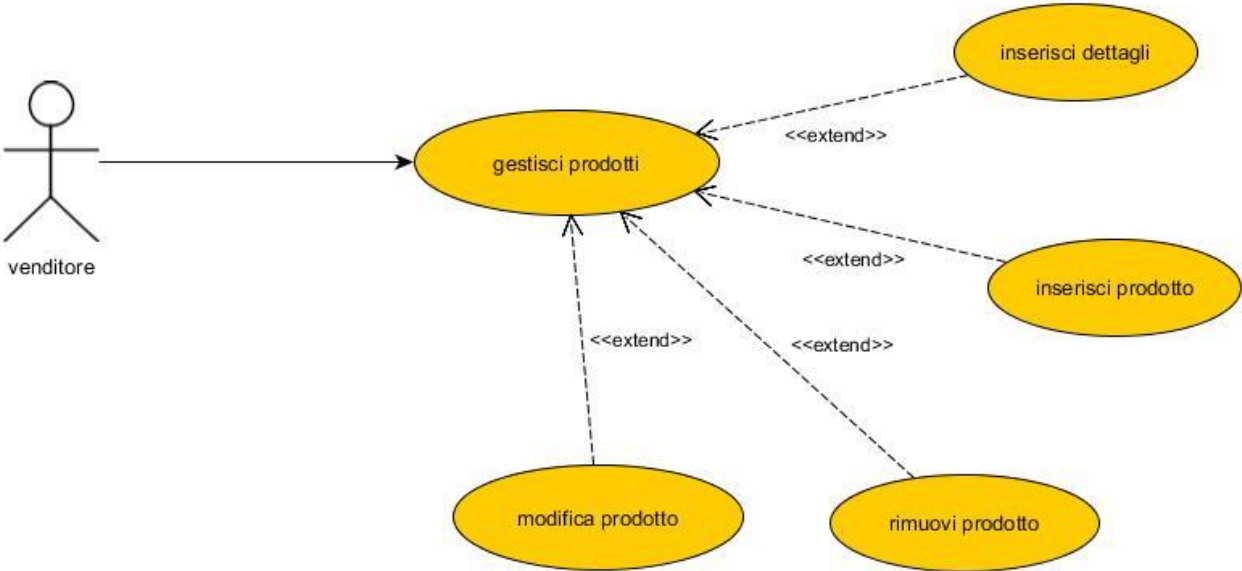
Entità	Stato

Flusso principale:

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Clicca sul pulsante Order List nel menu in alto.
2. Visualizza l'elenco degli ordini personali(ID dell'ordine, data di inserimento, data di eventuale consegna, stato dell'ordine).
3. Cliccando sulle intestazioni a capo e piè colonne l'utente può ordinare la tabella in modo decrescente/crescente.

Caso d'uso utente Venditore



## Caso d'uso:Gestisci Prodotti(Venditore)

*Breve descrizione:* l'utente venditore ha la possibilità di visualizzare la lista dei suoi prodotti.

*Attori :*


Attori	Ruolo
Venditore	Gestire prodotti

*Precondizioni:*

Entità	Stato
Venditore	Loggato

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Clicca su Products nel Pannello del login così da accedere alla lista dei prodotti.
2. Visualizza la lista di prodotti del suo catalogo.
3. Clicca su pulsante *Home* (  ) per tornare alla home page.

*Punti di estensione:*

- **EXT1-Inserisci Prodotto**
- Vedi caso d'uso UCS-Inserisci Prodotto
- **EXT2-Inserisci dettaglio**
- Vedi caso d'uso UCS-Inserisci Dettaglio
- **EXT3-Rimuovi prodotto**
- Vedi caso d'uso UCS-Rimuovi Prodotto

## Caso d'uso: Inserisci Prodotto(Venditore)

*Breve descrizione:* l'utente venditore ha la possibilità di aggiungere un prodotto alla lista dei suoi prodotti.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Venditore	Inserire prodotto

*Precondizioni:*


Entità	Stato
Venditore	Loggato

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
prodotto	Aggiunto alla lista

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

4. Clicca su Products nel Pannello del login così da accedere alla lista dei prodotti.
5. Seleziona il pulsante aggiungi prodotto (  ).
6. Viene visualizzato l'user ID dell'utente.
7. Inserisce il nome del prodotto.
8. Inserisce la regione del prodotto.
9. Inserisce il prezzo.
10. Inserisce il percorso dell'immagine (path).
11. Inserisce la quantità.
12. Seleziona la categoria di vino (rosso, bianco, rosè).
13. Clicca sul tasto Invia per inserire il prodotto.
14. Clicca sul tasto Annulla se vuole tornare alla lista dei prodotti e non inserire il prodotto.

## Caso d'uso: Inserisci Dettaglio(Venditore)

*Breve descrizione:* l'utente venditore ha la possibilità di aggiungere una descrizione di un prodotto in una determinata lingua.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Venditore	Inserire dettaglio

*Precondizioni:*


Entità	Stato
Venditore	Loggato

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
details	Aggiunto ai dettagli

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Clicca su Products nel Pannello del login così da accedere alla lista dei prodotti.
2. Seleziona il pulsante aggiungi dettaglio (  ).
3. Inserisce il ProductCode del prodotto a cui vanno inseriti i dettagli
4. Si inserisce la lingua
5. Si inseriscono le descrizioni nella lingua selezionata
6. Clicca sul tasto Invia per inserire il dettaglio.
7. Clicca sul tasto Annulla se vuole tornare alla lista dei prodotti e non inserire il dettaglio.

*Flussi alternativi:*

**ALT1:** Se un campo è nullo :

- Uscita di un messaggio di errore
- Re-inserimento del campo corretto

## Caso d'uso:Modifica Prodotto(Venditore)

*Breve descrizione:* l'utente venditore ha la possibilità di modificare la quantità e il prezzo di un prodotto presente nella lista dei suoi prodotti.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Venditore	Modificare prodotto

*Precondizioni:*


Entità	Stato
Venditore	Loggato

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
prodotto	Modificato prodotto

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Clicca su Products nel Pannello del login così da accedere alla lista dei prodotti.
2. Modifica i campi *Quantity* e *Price* presenti nella lista dei prodotti in base alle sue preferenze.
3. Clicca sul pulsante *Confirm* (  ) relativo al prodotto in cui ha apportato modifiche.

