Università degli Studi di Ferrara Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica e dell'Automazione

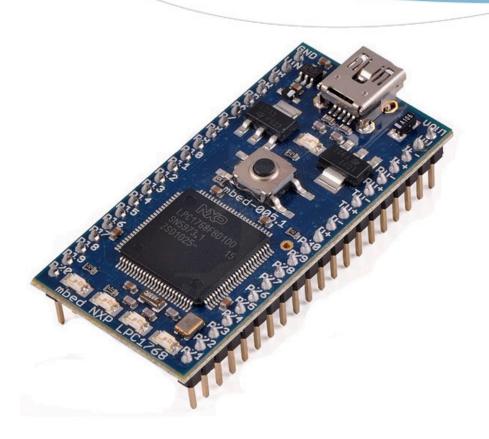
Sistemi di elaborazione

Docente: Ing. Massimiliano Ruggeri

Studenti: Angela Posenato e Arturo Pesaro

mbed LPC1768

Basato su NXP LPC1768 32-bit ARM Cortex-M3 96MHz, 512KB FLASH, 32KB RAM

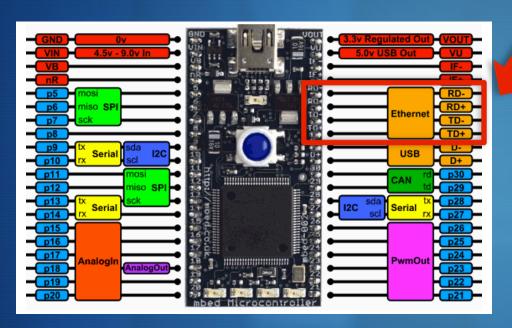


- Interfacce:
 - Ethernet
 - USB Host/Device
 - CAN
 - 2xSPI
 - 2xI2C
 - 3xUART
 - 6xADC
 - DAC
 - 6xPWM
 - GPIO
- Compilatore online
- Built-in USB drag 'n' drop FLASH programmer
- SDK di alto livello di C / C ++

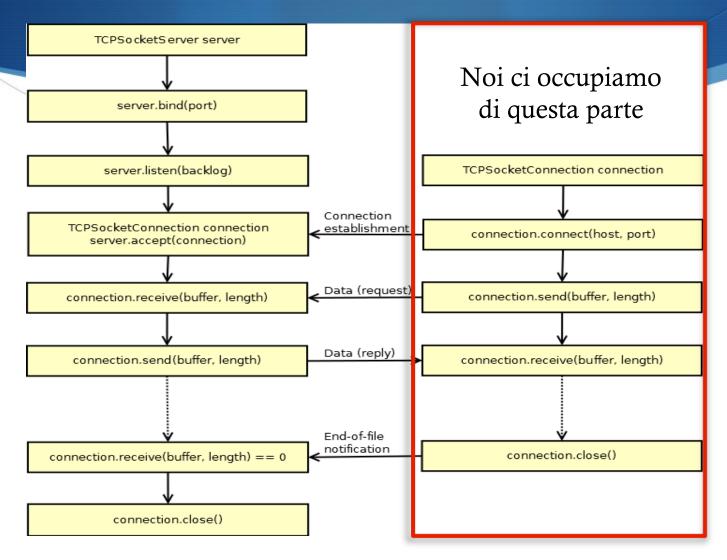
Progetto 1 ETHERNET

- RJ45
- Ethernet Interface library: semplici API per connettersi a Internet
- TCP Socket API
- Mbed-rtos

Connect mbed to a RJ45 jack



TCP Socket API



mbed-RTOS

Wrapper C++ del codice Keil RTX.

Caratteristiche:

- Flexible Scheduling: round-robin, pre-emptive, e collaborative
- Funzionamento in tempo reale ad alta velocità con bassa latenza di interrupt
- Numero illimitato di attività ciascuna con 254 livelli di priorità
- Numero illimitato di mailboxes, semaphores, mutex, and timers
- Supporto per operazioni multithreading e thread-safe
- Supporto di debugging

VANTAGGI RTOS (1)

- Task scheduling: le attività vengono chiamate quando necessario garantendo un migliore flusso del programma e una risposta all'evento
- **Multitasking**: la pianificazione delle attività fornisce l'illusione di eseguire simultaneamente una serie di attività
- Comportamento deterministico: gli eventi e gli interrupt vengono gestiti in un tempo definito

VANTAGGI RTOS (2)

- ISR più brevi: consente un comportamento di interrupt più deterministico
- Inter-task communication: gestisce la condivisione di dati, memoria e risorse hardware tra più attività
- Utilizzo dello stack definito: a ogni task viene assegnato uno spazio di stack definito
- **System management**: consente di concentrarsi sullo sviluppo di applicazioni piuttosto che sulla gestione delle risorse (housekeeping)

