# **AutoMobile**



Artashes Asatryan 2°DAW 2023-2024

# Índice

| Descripción              | 3  |
|--------------------------|----|
| Necesidades del proyecto | 3  |
| Análisis de mercado      | 4  |
| Justificación            | 4  |
| Stack tecnológico        | 5  |
| Back-End                 | 5  |
| Front-End                | 5  |
| Base de datos            | 6  |
| Prototipo                | 7  |
| API Rest                 | 19 |
| Forma de acceso          | 19 |
| Documentación completa   | 19 |
| Acceso                   | 19 |
| Inicio de sesión         | 19 |
| Usuarios                 | 20 |
| Coches                   | 20 |
| Imágenes                 | 21 |
| Noticias                 | 22 |
| Favoritos                | 22 |
| Despliegue               | 23 |
| Conclusión               | 25 |

### Introducción

La página web de compra-venta de coches ofrece a los usuarios una plataforma completa y confiable para explorar una amplia variedad de vehículos disponibles para la venta, así como acceder a información valiosa sobre el mundo automotriz.

Los usuarios pueden navegar por los listados de coches publicados por otros usuarios sin necesidad de registrarse, pero se necesita un registro para disfrutar de funciones adicionales como ver anuncios, publicar coches, añadir otros a favoritos.

Se podrá hacer un filtro de los coches para encontrar el coche adecuado para cada persona, y ordenarlos según el precio o kilometraje.

Permitimos contactar con los vendedores para adquirir un coche, y la modificación del perfil para personalizar el usuario a sus gustos.

# Necesidades del proyecto

Funciones implementados:

- RF01 El usuario podrá registrarse.
- RF02 El usuario podrá iniciar sesión.
- RF03 El usuario podrá hacer cambios en su perfil.
- RF04 Habrá un pequeño formulario en la pantalla de inicio para hacer la búsqueda del coche deseado.
- RF05 Se podrá ver los coches publicados.
- RF06 Se podrá filtrar la búsqueda de los coches.
- RF07 Se podrá ordenar la búsqueda de los coches.
- RF08 Se podrá contactar con el vendedor (número de tif o email).
- RF09 Se podrá guardar coches en favoritos.

- RF10 Se podrá publicar coches.
- RF11 Se podrá editar coches publicados.
- RF12 Habrá una sección de noticias e información.
- RF13 Panel de Administración: Los administradores tendrán acceso a un panel de control desde el cual pueden gestionar todos los aspectos de la plataforma.
- RF14 Gestión de Usuarios: Los administradores pueden ver y administrar la lista de usuarios.
- RF15 Gestión de Contenido: Los administradores pueden supervisar y gestionar los anuncios publicados por los usuarios para garantizar que cumplan con las directrices de la plataforma y no contengan contenido inapropiado o fraudulento.

### Análisis de mercado

De competencia encontramos diferentes páginas web, cómo AutoScout24, Coches.net, Milanuncios, Wallapop. De ellos, se asemejara más a AutoScout24 y Coches.net, ya que poseen secciones de ventas de coches, y además, otras de información. Milanuncios y Wallapop son páginas de venta de productos en general, sin un enfoque en los coches solamente y sin secciones de información general.

### **Justificación**

La falta de páginas serias y confiables en el mercado de compra-venta de coches me ha llevado a desarrollar esta idea. Como entusiasta del mundo automotriz, deseo una plataforma que no solo ofrezca una amplia variedad de vehículos, sino que también garantice seguridad. También, se pone el foco en el mantenimiento de la web y la supervisión de los anuncios que se publican en esta web. Se busca que la falta de confianza de los usuarios en la competencia se traslade a esta web.

# Stack tecnológico

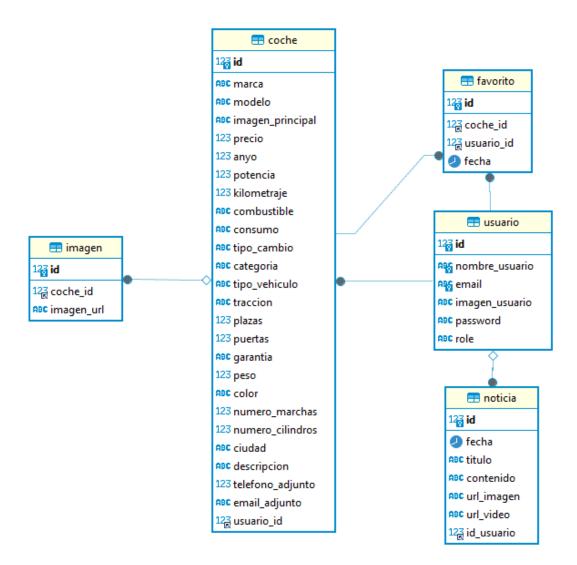
#### Back-End

Para el back-end se ha utilizado Spring Framework combinado con la base de datos MySQL. Debido a que son una buena combinación para usarse como API, además de que el mantenimiento no requiere mucho esfuerzo.