## Caso d'uso:Rimuovi Prodotto(Venditore)

*Breve descrizione:* l'utente venditore ha la possibilità di rimuovere un prodotto presente nella lista dei suoi prodotti.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Venditore	Rimuovere prodotto

*Precondizioni:*


Entità	Stato
Venditore	Loggato

*Postcondizioni:*

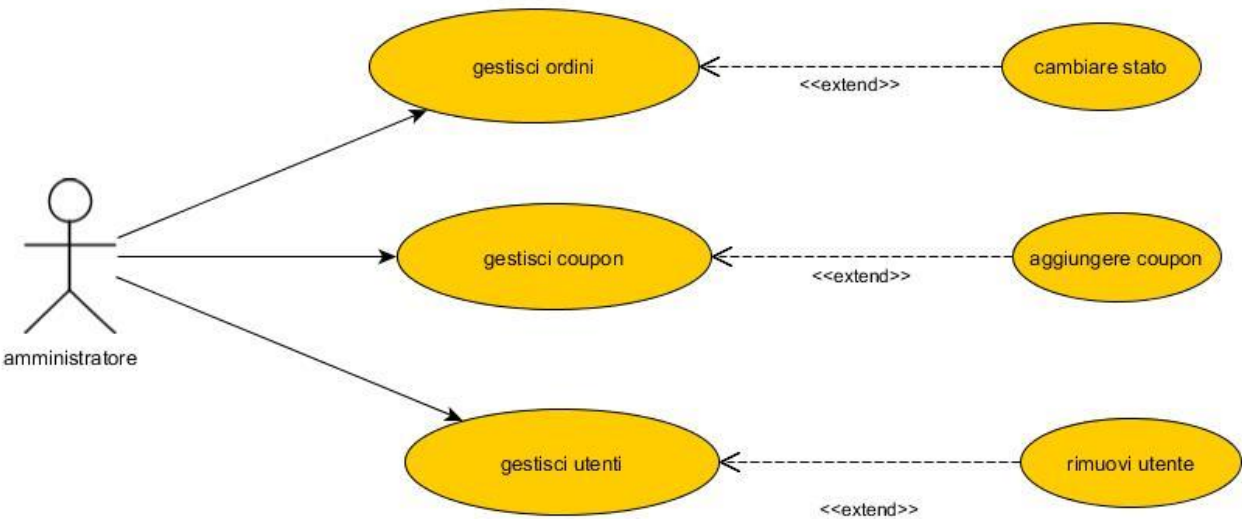
Entità	Stato
prodotto	rimosso prodotto

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

1. Clicca su Products nel Pannello del login così da accedere alla lista dei prodotti.
2. Clicca sul pulsante *Delete* (  ) relativo al prodotto da eliminare dalla lista.

Caso d'uso utente Amministratore





## Caso d'uso: Gestisci ordini

*Breve descrizione:* l'utente amministratore ha la possibilità di visualizzare la lista degli ordini effettuati dai compratori.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Amministratore	visualizzare ordini

*Precondizioni:*

Entità	Stato
Amministratore	Loggato
Ordine	inserito

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
ordine	Cambiato lo stato

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

15. Clicca su Order List nel Pannello del login così da accedere alla lista degli ordini.
16. Visualizza la lista di tutti gli ordini effettuati dai compratori.

*Sottoflussi:*

### **SUB1-Cambia stato**

L'attore1 effettua i seguenti passi:

1. Inserisce l'id dell'ordine scelto nell'apposito spazio
2. Seleziona lo *stato* dell'ordine
3. Clicca su *Invia* per cambiarne lo stato.
4. Clicca su *Annulla* per annullare l'operazione.

## Caso d'uso: Gestisci coupon

*Breve descrizione:* l'utente amministratore ha la possibilità di visualizzare la lista dei coupon assegnati ai vari compratori.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Amministratore	visualizzare coupon

*Precondizioni:*

Entità	Stato
Amministratore	loggato

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
coupon	inserito

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

17. Clicca su Coupon nel Pannello del login così da accedere alla lista degli ordini.
18. Visualizza la lista di tutti i coupon dei compratori.

*Sottoflussi:*

### **SUB1-Aggiungi coupon**

L'attore1 effettua i seguenti passi:

5. Inserisce l'id user del compratore a cui vuole assegnare un coupon nell'apposito spazio.
6. Inserisce l'importo dello sconto.
7. Inserisce data di inizio e data di fine della validità del buono sconto
8. Clicca su *Invia* per assegnare il coupon all'utente.
9. Clicca su *Annulla* per annullare l'operazione.

## Caso d'uso: Gestisci utenti

*Breve descrizione:* l'utente amministratore ha la possibilità di visualizzare la lista degli ordini effettuati dai compratori.

*Attori :*

Attori	Ruolo
Amministratore	visualizzare ordini

*Precondizioni:*

Entità	Stato
Amministratore	Loggato
utente	inserito

*Postcondizioni:*

Entità	Stato
utente	rimosso

*Flusso principale:*

L'attore effettua i seguenti passi:

19. Clicca su Users' List nel Pannello del login così da accedere alla lista degli utenti.
20. Visualizza la lista di tutti gli utenti del sistema.