Applicazione

- Collegare cavo ethernet al LCP1768 e di seguito ad un pc o router.
- Avviare LCP1768 e verificare che la funzione *connection* ci restituisca "0" come da immagine seguente.
- Per qualsiasi funzione usata che restituisce un intero in caso di fallimento o successo, si deve tener conto che "-1" accade quando fallisce la funzione, "0" o un valore positivo in caso di successo.
- Una volta avvenuta la connessione stamperà una serie di informazioni utili. Una volta stampate queste si collegherà al sito http://www.unife.it/ing/lm.infoauto e ne scaricherà i contenuto.

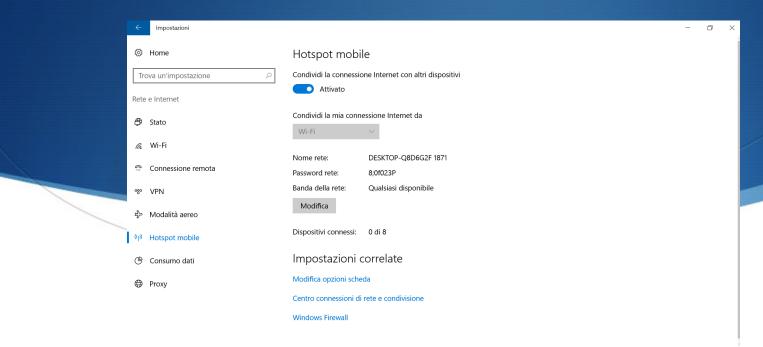
Connessione avvenuta con successo, si può ora visualizzare l'IP, Gateway, MAC della macchina corrente. In basso si vede la connessione alla pagina da noi preimpostata.

```
COM4 - Tera Term VT
    File Edit Setup Control Window Help
Connection = 0, IP Address is 192.168.137.54 - Gateway: 192.168.137.54 - MACAddress 00:02:f7:f0:3c:36 Received 299 chars from server: HITP/1.1 200 0K Date: Tue, 30 May 2017 16:02:03 GMT Server: Zope/(2.13.18, python 2.7.3, linux2) ZServer/1.1 X-Cache-Operation: plone.app.caching.moderateCaching Content-Language: it Expires: Sat, 02 Jun 2007 15:51:38 GMT Vary: X-Anonymous, Accept-Encoding Last-Modified: Wed, 20 Jul 2016 15:4 Received 299 chars from server: 6:36 GMT ETag: "i|81051|it|1|unife_theme|0|1469176714.66|" X-Ua-Compatible: IE=edge,chrome=1 X-Cache-Rule: plone.content.itemView X-Frame-Options: SAMEORIGIN Content-Type: text/html;charset=utf-8 Cache-Control: max-age=0, s-maxage=0, must-revalidate Content-Length: 29089 X-Varnish: 93043407 Received 299 chars from server: 2 930424718 Via: 1.1 varnish, 1.0 www.unife.it X-Varnish-Age: 625 Age: 0 Connection: close
    Connection: close
  <!DOCTYPE html>
  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="it">
                    Kmeta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
   Received 299 chars from server:
```

Contenuto della pagina web richiesta viene scaricato e stampato sotto forma di codice Html.

```
COM4 - Tera Term VT
 File Edit Setup Control Window Help
 Received 299 chars from server:
href="http://www.unife.it/ing/lm.infoauto/portlet_page.2014-02-11.1553610649" /><!--[if lt IE 7]></base>
<![endif]-->
 <link rel="alternate" data-kss-base-url="kss-base-url" href="http://www.unife.it/ing/lm.infoauto/portlet
    page.2014-02-11.1553610649/" />
<style type="text</pre>
 Received 299 chars from server:
/style>
  Slink rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="http://www.unife.it/ing/lm.infoauto/portal css/unife_theme/resourceplone.app.discussion.stylesheetsdiscussion-cachekey-796b5a27c85a713246f54ce6f4488a79.css" />
 (style type="text/css" media="all">@import url(http://www.unife.it/ing/lm.infoauto/portal_css/unife_
theme/resourcetiny_filetypes-cachekey-1ac3b361eac9f971bc6c6943272c4d4d.css);
 Received 213 chars from server:
  \style type="text/css" media="screen">@import url(http://www.unife.it/ing/lm.infoauto/portal_css/uni
fe_theme/resourceplone.app.jquerytools.dateinput-cachekey-792502b141f6c3e2fc9482520fef2814.css);\/style>
 Received 16 chars from server:

{| Clink rel="styl
| Received 299 chars from server:
```



