МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук Кафедра программирования и информационных технологий

Техническое задание на разработку веб-приложения «Платформа для удаленного изучения музыки»

Исполнители	
	Ю.Г. Пьянин
	Р.Э. Мамедов
Заказчик	
	B.C. Tanacon

Содержание

1 Терминология	4
2 Общие сведения	7
1.1 Полное наименование системы и название приложения	7
1.2 Заказчик приложения	7
1.1 Исполнитель	7
1.2 Перечень документов, на основании которых создается система	7
1.3 Плановые сроки начала и окончания работы по созданию системы	8
1.4 Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работы	9
3 Назначение и цели создания	10
3.1 Назначение проекта	10
3.2 Цели проекта	10
3.3 Задачи проекта	10
3.4 Предметная область	11
4 Требования к сайту и программному обеспечению	12
4.1 Требования к программному обеспечению сайта	12
5 Требования к оформлению и верстке	12
6 Структура сайта	14
6.1 Динамические страницы	14
7 Языковые версии сайта	15
8 Группы пользователей	16
8.1 Пользователь	16
9 Дизайн сайта	17
10 Навигация по сайту	17
10.1 Основное навигационное меню	. 18

11 Описания страниц сайта	19
11.1 Описание динамических страниц	19
12 Функциональность сайта	21
12.1 Формат предоставления материалов для сайта	21
13 Порядок контроля и приемки работ	21
ПРИЛОЖЕНИЕ	23

1 Терминология

Термин	Определение		
Проект, система	Разрабатываемое веб-приложение		
Личный кабинет клиента	Веб-страница, где отражаются персональная информация пользователя, введенная на этапе регистрации и/или отредактированная позже, переход к каталогу и переход к странице редактирования личных данных.		
Frontend	Клиентская часть приложения. Отвечает за получение информации с программно–аппаратной части и отображение ее на устройстве пользователя.		
Сервер, серверная часть	Компьютер, обслуживающий другие компьютеры (клиентов) и предоставляющий им свои ресурсы для выполнения определенных задач.		
Клиентская сторона	Компьютер, использующий ресурсы сервера и предоставляющий пользователю возможность взаимодействия с системой.		
Backend	Программно-аппаратная часть веб-приложения. Отвечает за		

	функционирование внутренней части			
	веб-приложения.			
	D.C. IT			
GitHub	Веб-сервис для хостинга IT-			
	проектов и их совместной			
	разработки.			
Фреймворк	Программное обеспечение,			
Френиворк	облегчающее разработку и			
	объединение разных компонентов			
	большого программного проекта.			
Пользователь (Клиент)	Авторизованный в системе человек,			
Hombsodaremb (Riment)	пользующийся функционалом веб-			
	приложения.			
REST API (REST)	Стиль архитектуры программного			
	обеспечения для построения			
	масштабируемых веб-приложений.			
Python	Высокоуровневый язык			
1 yelloli	программирования общего			
	назначения с динамической строгой			
	типизацией и автоматическим			
	управлением памятью.			
Django	Это высокоуровневый Python веб-			
	фреймворк, который позволяет			
	быстро создавать безопасные и			
	поддерживаемые веб-сайты.			
	. " 1			
База Данных (БД)	Это упорядоченный набор			
2000 (10/4)	структурированной информации или			
	данных, которые обычно хранятся в			

	электронном виде в компьютерной			
	системе.			
Система управления базами	Это набор программ, которые			
Система управления базами данных (СУБД)	управляют структурой БД и			
данных (СУБД)	контролируют доступ к данным,			
	хранящимся в БД.			
SQLite	Компактная встраиваемая БД для			
SQLITE	локальной разработки.			
PostgreSQL	Это реляционная СУБД с открытым			
1 osigicsQL	кодом.			
CSS	Формальный язык описания			
	внешнего вида веб-страницы,			
	написанного с использованием языка			
	разметки (HTML).			
HTML	Стандартизированный язык разметки			
	для просмотра веб-страниц в			
	браузере.			
Bootstrap 5	Свободный набор инструментов для			
	создания сайтов и веб-приложений.			
	Включает в себя html- и css-			
	шаблоны.			
Dart	Язык программирования созданный			
	Google в качестве замены JS.			
Flutter	Комплект средств разработки и			
	фреймворк с открытым исходным			
	кодом для создания мобильных			
	приложений под Android и iOS, веб-			
	приложений.			

2 Общие сведения

2.1 Полное наименование системы и название приложения

Полное наименование: «Платформа для удаленного изучения музыки Music Trainee».

Название приложения: Music Trainee.

2.2 Заказчик приложения

Факультет компьютерных наук
Кафедра программирования и информационных технологий
Тарасов Вячеслав Сергеевич – старший преподаватель

2.3 Исполнитель

Факультет компьютерных наук Кафедра информационных технологий управления

3 курс, 1 группа

- Состав команды разработчика:
- Студент Пьянин Юрий Геннадьевич;
- Студент Мамедов Ровшан Эльшанович.

