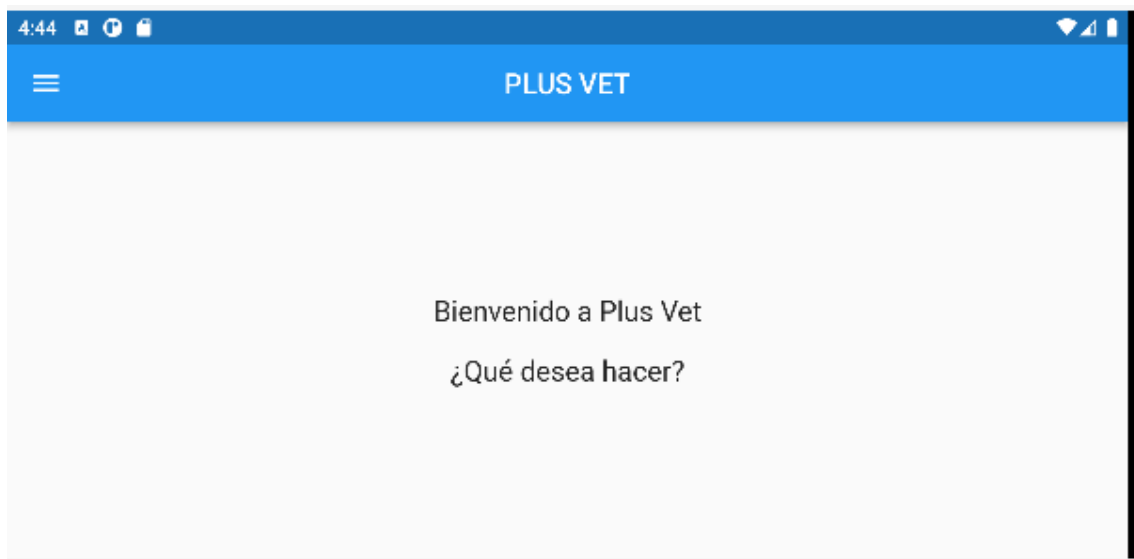
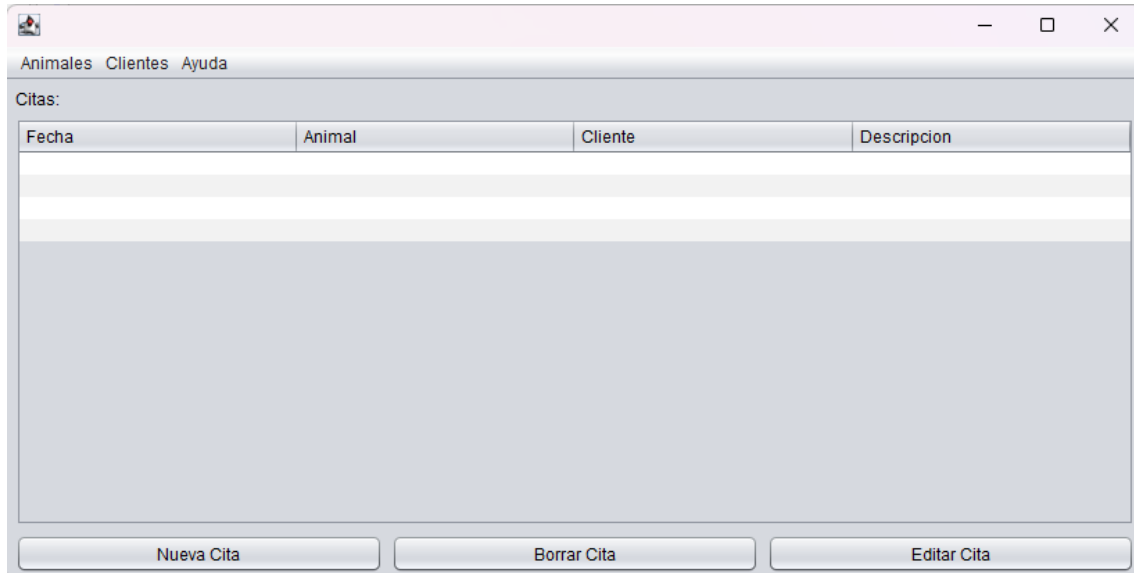


# Plus VET

Conjunto aplicaciones destinadas a la gestión de citas, clientes y animales de una clínica veterinaria



# Contenido

Plus VET .....	- 1 -
Resumen.....	- 3 -
Base de Datos .....	- 3 -
Pantallas Android .....	- 4 -
Pantalla principal .....	- 4 -
Pantalla Animales .....	- 5 -
Pantalla clientes.....	- 6 -
Pantalla Citas .....	- 7 -
Ajustes .....	- 8 -
Pantallas Escritorio .....	- 9 -
Pantalla Principal: .....	- 9 -
Pantalla Animales: .....	- 10 -
Pantalla Clientes: .....	- 12 -
Ajustes .....	- 13 -

# Resumen

Mi aplicación está dedicada a la gestión de una clínica veterinaria.