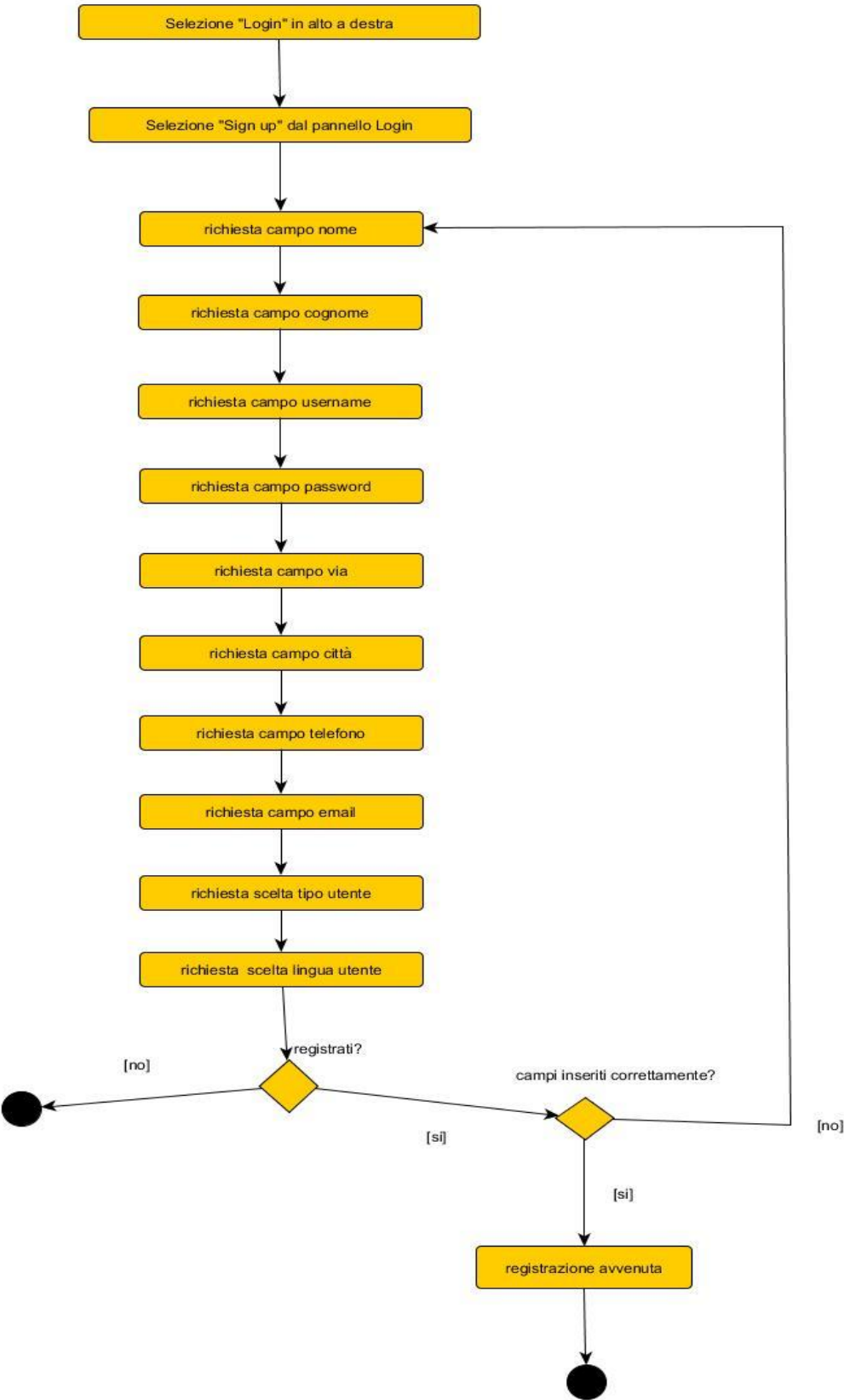
*Sottoflussi:*

### **SUB1-Rimuovi utente**

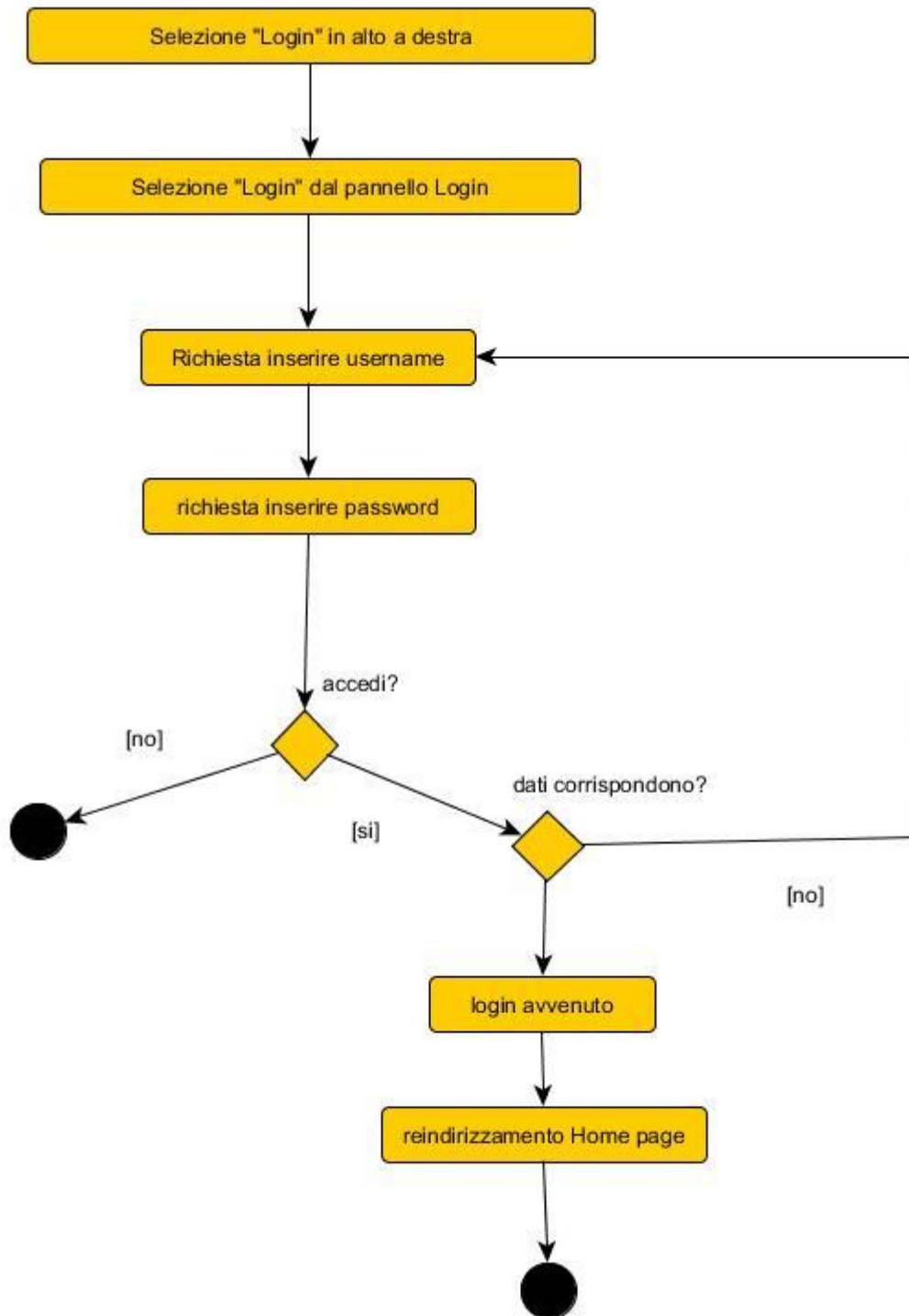
L'attore1 effettua i seguenti passi:

10. Inserisce l'id dell'utente scelto nell'apposito spazio
11. Clicca su *Invia* per rimuoverlo.
12. Clicca su *Annulla* per annullare l'operazione.