2.4 Перечень документов, на основании которых создается система

- Федеральный закон "Об информации, информационных технологиях и о защите информации" от 27.07.2006 N 149-ФЗ;
- Федеральный закон "О персональных данных" от 27.07.2006 N 152–Ф3;
- Федеральный закон "О коммерческой тайне" от 29.07.2004 N 98– ФЗ;
- Закон Р Φ от 07.02.1992 N 2300-1 (ред. от 11.06.2021) "О защите

прав потребителей";

— ΓΟCT 34.602-89.

2.5 Плановые сроки начала и окончания работы по созданию системы

Плановый срок начала работ – март 2024

Плановый срок окончания работ – июнь 2024

Основные этапы работ, их содержание и их приблизительные сроки приведены в таблице ниже:

Номер этапа	Название этапа	Содержание работ	Порядок приемки документов	Сроки
1	Составление Технического	Разработка функциональных и	Утверждение технического	До 19.03.24
	Задания	нефункциональных	задания	23:59 по
		требований		МСК
2	Техническое	Разработка дизайн-	Описание	До
	проектирование	макета веб-	функциональной	19.03.24
		приложения	схемы в онлайн-	23:59 по
			сервисе Miro	МСК
			предоставление	
			дизайна проекта	
			на сервисе	
			Figma	
3	Разработка	Разработка	Приемка	C
	программной	серверной и	осуществляется	20.03.24
	части	клиентской частей	во время	00:00 по
		и системы	испытаний	МСК до
		хранения данных		30.05.24

				23:59 по
				МСК
4	Разработка	Разработка	На основе	С
	курсового	Курсового проекта,	Технического	31.05.24
	проекта	содержащего	Задания	00:00 по
		аналитическую		МСК до
		информацию о		10.06.24
		проекте		23:59 по
				МСК

2.6 Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работы

Работы по созданию проекта сдаются Исполнителем поэтапно. По окончании каждого из этапов работ Исполнитель сдает Заказчику соответствующие отчетные документы этапа, а именно:

- Техническое задание по ГОСТ 34.602-89;
- Аналитику проекта;
- Исходный код системы;
- Исполняемые модули;
- Курсовой проект на основе Технического задания.

Вся документация должна быть подготовлена в печатном и электронном виде и размещена на GitHub.

3 Назначение и цели создания

3.1 Назначение проекта

Создание веб-приложения по обучению музыки с возможностью публикации платных и бесплатных курсов в каталоге и их прохождение, а также с возможностью оставлять комментарии и оценки курсам.

3.2 Цели проекта

 Создание веб-приложение,	которое	предостав	ляет поль	зователю
возможность выбора межд	у создані	ием курса і	и его созд	анием;

- Реализация комментариев, и рейтинговой системы к занятиям и курсам;
- Реализация модели оплаты по qr-коду.

3.3 Задачи проекта

 - Обеспечение	возможности	авторизации	и регистрации
пользователе	й;		

- Обеспечение возможности восстановления доступа к аккаунту пользователя;
- Обеспечение возможности выбора возможности взаимодействия с платформой (преподавание или прохождение обучения);
- Обеспечение возможности оплаты по QR-коду;
- Обеспечение возможности оценивания и комментирования курсов;
- Обеспечение формы для создания курса (название, описание, содержание);
- Обеспечение возможности редактирования информации в личном кабинете;

3.4 Предметная область

- Отношения, возникающие между потребителями (клиентами) и владельцами предоставляемых услуг регулируются настоящим законом РФ от 07.02.1992 N 2300-1 (ред. от 05.12.2022) «О защите прав потребителей»;
- Информация и персональные данные, размещающиеся на сайте и хранящиеся в базе данных веб-приложения защищены в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных».

4 Требования к сайту и программному обеспечению

- Приложение должно реализовывать основные задачи, стоящие перед проектом;
- Приложение должно иметь архитектуру, соответствующую шаблону Клиент-Серверного приложения и иметь разделение на backend и frontend, связанных между собой REST API.

4.1 Требования к программному обеспечению сайта

Страницы сайта должны корректно отображаться в браузерах Google Chrome версии 90.0.4430.93 и выше.

Для реализации программно-аппаратной части были выбраны следующие технологии:

— Фреймворк Django;
 — СУБД SQLite – для локальной разработки;
 — СУБД PostgreSQ – при развертывании на удаленном сервере.

Для реализации клиентской части были выбраны следующие технологии:

- Язык разметки HTML;
- Язык стилей CSS;
- Язык Dart;
- Фреймворк Flutter.

