Для разработки используется **Unity версии 5.3.5 f1**

1. Объекты в игре:

* Вирусы
* Защитники
* Платформы
* База
* Снаряд

1. Структура:

Game

* Controllers (обработчики событий)
  + BattleFiled
  + Unit
  + Base
  + Inflicts

GameController.cs

* Models (поля и методы описывающие объект)
  + BattleFiled
  + Unit
    - AttackStrategy

IAttackStraregy

* + Base
  + Inflicts

GameModels.cs

* Views (методы генерирующие события)
  + BattleFiled
  + Unit
  + Base
  + Inflicts

GameViews.cs

VirusAttack.cs