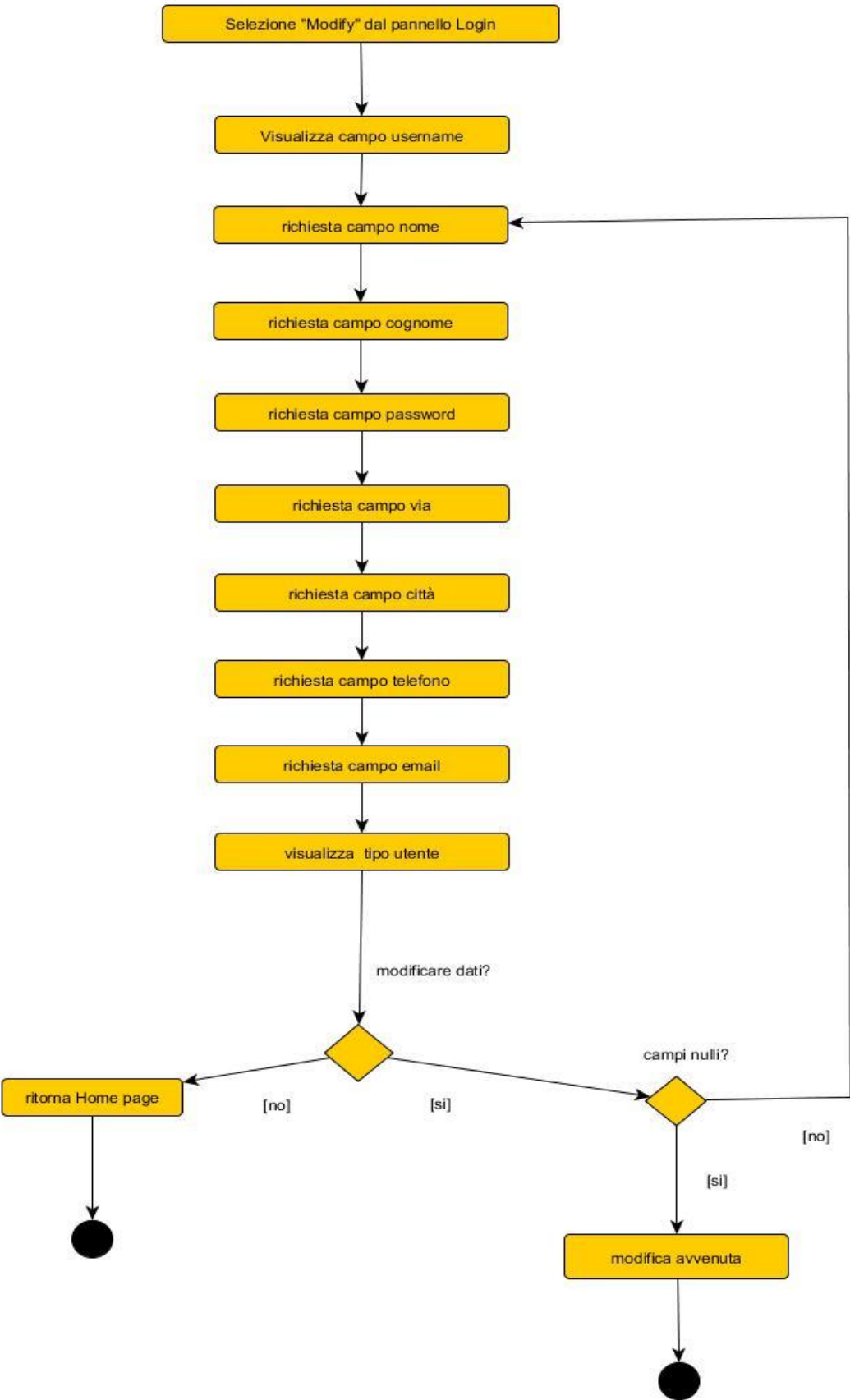
Activity Diagramm: Registrazione



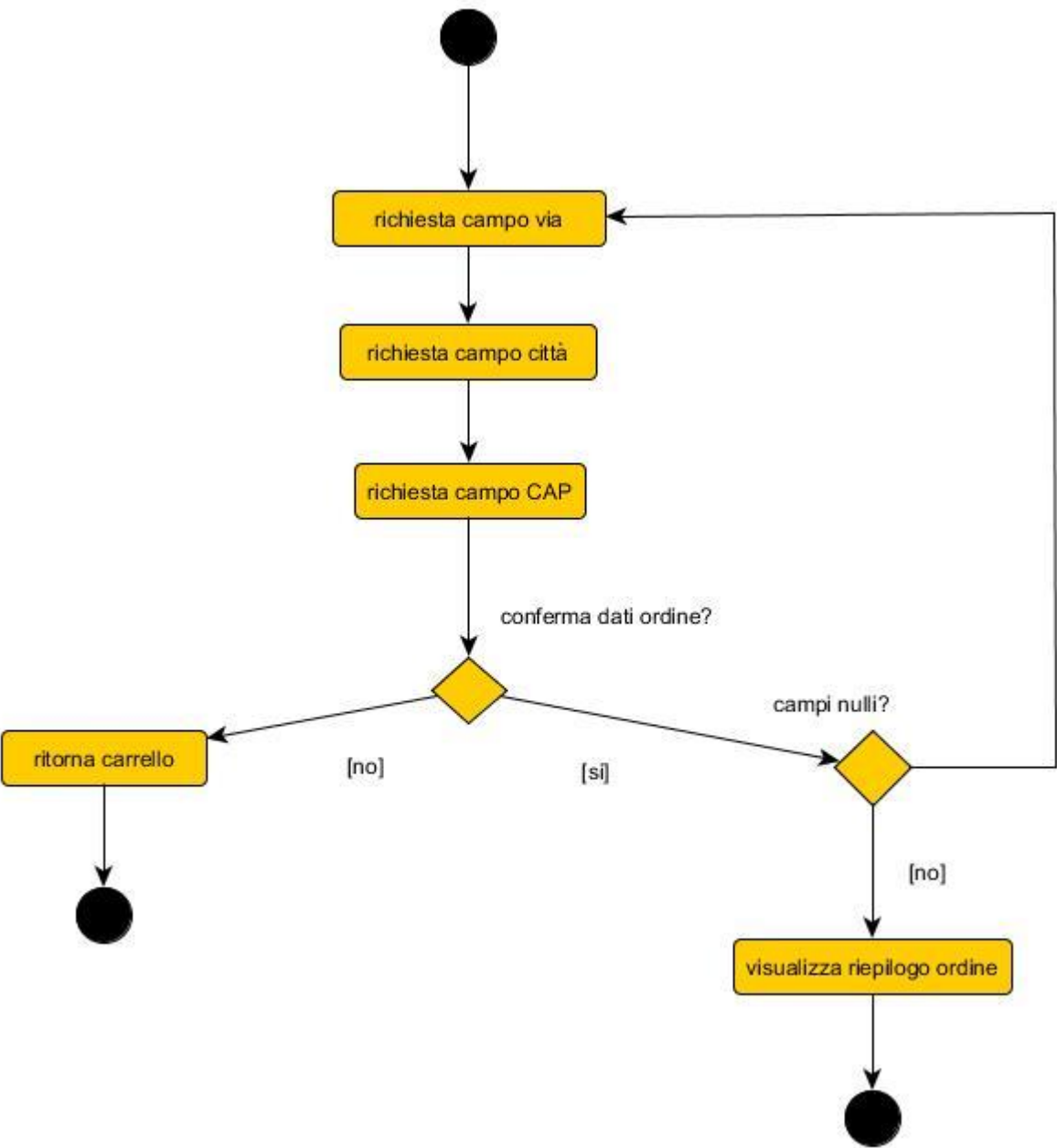
## Activity Diagramm: Login



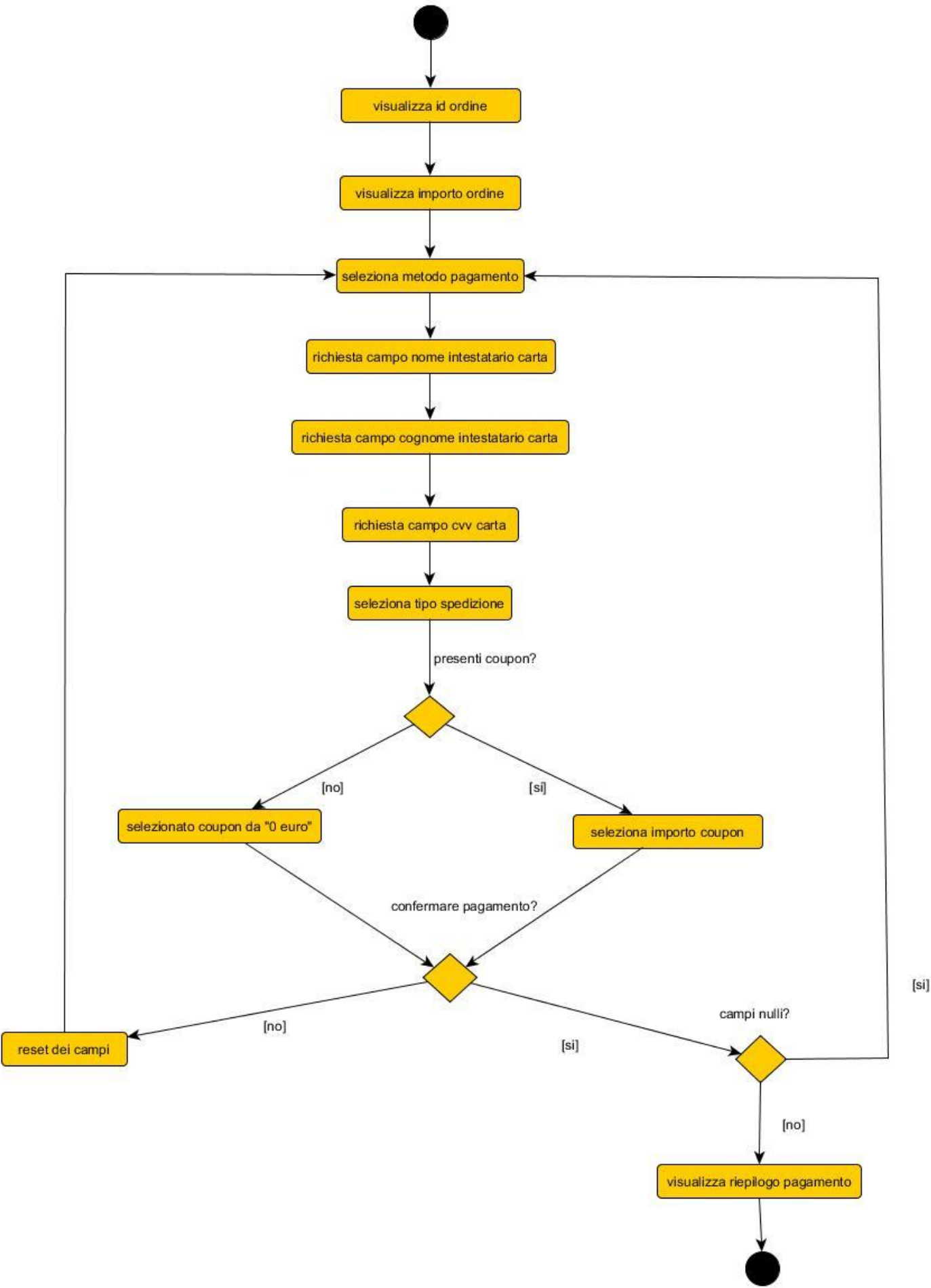
Activity Diagramm: Modifica dati utente



Activity Diagramm: Ordine