#### Front-End

Para el front-end se ha utilizado el framework Angular (HTML + Bootstrap, CSS + SCSS y TypeScript). Ofrece una buena organización del código en componentes y una buena navegación.

### Base de datos



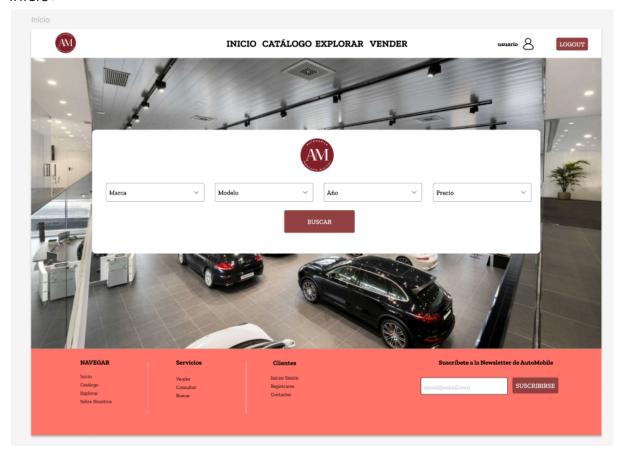
#### La base de datos consta de:

- Tabla Coche: Es la tabla principal que va a contener la información del coche que se va a publicar y el usuario al que pertenece.
- Tabla Imagen: Almacena las imágenes adicionales del coche.
- Tabla Usuario: Se utiliza para el inicio de sesión, registro, explorar y publicar coches. En algunos casos se necesita un inicio de sesión para acceder a funcionalidades.
- Tabla Favorito: Contiene los coches que ha añadido el usuario a favoritos. Se actualiza cuando el usuario añade un coche a favoritos o lo borra.
- Tabla Noticia: Es una tabla que almacena las noticias que se van a ver en la sección de Explorar.

# Prototipo

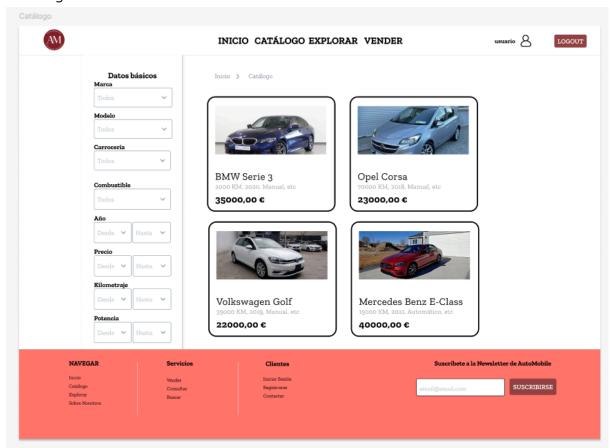
El prototipo se ha realizado en Figma, Url de Figma completo: <u>url</u>

