Ajout de la théorie logique des tableaux dans VeriFast

Pierre Nigron

29 Juin 2018

Théorie des tableaux

VeriFast

Automatisation de la théorie des tableaux

Bibliothèques des tableaux et multi-ensembles

Quicksort

Théorie des tableaux

VeriFast

Automatisation de la théorie des tableaux

Bibliothèques des tableaux et multi-ensembles

Quicksort

Contexte

Les programmes informatiques sont présent dans des situations critiques :

- métro (ligne 14)
- médecine (pompe à insuline)
- énergie (surêté des centrales nucléaires)
- et plein d'autres...

Correction d'un programme

Un programme est correct s'il respecte sa spécification en toutes circonstances.

Vérifier qu'un programme est correct est un problème indécidable.

Méthodes de vérification

La méthode la plus courante : Test → incomplet

Autre méthode : Prouver un programme avec la vérification déductive

Vérification déductive

La méthode déductive de VeriFast utilise la logique de Hoare.

Triplet de Hoare : précondition+programme+postcondition

```
int exemple(int a, int b)
    //@ requires a = b;
    //@ ensures result = 0;
    { return a-b;}
```

VeriFast

VeriFast est un outil de vérification déductive de programmes C ou Java. (B.Jacobs, J.Smans , F.Piessens à l'université de Leuven)

VeriFast assure entre autres :

- Pas d'accés illégaux à la mémoire
- Les contrats sont respectés. (pré/postcondition)

Cet outil est basé sur la logique de séparation et résout les énoncés mathématiques avec les SMT-solveurs Redux et Z3.

```
void swap (int* a, int i, int j)
\{int b = a[i]; a[i] = a[i]; a[i] = b:\}
int partition (int* a, int lo, int hi)
{ int pivot = a[hi]; int i = lo - 1; int j;
  for (j = lo; j < hi; j++)
    if (a[i] < pivot) \{i++; if (i < j) swap(a, i, j);\}
  i++; if (i < hi) swap(a, i, hi); return i;
void quicksort (int * a, int lo, int hi)
{if (lo > hi) return;
int p = partition(a, lo, hi);
 quicksort (a, b, p-1);
 quicksort(a, p+1, hi);
```

Précondition : Avoir un tableau bien défini Postcondition : Avoir un tableau bien défini, un multi-ensemble d'élements identique et un tableau trié.

Contributions

- 1. Automatiser la théorie des tableaux dans VeriFast.
- 2. Ajouter des bibliothèques pour la théorie des tableaux et des multi-ensembles.
- 3. Prouver le Quicksort à l'aide de VeriFast

Théorie des tableaux

VeriFast

Automatisation de la théorie des tableaux

Bibliothèques des tableaux et multi-ensembles

Quicksort

Logique du premier ordre

Une **signature** Σ est une paire $\Sigma = (\Sigma^s, \Sigma^f)$

t ::= x
$$x^{\sigma} \in Var \text{ et } \sigma \in \Sigma^{s}$$

| $f(t_1, \dots, t_n)$ $t_1^{\sigma_1}, \dots, t_n^{\sigma_n} \text{ et } f^{\sigma_1 \dots \sigma_n \sigma} \in \Sigma^{f}$

Une formule du premier ordre :

$$\begin{array}{lll} \phi^{FOL} & ::= & t_1 \approx t_2, & t_1^\sigma, t_2^\sigma & \text{(\'egalit\'e)} \\ & | & \neg \phi^{FOL}, & \text{(n\'egation)} \\ & | & \phi_1^{FOL} \wedge \phi_2^{FOL} & \text{(conjonction)} \\ & | & \phi_1^{FOL} \vee \phi_2^{FOL} & \text{(disjonction)} \\ & | & \exists x. \phi^{FOL}, & x \in FV(\phi^{FOL}) & \text{(quantificateur existentiel)} \\ & | & \forall x. \phi^{FOL}, & x \in FV(\phi^{FOL}) & \text{(quantificateur universel)} \end{array}$$

Théorie des tableaux

Soit σ_I le type des indices, σ_E le type des éléments et σ_A le type du tableau.