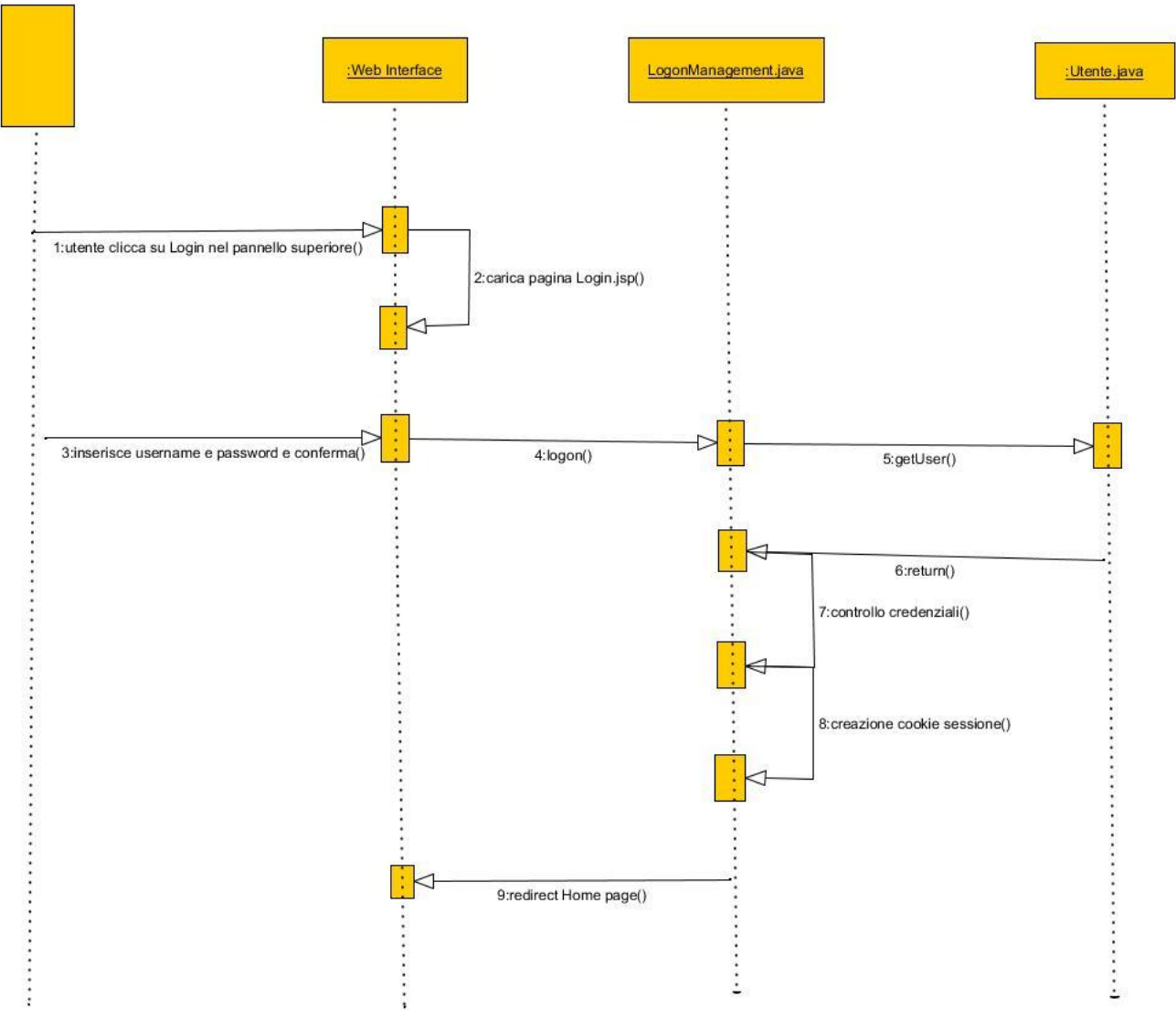


Activity Diagramm: Pagamento

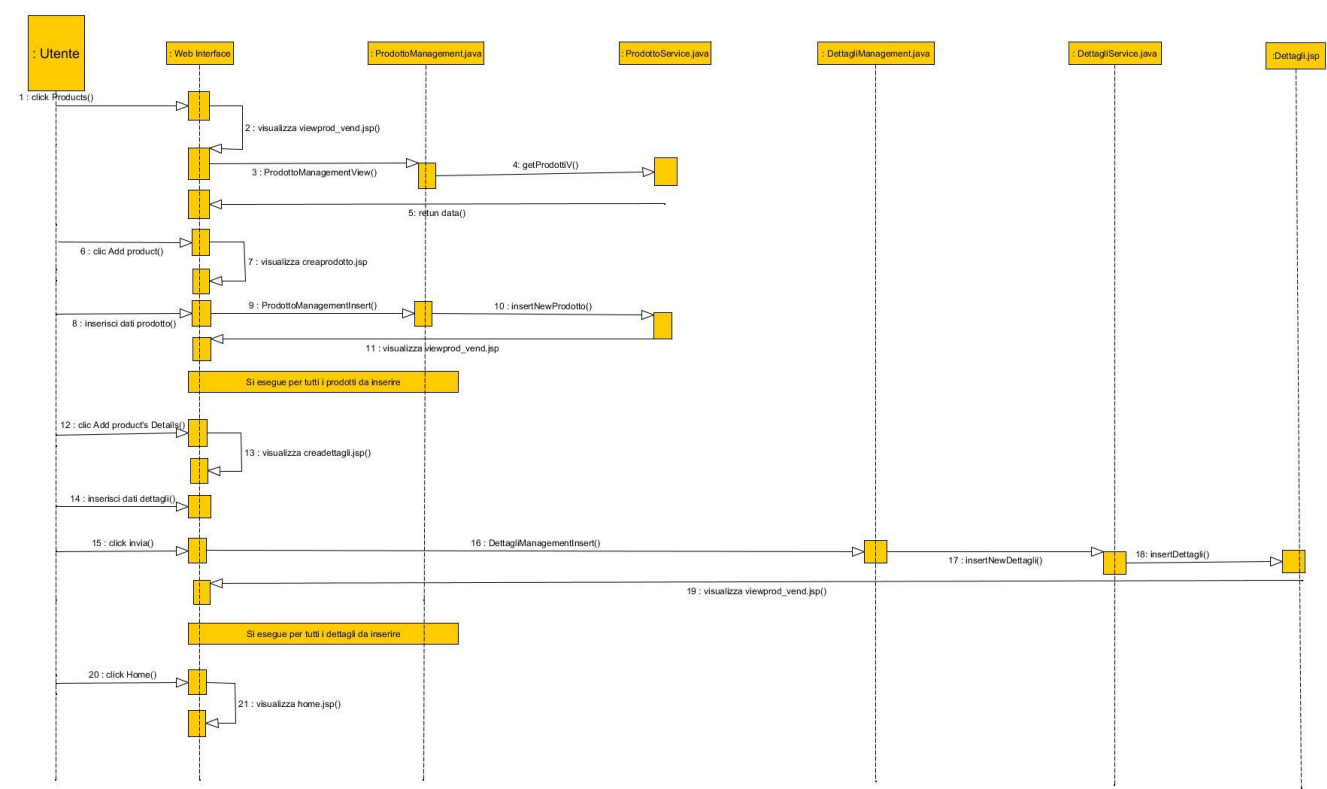




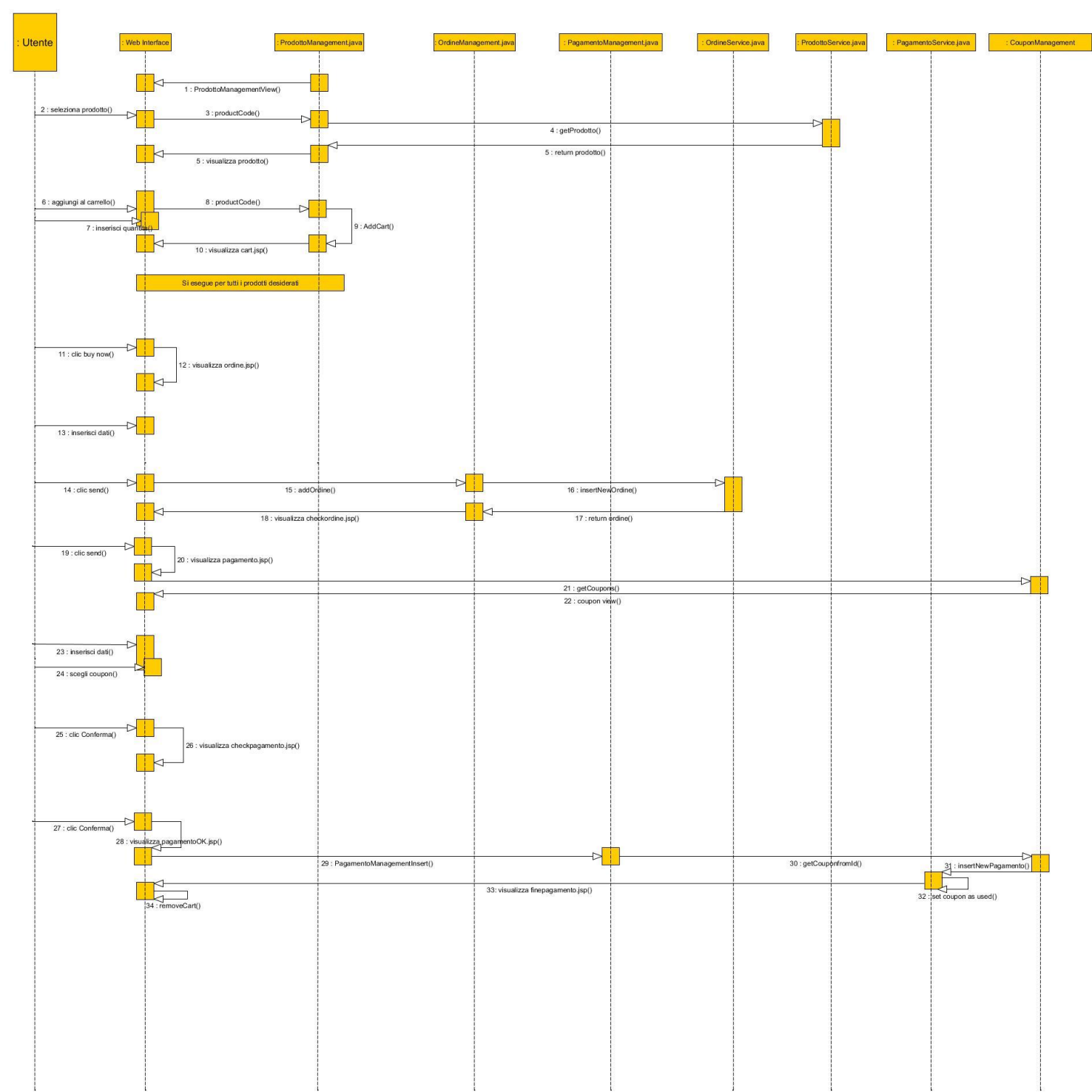
Sequence Diagramm: Login



# Sequence Diagramm: Inserimento Prodotto e Dettaglio



# Sequence Diagramm: Acquisto merce e pagamento



## Modello di Design

Il raffinamento del modello delle classi di dominio avviene attraverso il modello di design suddividendo tutte le classi del progetto in tre categorie: Classe Boundary, Classe Control, Classe Entity. Di seguito vengono presentate le categorie sopracitate.

