



Bases Liga Modern 2024



1 Duración y ubicación

La Liga consistirá en 5 torneos que se celebrarán en Ferrol en los meses de febrero, abril, junio, agosto y octubre de 2024.

2 Formato

El formato será exclusivamente Modern.

Se permitirá el uso de un máximo de 10 *playtest cards* (sección 5) por participante y mazo. Los participantes menores de 21 años podrán añadir a sus barajas 10 *playtest cards* extra, lo que les permitirá usar un máximo de 20.

3 Inscripción

El precio de la inscripción será de 10 € en cada torneo.

4 Puntuación

- Cada participante sumará los puntos obtenidos durante el suizo en cada torneo: 3 puntos por ronda ganada, 1 punto por ronda empatada y 0 puntos por ronda perdida.
- Los participantes que entren en top recibirán 1 punto adicional.
- Los participantes que se inscriban en todos los torneos de la Liga recibirán 3 puntos adicionales.
- Se excluirá el peor resultado de cada participante.



5 Playtest Cards

En el documento [WPN Terms and Conditions](#), citado traducido a continuación, se definen 3 términos que describen tres tipos de cartas que no son cartas Magic auténticas:

- (j) Cartas *Proxy*. Las tiendas sólo pueden permitir cartas "proxy" en sus Eventos, tal y como se describe en las actuales Reglas oficiales de los Torneos de Magic. Una carta proxy es una carta emitida por un Juez en un Evento para reemplazar una carta que se ha dañado durante el transcurso del juego en dicho Evento y sólo puede ser utilizada durante el mismo.
- (k) Cartas Falsificadas. Las cartas falsificadas son reproducciones no autorizadas de cartas auténticas de Wizards. Wizards prohíbe estrictamente las cartas falsificadas. A los miembros de la WPN que fabriquen, importen, usen o distribuyan a sabiendas cartas falsificadas (o faciliten que un tercero haga lo mismo) se les cancelará inmediatamente su afiliación a la WPN. Wizards se reserva todos los derechos legales y de equidad para procesar a las personas implicadas en la fabricación, importación o distribución de cartas falsificadas.
- (l) Playtest Cards. Una *playtest card* es una tierra básica con el nombre de una carta diferente escrito en ella con un rotulador. No son reproducciones de cartas auténticas de Wizards y son creadas por jugadores para uso personal y no comercial para probar conceptos de mazo. El uso de cartas de prueba sólo está permitido en tiendas para uso no comercial en eventos no sancionados.

En los torneos organizados por Artabrian Nights, **el uso de cartas falsificadas no está permitido**. La inclusión de este tipo de cartas en una baraja será motivo de **descalificación**. Artabrian Nights no promueve ni apoya la producción, comercio o utilización de cartas falsificadas.

La mayoría de mazos competitivos requieren un desembolso económico significativo. Teniendo esto en cuenta, Artabrian Nights permite a los participantes el uso de *playtest cards*, aunque con una limitación en cuanto a la cantidad admisible por baraja.

Los jugadores son responsables de confeccionar sus *playtest cards* de modo que el oponente pueda reconocerlas sin esfuerzo. Deberán tener una rigidez razonablemente similar a una carta auténtica y no deberán ser reconocibles al barajar o al mirar la biblioteca. Se admiten:

1. Cartas auténticas con una fotocopia o impresión por la parte de delante, preferiblemente a color. Se recomienda introducir la carta y la copia en fundas tipo *perfect size* para evitar que se separen.
2. Cartas impresas, preferiblemente a color, directamente en cartulina o papel de gramaje suficiente como para dar rigidez a la carta.



6 Premios

- Los premios de cada torneo se publicarán en un cartel con antelación.
- Los 4 participantes con mayor puntuación al finalizar la Liga obtendrán una plaza para la Final Gallega de Modern de 2024, que se celebrará en Eldritch Gate (A Coruña).
- En caso de que un participante al que le corresponda una plaza haya conseguido una de otro modo, se le otorgará un premio diferente y su plaza pasará al siguiente participante con mayor puntuación.

7 Actualización de la clasificación

La clasificación será actualizada en una sección dedicada en la web de Artabrian Nights y las actualizaciones se notificarán a través del grupo de WhatsApp de la asociación.

8 Grabación y fotografía

Artabrian Nights tendrá potestad para fotografiar, grabar, editar y utilizar imágenes o vídeos los eventos para promocionar las actividades de la asociación en la página web y redes sociales.

Al inscribirse, los participantes autorizan a Artabrian Nights a grabar y fotografiar durante el transcurso del evento, así como a editar y utilizar las imágenes o vídeos obtenidos en las que se les pueda reconocer.

9 Modificaciones

Artabrian Nights se reserva el derecho de realizar modificaciones, cambios o ampliaciones de las presentes bases, previa notificación a los participantes.