4.2 Требования к оформлению и верстке

— Язык программирования Python;

Оформление страниц веб-приложения должно быть выдержано в едином стиле и умеренной цветовой палитре, а также содержать удобочитаемые шрифты и размер текста.

При верстке страниц используются язык разметки HTML и каскадные таблицы стилей CSS.

4.3 Требования к системе администрирования

Для обслуживания системы необходимы администраторы, которые должны помогать пользователям с решением их проблем. Обращение администратор обрабатывает через почту и отвечает в индивидуальном порядке.

5 Структура сайта

5.1 Статические страницы

— Страница с условиями публикации курсов для преподавателей.

5.2 Динамические страницы

— Личный кабинет для пользователей;
— Каталог курсов;
— Страница курса;
— Страница оплаты;
— Страница создания курса;
— Страница курсов пользователя;
— Страница выбора занятия;
— Страница занятия;
— Регистрация пользователей;
— Авторизация пользователей;
— Восстановление пароля пользователей;

6 Языковые версии сайта

Все страницы сайта должны быть реализованы с поддержкой русской языковой версии.

7 Группы пользователей

Разрабатываемая	система	должна	содержать	следующие	виды
пользователей:					
— Пользователь;					
7.1 Пользователь					
— Просмотр ката	лога;				
— Просмотр инф	ормации с	курсе;			
— Просмотр ком	ментариев	в и отзывоі	3;		
— Приобретение	курса;				
— Получение дос	ступа к кур	ocy;			
— Оплата по qr-к	ходу;				
— Создание курс	a;				
— Просмотр свои	их курсов;				
— Выбор курса;					
— Оценивание ку	/рсов и зан	нятий;			
— Написание ком	иментарие	в к заняти	ю;		
— Прохождение	обучения	(теории, то	естов, сдача д	цомашнего зад	ания);
— Авторизация;					

— Просмотр и редактирование личных кабинетам;

8 Дизайн сайта

— Все страницы должны быть выполнены в одном стиле;
— Все страницы должны корректно отображаться на экранах;
— Верстка страниц должна соответствовать ТЗ;
— Все элементы управления сайтом должны быть заметны и
выделены на общем фоне;
— Основное меню сайта должно находиться в верхней части каждой
страницы;
— Макет страниц должен разрабатываться в Figma;
— Черновой вариант заглушек при разработке серверной части
приложения должен представлять собой страницы, которые
необходимо сверстать с помощью HTML + CSS. Необходимо для
концептуального представления страниц сайта;
— Конечный вариант будет реализован на Flutter, основываясь на
макетах в Figme.

9 Навигация по сайту

9.1 Основное навигационное меню

Логотип закреплен в верхнем левом углу. Основное меню навигации на экранах ПК расположено в верхней части экрана (в шапке). Оно позволяет переходить на страницы:

— Каталог (главная страница);
— Мои курсы;
— Преподавание;
— Личный кабинет.

10 Описания страниц сайта

10.1 Описание статических страниц

Страница «Преподавание»:
— Страница с пользовательским соглашением о публикации курса;
— Кнопка «Создать курс».
10.2 Описание динамических страниц
Страница «Личный кабинет» пользователя включает в себя:
— Страница с формой редактирования личных данных;
— Страница «Каталог курсов» включает в себя:
— Список курсов доступных на платформе;
— Название курсов
— Краткое описание курсов;
— Стоимость каждого курсов;
Страница «Курс» включает в себя:
— Название курса;
— Описание курса;
— Цена курса;
— Кнопку «Купить»;
Страница «Оплаты» включает в себя:
— Форму для оплаты курса;
— Кнопку «Оплатить»
Страница «Преподавание» включает в себя:
— Текст с соглашением о предоставлении услуг;

— Кнопку «Создать курс»
Страница «Создания курса» включает в себя:
— Форму для создания курса;
— Кнопку «Создать»
Страница «Курсы пользователя» включает в себя:
— Список с кнопками всех курсов пользователя;
Страница «Выбора занятия» включает в себя:
— Список с кнопками занятий доступных в курсе;
Страница «Занятия» включает в себя:
— Тему занятия (теория, тесты или домашнее задание)
— Кнопку «Продолжить»
Страница «Авторизация пользователей» включает в себя:
— Форму авторизации;
— Кнопку «Регистрация»;
— Кнопку «Войти»;
Страница «Регистрация пользователей» включает в себя:
— Форму для регистрации;
— Кнопку «Зарегистрироваться»;
Страница «Восстановление пароля пользователей» включает в себя:
— Форму для ввода почты;
— Кнопку «Отправить код»;
— Форму для ввода кода;
— Кнопку «Отправить код»

11 Функциональность сайта

Веб-приложение предоставляет возможности для:

- Просмотра каталога курсов;
- Приобретение курсов;
- Прохождение курсов;
- Оценивание курсов и написание комментариев к занятиям
- Авторизации;
- Доступ к личному кабинету пользователя;
- Контент и наполнение сайта

Основным наполнением сайта служит сущность «Каталог», с помощью которой пользователь имеет возможность перечень музыкальных курсов доступных на платформе, а также пополнять каталог своими курсами.