### Classi Boundary

Sono le classi che si interfacciano con l'utente. Nel caso dell'applicazione web, queste sono le singole pagine JSP che in fase di compilazione vengono convertite in Servlet (classi java che estendono la

classe HttpServlet). Si procede con l'elenco delle classi Boundary:

#### **Utente Generico:**

*home.jsp*  
*login.jsp*  
*registration.jsp*  
*ErrorMessage.jsp*  
*cantina.jsp*  
*uva.jsp*  
*vino\_cibo.jsp*  
*contacts.jsp*  
*details.jsp*  
*footer.jsp*  
*categoria.jsp*  
*menu.jsp*  
*search.jsp*  
*top\_header.jsp*  
*top\_panel.jsp*

#### **Utente Generico Loggato:**

*mod\_user.jsp*  
*logout.jsp*

#### **Utente Compratore:**

*cart.jsp*  
*checkordine.jsp*  
*checkpagamento.jsp*  
*finepagamento.jsp*  
*orderlist.jsp*  
*ordine.jsp*  
*pagamento.jsp*  
*pagamentoOk.jsp*  
*Wishlist.jsp*

#### **Utente Venditore:**

*creadettagli.jsp*  
*creaprodotto.jsp*  
*viewprod\_vend.jsp*

#### **Amministratore:**

*Aorderlist.jsp*  
*Auserlist.jsp*  
*coupon.jsp*

## Classi Control

Diagramma delle classi presenti nel package bflows. Tali classi si occupano di gestire il flusso applicativo. Sono dei Java Beans e vengono istanziate direttamente nelle pagine jsp (le classi Boundary), si occupano di stabilire la connessione al database.

## Beans package bflows:

[illegible]

Beans package blogics:

Sono classi statiche che non vengono istanziate, ma contengo un insieme di metodi statici per la gestione delle classi Entity. Tali metodi vengono richiamati direttamente all'interno dei metodi delle classi del package bflows. Vi è una classe Service per ogni classe Entity.

<div><div></div><div>WishlistService</div></div>
Attributes
Operations
<div>public Wishlist[] getWishlist(DataBase database, String cduser)</div> <div>public Wishlist insertNewProd(DataBase database, Long productCode, String cduser)</div> <div>public void RemoveProd(DataBase database, Long productCode, String cduser)</div>

<div><div></div><div>userService</div></div>
Attributes
Operations
<div>public User insertNewuser(DataBase database, String nome, String password, String cognome, String cduser, String indirizzo, String città, String telefono, String email, String tipo, String lingua)</div> <div>public User getUser(DataBase database, String cduser)</div> <div>public User[] getUsers(DataBase database)</div>

<div><div></div><div>ComprendeService</div></div>
Attributes
Operations
<div>public Comprende insertOrderItem(DataBase database, Long idordine, Long productcode, int qta)</div>

<div><div></div><div>CouponService</div></div>
Attributes
Operations
<div>public ArrayList getUserCoupon(DataBase database, String cduser, Date data)</div> <div>public Coupon getCouponfromId(DataBase database, Long id)</div> <div>public ArrayList getTotCoupon(DataBase database)</div> <div>public void insertNewCoupon(DataBase database, String cduser, double importo, Date di, Date df, int usato)</div>

<div><div></div><div>prodottoService</div></div>
Attributes
Operations
<div>public Prodotto insertNewprodotto(DataBase database, String nome_p, String regione, String type_p, Long quantita, Double prezzo, String path, String cduser)</div> <div>public void modifyProdotto(DataBase database, Long productCode, double prezzo, Long quantita)</div> <div>public void RemoveProd(DataBase database, Long productCode)</div> <div>public void ReduceQtyProd(DataBase database, Long productCode, Long quantita, int qta)</div> <div>public Prodotto getProdotto(DataBase database, Long productCode)</div> <div>public Prodotto[] getProdotti(DataBase database)</div> <div>public Prodotto[] getProdottiNew(DataBase database)</div> <div>public Prodotto[] searchProdotti(DataBase database, String search)</div> <div>public Prodotto[] getProdottiVI(DataBase database, String cduser)</div> <div>public Prodotto[] searchProdottiType(DataBase database, String search)</div>

<div><div></div><div>OrdineService</div></div>
Attributes
Operations
<div>public Ordine insertNewOrdine(DataBase database, String cduser, Date dataordine, String via, String città, String cap, Date data_consegna)</div> <div>public void RemoveOrdine(DataBase database, Long idordine)</div> <div>public ArrayList getOrdinifromUser(DataBase database, String cduser)</div> <div>public Ordine getOrderfromCduser(DataBase database, String cduser)</div> <div>public ArrayList getAllOrder(DataBase database)</div> <div>public void setStateOrdine(DataBase database, Long idordine, String stato)</div>

<div><div></div><div>VisualizzaService</div></div>
Attributes
Operations
<div>public void insertNewView(DataBase database, Long productCode, String cduser)</div> <div>public Visualizza getUltimeVisualizzazioni(DataBase database, String cduser)</div>

<div><div></div><div>DettagliService</div></div>
Attributes
Operations
<div>public Dettagli insertNewDettaglio(DataBase database, Long productCode, String lingua, String adettagli)</div> <div>public Dettagli getDettaglio(DataBase database, Long productCode, String lingua)</div> <div>public Dettagli[] getDettagliSearch(DataBase database, String search)</div> <div>public Dettagli[] getDettagliSearchType(DataBase database, String search)</div>

<div><div></div><div>PagamentoService</div></div>
Attributes
Operations
<div>public Pagamento insertNewPagamento(DataBase database, Date data, Long idordine, double importo_pagamento, String stato)</div>

Classi Entity:

Sono le classi che si occupano di mappare il contenuto delle tabelle del database, vi è una classe entity per ogni tabella presente nel database.

User
Attributes
public Long contactCode public String cduser public String nome public String password public String cognome public String indirizzo public String tipo public String citta public String telefono public String email public String lingua
Operations
public User( String cduser, String password, String nome, String cognome, String indirizzo, String citta, String telefono, String email, String tipo, String lingua ) public User( ResultSet resultSet ) public void insert( DataBase database ) public void update( DataBase database ) public void delete( DataBase database )

Coupon
Attributes
public Long id public String cduser public double importo public Date data_inizio public Date data_fine public int usato
Operations
public Coupon( String cduser, double importo, Date data_inizio, Date data_fine, int usato ) public Coupon( ResultSet resultSet ) public void insert( DataBase database ) public void delete( DataBase database )

Ordine
Attributes
public Long idordine public Date data_ordine public String via public String citta public String cap public Date data_consegna public String cduser public String stato
Operations
public Ordine( Date data_ordine, String via, String citta, String cap, Date data_consegna, String cduser ) public Ordine( ResultSet resultSet ) public void insert( DataBase database )

Wishlist
Attributes
public Long productCode public String cduser
Operations
public Wishlist( Long productCode, String cduser ) public Wishlist( ResultSet resultSet ) public void insert( DataBase database )

Dettagli
Attributes
public Long productCode public String adettagli public String lingua public Long id
Operations
public Dettagli( Long productCode, String lingua, String dettagli ) public Dettagli( ResultSet resultSet ) public void insertDettagli( DataBase database )