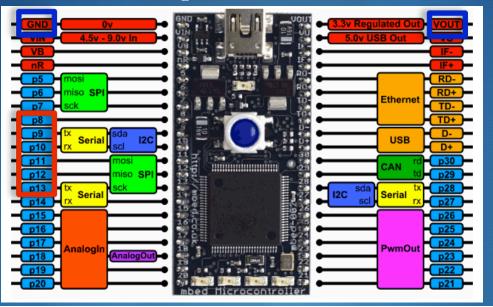
- Per condividere il traffico dati utilizzando Windows 10 collegato via ethernet al LPC1768 ci si deve ricordare di attivare la condivisione dati. Di seguito si mostra come effettuare tale procedura: accedere alle Impostazioni → Rete e Internet → Hotspot Mobile e attivare "Condividi la connessione con altri dispositivi"
- Anche utilizzando applicazioni che emulano Hotspot è possibile collegare i due moduli.
- Se invece ci si connette direttamente a un router, non è necessaria nessuna azione aggiuntiva.

Progetto 2 WIFI

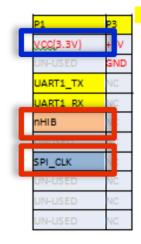
- SPI
- Socket
- Versione Server
- BoosterPack SimpleLink Wi-Fi (CC3100MODBOOST)

http://www.ti.com/tool/cc3100modboost?keyMatch=cc3100modboost&tisearch=Search-EN-Everything

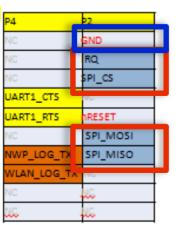
cc3100 _cc3100(p9, p10, p8, SPI(p11, p12, p13)); LPC1768 irq, nHib, cs, mosi, miso, sck



Ricordati di collegare Vout(3.3V) e GND!



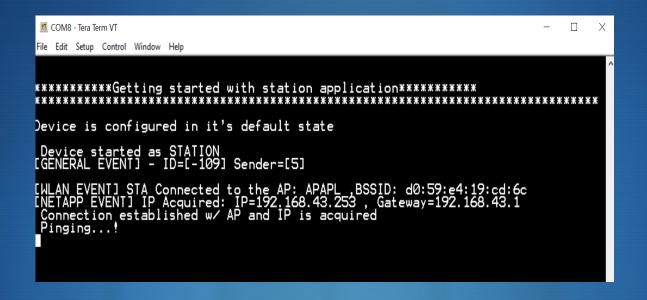




Connettere Server Wifi

```
cc3100_sl_common.h X
63
64 /*
65 * Values for below macros shall be modified per the access-point's (AP) properties
66 * SimpleLink device will connect to following AP when the application is executed
68 #define SSID NAME
                            "Nome SSID"
69 //#define SSID NAME
                                              /* Access point name to connect to. */
                            "OpenWrt"
                      SL SEC TYPE WPA WPA2
                                                 /* Security type of the Access point */
70 #define SEC TYPE
71 #define PASSKEY
                          "password"
72 //#define PASSKEY
                                                         /* Password in case of secure AP */
                          strlen(PASSKEY) /* Password length in case of secure AP */
73 #define PASSKEY LEN
75 /* Configuration of the device when it comes up in AP mode */
                             "mysimplelink" /* SSID of the CC3100 in AP mode */
76 #define SSID AP MODE
77 #define PASSWORD AP MODE ""
                                                /* Password of CC3100 AP */
78 #define SEC TYPE AP MODE SL SEC TYPE OPEN
                                                /* Can take SL SEC TYPE WEP or
79 * SL SEC TYPE WPA as well */
```

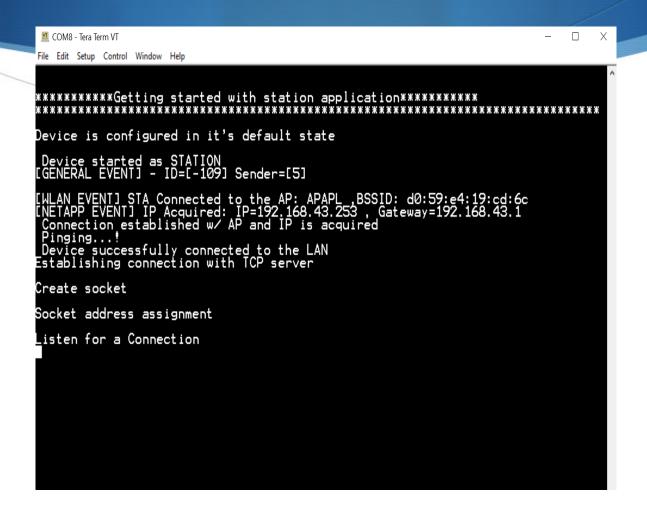
Impostare nome SSID e password del dispositivo a cui ci si vuole connettere nel file di configurazione *simplelink/cc33100_sl_common.h*



