DOCUMENTACIÓN API RESTFUL

ARTASHES ASATRYAN

Forma de acceso

Todos los métodos indicados en el documento se forman desde la URL base "http://localhost:8080/api/v1"

Inicio de sesión

Recurso	Descripción
POST auth/signup	Crea una cuenta con el email y contraseña que se pase en el body.
POST auth/signin	Se inicia sesión con el email y contraseña que se pase en el body.

Coches

Recurso	Descripción
GET coche	Devuelve todos los coches que hay en la base de datos.
GET coche/{id}	Devuelve el coche que tenga el id pasado.
POST coche	Crea el coche pasado por body.
PUT coche/{id}	Actualiza el coche con el id buscado con los datos pasados por el body.
DELETE coche/{id}	Borra el coche con el id buscado.

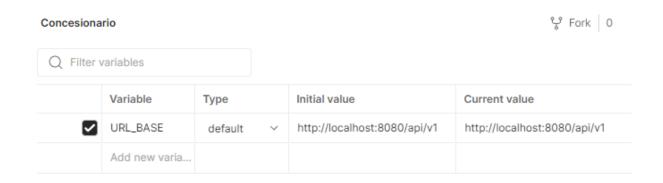
Motores

Recurso	Descripción
GET motor	Devuelve todos los motores que hay en la base de datos.
GET motor/{id}	Devuelve el motor que tenga el id

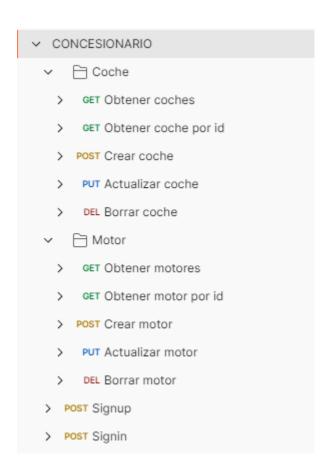
	pasado.
POST motor	Crea el motor pasado por body.
PUT motor/{id}	Actualiza el motor con el id buscado con los datos pasados por el body.
DELETE motor/{id}	Borra el motor con el id buscado.

Configuración

Para nuestro proyecto que se va a ejecutar en el puerto 8080 local, vamos a utilizar el entorno "Concesionario":

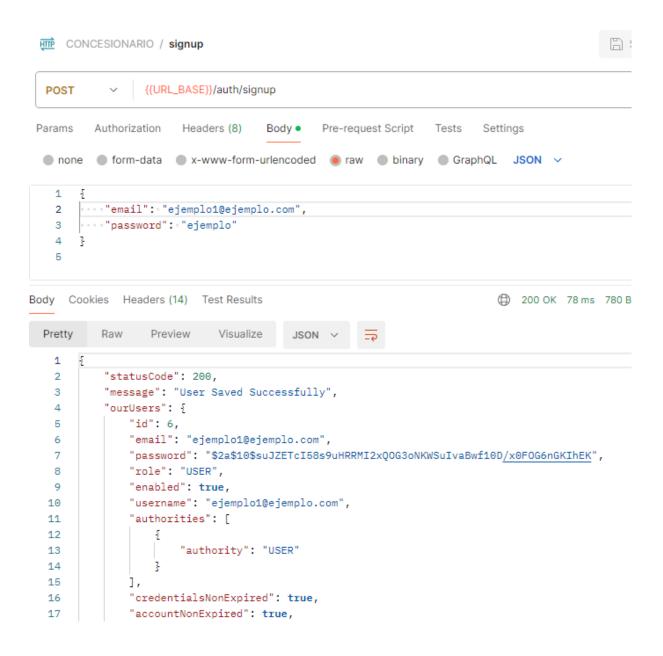


Vamos a tener los siguientes tests:



Crear cuenta

Primero, necesitaremos crear una cuenta. Para ello nos dirigimos al enlace de signup, pasamos el json del email y contraseña por el body y hacemos un POST:

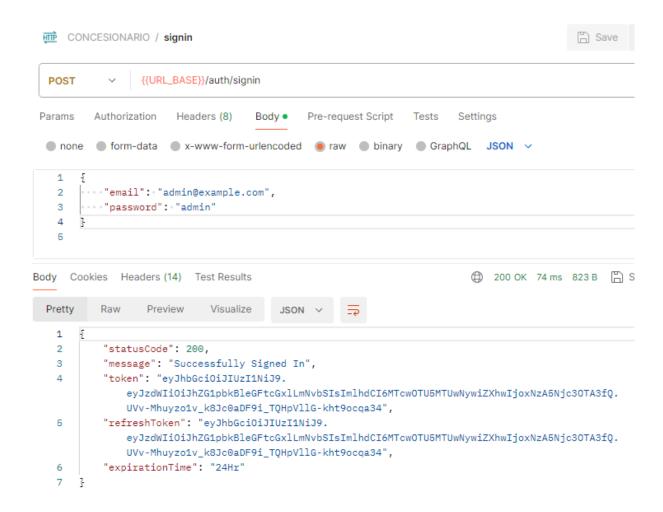


Por defecto, el usuario que se crea tiene rol de usuario normal, para que no tenga acceso al CRUD completo.

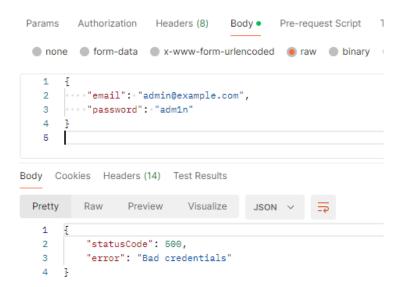
Iniciar sesión

Ya podemos iniciar sesión con esta cuenta:

Nos dirigimos al signin y hacemos un POST con el json del usuario creado en el body:



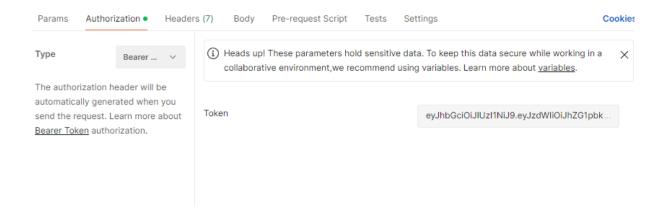
Nos devuelve el mensaje de que se ha iniciado sesión y nos da un token.



Si introducimos credenciales incorrectas, nos avisará. Para realizar los demás tests, iniciamos sesión con la cuenta del admin y guardamos el token.

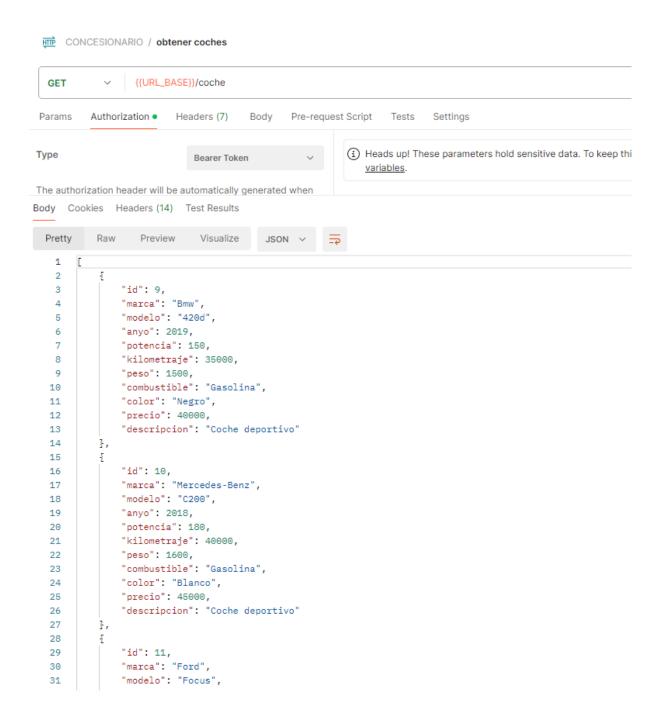
Configuración tests

Para los siguientes tests, necesitamos configurar el token en el apartado de Autorización de cada test que vayamos a hacer:



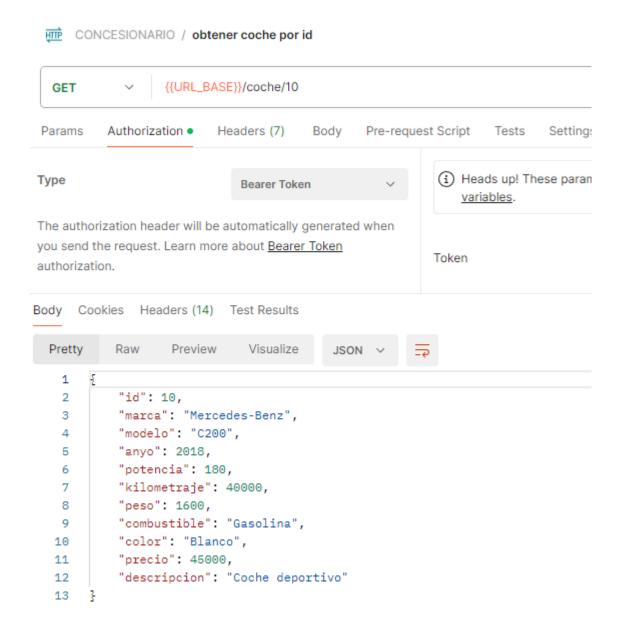
1. Obtener coches

Nos dirigimos a "URL/coche" y realizamos un GET para recuperar todos los coches.



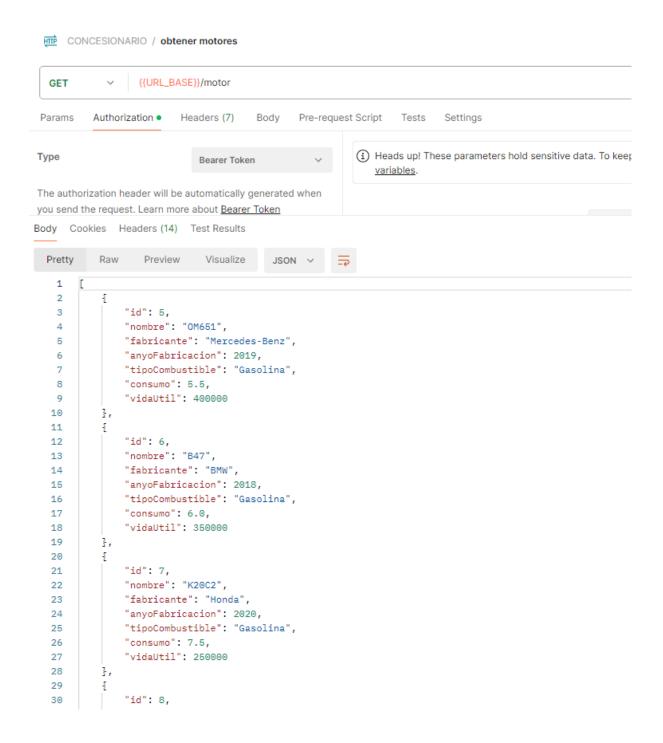
2. Obtener un coche por id

Nos dirigimos a "URL/coche/id" y realizamos un GET para recuperar el coche según el id.



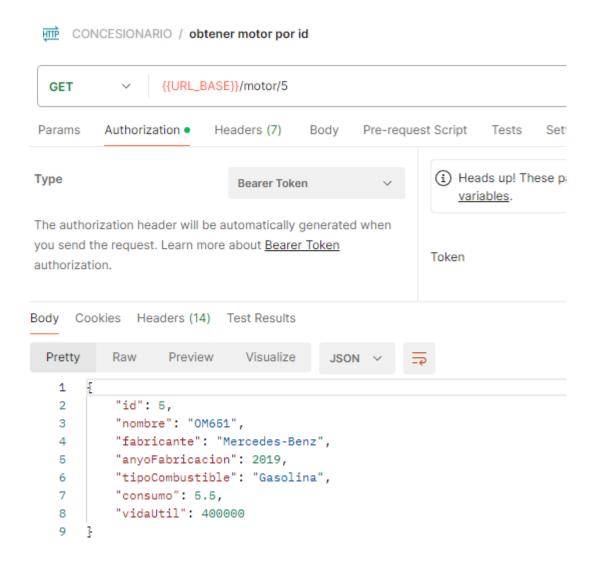
3. Obtener motores

Realizamos los mismos pasos que en el caso de los coches, pero cambiando coche por motor: "URL/motor"



