

УЧИМСЯ ПРОГРАММИРОВАТЬ РОБОТОВ БИТВА ГОЛЕМОВ



КНИГА СЦЕНАРИЕВ

Приветствую тебя, мой дорогой друг! Вот ты и на Арене Битв. Ты готов к Турниру? Не слышу энтузиазма в голосе! Громко крикни «Готов»!!! Перед тобой лежит цепочка испытаний, пройдя которые ты получишь Золотой Кубок, звание Лучшего Рыцаря королевства Кибертании (и принцессу в придачу).

Что тебя ждет впереди и как понять, что тебе делать? Слушай и читай внимательно! Лежащая перед тобой, Книга Сценариев расскажет все что нужно – от того, какой уровень тебя ожидает, до количества участников и условиях победы на Уровне.

Смотри на значки-подсказки, считай клетки Уровней и внимай их значению:



- количество игроков на Уровне в режиме «Каждый сам за себя». В данном случае от 2 до 4 игроков. Значок кубика над Големом означает, что при меньшем количестве игроков (к примеру 2-х) ты можешь или не использовать третьего и четвертого Голема, или заменить его Ботами с Искусственным Случайным Интеллектом (он еще откликается на кличку СИИ Random) и бросать кубик, чтобы получить текущую Команду для этих Големов. То есть ты можешь играть в режиме: 2 игрока, 2 игрока + 1 бот, 2 игрока + 2 бота, 3 игрока, 3 игрока + 1 бот, 4 игрока.



- количество игроков на уровне в режиме «Кооперации». В данном случае Уровень рассчитан на 2-4 игрока, но они должны играть парами. То есть два игрока могут играть друг против друга, а вот наличие 3 или 4 игрока требует обязательной пары для них (первый с третьим, второй с четвертым). За четвертого игрока может играть Бот.



- применение карт Бонусов на уровне. Есть Уровни, на которых не действуют Бонусы. Если нет такого значка, то знаки на Картах Удачи игнорируются.

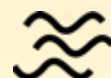
Также на уровне могут быть обозначены Препятствия:



Бочка,



Стена и



Вода, а также



пары Лестниц с соответствующими буквами:

Вы можете проходить Сценарии друг за другом или в произвольном порядке. Для Турнира выберите три Уровня, пройдя которые вы определите лучшего Рыцаря-робототехника по числу оставшихся целыми Големов и количеству заработанных Алмазов, которому и достанется Золотой Кубок Турнира! (и другие награды поменьше).

Итак, вперед!!!



ВСЕ ТОЛЬКО НАЧИНАЕТСЯ...

Пустая Тренировочная Арена, 2-4 Голема и никаких Бонусов - идеальное место для Новичков! Вы можете заменить недостающих игроков Ботами - для этого на каждую строку ваших Команд кидайте кубик и перемещайте Големов, как указано на подсказке. Случайный Искусственный Интеллект будет вам достойным соперником.



Для прохода в следующий круг Турнира Големы игроков должны остаться целыми к концу 10 раунда. Каждый игрок получает по 2 Алмаза, если его Гolem остается единственным целым на Уровне и по 1 алмазу, если на уровне останется больше 1 Голема. Если победят Боты, то Уровень переигрывается.

ГОЛЕМНАЯ, ХОРОВОДНАЯ...

Массивная каменная колонна в центре заставляет 2-4 Големов передвигаться по кругу. Выбор движений у вас ограничен, а наличие Бонусов привносит больше опасности. Вы можете заменить недостающих игроков Ботами - для этого на каждую строку ваших Команд кидайте кубик и перемещайте Големов, как указано на подсказке.

Для прохода в следующий круг Турнира Големы игроков должны остаться целыми к концу 10 раунда. Каждый игрок получает по 2 Алмаза, если его Гolem остается единственным целым на Уровне и по 1 алмазу, если на уровне останется больше 1 Голема. Если победят Боты, то Уровень переигрывается.





ЗАЧЕМ СТОЛЬКО БОЧЕК?

О нет! Кто то раскидал по Арене Бочки. Убрать их нет никакой возможности - никто не рискнет делать это, пока там пышущие жаром боевые Големы. Придется играть с ними. Помните, что если за бочкой пустая клетка, то Гolem сдвигает ее при движении. Уровень на 2-4 игроков, 2 из которых могут быть заменены Ботами.

Если целым останется один Гolem, то этот игрок получает 2 Алмаза. Если больше - то игроки с целыми Големками получают по 1 Алмазу.

При победе Ботов Уровень требует переигрывания.

МОСТ ЧЕРЕЗ РУЧЕЙ

А что это журчит? Откуда тут Вода? Ничего не поделать - посреди Арены течет ручей, а перекинутый через него мостик захламлен Бочками. Опасайтесь воды, но используйте ее для хитрых планов. Уровень на 2-4 игрока, два из которых могут быть заменены Ботами.

Для прохода в следующий круг Турнира Големы игроков должны остаться целыми к концу 10 раунда. Каждый игрок получает по 2 Алмаза, если его Гolem остается единственным целым на Уровне и по 1 алмазу, если на уровне останется больше 1 Голема. Если победят Боты, то Уровень переигрывается.