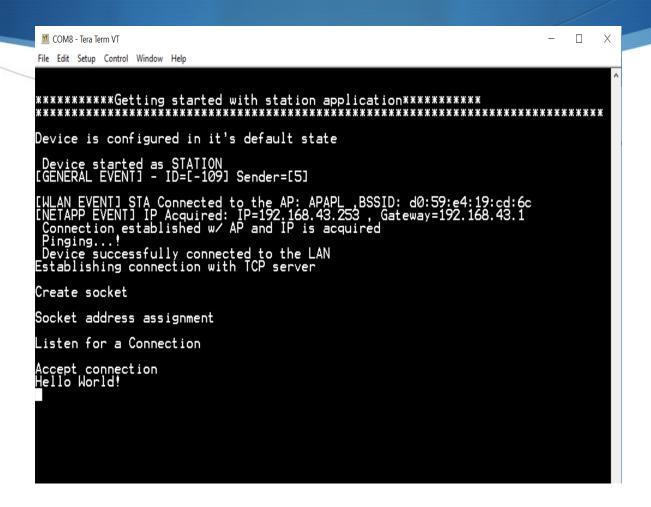
Una volta connesso e ricevuto indirizzo IP e Gateway si lancia un ping e si testa la connessione via LAN.

Nelle impostazioni del terminale o programma che si sta usando per visualizzare i risultati, impostare **BAUD RATE a 115200.**

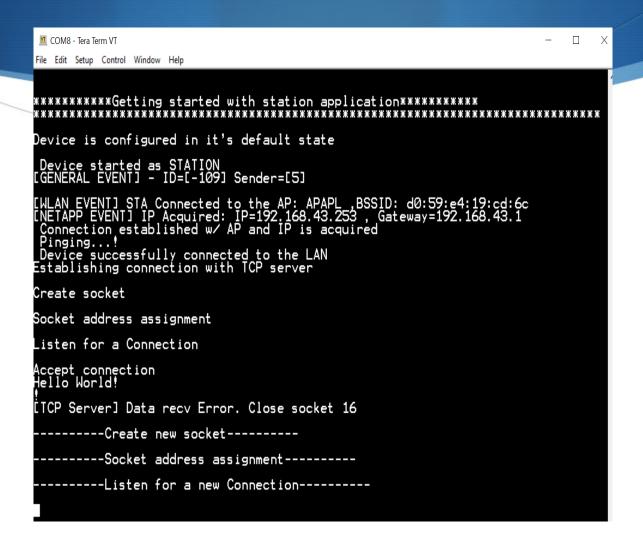
Avvenuta la connessione con successo, il server si mette in ascolto sulla porta 50001. Nel caso si voglia variare la porta su cui ci si mette in ascolto, modificare il file *main.cpp* riga 22



Il Server ha accettato la connessione del Client e ha ricevuto la stringa inviata da quest'ultimo. Il lato Client lo si può realizzare sia modificando questo progetto e realizzando un mbed che invii stringhe automaticamente, sia semplicemente utilizzando il comando *netcat [option] host port*



Una volta che il Client desidera disconnettersi, il Server chiude la socket corrente, ne crea un'altra e si rimette in ascolto di una nuova connessione.



IMPLEMENTAZIONI FUTURE

- Una delle possibili versioni di questo progetto consiste nel trasformarlo in un Server Multithread.
- Per implementare questa possibile variante, è necessario fare uso della libreria *mbed-rtos*.
- Bisogna fare molta attenzione perché si incorre in innumerevoli ostacoli nati dal conflitto tra le diverse librerie che chiamano costrutti simili tra loro ma non uguali.
- In particolare, è sempre meglio verificare se una libreria incorporata ad un progetto sia stata modificata rispetto alla sua composizione natia e quali siano le parti cambiate.

DOCUMENTAZIONE

- Nel caso si utilizzi il compilatore online mbed, si può importare il progetto direttamente accedendo alla repository https://developer.mbed.org/users/artpes/code
- Per scaricare lo .zip e materiale aggiuntivo relativo al progetto cc3100_Socket_Wifi_Server visitare il link https://github.com/ArtPes/LPC1768
- Come terminale abbiamo usato *TeraTerm* (

 https://developer.mbed.org/handbook/Terminals) e Terminal

 (https://sites.google.com/site/terminalbpp)