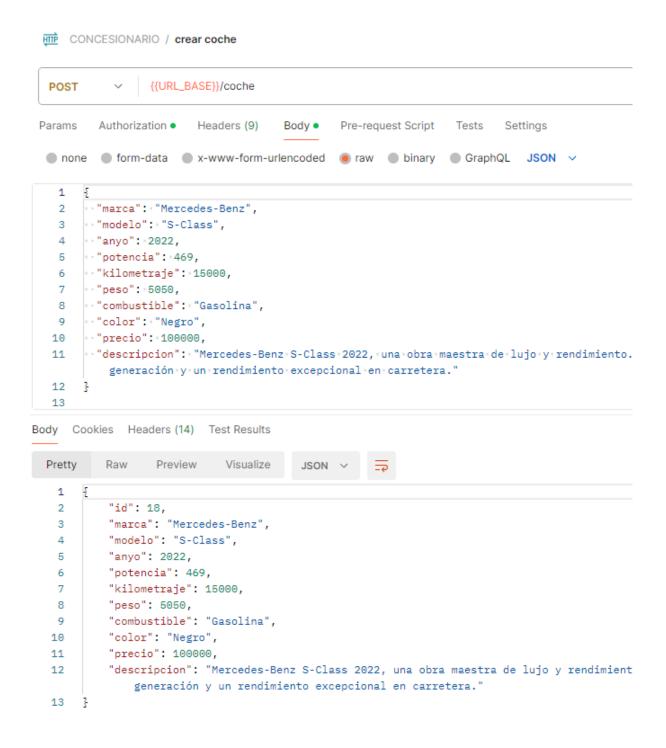
4. Obtener un motor por id

Nos dirigimos a "URL/motor/id" y realizamos un GET para recuperar el motor según el id.



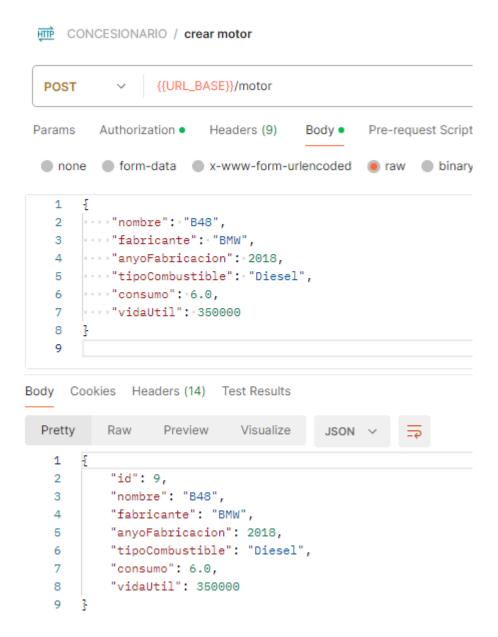
5. Crear coche

Nos dirigimos a "URL/coche", introducimos el token de un admin, pasamos el coche por body, y realizamos un POST.



6. Crear motor

Nos dirigimos a "URL/motor", introducimos el token de un admin, pasamos el motor por body, y realizamos un POST.



7. Actualizar coche

Nos dirigimos a coche y tenemos que introducir el id del coche que queremos actualizar "URL/coche/id".