11.1 Формат предоставления материалов для сайта

Все материалы, необходимые для реализации веб-приложения, должны быть размещены на GitHub.

11.2 Порядок контроля и приемки работ

Контроль разработки веб-приложения осуществляется путем обсуждения текущего этапа разработки среди исполнителей, а также путем встреч с заказчиком.

Готовое веб-приложение со всей необходимой документацией предоставляется заказчику в обозначенный им срок.

За заказчиком остается осуществление проверки соответствия функциональности приложения согласно Техническому Заданию.

Исполнитель также обязан предоставить заказчику следующий комплект, необходимый для защиты проекта:

- Техническое Задание;
- Курсовой Проект;
- Демонстрационная версия приложения со всеми основными сценариями;
- Исходный код приложения.

Вся сопроводительная документация предоставляется в печатном виде и в электронном виде, размещенная на GitHub.

ПРИЛОЖЕНИЕ

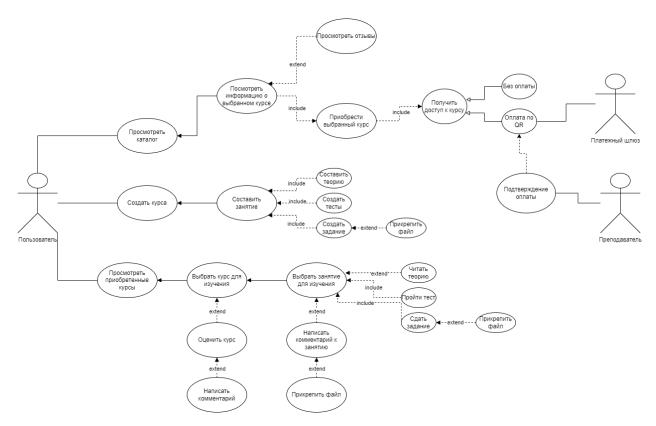


Рисунок 1 - Use Case Диаграмма Пользователя

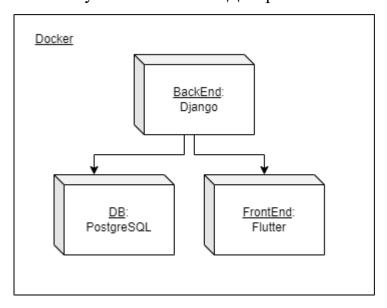


Рисунок 2 - Диаграмма развертывания

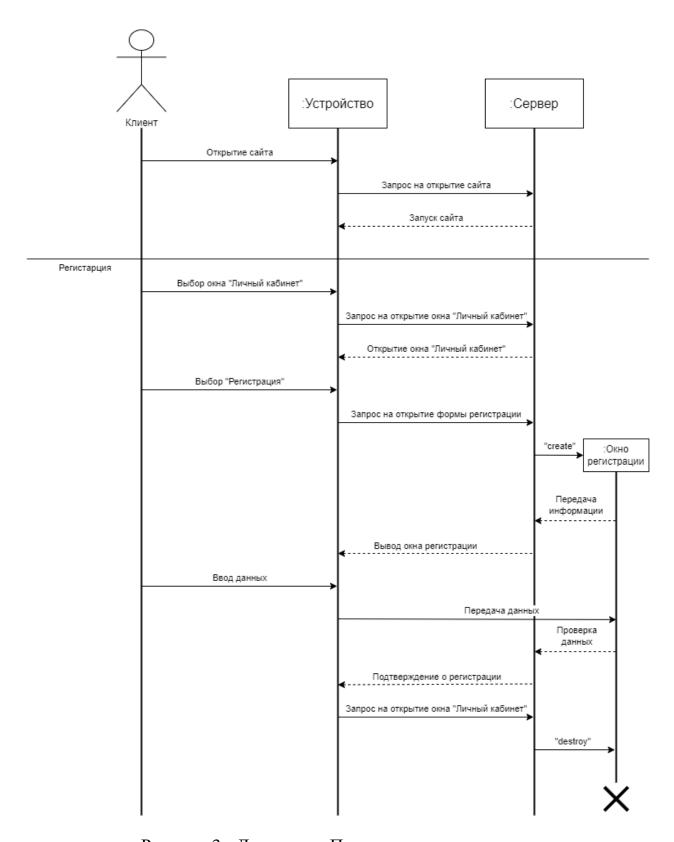


Рисунок 3 - Диаграмма Последовательности для регистрации

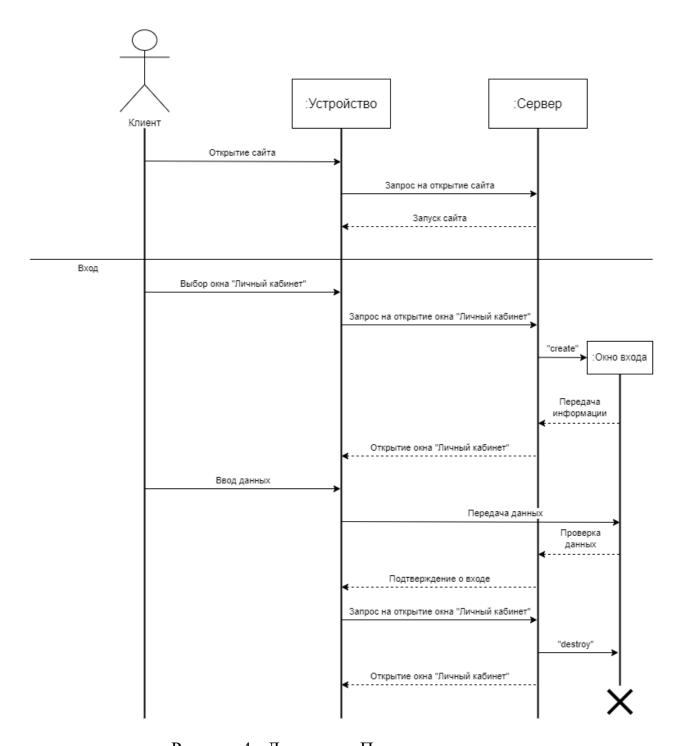


Рисунок 4 - Диаграмма Последовательности для входа

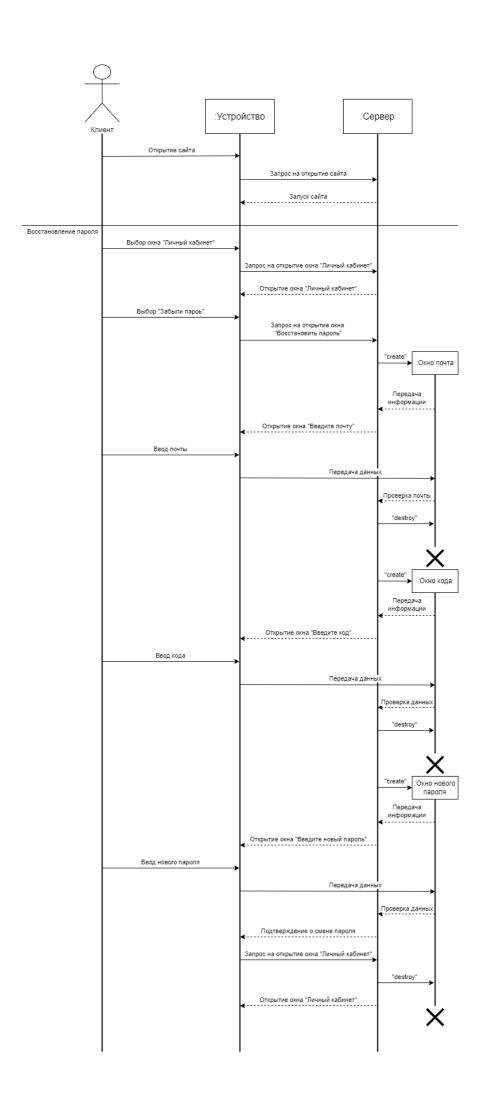


Рисунок 5 - Диаграмма Последовательности для восстановления пароля

