

AutoMobile



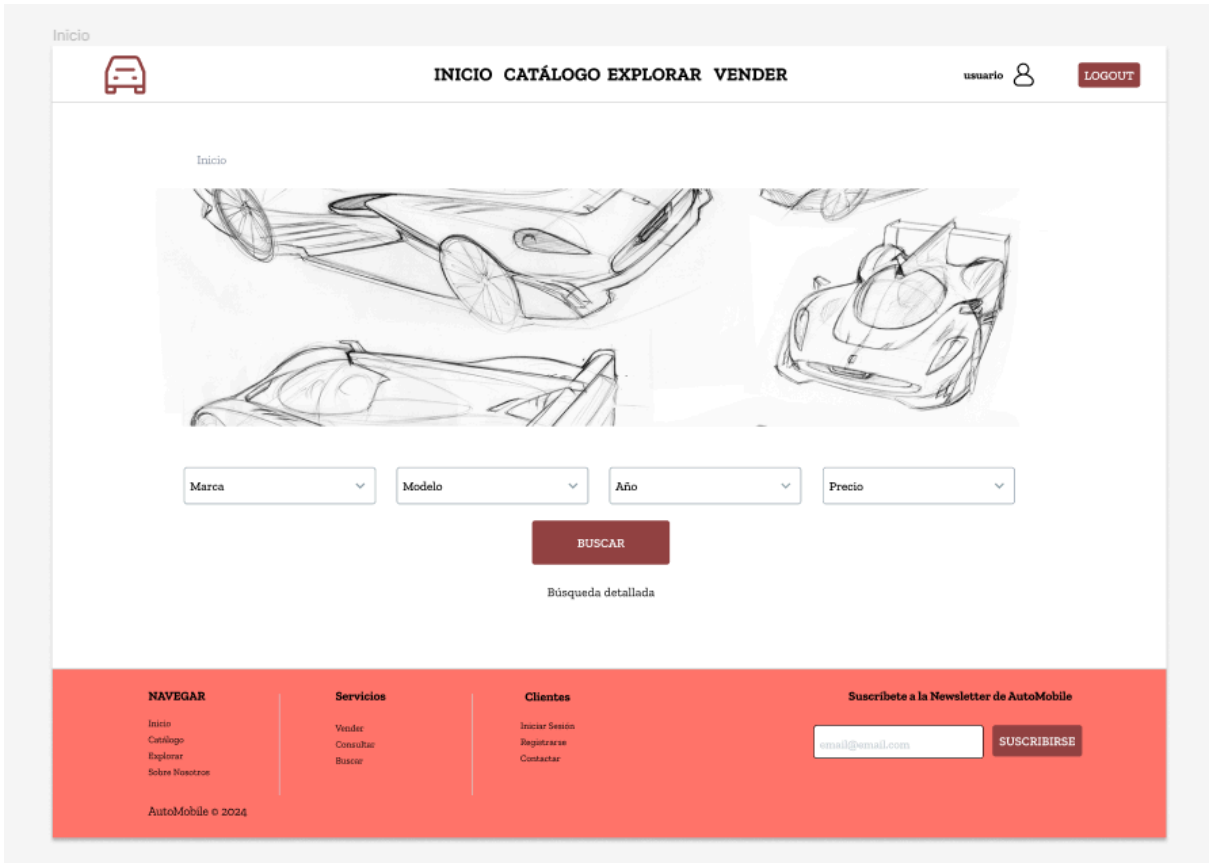
Artashes Asatryan 2°DAW

Índice

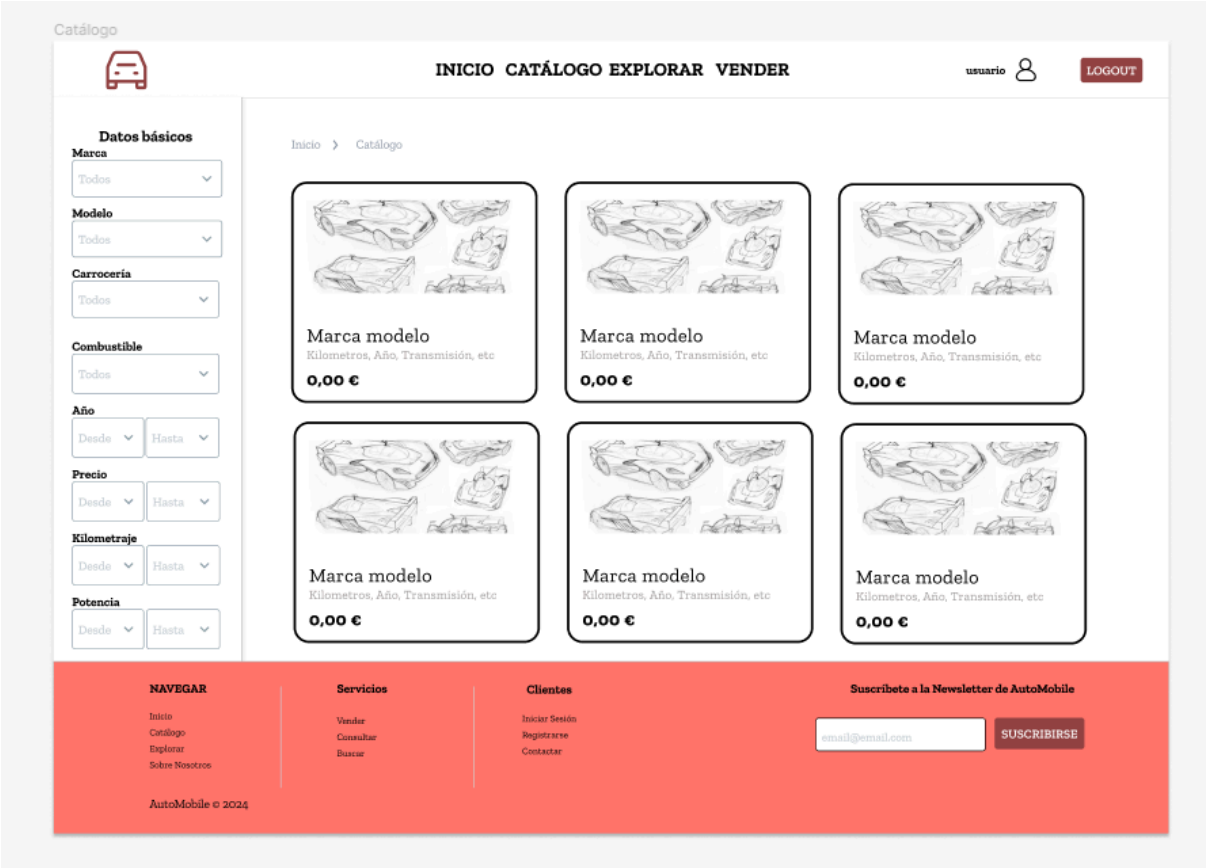
Figma.....	Página 3-7
Entrega.....	Página 7
Ejecución.....	Página 8
Base de Datos.....	Página 9
Descripción.....	Página 10
Motivación.....	Página 11
Funciones.....	Página 12
Stack-Tecnológico.....	Página 13