Esta está formada por dos aplicaciones y un servidor:

-Servidor: Se encarga de almacenar toda la información de la aplicación, estando formado por un servidor apache *FTP en xampp*, un *servidor MYSQL* y *NocoDB* que nos creara los apiEnd points de forma automática.

-Cliente Móvil: Este tiene acceso a ver las lista de animales y clientes, también ver más información a cerca de los mismos. Aparte de esto también puede ver, añadir citas y modificar datos de las existentes.

-Cliente Ordenador: Este puede realizar alta baja modificación y listado sobre todas las tablas de la BBDD, esta pensado para hacer todo lo necesario para que la BBDD funcione.

## Base de Datos

La base de datos esta formada por tres tablas

Clientes:

```
CREATE TABLE clientes (  
  id_cliente INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  dni CHAR(9),  
  nombre_completo VARCHAR(100),  
  telefono CHAR(12),  
  imagen VARCHAR(255),  
  PRIMARY KEY (id_cliente)  
);
```

Esta almacena la información referente a un cliente como su DNI, su nombre, su teléfono o una posible foto.

Animales:

```
CREATE TABLE animales (  
  id_animal INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  id_cliente INT NOT NULL,  
  tipo_animal VARCHAR(50),  
  caracteristicas VARCHAR(255),  
  imagen VARCHAR(255),  
  PRIMARY KEY (id_animal),  
  FOREIGN KEY (id_cliente) REFERENCES clientes(id_cliente) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE CASCADE  
);
```

Esta almacena la información referente a un animal, como el tipo de animal, las características, la posible foto y el id de su dueño.

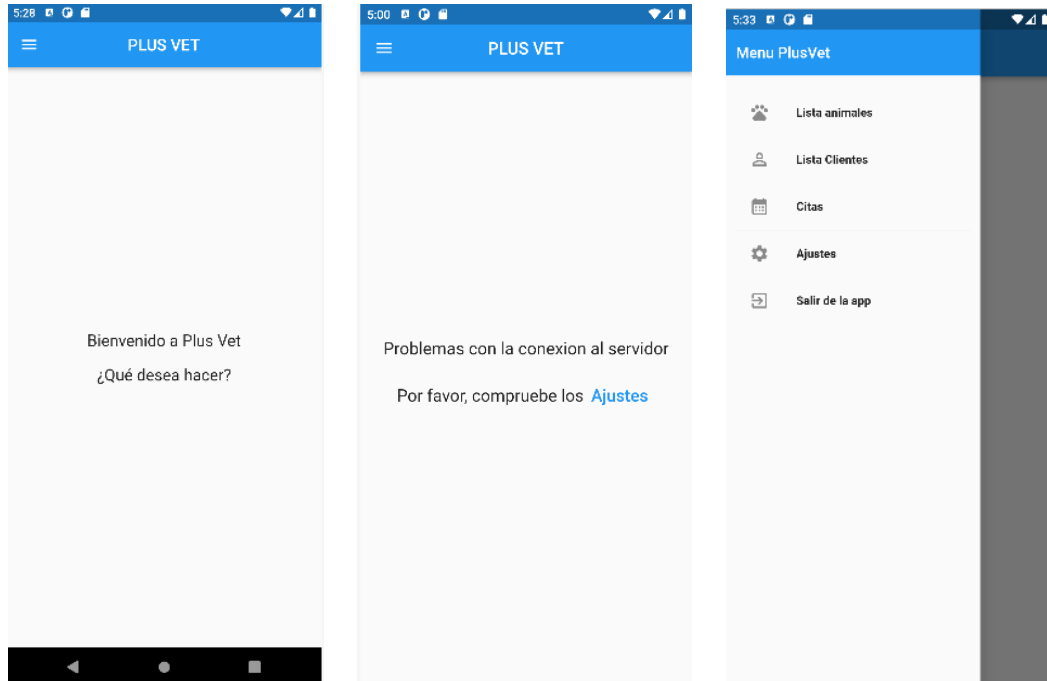
Citas:

```
CREATE TABLE citas (  
  id_cita INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  id_animal INT NOT NULL,  
  fecha DATE,  
  hora_inicio TIME,  
  pendiente BOOLEAN,  
  descripcion VARCHAR(255),  
  PRIMARY KEY (id_cita),  
  FOREIGN KEY (id_animal) REFERENCES animales(id_animal) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE CASCADE  
);
```

Esta almacena la información referente a una cita, como el animal que estuvo involucrado, el cliente que la solicito la fecha, la hora, si está ya fue realizada o no, y la descripción de lo que se realizo en la misma. El script al completo se puede encontrar [aquí](#).

