

# Учим Големов различать типа Препятствий

## Как заставить Големов обрабатывать Условия умнее

Архив 1  
Допуск А

Не хватает Условий или кажется что ваше Големы не достаточно умные? Добавьте им возможность различать типы препятствий и разнообразьте игровой процесс. Что для этого надо сделать? Просто ввести небольшое правило - выкладывать на карту Условия жетон препятствия.

Правила при это для Условия следующие:

1. Вам необходимо выделить по одному жетону Стены или Воды для каждого игрока. Учитывайте это при составлении уровней.
2. Вначале ваш Гolem не обучен различать тип препятствий и принимает за них все, что мешает ему пройти. Но как только вы выполняете Удар по препятствию, то можете или забрать себе этот жетон (в случае Бочки) или взять из запаса (Стена или Вода) и положить его на карту Голема. Теперь вы можете использовать тип данного препятствия в Условии.
3. Если вам выпала Карта Удачи "Условие", то вы можете применить карту "Есть препятствие?" выложив на нее жетон нужного препятствия. К примеру так:

В этом случае условие будет "Есть препятствие "Бочка"?" и Гolem не будет реагировать положительно на другие виды препятствий или Големов.

**СЕКРЕТНО!**

