3.Параллелепипед – шестигранник, все грани которого параллелограммы.

4.Прямоугольный параллелепипед – параллелепипед, все грани которого прямоугольники.

5.Правильная треугольная пирамида – четырёхгранник, основание которого правильный треугольник, а остальные грани – равные равнобедренные треугольники с общей точкой.

6.Правильный тетраэдр – четырёхугольник, все грани которого равные правильные треугольники.

7.Если они скрещиваются

8.Если одна прямая лежит в плоскости, а другая её пересекает в точке, не принадлежащей первой прямой, то они скрещиваются

9.18

10.8

11.240

12.Неверно, т.к. прямая может протыкать плоскость в этой точке.

13.Нет, т.к. у четырёхугольной призмы основание – любой четырёхугольник, а у параллелепипеда – параллелограмм.

14.Да

15.Параллельные прямые, прямая и не лежащая точка, пересекающиеся прямые, три точки не на одной прямой

23.y=a\*(x-x0)2+y0

25.10x2-23x+12=0; y2-23x+120=0; y1, y2; x1=y1/10; x2=y2/10;

31.f(x)=0

45.(8, 15, 17), (7, 24, 25)

46. Если на одной стороне угла отложить несколько отрезков и через их концы провести параллельные прямые, пересекающие другую сторону угла, то на другой стороне угла отложатся отрезки, пропорциональные данным.

48.a, корень3a, 2a

96.5

97.1/2

99.3cos(3x)