Figma

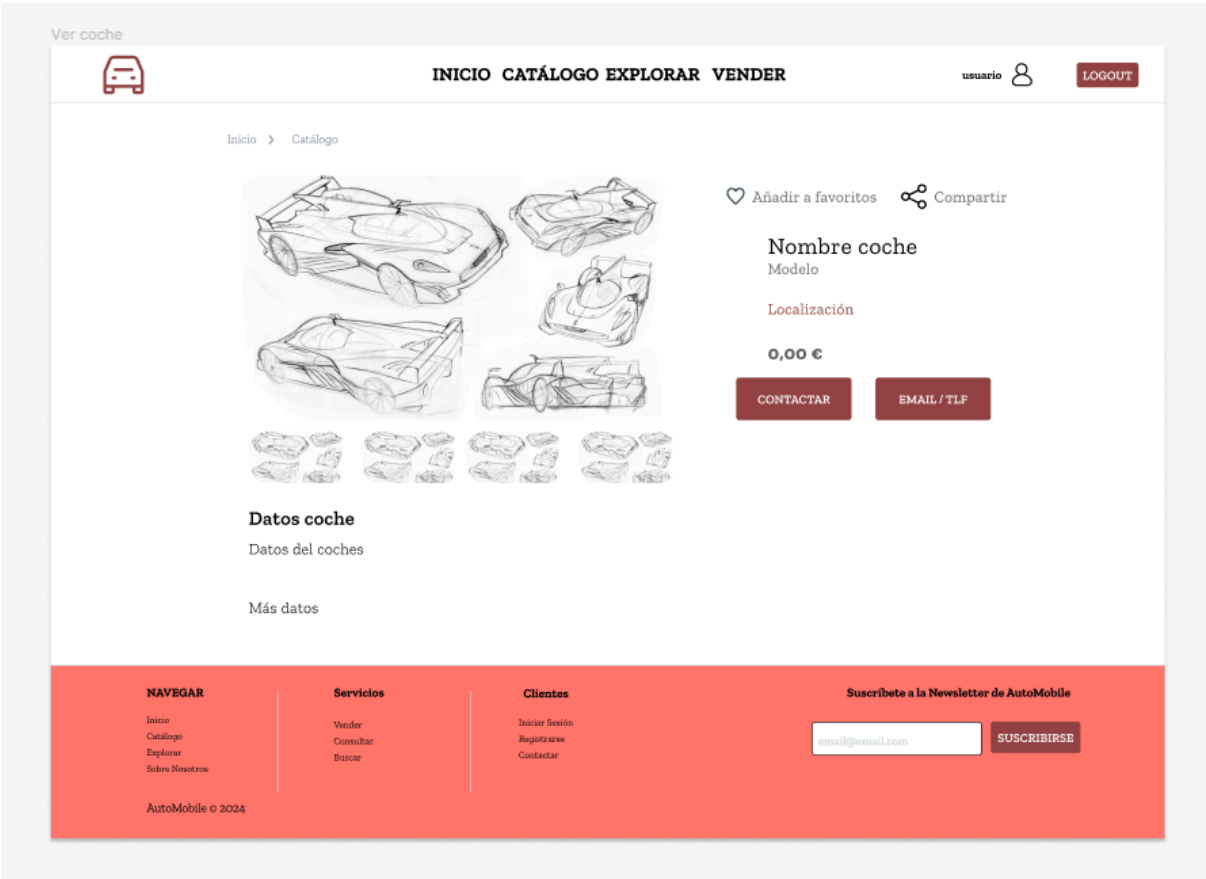
Inicio:



Catálogo:

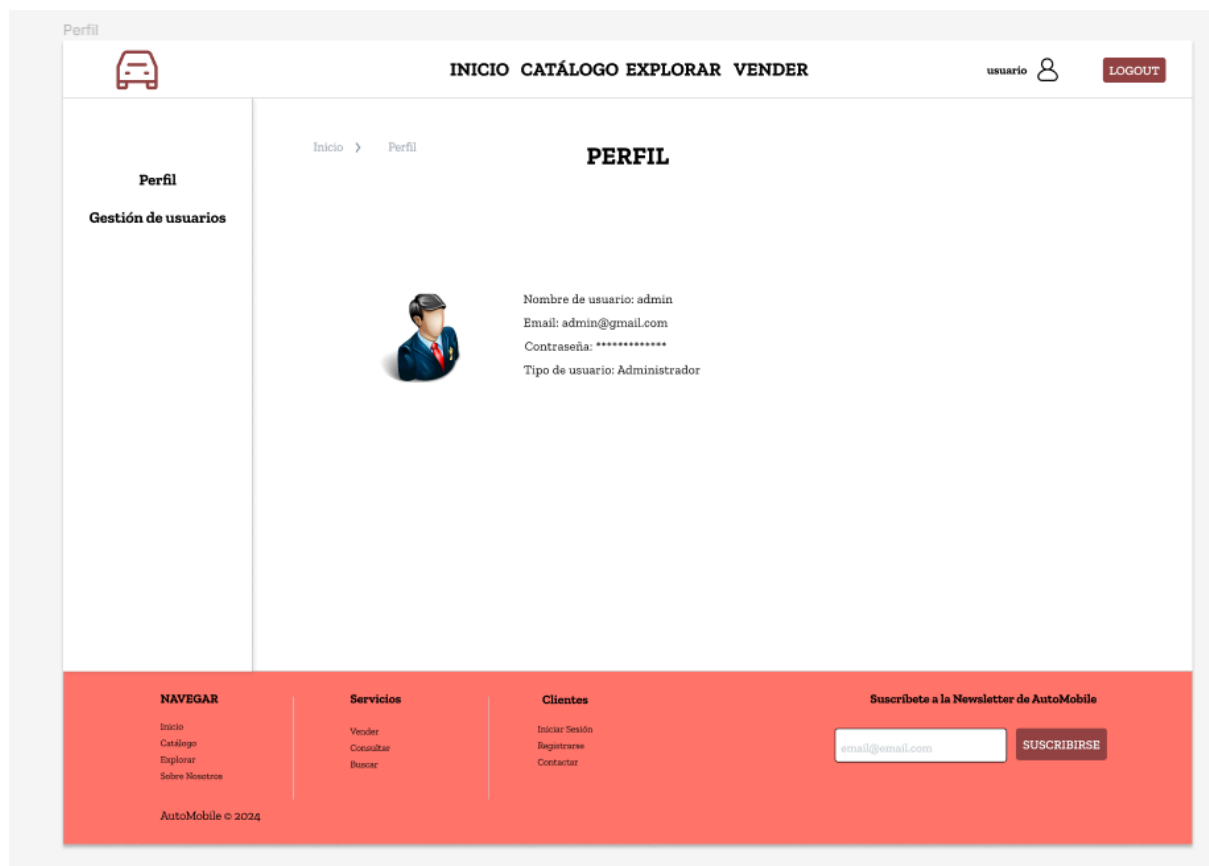


Ver coche:

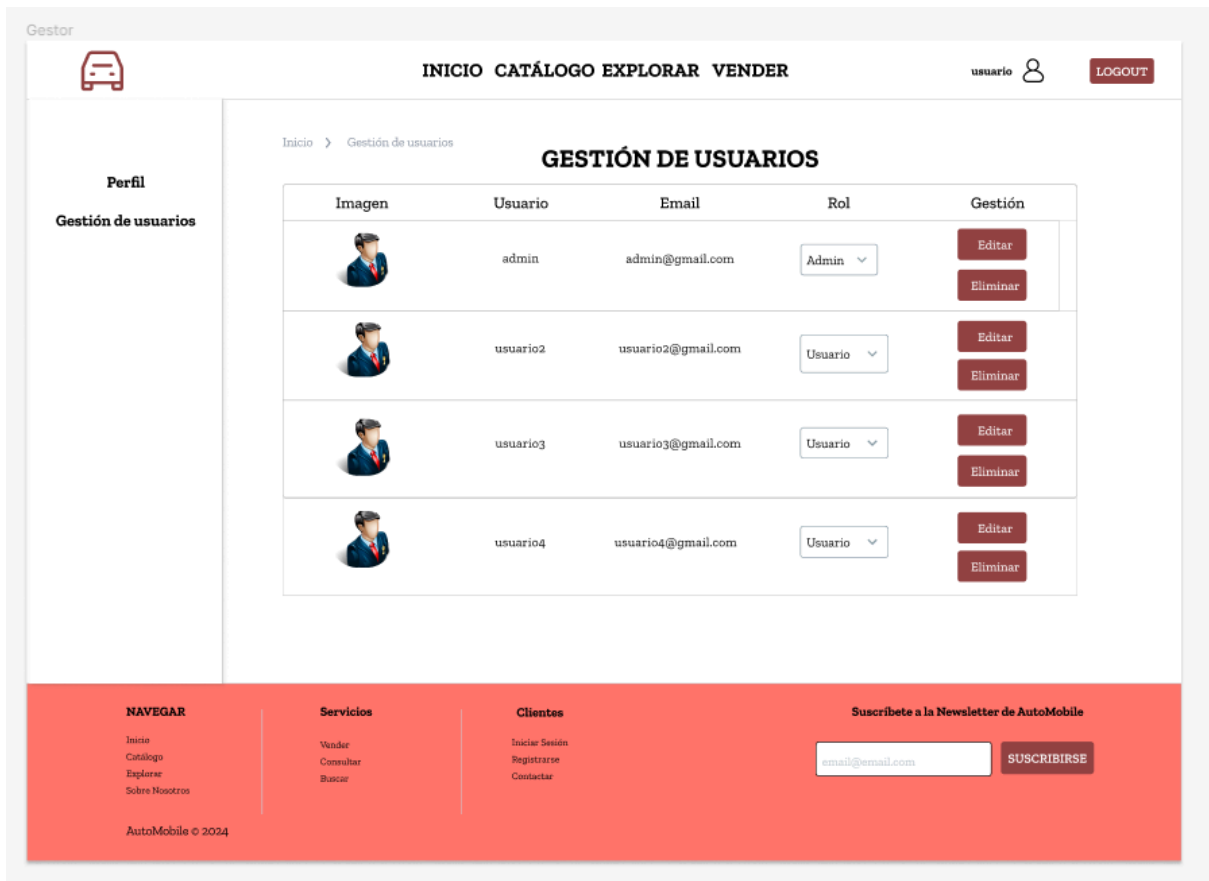


AutoMobile

Perfil:



Gestión de usuarios:



Entrega

Se ha agregado la funcionalidad del Perfil. Una vez iniciada sesión, se puede acceder a ver los datos del perfil. También, se puede acceder a la gestión de usuarios, donde gestionar los usuarios que tienen acceso a la web. Esta va a ser una opción exclusiva para los administradores.

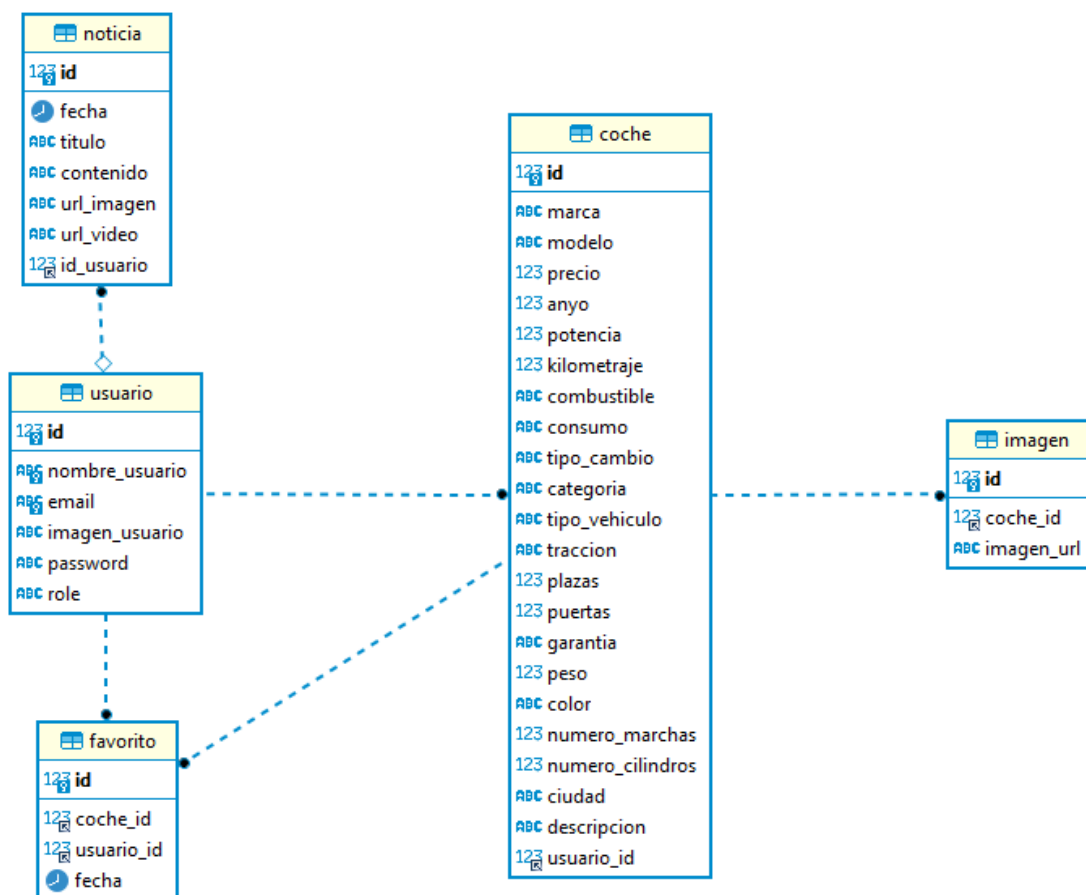
Se han hecho cambios en los diseños de las páginas principales, header y footer.