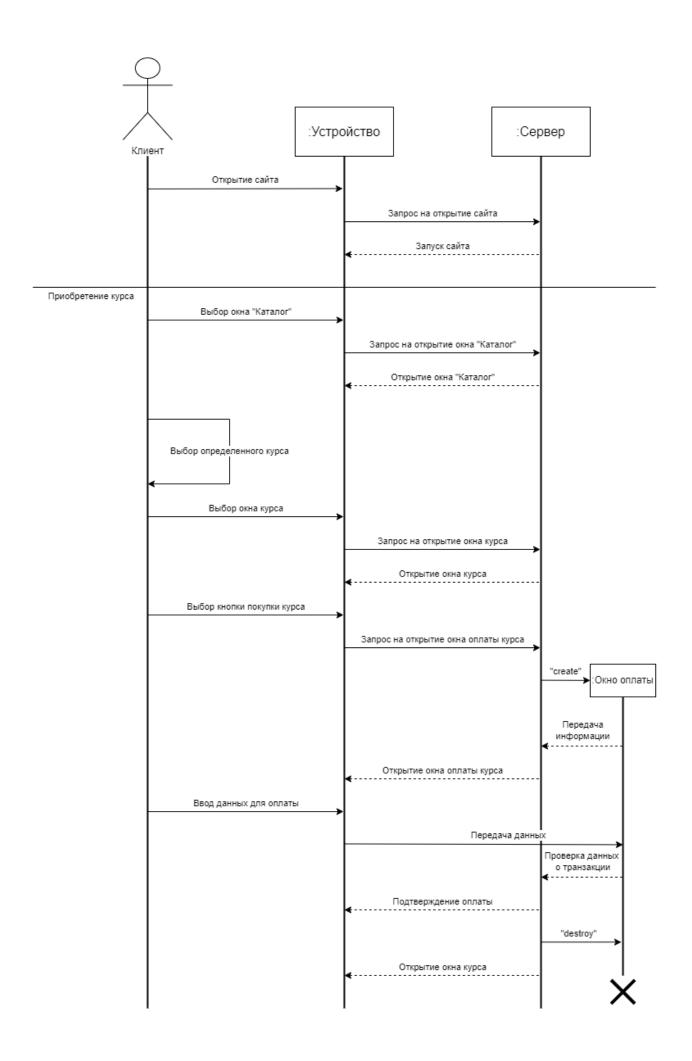


Рисунок 6 - Диаграмма Последовательности для приобретения курса

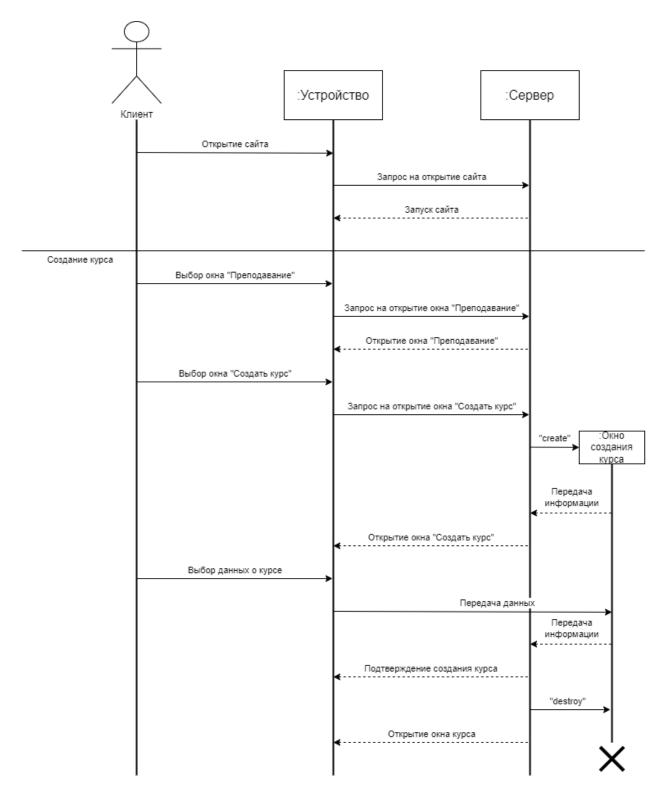


Рисунок 7 - Диаграмма Последовательности для создания курса

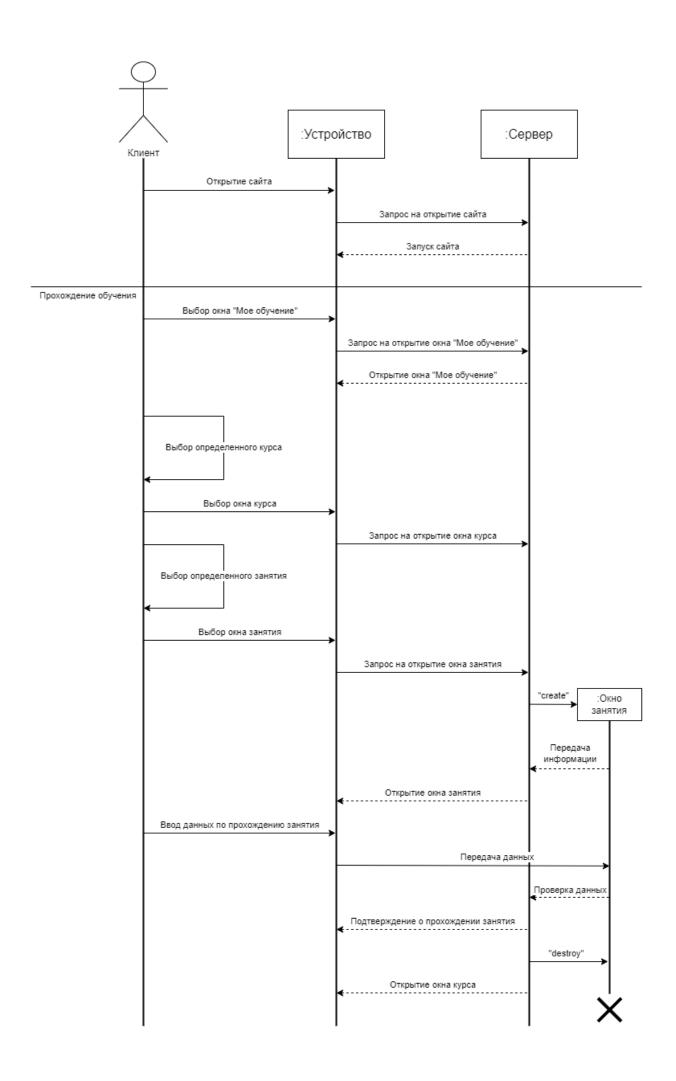


Рисунок 8 - Диаграмма Последовательности для прохождения обучения

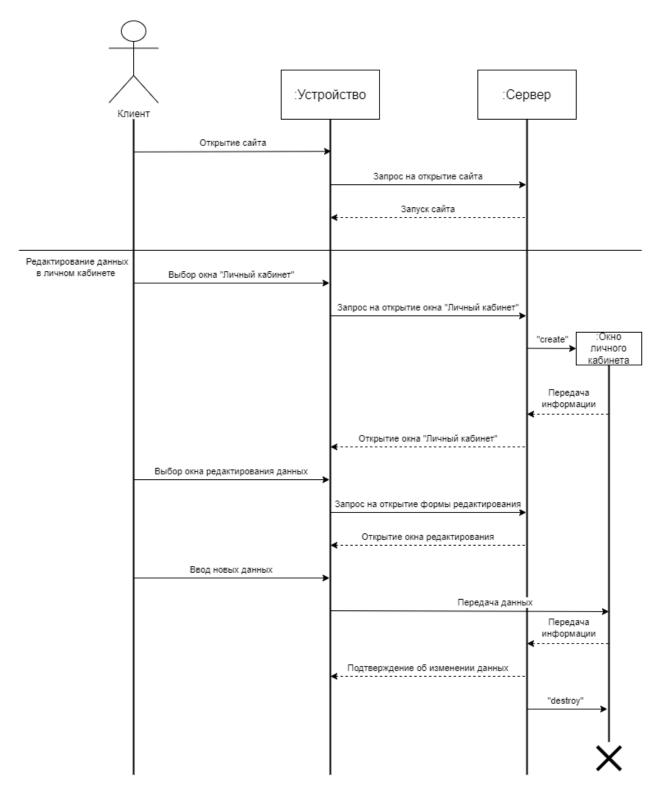


Рисунок 9 - Диаграмма Последовательности для редактирования информации в личном кабинете