# Pantallas Android

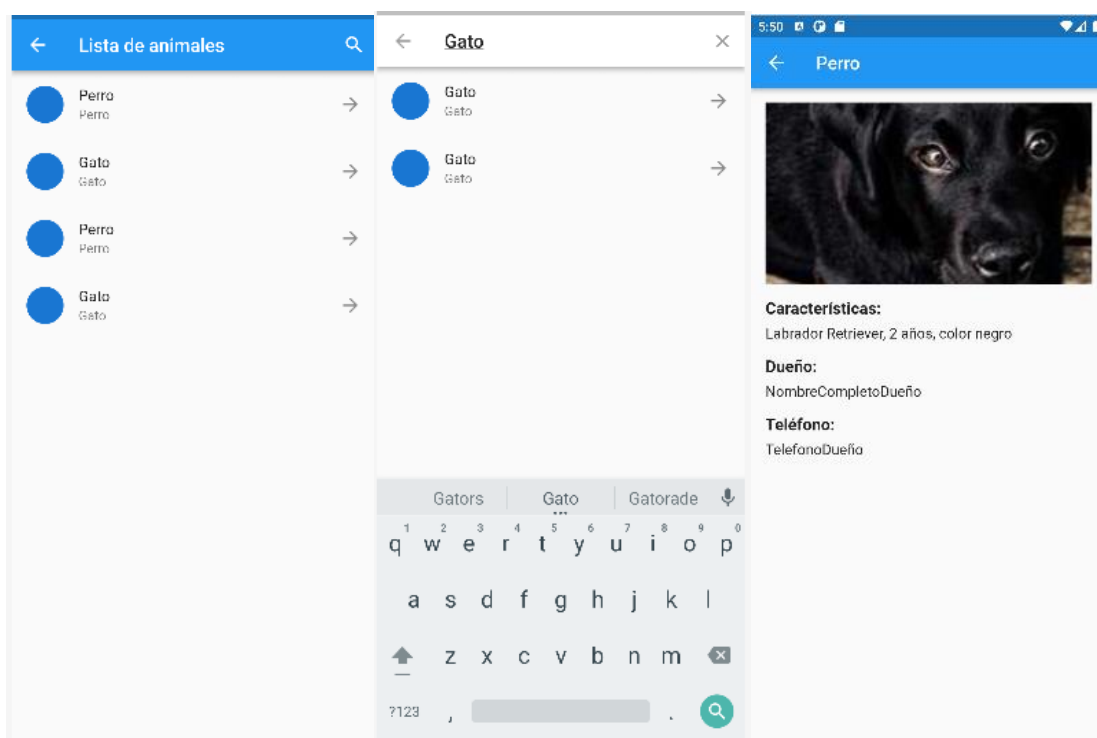
## Pantalla principal



Esta es la pantalla principal en la que se muestra un mensaje de bienvenida si la conexión se realiza de forma correcta. En el caso de que la conexión falle se indica que hay un error y se muestra la 2 imagen, siendo “ajustes” un enlace directo a la configuración de la aplicación.

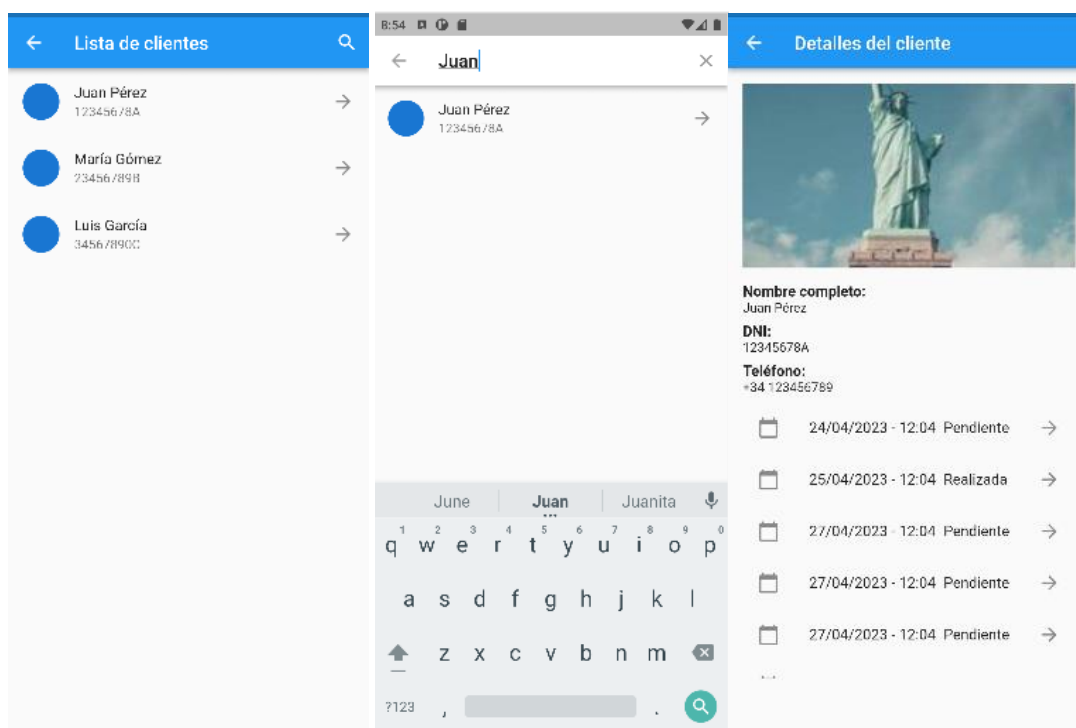
En la tercera imagen podemos apreciar el menú lateral y de que está formado.