## Inicio:

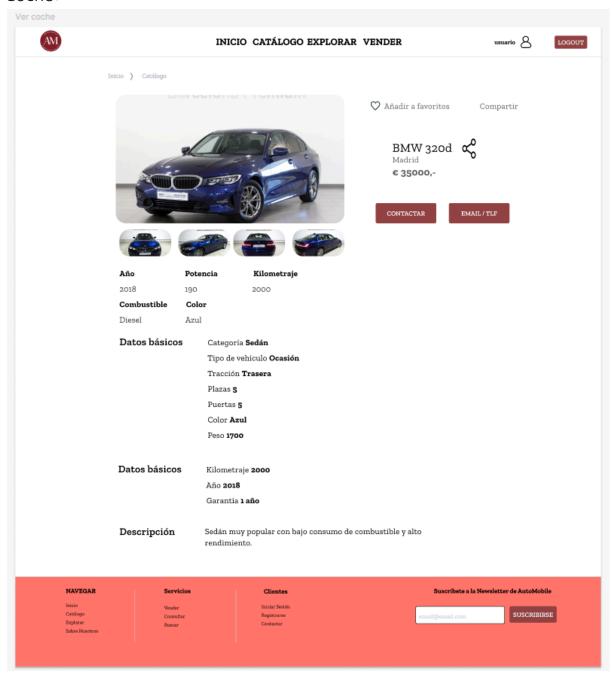




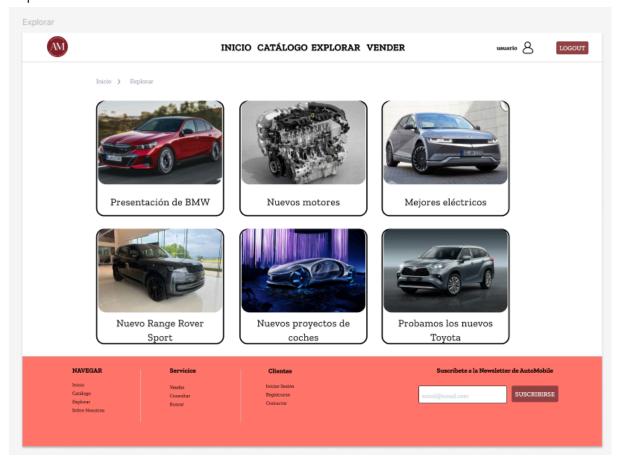
### Catálogo:



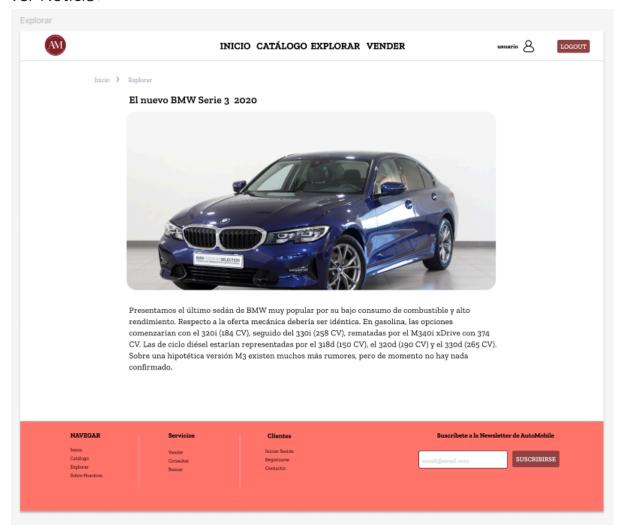
#### Coche:



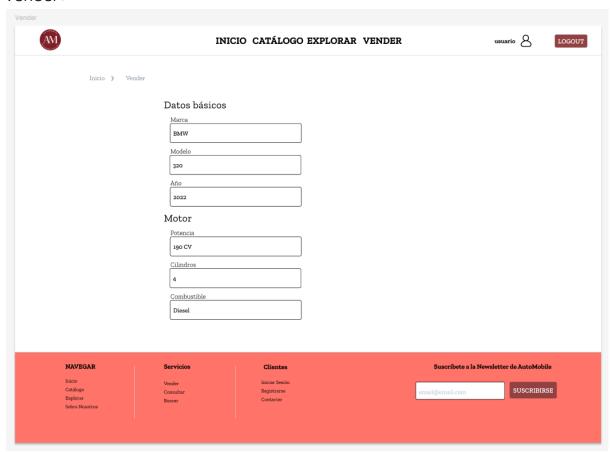
## Explorar:



#### Ver Noticia:

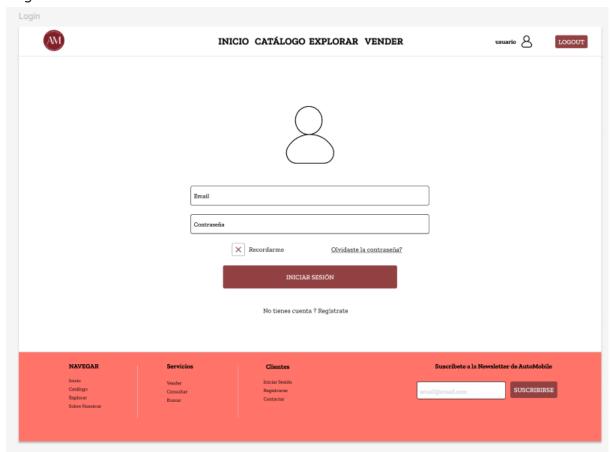


### Vender:

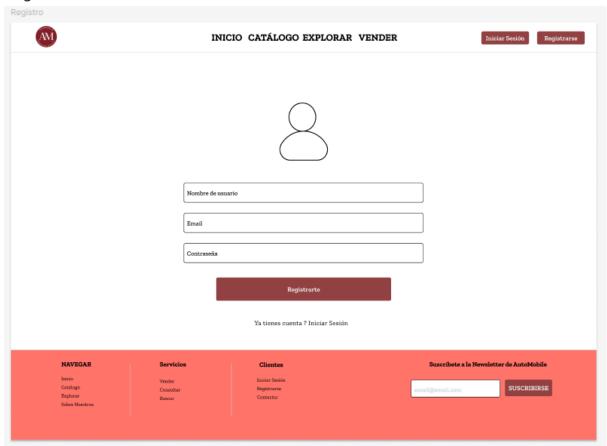




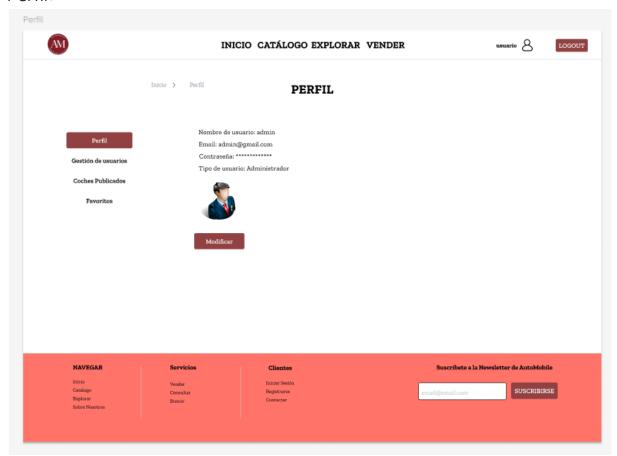
## Login:



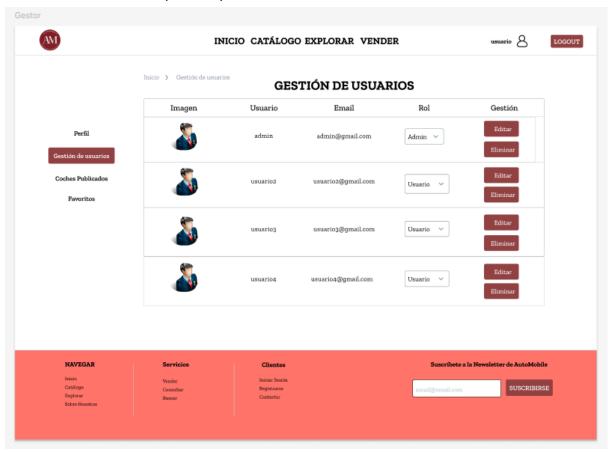
### Registro:



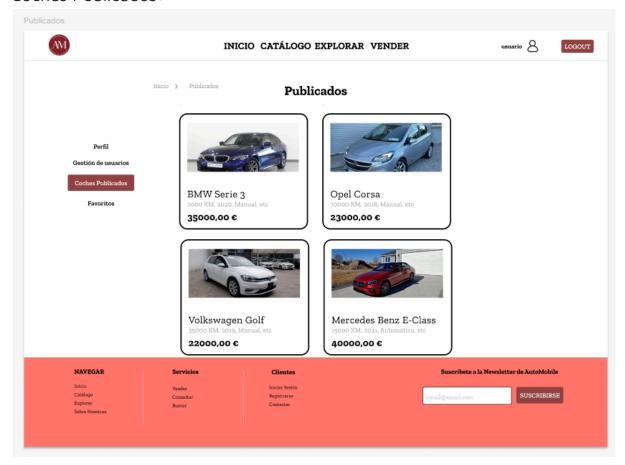
#### Perfil:



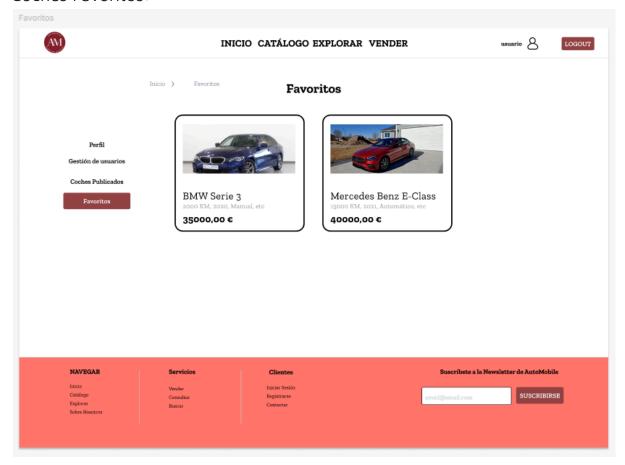
### Gestión de usuarios (Admin):



#### Coches Publicados:



#### Coches Favoritos:



### **API Rest**

#### Forma de acceso

Todos los métodos indicados en el documento se forman desde la URL base "<a href="http://localhost:8080/api/v1">http://localhost:8080/api/v1</a>"

## Documentación completa

https://documenter.getpostman.com/view/31938682/2sA3JNaKt 7

#### Acceso

| Recurso    | Descripción   |
|------------|---|
| /public    | Es de acceso <b>público</b>   |
| /adminuser | Pueden acceder <b>Administradores</b> y <b>Usuarios</b> registrados |
| /admin     | Pueden acceder sólo los <b>Administradores</b> registrados          |
| /user      | Pueden acceder sólo los <b>Usuarios</b><br>registrados              |

### Inicio de sesión

| Recurso          | Descripción  |
|------------------|--|
| POST auth/signup | Crea una cuenta con el email y<br>contraseña que se pase en el body. |
| POST auth/signin | Se inicia sesión con el email y contraseña que se pase en el body.   |

# Usuarios

| Recurso                      | Descripción   |
|------------------------------|---|
| GET admin/usuario            | Devuelve todos los usuarios que hay en la base de datos.                  |
| GET admin/usuario/{id}       | Devuelve el usuario que tenga el id pasado.                               |
| GET adminuser/usuario/actual | Devuelve el usuario que tiene la sesión<br>iniciada                       |
| POST public/usuario          | Crea el usuario pasado por body.  |
| PUT admin/usuario/{id}       | Actualiza el usuario con el id buscado con los datos pasados por el body. |
| PUT adminuser/usuario        | Actualiza el perfil del usuario que está iniciado sesión.                 |
| DELETE admin/usuario/{id}    | Borra el usuario con el id buscado.                                       |

## Coches

| Recurso                             | Descripción  |
|-------------------------------------|--|
| GET public/coche                    | Devuelve todos los coches que hay en la base de datos.   |
| GET public/coche/{id}               | Devuelve el coche que tenga el id pasado.                |
| GET adminuser/coche/usuario/{id}    | Devuelve los coches que tenga el usuario con id pasado.  |
| GET<br>adminuser/coche/favorito/usu | Devuelve los coches favoritos del usuario con id pasado. |

| ario/{id}  |   |
|--|---|
| GET https://www.autoscout24.es/li sting-form/models/C/{id} | Devuelve los modelos de coche por<br>la marca (se pasa un id por cada<br>marca)   |
| POST adminuser/coche                                       | Crea el coche pasado por body.  |
| PUT admin/coche/{id}                                       | Actualiza el coche con el id buscado con los datos pasados por el body.   |
| PUT adminuser/coche/{id}                                   | Actualiza el coche con el id buscado<br>con los datos pasados por el body.<br>Solo si el coche le pertenece al<br>usuario que lo actualiza. |
| DELETE admin/coche/{id}                                    | Borra el coche con el id buscado.   |
| DELETE adminuser/coche/{id}                                | Borra el coche con el id buscado.<br>Solo si el coche le pertenece al<br>usuario que lo borra.  |

# Imágenes

| Recurso                      | Descripción  |
|------------------------------|--|
| GET public/imagen            | Devuelve todas las imágenes que<br>hay en la base de datos.                    |
| GET public/imagen/{id}       | Devuelve la imágen que tenga el id pasado.                                     |
| GET public/imagen/coche/{id} | Devuelve las imágenes del coche<br>con el id pasado.                           |
| POST adminuser/imagen        | Crea la imagen pasada por body.  |
| PUT admin/imagen/{id}        | Actualiza la imagen con el id<br>buscado con los datos pasados por<br>el body. |

| PUT adminuser/imagen/{id}    | Actualiza la imagen con el id<br>buscado con los datos pasados por<br>el body. Solo si la imagen le<br>pertenece al usuario que lo<br>actualiza. |
|------------------------------|--|
| DELETE adminuser/imagen/{id} | Borra la imagen con el id buscado.   |
| DELETE admin/imagen/{id}     | Borra la imagen con el id buscado.<br>Solo si la imagen le pertenece al<br>usuario que lo borra.   |

