用户系统

1. 帐户

方案一：以Mac地址作为唯一标识符号确定帐号

方案二：Unity提供的系统唯一标识符 SystemInfo.deviceUniqueIdentifier

1. 用户属性

* 用户等级Lv

之前本地保存，删除后消失

* 闪光 Coin

服务端存储，更新服务端的 ,每次改变接口返回

* 经验值 Exp

保存在本地

* 需要上传的闪光 Coin

单机的时候闪光存储在本地的也需要上传

* 获得徽章信息

存储在本地XML里面

* 歌曲成绩信息(存储)

存储在本地XML里面

* 购买过的歌曲ID(paid)

1. App信息

* 版本 AppVersion MusicStoreVersion

应用版本更新，商店歌曲列表更新

* 广告更新

首页歌曲推荐广告