Ejecución

Para ejecutar el proyecto, se debe seguir los siguientes pasos:

1. Levantar la base de datos MySQL. El archivo del script: docs/MySQL.txt.
2. Ejecutar la api de Spring en Spring Tool Suite: src/src-api.
3. Ejecutar el proyecto Angular: src-frontend.

Base de datos



La base de datos consta de:

- Tabla Coche: Es la tabla principal que va a contener la información del coche que se va a publicar y el usuario al que pertenece.

AutoMobile

- Tabla Imagen: Almacena las imágenes de los coches.
- Tabla Usuario: Se utiliza para el inicio de sesión, registro y para publicar coches. En algunos casos se necesita un inicio de sesión para acceder a funcionalidades.
- Tabla Favorito: Contienen los coches que ha añadido el usuario a favoritos.

Tabla Noticia: Es una tabla que almacena las noticias que se van a ver en una sección específica de la página web.

Descripción

La página web de compra-venta de coches ofrece a los usuarios una plataforma completa y confiable para explorar una amplia variedad de vehículos disponibles para la venta, así como acceder a información valiosa sobre el mundo automotriz. Los usuarios pueden navegar por los listados de coches publicados por otros usuarios sin necesidad de registrarse, pero para disfrutar de funciones adicionales como publicar anuncios o guardar coches favoritos, se requiere un registro.

Funciones

Funciones implementadas en negrita:

- RF01 - El usuario podrá registrarse.
- **RF02 - El usuario podrá iniciar sesión.**
- RF03 - El usuario podrá hacer cambios en su perfil.

- RF04 - Habrá un pequeño formulario en la pantalla de inicio para hacer la búsqueda del coche deseado.
- **RF05 - Se podrá ver los coches publicados.**
- RF06 - Se podrá filtrar la búsqueda de los coches.
- RF07 - Se podrá ordenar la búsqueda de los coches.
- RF08 - Se podrá contactar con el vendedor (número de tlf o email).
- RF09 - Se podrá guardar coches en favoritos.

- RF10 - Se podrá publicar coches.
- RF11 - Se podrá editar coches publicados.
- **RF12 - Habrá una sección de noticias e información.**

- RF13 - Panel de Administración: Los administradores tendrán acceso a un panel de control desde el cual pueden gestionar todos los aspectos de la plataforma.
- RF14 - Gestión de Usuarios: Los administradores pueden ver y administrar la lista de usuarios.
- RF15 - Gestión de Contenido: Los administradores pueden supervisar y gestionar los anuncios publicados por los usuarios para garantizar

que cumplan con las directrices de la plataforma y no contengan contenido inapropiado o fraudulento.

Stack tecnológico

Back-End:

Para el back-end se va a utilizar Spring Framework combinado con la base de datos de MySQL.

Front-End:

Para el front-end se va a utilizar el framework Angular (HTML + Bootstrap, CSS y TypeScript).