

# Гонка Роботов-Големов. Правила игры.

Вы управляете Роботом-Големом, и ваша задача первым достичь края трассы (финиша) – последней линии клеток. Игра рассчитана на двух человек.

Трасса собирается из существующих полей игры Битва Големов (к примеру, как показано на фото). Главное условие – ее линейность, так как Големы не могут поворачиваться.



У вас есть пульт управления вашим Големом, на который выставляете команды для него. Ваш Гolem может двигаться вперед на 1 или две клетки, назад и сдвигаться вправо или влево. Также вам понадобятся по три шестигранных кубика для каждого игрока.

## Начало игры:

Поставьте роботов-Големов на первую линию поля (это будет Старт). Игроки ходят одновременно, выполняя следующие действия за один раунд:

1. Кидают каждый по три своих кубика. Игрок можете перекинуть два любых кубика.
2. Ставят кубики (можно не все) на нужные клетки команд **по 1 кубику в строку** 1, 2 и 3 Пульта управления **НЕ ПОКАЗЫВАЯ ПУЛЬТЫ СОПЕРНИКАМ** (можно использовать ширмы или закрывать рукой). Команды, соответствующие значениям кубиков, написаны снизу пульта: 2 - Перейти Влево 3 - Вперед. 4 - Перейти Вправо 5 – Сдвинутся назад. 6 – Перейти на две клетки вперед. Если игроку выпадет 1, то он может использовать этот кубик вместо любой цифры от 2 до 6. Големы всегда смотрят вперед по движению.
3. Одновременно передвигают своих Роботов согласно поставленным командам последовательно за три хода – сначала выполняется всеми игроками 1 строка команд, затем вторая, а потом третья.

Если у игрока нет кубика на какой-то из строк, то он ничего не делает и ждет завершения перемещения Голема соседа в этом ходе.

Вы не можете перейти вперед на клетку, где уже стоит другой Гolem или находится Препятствие Стены или выйти за пределы дороги, но вы **можете столкнуть противника вправо или влево на свободную клетку**. Также вы

можете столкнуть Бочку в любом направлении на свободную клетку перед ней.

Если вы попадаете на клетку с водой, то теряете все еще не выполненные Команды Программы и ждете следующего раунда.

Вы можете **сломать Бочку перед собой** использовав все три кубика вместо задания Команд Хода.

### Пример хода

Игрок с Красным Големом задает две команды Влево + использует кубик с единицей как команду Вперед. Синий игрок использует только кубик 3 как команду Вперед и кубик с Единицей также как эту команду. Третий кубик он не использует в этом раунде.

