

Многопоточность исполнителей

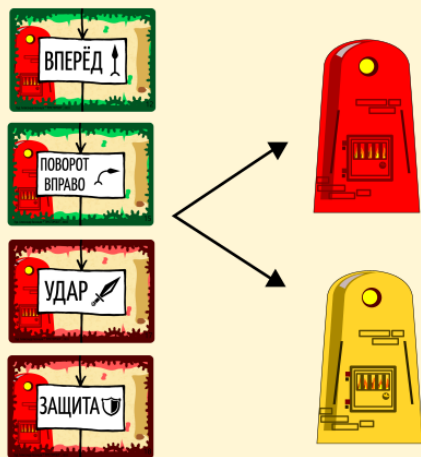
Как управлять несколькими Роботами одним потоком Команд

Попробуйте вариант игры на 2-х игроков, когда каждый игрок управляет сразу двумя Големами. Причем Программа у них одна на двоих, но исполняют они одну и ту же последовательность команд одновременно.

На поле для каждого игрока выставляется по два Голема - к примеру у первого Красный и Желтый, у второго Синий и Зеленый.

Программа составляется единственная из комплекта карт для ОДНОГО Голема. Бонусы также применяются для одного столбца Команд. Но исполняется Программа она одновременно для обоих.

1 Программа = 2 Исполнителя



СЕКРЕТНО!

То есть если у первого игрока первая Команда ВПЕРЕД, то вперед пойдут и Красный и Желтый Големы. Карты Големов выкладываются по две для каждого Голема, и, чтобы не запутаться в их типах, одна из Карт Големов кладется поверх любой из карт Команд незадействованных, но принадлежащих второму Голему, чтобы было видно цвет. Первый игрок выкладывает одну карту Голема как обычно, а вторую поверх любой карты Движения для Желтого Голема, чтобы Желтый голем был виден и было понятно какой у него тип.

Игра продолжается до выведения из строя всех Голомов противника или до окончания 10 раундов. В последнем случае победитель определяется по меньшему числу повреждений на его обоих Големах.