

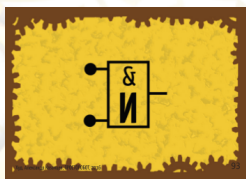
Информационная Безопасность Големов

Инструкция по кибератакам на Роботов-Големов

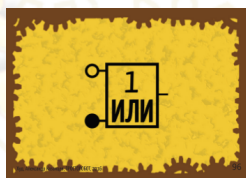
Вы можете выполнить кибератаку на вражеского Голема, активировав секретный протокол и замаскировав атаку под дополнение Логика. Для этого используйте символы Карт Удачи, подменяя выпавший логический элемент определенным видом атаки на систему противника:



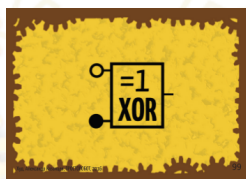
Вы можете ПОСЛЕ ВЫКЛАДЫВАНИЯ ПРОГРАММЫ и перед открытием первого ряда команд взломать систему ОДНОГО противника и УДАЛИТЬ ЛЮБУЮ карту из его ряда команд. Все последующие карты этого игрока сдвигаются вверх на одну карту.



Вы можете ПОСЛЕ ВЫКЛАДЫВАНИЯ ПРОГРАММЫ взломать соперника и положить ему одну его карту Действия РУБАШКОЙ ВВЕРХ в КОНЕЦ ЕГО ПРОГРАММЫ, вытянув ее в слепую из колоды.



Вы можете ПОСЛЕ ВЫКЛАДЫВАНИЯ ПРОГРАММЫ взломать соперника и поменять местами в его Программе ДВЕ ЛЮБЫЕ карты.



Дает защиту от Взлома в текущем раунде.

СЕКРЕТНО!

Взламывать одного игрока можно только ОДИН раз за раунд. Если вы не воспользовались Взломом в текущем Раунде, то вы теряете эту возможность. Если вы играете с дополнением Логика, то можете выбрать Взламывать ли вам соперника или использовать жетоны Логики. XOR действует или только на защиту от Взлома или на использование жетона XOR.