La théorie des tableaux est munie de la signature :

$$\begin{split} & \Sigma^s = \{\sigma_I, \sigma_E, \sigma_A\} \\ & \text{et } \Sigma^f = \\ & \{select^{\sigma_A\sigma_I\sigma_E}, store^{\sigma_A\sigma_I\sigma_E\sigma_A}, constant_array^{\sigma_E\sigma_A}, array_ext^{\sigma_A\sigma_A\sigma_I}\}. \end{split}$$

Exemple:

$$\exists a \in \sigma_A \exists i, j \in \sigma_I, select(a, i) \neq select(a, j)$$

Axiomes

Axiomes de select et store : $\forall a \in \sigma_A$. $\forall e \in \sigma_F$. $\forall i, j \in \sigma_I$. select(store(a, i, e), i) = e $\forall a \in \sigma_A. \ \forall e \in \sigma_F. \ \forall i, i \in \sigma_I.$ $i \neq j \rightarrow \text{select}(\text{store}(a, i, e), j) = \text{select}(a, j)$ Axiome de constant array et select : $\forall e \in \sigma_F$. $\forall i \in \sigma_I$. select(constant array(e), i) = e Axiome de l'extensionalité : $\forall a, b \in \sigma_{\Delta}. \ a \neq b \rightarrow$ $select(a, array ext(a, b)) \neq select(b, array ext(a, b))$

Théorie des tableaux

VeriFast

Automatisation de la théorie des tableaux

Bibliothèques des tableaux et multi-ensembles

Quicksort

Logique de spécification de VeriFast

```
struct list { struct list *next; int value; };
inductive ints = ints nil | ints cons(int, ints);
predicate lists(struct list *list, ints num) =
        list = NULL ? num = ints nil :
        num == ints cons(?number,?num2)
        &*& list \rightarrow next \mid - > ?n &*& list \rightarrow value \mid - > number
        &*& lists(n,num2);
fixpoint int length ints(ints | ){
 switch(|) {
  case ints nil : return 0;
  case ints cons(h,t) : return 1 + length ints(t);
}}
 lemma void empty list(struct list *1)
  requires | = NULL :
  ensures lists(l,ints nil);
 {close lists(l,ints nil);}
```

Théorie des tableaux

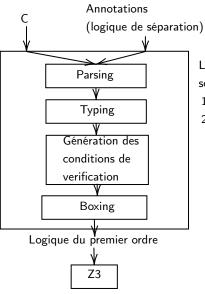
VeriFast

Automatisation de la théorie des tableaux

Bibliothèques des tableaux et multi-ensembles

Quicksort

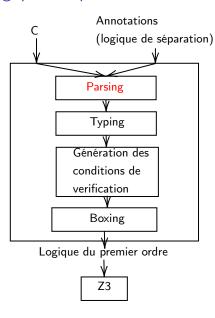
Automatisation de la théorie des tableaux



L'implémentation de l'automatisation se divise en deux parties :

- 1. Ajouter un type tableau
- 2. Ajouter les fonctions de la théorie

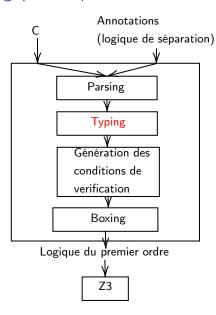
Logique de spécification



La syntaxe du type tableau est : $"array(\sigma_I, \sigma_E)"$

Par exemple un tableau de booléens indexés par des entiers s'écrit "array(int,bool)"

Logique de spécification 2

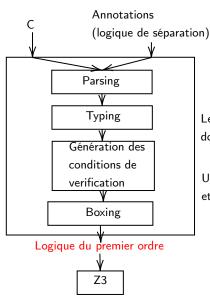


Le typing est une phase vérifiant la cohérence des types.

Les tableaux, seuls, ne posent pas de problème de cohérence.

Pour certaines utilisations, il faut vérifier la finitude ou l'habitation du type.

Logique du premier ordre de VeriFast



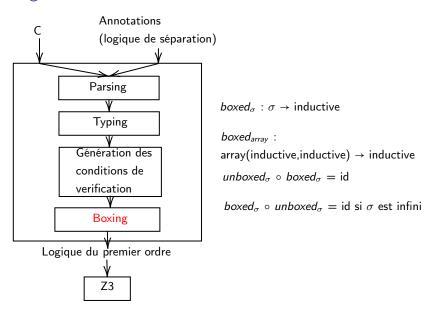
$$\Sigma^{s} = (\mathsf{inductive}, \mathsf{int}, \mathsf{real}, \mathsf{boolean})$$

$$\Sigma^{f} = (\mathit{boxed}_{\mathit{int}}, \mathit{unboxed}_{\mathit{int}}, \dots, +, -, \dots)$$

Le type inductive représente plusieurs types dont les types génériques.

Utilisation de fonction de boxing et d'unboxing

Boxing

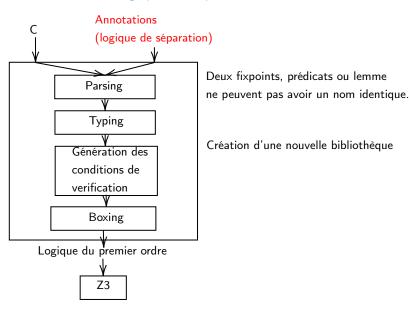


Ajout des fonctions

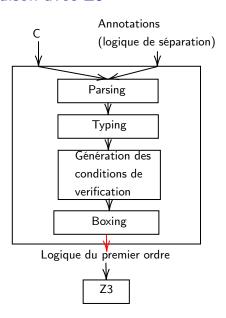
Pour terminer l'implémentation, il faut ajouter les fonctions de la théorie. Il y a deux étapes :

- Les intégrer à la logique de spécification.
- Les relier aux fonctions de Z3.

