

# **Édition 2025**PRÉSENTATION DU PROJET



Nom de votre projet	Artverse
Membre de l'équipe n°1 (prénom/nom)	Léandre Roger-Geslin
Membre de l'équipe n°2 (prénom/nom)	Marin Tahier
Membre de l'équipe N°3 (prénom/nom)	Mathis Beuneu
Niveau d'étude (première ou terminale)	Terminale
Établissement scolaire	Lycée Touchard-Washington
Responsable du dépôt (professeur de NSI)	Mr LeCren

### 1 / PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Pouvez-vous présenter en quelques mots votre projet ?

Notre projet sur le thème de l'art, c'est une rest API donc coté serveur. Un client développé par Autrui exécute des requêtes pour modifier la base de données, la remplir etc

Comment est né ce projet ? Quelle était la problématique de départ ?

Notre projet est né d'une envie de participer à un concours en rapport avec nos spécialités de Première et de Terminale. La problématique de départ fut de trouvés comment impliquée le thème au sein d'un projet mêlant nos connaissances.

Quels sont les objectifs ? À quels besoins répondez-vous ?

Dans le but de partager cet art sous forme de dessin ..., pour avoir un retour des utilisateurs. Un Instagram/Pinterest seulement coté serveur. Et donc celle – ci open source, permettant à autrui de développer son propre client.

### 2 / ORGANISATION DU TRAVAIL

Vous veillerez au bon équilibre des différentes tâches dans le groupe!
Chaque membre de l'équipe doit obligatoirement réaliser un aspect technique du projet réalisé (hors design, gestion de projet, rédaction, montage vidéo).

Pouvez-vous présenter chaque membre de l'équipe et préciser son rôle dans ce projet ?

Léandre : Gestion de la partie entre la communication de l'api et de la base de données

Marin : Gestion de la base de données, (Interface Web)

Mathis: Gestion des routes

Pourquoi cette organisation du travail et comment avez-vous réparti les tâches ?

Nous avons choisi d'organiser notre travail en fonction des facilités de chacun et que nous puissions mettre au profit nos compétences propres. Les tâches se sont réparties en fonction des capacités de chacun.

Combien de temps avez-vous passé sur le projet ? Nous avons passé environ 25h dans ce projet.

Quels sont les outils et/ou les logiciels utilisés pour la communication et le partage du code ? Nous avons principalement utilisé Visual Studio Code ainsi que GitHub / (Codespace).

## 3 / ÉTAPES DU PROJET

Présenter les différentes étapes du projet (de l'idée jusqu'à la finalisation du projet)

- 1 Réflexion sur l'objectif du projet.
- 2 La mise en forme. (Ce qu'on utilise comme librairie et autres)
- 3 La répartitions des tâches.
- 4 La présentation.
- 5 Les détails finaux.

Artverse 1

# 4 / FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ

Pouvez-vous présenter l'état d'avancement du projet au moment du dépôt ? (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)

Ce qui est terminés :

- Système d'authentification (JWT Json web token)
- Système de poste (Ajout / modifications / suppression) Opérationnel
- Api complète à 100%

Quelles approches avez-vous mis en œuvre pour vérifier l'absence de bugs et garantir une facilité d'utilisation de votre projet ?

Nous avons essayé différent type de variable, nous avons essayé des injections SQL avec l'outil nmap. Nous avons regardé si FastAPI intégré swagger donc oui il l'intègre bien, ce qui facilite l'utilisation de l'api, grâce à une documentation automatique par Swagger Ui.

Quelles sont les difficultés rencontrées et les solutions apportées ?

Nous avons eu un problème lors des relations inverses concernant les modèles des tables dans l'api, nous avons cherché sur internet et nous avons trouvé une solution concrète, alors nous avons tout simplement décider de l'appliqué et de supprimer celle dont nous n'avons pas besoin.

### **5 / OUVERTURE**

Quelles sont les nouvelles fonctionnalités à moyen terme ? Avez-vous des idées d'amélioration de votre projet ?

Nous pourrons faire un client sur toutes les plateformes et la mettre en ligne sur tout internet publiquement, tout cela open source. Nous améliorons les algorithmes, pour une plus grande performance, pour accueillir plus de monde.

Améliorer la sécurité, rajouter des fonctionnalités proposées par des utilisateurs (qui sont cohérente bien sûr) pouvoir faire cette fois-ci un client (interface) avec par exemple une application web

Pourriez-vous apporter une analyse critique de votre projet ? Si c'était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?

Si c'était à refaire pour coté base de données nous n'utiliserons plus supabase à cause de la performance On changerait peut-être la libraire de la rest API donc fastAPI à Flask.

Quelles compétences/appétences/connaissances avez-vous développées grâce à ce concours ? En quoi votre projet favorise-t-il l'inclusion ?

Nous avons développé les compétences de travail d'équipe et la répartition des tâches entre chaque membre, nous n'avions pas tous le même niveau en programmation, mais grâce à ce concours nous avons chacun pus apprendre les uns des autres et mettre en relation nos compétences pour finalement arriver à un projet abouti et dont nous sommes fiers. Nous avons ainsi pu maitriser les compétences que d'autres

Artverse 2

maitriser déjà.

Notre projet favorise l'inclusion grâce à la mise en commun de nos connaissances et de nos difficultés pour finir arriver à un projet dont nous sommes tous les créateurs et dont on a chacun appris quelques choses.

Artverse 3