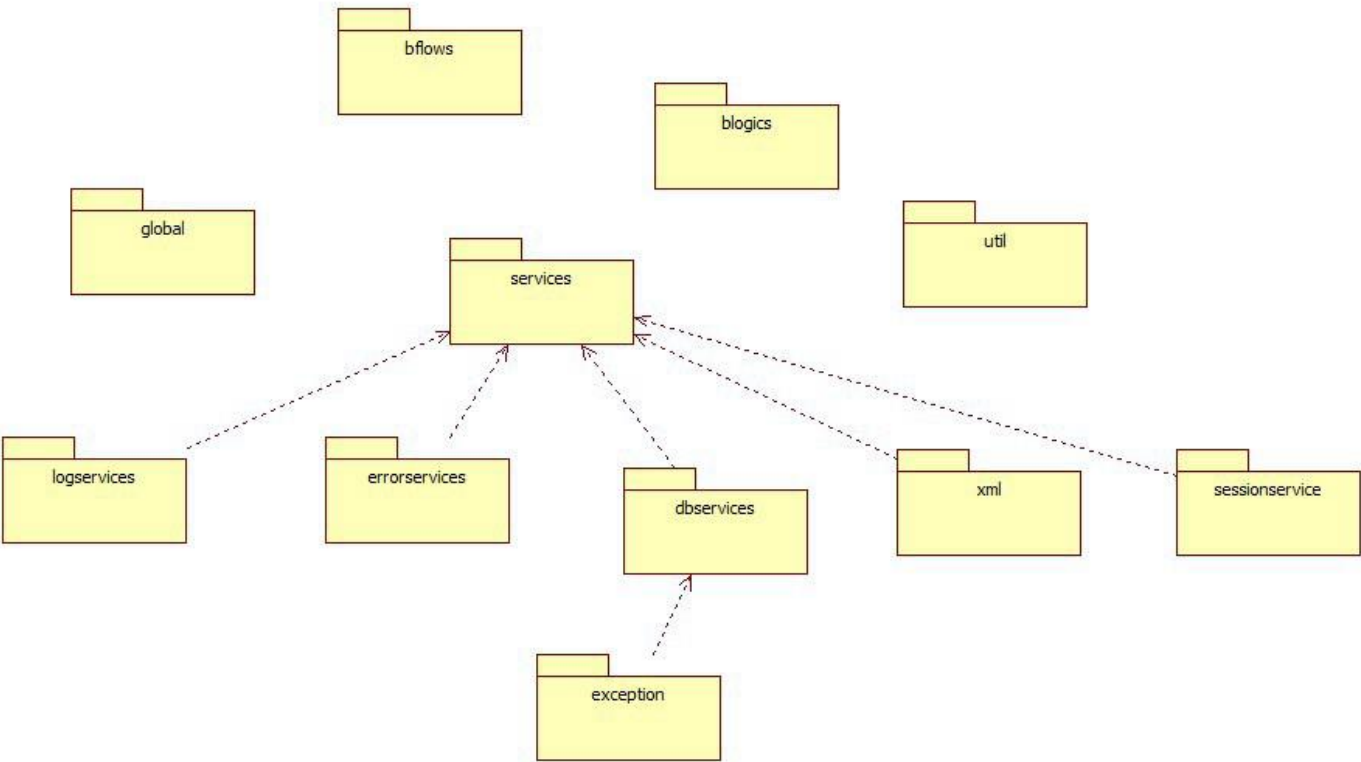
Visualizza
Attributes
public Long productCode public String cduser
Operations
public Visualizza( Long productCode, String cduser ) public Visualizza( ResultSet resultSet ) public void insert( DataBase database )

Pagamento
Attributes
public Long id public Date data public String stato public Long idordine public double importo_pagamento
Operations
public Pagamento( Date data, String stato, Long idordine, double importo_pagamento ) public Pagamento( ResultSet resultSet ) public void insert( DataBase database )

Prodotto
Attributes
public Long productCode public String nome_p public String type_p public String regione public Double prezzo public String tipo public String path public Long quantita public String cduser
Operations
public Prodotto( String nome_p, String regione, String type_p, Long quantita, Double prezzo, String path, String cduser ) public Prodotto( ResultSet resultSet ) public void insert( DataBase database ) public void update( DataBase database ) public void delete( DataBase database )

Comprende
Attributes
public Long productcode public Long idordine public Long qta
Operations
public Comprende( Long idordine, Long productcode, Long qta ) public Comprende( ResultSet resultSet ) public void insert( DataBase database )

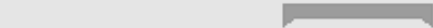


Package Diagram





## Diagramma Gantt



Attività	T4			T1			T2		
	Ott	Nov	Dic	Gen	Feb	Mar	Apr	Mag	Giu
1 <b>Sezione 1 - Progettazione Sito</b>	 <b>Sezione 1 - Progettazione Sito</b>								
5 <b>Sezione 2 - Implementazione funzioni utenti</b>	 <b>Sezione 2 - Implementazione funzioni utenti</b>								
10 <b>Sezione 3 - Interfaccia Sito</b>	 <b>Sezione 3 - Interfaccia Sito</b>								
16 <b>Sezione 4 - Database</b>				 Sezione 4 - Database					
19 <b>Sezione 5 - Test</b>				 Sezione 5 - Test					

Attività	Nov				Dic			
	Nov 2	Nov 9	Nov 16	Nov 23	Nov 30	Dic 7	Dic 14	Dic 21
<div><div></div>Sezione 1 - Progettazione Sito</div>	Sezione 1 - Progettazione Sito							
Sviluppo utenti ecommerce		<div></div> Sviluppo utenti ecommerce						
Sviluppo operazioni utenti		<div></div> Sviluppo operazioni utenti						
Suddivisione attività		<div></div> Suddivisione attività						
<div><div></div>Sezione 2 - Implementazione funzioni utenti</div>								
Implementazione funzioni utente generale								
Implementazione funzioni utente venditore								
Implementazione funzioni utente consumatore								
Implementazione funzioni utente amministratore								
<div><div></div>Sezione 3 - Interfaccia Sito</div>								
Vista Home page								
Vista approfondimenti								
Grafica (css)								
Interazione javascript								
Multilingua								
<div><div></div>Sezione 4 - Database</div>								
Creazione entità								
Creazione vincoli								
<div><div></div>Sezione 5 - Test</div>								
Correzione errori								
Collaudo								
Uscita versione Beta								

The Gantt chart displays the project schedule from December 21 to March 8. The timeline is divided into four main sections, each with a specific color and task flow:

- Section 2 - Implementazione funzioni utente (Green):** This section starts on December 21 and includes four tasks:
  - Implementazione funzioni utente generale:** Starts on Dec 21 and ends on Jan 4.
  - Implementazione funzioni utente venditore:** Starts on Jan 4 and ends on Jan 18.
  - Implementazione funzioni utente consumatore:** Starts on Jan 18 and ends on Feb 1.
  - Implementazione funzioni utente amministrativo:** Starts on Feb 1 and ends on Feb 15.
- Section 3 - Implementazione funzioni amministrative (Blue):** This section starts on February 15 and includes three tasks:
  - Visualizza Home page:** Starts on Feb 15 and ends on Feb 22.
  - Visualizza approvazione:** Starts on Feb 22 and ends on Mar 1.
  - Visualizza stato:** Starts on Mar 1 and ends on Mar 8.
- Section 4 - Database (Yellow):** This section starts on January 4 and includes two tasks:
  - Creazione entità:** Starts on Jan 4 and ends on Jan 11.
  - Creazione vincoli:** Starts on Jan 11 and ends on Feb 15.
- Red Bar:** A solid red bar spans from January 4 to March 8, likely representing a critical path or a high-priority period.

Arrows indicate the sequential flow of tasks within each section, showing dependencies between different components of the project.