Fonction dans la logique de spécification



Liaison avec Z3



Théorie des tableaux

VeriFast

Automatisation de la théorie des tableaux

Bibliothèques des tableaux et multi-ensembles

Quicksort

Bibliothèques de la théorie des tableaux

ensures a == b:

{}

```
fixpoint u select \langle t, u \rangle (array (t, u) arr, t \times);
fixpoint array(t, u) store<t, u> (array(t, u) arr, t x, u y)
fixpoint array(t, u) constant array<t,u> (u v);
fixpoint t array ext<t, u> (array(t, u) a, array(t, u) b);
lemma void constant select < t, u > (u v, t i)
  requires true;
  ensures select (constant array<t,u>(v), i) == v;
  {}
lemma void select store <t, u > (array(t, u) arr, t x, u y, t z)
  requires true;
  ensures select (store(arr, x, y), z)
                 = ((x = z) ? y : select (arr, z));
  {}
lemma void array extensionality <t , u > (array (t , u) a ,
```

array(t, u) b) requires select(a, array ext<t, u>(a, b)) = select(b, array ext<t, u>(a, b));

Bibliothèques de la théorie des tableaux 2

Bibliothèque des multi-ensembles

```
inductive multiset <t> = mk multiset (array(t, nat));
fixpoint nat multiset select < t > (multiset < t > m, t i)
fixpoint multiset <t> empty multiset <t >()
fixpoint multiset <t> multiset add<t>(multiset <t> m, t i)
fixpoint multiset < int > array multiset (int b, nat n,
                                          array(int, int) arr)
lemma t multiset ext<t>(multiset <t> m1, multiset <t> m2)
  requires m1 != m2;
  ensures multiset select(m1, result) !=
          multiset select(m2, result);
  {...}
```

Bibliothèque des multi-ensembles 2

Théorie des tableaux

VeriFast

Automatisation de la théorie des tableaux

Bibliothèques des tableaux et multi-ensembles

Quicksort

Rappel Quicksort

```
void swap (int* a, int i, int j)
\{int b = a[i]; a[i] = a[i]; a[i] = b;\}
int partition (int* arr, int lo, int hi)
{ int pivot = a[hi]; int i = lo - 1; int j;
  for (j = lo; j < hi; j++) {
    if (a[j] < pivot) \{i++; if (i < j) swap(a, i, j);\}
  i++; if (i < hi) swap(a, i, hi); return i;}
void quicksort (int * a, int lo, int hi)
{ if (lo > hi) return;
int p = partition(a, lo, hi);
 quicksort (a, lo, p-1);
 quicksort(a, p+1, hi):}
```

Spécification swap

Spécification partition

```
int \ p = partition(a, lo, hi)
\leq \qquad \qquad \boxed{pivot}
```

Spécification partition 2

```
int pivot = a[hi];
int i = lo - 1;
for (j = lo; j < hi; j++)
/*@ invariant array model(a,lo,hi,?arr) &*&
               lo <= i &*& i < hi+1 &*&
               i < i \& *\& lo -1 <= i \& *\&
               same multiset(start, arr, lo, hi) &*&
               select(arr, hi) == p \&*\&
               upper bound(arr, lo, i+1, pivot) &*&
               lower bound(arr, i+1, j, pivot); @*/
    if (a[j] < pivot) {
      i++:
      if (i < j) swap(a, i, j);
if (i < hi) swap(a, i, hi);
return i:
```

Spécification quicksort

Spécification quicksort 2

```
int p = partition(a, lo, hi);
quicksort (a, b, p-1);
quicksort(a, p+1, hi);
                                                 pivot
               int p = partition(a, lo, hi)
                        pivot
        \leq
                                   quicksort(a, p + 1, hi)
quicksort(a, lo, p-1)
                         pivot
```

Théorie des tableaux

VeriFast

Automatisation de la théorie des tableaux

Bibliothèques des tableaux et multi-ensembles

Quicksort

Conclusion

Travail accompli:

- J'ai amélioré l'automatisation de VeriFast avec la théorie des tableaux
- Les bibliothèques de la théorie des tableaux et des multi-ensembles ont été ajoutées.
- Le Quicksort a été prouvé avec VeriFast.

Suite possible:

- Prouver d'autre programme afin d'enrichir les bibliothèques.
- Ajouter des fonctions à la théorie des tableaux.
- Ajouter d'autres théories