# Pantalla Animales



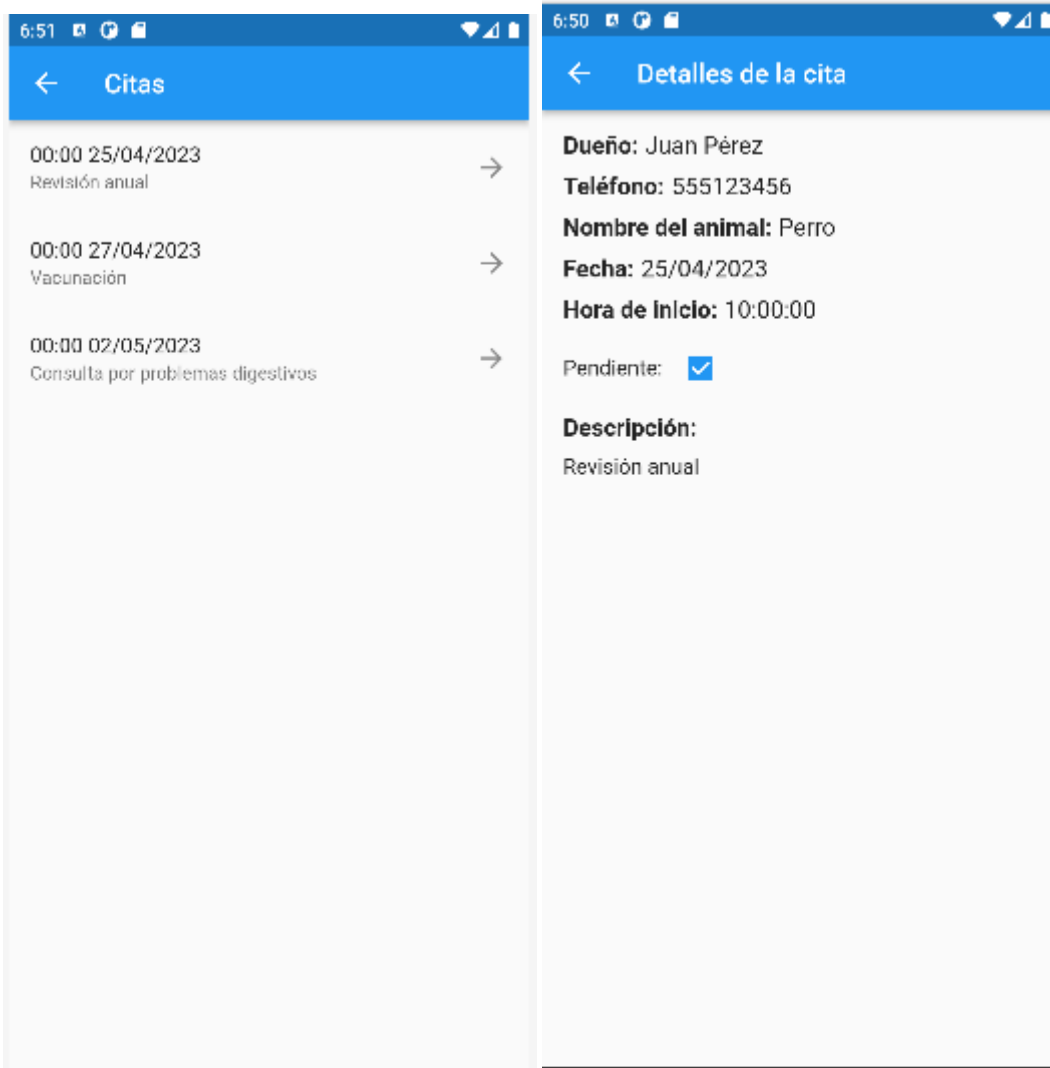
En esta pantalla aparecen la lista de animales, también puedes buscar un animal específico, si le das a la flecha te lleva a la pantalla específica de ese animal enseñando los datos del animal así como los del dueño.