En este caso vamos a modificar el siguiente:

Pasamos el coche actualizado por body y tiene que dar un status: 200 OK.

```
CONCESIONARIO / Actualizar coche
  PUT
                 {{URL_BASE}}/coche/9
Params Authorization • Headers (9)
                                      Body • Pre-request Script Tests Settings
 ■ none ■ form-data ■ x-www-form-urlencoded ■ raw ■ binary ■ GraphQL JSON ∨
       ""marca": "Mercedes-Benz ACTUALIZADO",
       " "modelo": "S-Class",
       -- "anyo": 2023,
       ""potencia": 469,
       "kilometraje": 15000,
       ··"peso": 5050,
       ·· "combustible": "Gasolina",
   8
        ··"color": «"Rojo",
   9
        -- "precio": 100000,
  10
        ··"descripcion": "Mercedes-Benz S-Class 2022, una obra maestra de lujo y rendimiento
           generación y un rendimiento excepcional en carretera."
  12
Body Cookies Headers (14) Test Results
 Pretty
          Raw Preview
                             Visualize
                                         JSON V
           "id": 9,
   2
           "marca": "Mercedes-Benz ACTUALIZADO",
   3
           "modelo": "S-Class",
   4
           "anyo": 2023,
   5
   6
           "potencia": 150,
           "kilometraje": 15000,
   8
           "peso": 5050,
   9
           "combustible": "Gasolina",
           "color": "Rojo",
  10
           "precio": 100000,
  11
           "descripcion": "Mercedes-Benz S-Class 2022, una obra maestra de lujo y rendimien
  12
              generación y un rendimiento excepcional en carretera."
  13 }
```

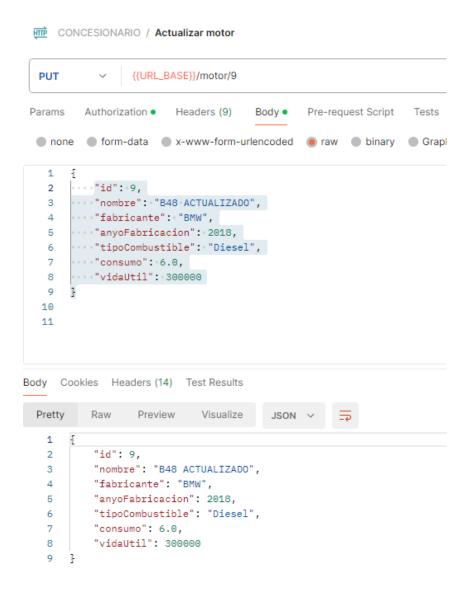
8. Actualizar motor

Para actualizar un motor, nos dirigimos a motor y tenemos que introducir el id del motor que queremos actualizar "URL/motor/id".

En este caso vamos a modificar el siguiente:

```
"id": 9,
   "nombre": "B48",
   "fabricante": "BMW",
   "anyoFabricacion": 2018,
   "tipoCombustible": "Diesel",
   "consumo": 6.0,
   "vidaUtil": 350000
```

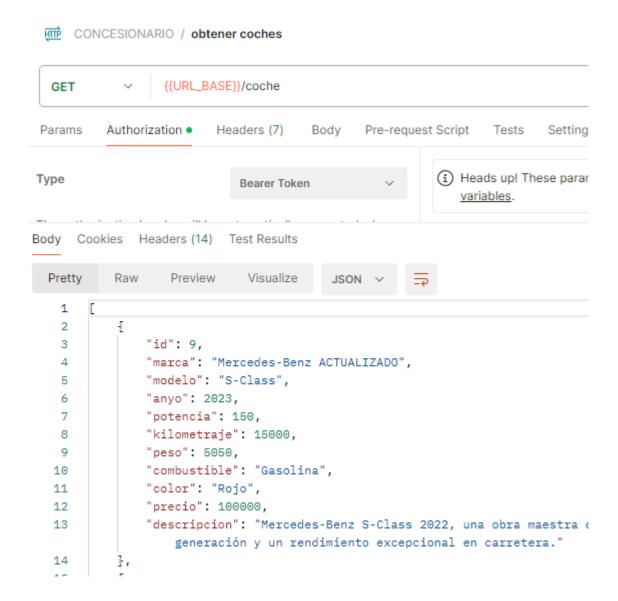
Pasamos el motor actualizado por body y tiene que dar un status: 200 OK.

