

# **AutoMobile**

Artashes Asatryan | 2° DAW IES Alixar | 2023 - 2024



### Introducción

La página web de compra-venta de coches ofrece a los usuarios una plataforma completa y confiable para explorar una amplia variedad de vehículos disponibles para la venta, así como acceder a información valiosa sobre el mundo automotriz.



### **Necesidades**

- El usuario puede iniciar sesión/registrarse.
- El usuario puede hacer cambios en el perfil del usuario.
- Hay un formulario en la pantalla de inicio para hacer la búsqueda inicial del coche deseado.
- Se puede ver los coches publicados, ordenarlos, filtrarlos, y guardarlos en favoritos.
- Se puede ordenar la búsqueda de los coches.
- Se puede contactar con el vendedor (número de tlf o email).
- Se puede publicar coches y editarlos.
- Hay una sección de noticias e información.
- Los administradores pueden administrar los usuarios registrados y editar el contenido publicado.



## Stack tecnológico

#### Back-End

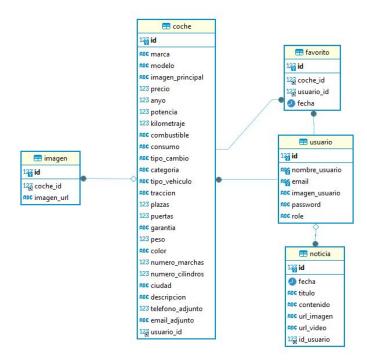
Spring Framework + MySQL.

#### Front-End

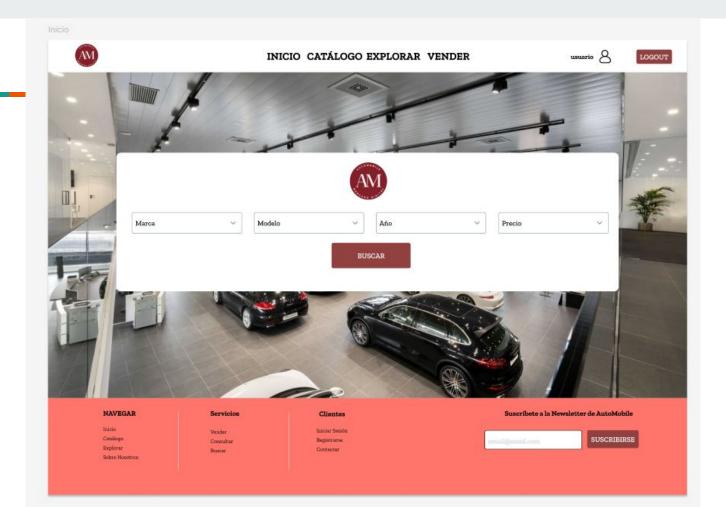
Angular (HTML + Bootstrap, CSS + SCSS y TypeScript).



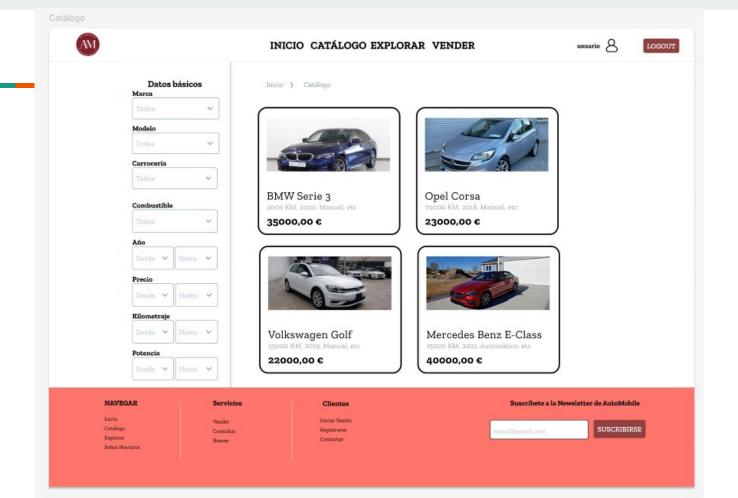
## Base de datos













## Conclusión

He logrado superar con éxito mis dificultades en TypeScript y completar con éxito un proyecto de compraventa de coches, obteniendo resultados mejores de los esperados. Este proyecto me ha permitido ver numerosas oportunidades de mejora y me motiva a seguir actualizándolo.