## Pantalla clientes



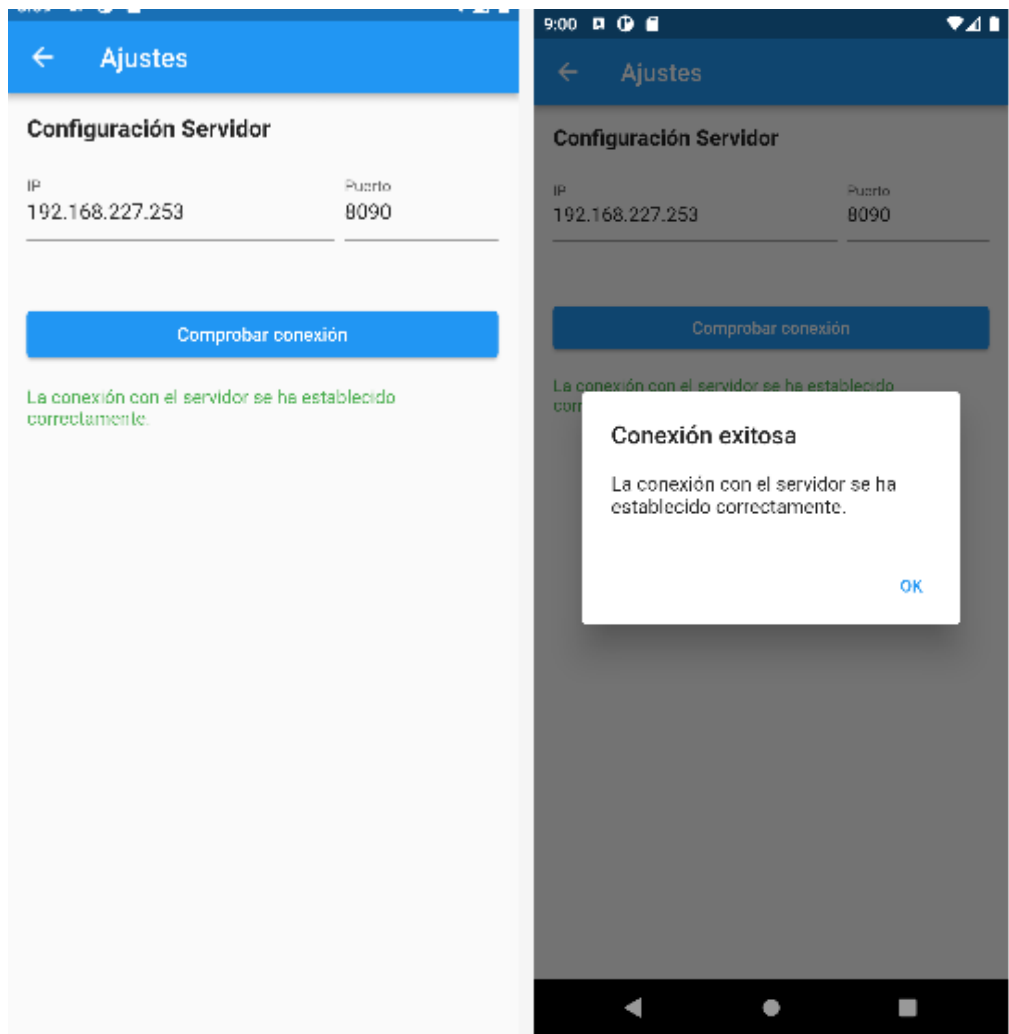
En esta pantalla aparecen la lista de clientes, así como en la lupa se puede buscar uno en específico, si presionas en la flecha en ambos casos te lleva a los detalles del mismo. En estos detalles se puede ver la lista de citas que tiene ese cliente, ordenadas por fecha en las cuales indica si esta fue realizada o no

# Pantalla Citas



En esta pantalla se puede ver los detalles de la cita, así como editar si esta pendiente o no.

# Ajustes



Esta pagina contiene la configuracion del servidor,asi como informacion a cerca de la propia conexión.



# Pantallas Escritorio

## Pantalla Principal:

Animales Clientes Ayuda

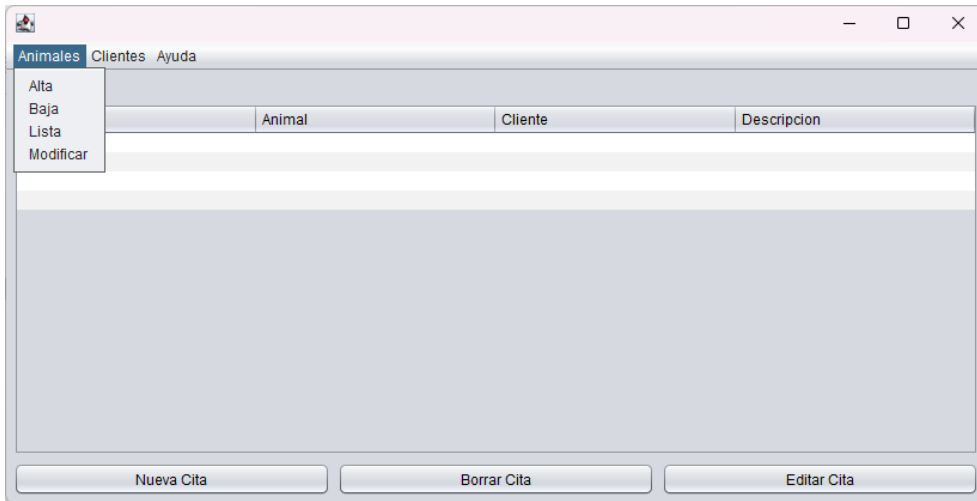
Citas:

Fecha	Animal	Cliente	Descripcion
-------	--------	---------	-------------

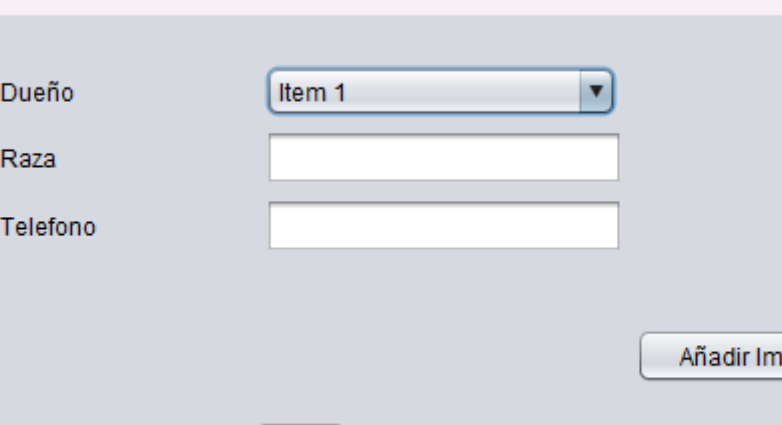
Nueva Cita Borrar Cita Editar Cita

Esta pantalla contendrá la parte principal de la aplicación, permitirá dar de alta borrar y editar citas, así como se verán las existentes.

## Pantalla Animales:

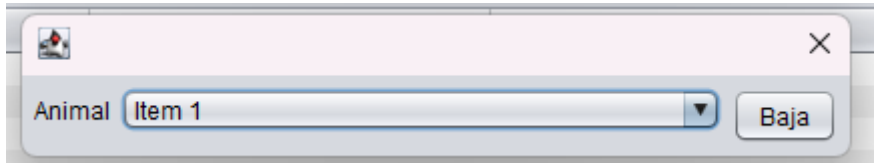


## Alta Animales



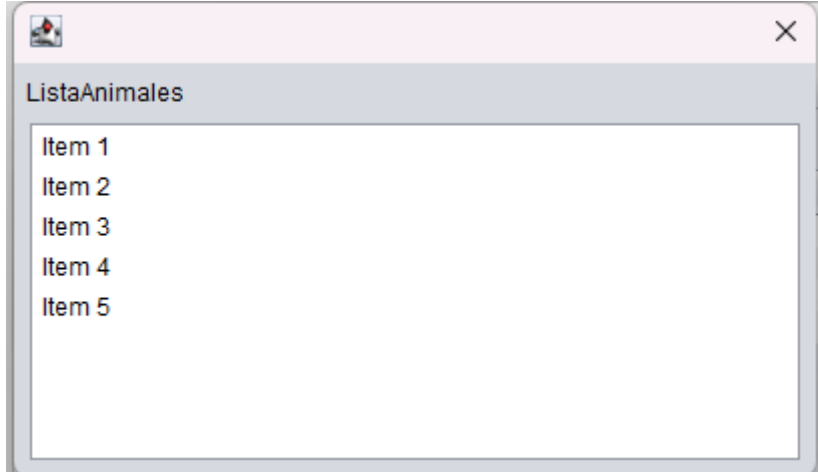
The screenshot shows a Java Swing window titled "Formulario de Registro". The window has a light gray background and a standard title bar with a close button (X) in the top right corner. Inside the window, there are three labels on the left side: "Dueño", "Raza", and "Telefono". To the right of "Dueño" is a text field containing "Item 1" with a dropdown arrow on its right side. To the right of "Raza" and "Telefono" are two empty text input fields. At the bottom right of the window is a button labeled "Añadir Imagen". At the bottom center is a button labeled "Alta".

### Baja Animales



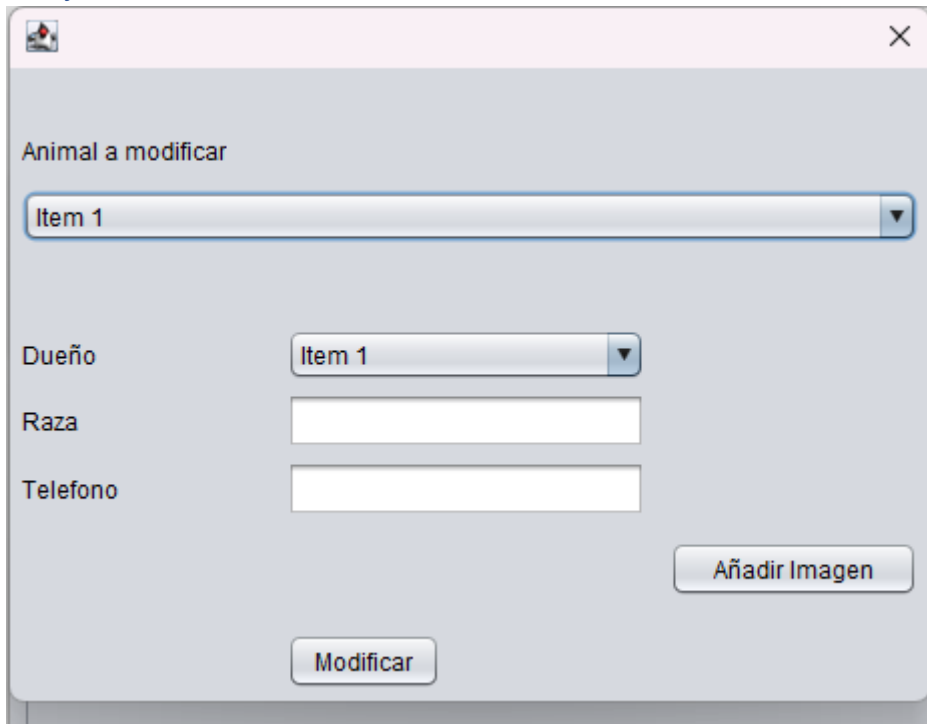
A dialog box titled "Baja Animales" with a close button (X) in the top right corner. It contains a label "Animal" followed by a dropdown menu showing "Item 1" and a "Baja" button.

### Listar Animales



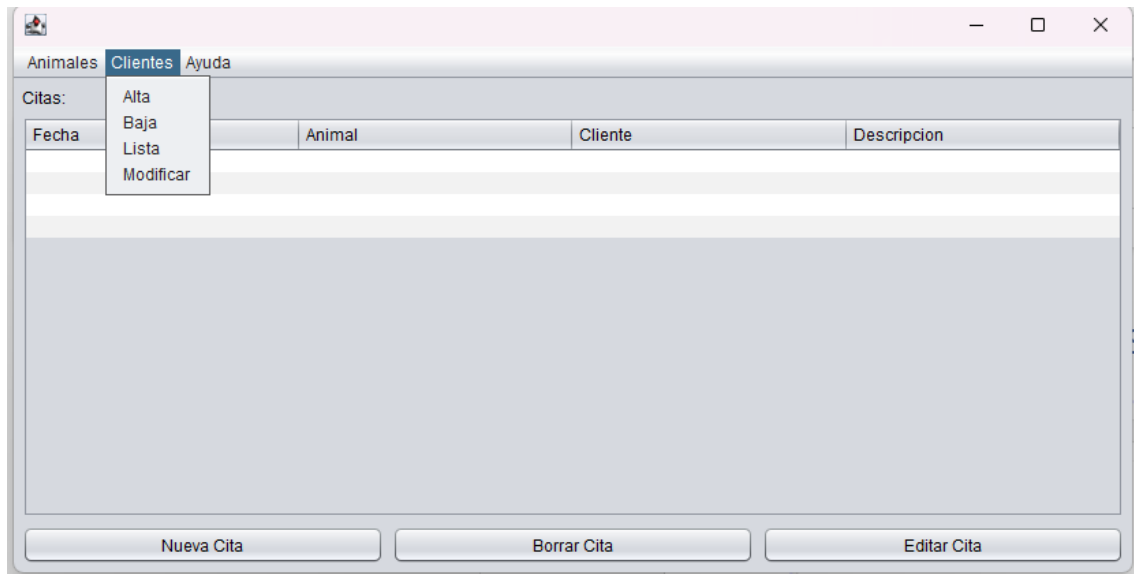
A dialog box titled "Listar Animales" with a close button (X) in the top right corner. It contains a label "ListaAnimales" above a list box. The list box contains five items: "Item 1", "Item 2", "Item 3", "Item 4", and "Item 5".