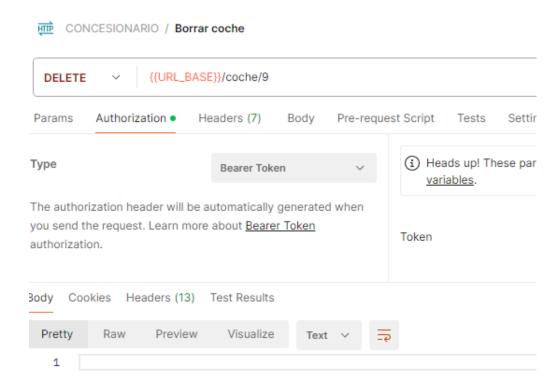


9. Borrar coche

Para borrar un coche, nos dirigimos a coche y tenemos que introducir el id del coche que queremos borrar "URL/coche/id".

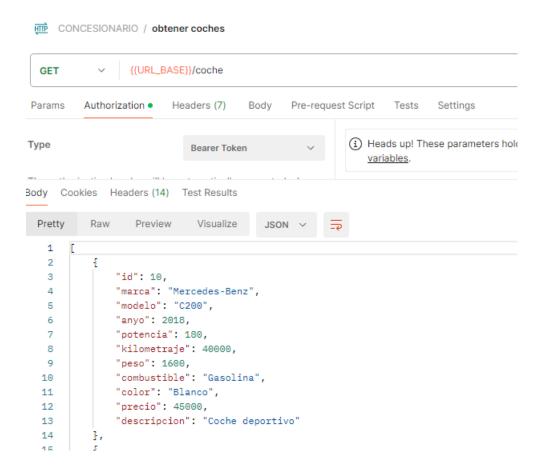
En este caso, vamos a borrar el que tiene id=9





Si nos devuelve un Status: 200 OK, es que se ha realizado correctamente.

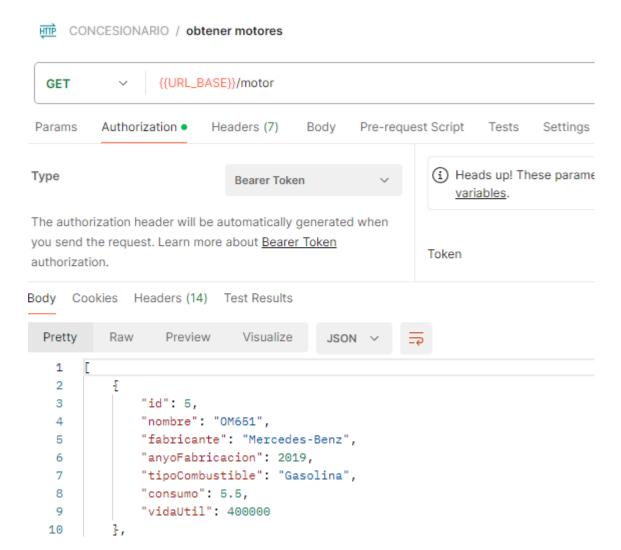
Si volvemos a comprobar todos los coches, vemos que no aparece:

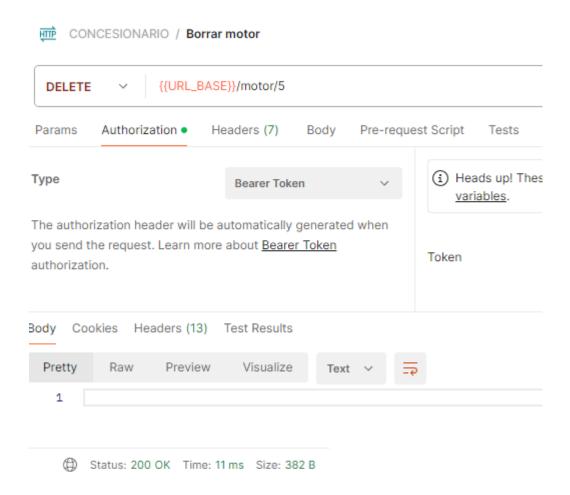


10. Borrar motor

Para borrar un motor, nos dirigimos al motor y tenemos que introducir el id del motor que queremos borrar "URL/motor/id".

En este caso, vamos a borrar el que tiene id=5





Si nos devuelve un Status: 200 OK, es que se ha realizado correctamente.

Si volvemos a comprobar todos los motores, vemos que no aparece:

