# **AutoMobile**



Artashes Asatryan 2°DAW

# Índice

Forma de Acceso	Página 3
Documentación completa	Página 3
Inicio de sesión	Página 3
Usuarios	Página 3-4
Coches	Página 4
lmágenes	Página 4-5
Noticias	Página 5
Configuración	Página 6
Crear Cuenta	Página 6-7
Iniciar sesión	Página 7-9
Configuración tests	Página 9-12

#### Forma de acceso

Todos los métodos indicados en el documento se forman desde la URL base "<a href="http://localhost:8080/api/v1">http://localhost:8080/api/v1</a>"

## Documentación completa

https://documenter.getpostman.com/view/31938682/2sA3JNaKt 7

### Acceso

Recurso	Descripción
/public	Es de acceso <b>público</b>
/adminuser	Pueden acceder <b>Administradores</b> y <b>Usuarios</b> registrados
/admin	Pueden acceder sólo los <b>Administradores</b> registrados
/user	Pueden acceder sólo los <b>Usuarios</b> registrados

## Inicio de sesión

Recurso	Descripción
POST auth/signup	Crea una cuenta con el email y contraseña que se pase en el body.
POST auth/signin	Se inicia sesión con el email y contraseña que se pase en el body.

## **Usuarios**

GET admin/usuario	Devuelve todos los usuarios que hay en la base de datos.
GET admin/usuario/{id}	Devuelve el usuario que tenga el id pasado.
GET adminuser/usuario/actual	Devuelve el usuario que tiene la sesión iniciada
POST public/usuario	Crea el usuario pasado por body.
PUT admin/usuario/{id}	Actualiza el usuario con el id buscado con los datos pasados por el body.
DELETE admin/usuario/{id}	Borra el usuario con el id buscado.

# Coches

Recurso	Descripción
GET public/coche	Devuelve todos los coches que hay en la base de datos.
GET public/coche/{id}	Devuelve el coche que tenga el id pasado.
POST adminuser/coche	Crea el coche pasado por body.
PUT admin/coche/{id}	Actualiza el coche con el id buscado con los datos pasados por el body.
DELETE admin/coche/{id}	Borra el coche con el id buscado.

# lmáge<u>nes</u>

Recurso	Descripción
GET public/imagen	Devuelve todas las imágenes que hay en la base de datos.

## AutoMobile

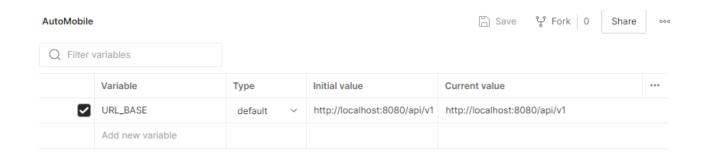
GET public/imagen/{id}	Devuelve la imágen que tenga el id pasado.
GET public/imagen/coche/{id}	Devuelve las imágenes del coche con el id pasado.
POST adminuser/imagen	Crea la imagen pasada por body.
PUT admin/imagen/{id}	Actualiza la imagen con el id buscado con los datos pasados por el body.
DELETE admin/imagen/{id}	Borra la imagen con el id buscado.

# **Noticias**

Recurso	Descripción
GET noticia/adminuser	Devuelve todas las noticias que hay en la base de datos.
GET noticia/adminuser/{id}	Devuelve la noticia que tenga el id pasado.
POST noticia/admin	Crea la noticia pasada por body.
PUT noticia/admin/{id}	Actualiza la noticia con el id buscado con los datos pasados por el body.
DELETE noticia/admin/{id}	Borra la noticia con el id buscado.

## Configuración

Para nuestro proyecto que se va a ejecutar en el puerto 8080 local, vamos a utilizar el entorno "AutoMobile":

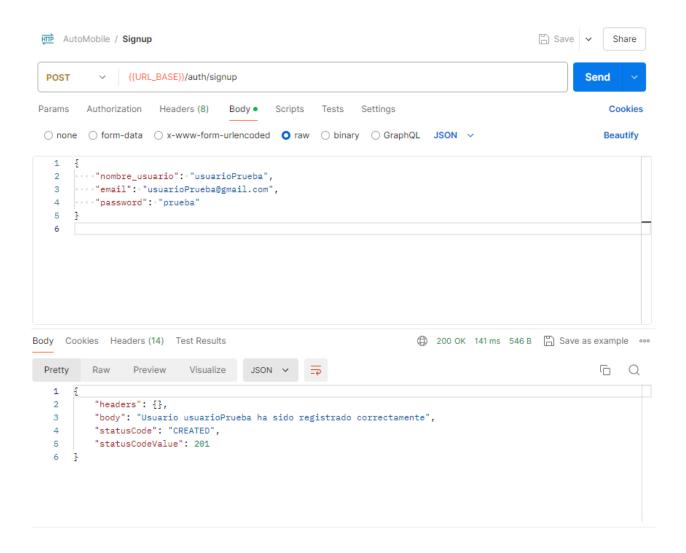


#### Crear cuenta

Primero, necesitaremos crear una cuenta. Para ello nos dirigimos al enlace de signup, pasamos el json del n**ombre de usuario**, **email** y **contraseña** por el body y hacemos un POST:

Por defecto, el usuario que se crea tiene rol de usuario.

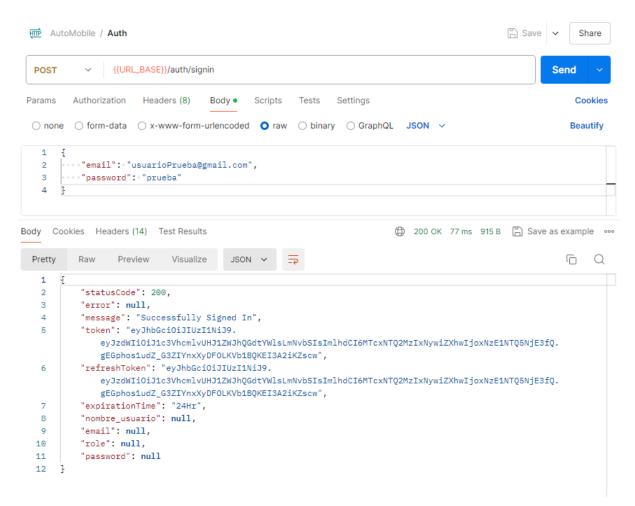
#### AutoMobile



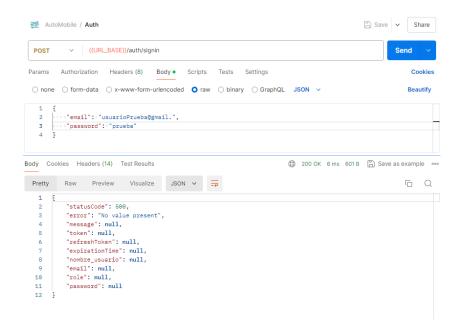
#### Iniciar sesión

Ya podemos iniciar sesión con esta cuenta:

Nos dirigimos al signin y hacemos un POST con el json del usuario creado en el body:



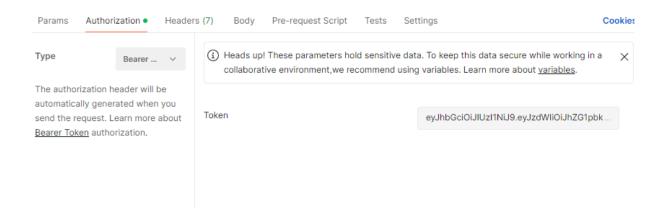
Nos devuelve el mensaje de que se ha iniciado sesión y nos da un token.



Si introducimos credenciales incorrectas, nos avisará. Para realizar los demás tests, iniciamos sesión con la cuenta del admin y guardamos el token.

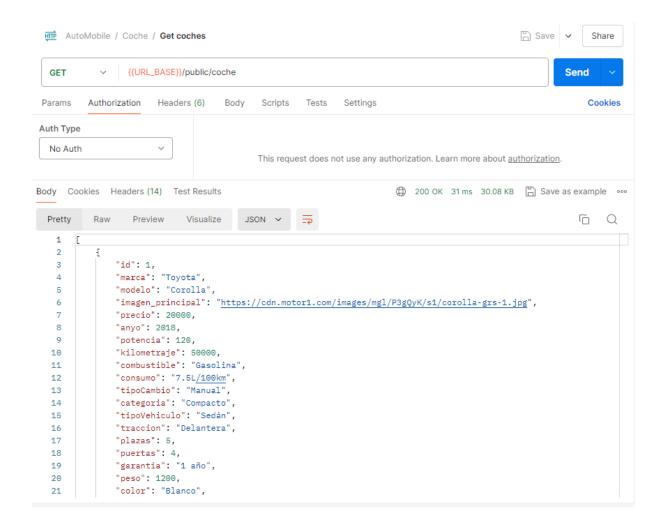
## Configuración tests

Para los siguientes tests, necesitamos configurar el token en el apartado de Autorización de cada test que vayamos a hacer:



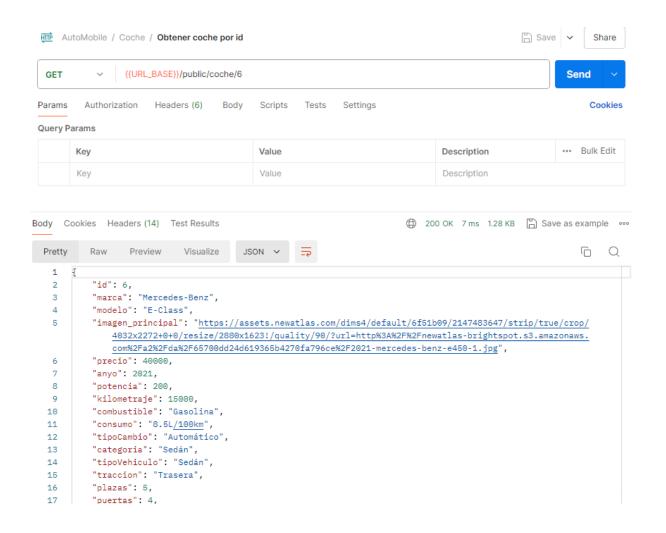
#### 1. Obtener coches

Nos dirigimos a "URL/public/coche" y realizamos un GET para recuperar todos los coches. En este caso no necesitamos token por ser un endpoint público



## 2. Obtener un coche por id

Nos dirigimos a "URL/public/coche/id" y realizamos un GET para recuperar el coche según el id.



#### 3. Crear coche

Nos dirigimos a "URL/adminuser/coche", introducimos el token de un admin, pasamos el coche por body, y realizamos un POST.

#### 4. Actualizar coche

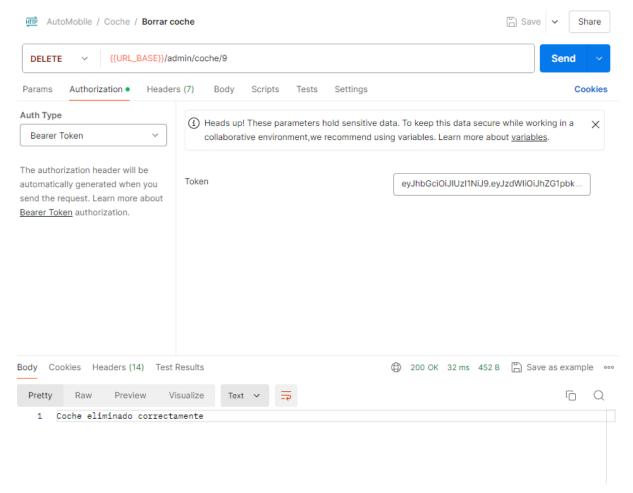
Nos dirigimos a admin/coche y tenemos que introducir el id del coche que queremos actualizar "URL/coche/id".

Pasamos el coche actualizado por body y tiene que dar un status: 200 OK.

#### 5. Borrar coche

Para borrar un coche, nos dirigimos a coche y tenemos que introducir el id del coche que queremos borrar "URL/admin/coche/id".

En este caso, vamos a borrar el que tiene id=9



Si nos devuelve un Status: 200 OK, es que se ha realizado correctamente.