### Modificar Animales

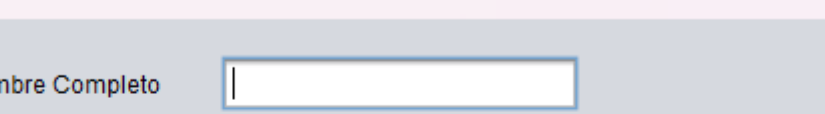


A dialog box titled "Modificar Animales" with a close button (X) in the top right corner. It contains a label "Animal a modificar" above a dropdown menu showing "Item 1". Below this, there are three labels: "Dueño", "Raza", and "Telefono". "Dueño" is followed by a dropdown menu showing "Item 1". "Raza" and "Telefono" are followed by empty text input fields. At the bottom right, there is a button labeled "Añadir Imagen". At the bottom center, there is a button labeled "Modificar".

## Pantalla Clientes:



*Alta Clientes:*




Nombre Completo

DNI

Telefono

*Baja Clientes:*



Cientes

Item 1

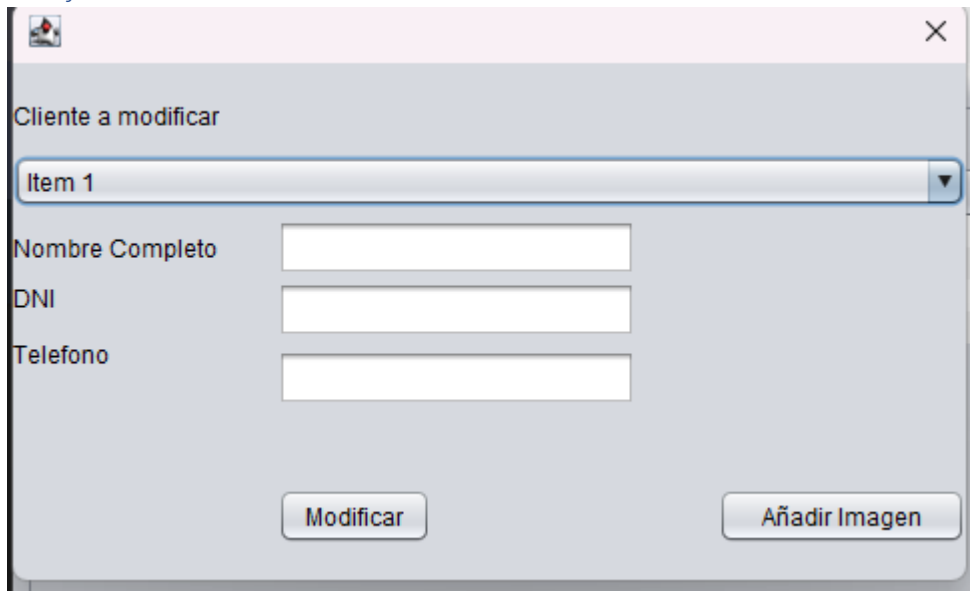
Baja

### Listar Clientes



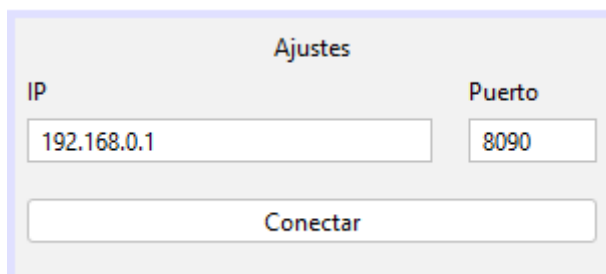
A screenshot of a software window titled "Lista Clientes". The window has a standard Windows-style title bar with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, the text "Lista Clientes" is displayed. The main area of the window contains a list of five items, labeled "Item 1", "Item 2", "Item 3", "Item 4", and "Item 5", arranged vertically.

### Modificar Cliente



A screenshot of a software window titled "Modificar Cliente". The window has a standard Windows-style title bar with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, the text "Cliente a modificar" is displayed. Underneath, there is a dropdown menu currently showing "Item 1". Below the dropdown, there are three text input fields labeled "Nombre Completo", "DNI", and "Telefono". At the bottom of the window, there are two buttons: "Modificar" and "Añadir Imagen".

## Ajustes



A screenshot of a software window titled "Ajustes". The window has a light gray background. At the top, the title "Ajustes" is centered. Below the title, there are two labels: "IP" and "Puerto". Under "IP", there is a text input field containing the value "192.168.0.1". Under "Puerto", there is a text input field containing the value "8090". At the bottom of the window, there is a large button labeled "Conectar".

# Software usado

Flutter: Para el desarrollo de la aplicación móvil

Java: Para el desarrollo de la aplicación de escritorio.

Github: Para el control de versiones.

MYSQL:

Xampp: Como servidor Apache FTP y Servidor MYSQL

# Documentación Y Otros

GitHub : [https://github.com/Artairoga/TFG\\_DAM](https://github.com/Artairoga/TFG_DAM)

Contiene El entidad relación así como el script de creación de base de datos.