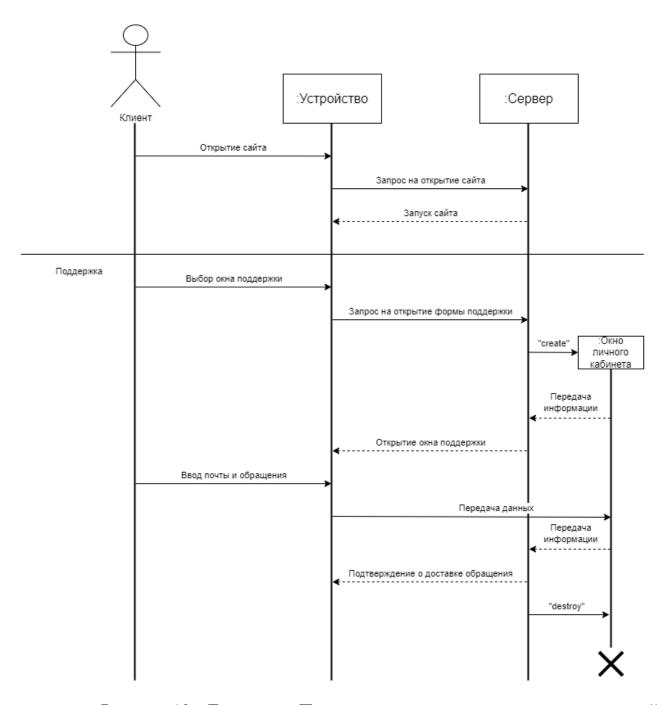


Рисунок 10 - Диаграмма Последовательности для связи с поддержкой

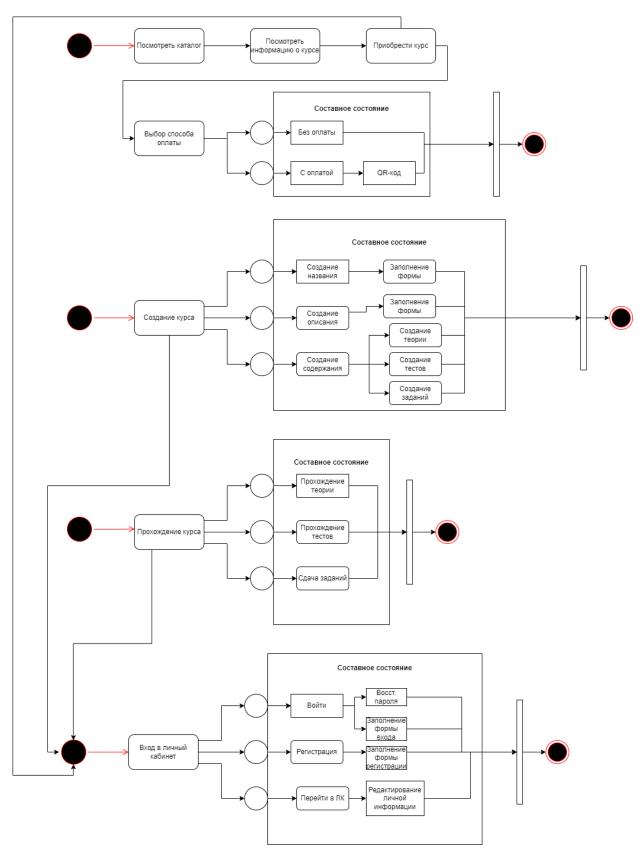


Рисунок 11 - Диаграмма Состояний

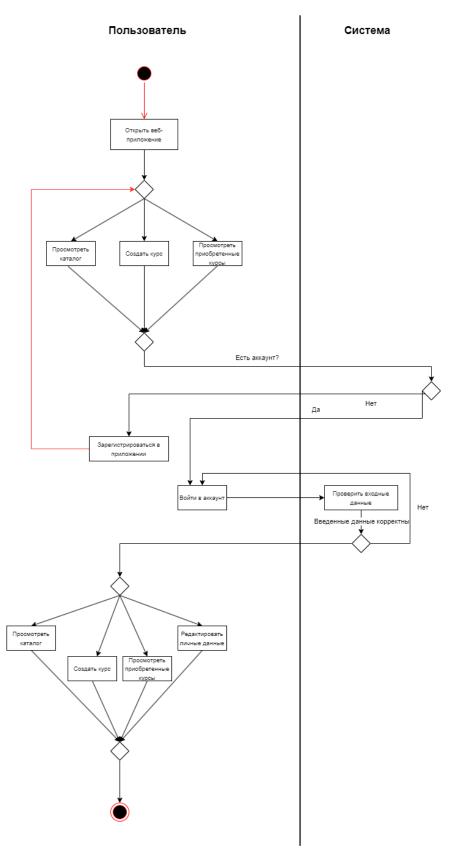


Рисунок 12 - Диаграмма Активности Пользователя

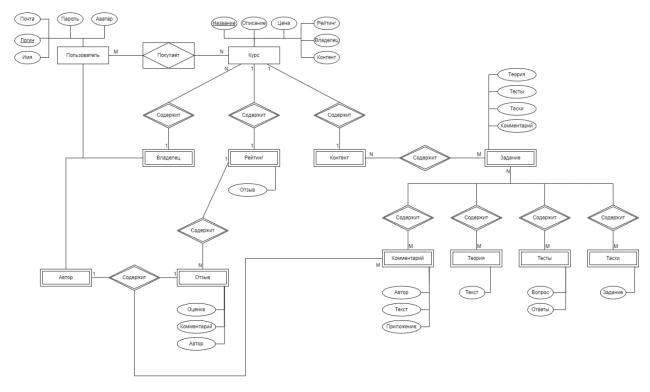


Рисунок 13 - Концептуальная ER диаграмма Пользователя

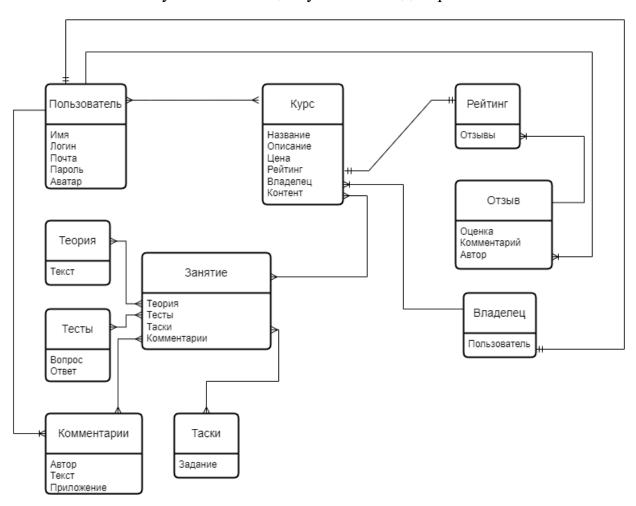


Рисунок 14 - Логическая ER диаграмма Пользователя