## **Noticias**

| Recurso                    | Descripción   |
|----------------------------|---|
| GET adminuser/noticia      | Devuelve todas las noticias que hay en la base de datos.                  |
| GET adminuser/noticia/{id} | Devuelve la noticia que tenga el id pasado.                               |
| POST admin/noticia         | Crea la noticia pasada por body.  |
| PUT admin/noticia/{id}     | Actualiza la noticia con el id buscado con los datos pasados por el body. |
| DELETE admin/noticia/{id}  | Borra la noticia con el id buscado.                                       |

# **Favoritos**

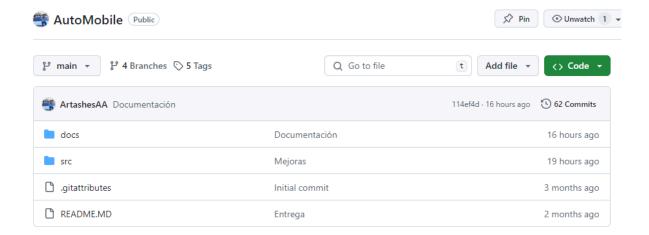
| Recurso                     | Descripción   |
|-----------------------------|---|
| GET adminuser/favorito      | Devuelve todos los favoritos que hay en la base de datos. |
| GET adminuser/favorito/{id} | Devuelve el favorito que tenga el id                      |

|                                      | pasado.  |
|--------------------------------------|--|
| GET adminuser/favorito/usuario/{ id} | Devuelve los favoritos que tiene el usuario con el id pasado.  |
| POST adminuser/favorito              | Crea el favorito pasado por body.  |
| PUT adminuser/favorito/{id}          | Actualiza el favorito con el id buscado con los datos pasados por el body.                           |
| DELETE admin/favorito/{id}           | Borra el favorito con el id buscado.   |
| DELETE<br>adminuser/favorito/{id}    | Borra el favorito con el id buscado.<br>Solo si el favorito le pertenece al<br>usuario que lo borra. |

# **Despliegue**

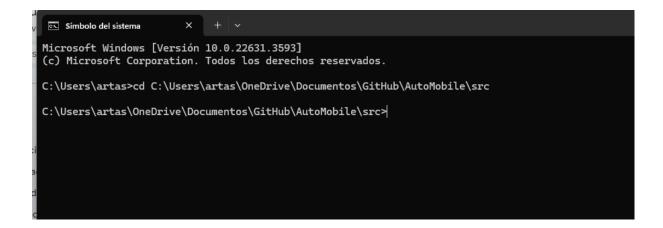
Para ejecutar el proyecto, se debe seguir los siguientes pasos:

1. Hacer pull del repositorio / Descargar el repositorio.



- 2. Iniciar Docker.
- 3. Abrir un Terminal/Símbolo del sistema.

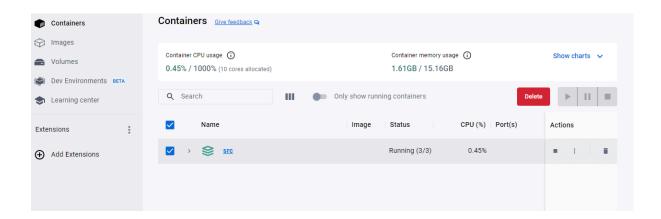
4. Dirigirse al directorio src del repositorio en la terminal (donde se encuentra el archivo docker-compose.yml).



5. Ejecutar el comando:.

6. Ejecutar el comando: docker-compose up.

7. Comprobamos que en la sección Containers, el contenedor se está ejecutando.



# Conclusión

He logrado realizar un proyecto que no pensaba que sería capaz, sobre todo debido a la dificultad que tenía para entender el TypeScript de Angular. Para mejorar mis habilidades con este Framework, decidí utilizarlo, y a mi parecer logré unos resultados mejores de los que me imaginaba. Este proyecto me abrió los ojos para ver la infinidad de cosas en las que se puede mejorar una aplicación web. Por mi parte, estoy contento con los resultados, y seguiré actualizando este proyecto