## Играем с ПОДПРОГРАММАМИ

Подпрограмма - это участок повторяющегося кода, который вы можете вызвать из любого места вашей Программы. Как это сделать с текущей версией игры?

За Подпрограмму у нас будут отвечать карты "Стоять на месте". Одна карта будет являтся планшетом, на котором мы будем составлять Подпрограмму, а другая вызывать ее. В игре команда "Стоять на месте" использоваться больше не сможет!

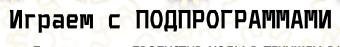
Порядок игры с Подпрограммами:

опуск Р

- 1. Игрок, который решил использовать Подпрограмму, выкладывает на стол карту "Стоять на месте" и задает ниже нее В ОТКРЫТУЮ код Подпрограммы ОБЯЗАТЕЛЬНО из ДВУХ Команд. Можно класть по две одинаковые команды Движения, но только одну команду Удар или Защита. Эти команды уже не будут использоваться в основном коде и брать их из Подпрограммы нельзя! Вы не можете использовать карты Бонуса в Подпрограмме!
- 2. В процессе составления Программы для Голема игрок может выложить вторую карту "Стоять на месте", показав строку вызова подпрограммы.
- 3. В ходе раунда, если у игрока открывается вызов подпрограммы, он выполняет ее КАК ОДНУ СТРОКУ ПРОГРАММЫ, аналогично циклу. То есть сначала выполняется первая команда Подпрограммы параллельно со строками Программ соперников этой строки, потом вторая команда Подпрограммы параллельно со строками второго прохода Цикла соперников. Если у соперников нет Цикла или вызова подпрограмм, то они ожидают завершения исполнения второй карты Подпрограммы

Π1

CEKPET

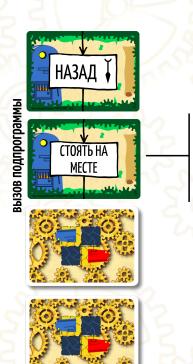


4. Вы можете изменить Подпрограмму ПРОПУСТИВ ХОДЫ В ТЕКУЩЕМ РАУНДЕ. В этом случае вы не выкладываете программу для своего Голема, но можете поменять карты в Подпрограмме.

P.S. Если же вы попытаетесь вызвать Подпрограмму из самой Подпрограммы то сделаете Рекурсию, но при этом отправите Голема в бесконечный цикл выполнения Подпрограммы. Попробуйте сделать это, используя карту "Стоять на месте" от Голема другого цвета.

## ПОДПРОГРАММА







Выполняет параллельно с командами второй строки соперников

Выполняет параллельно со второй командой ПОДПРОГРАММЫ соперников или вторым проходом цикла "Повтор 2 раза" или "Повтор 3 раза"



П2