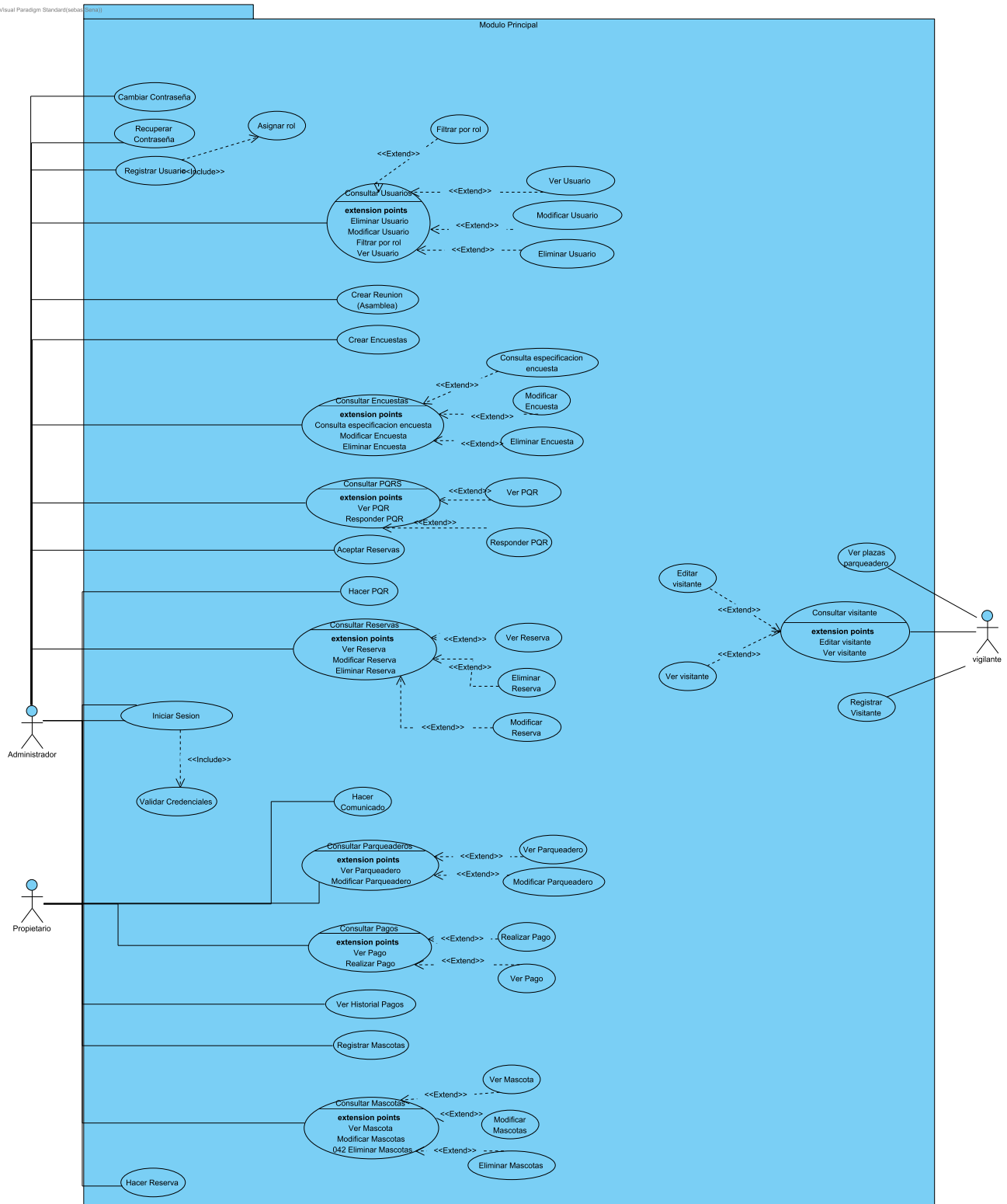


Admin Document

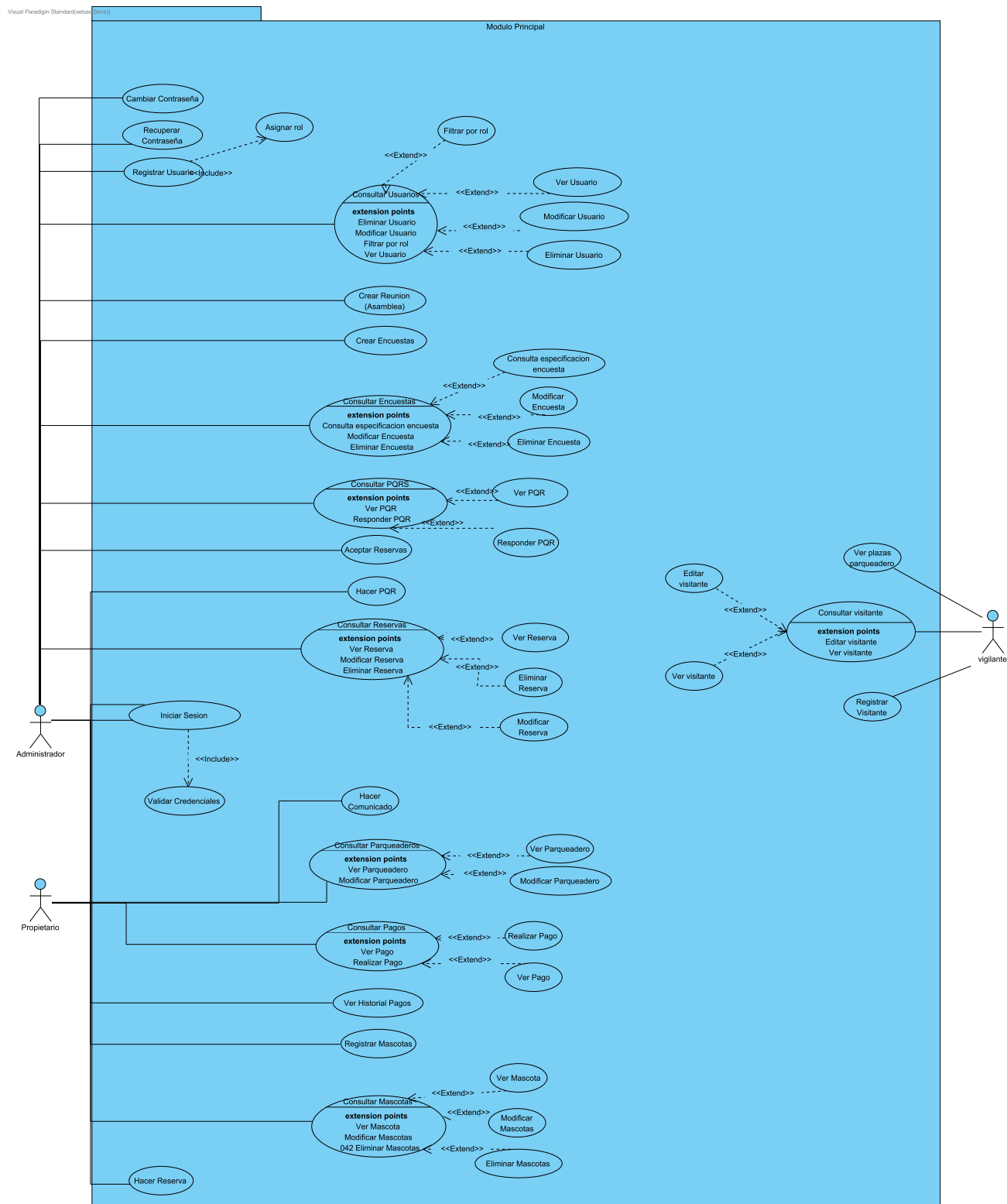
sebas

1. Admin

Visual Paradigm Standard (seba) (Beta)



2. Admin



2.1. Eliminar Mascotas

ID: CU19.3

El administrador es capaz de eliminar las mascotas





2.1.1. Details

Level	User
Complexity	Medium

Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El administrador ha iniciado sesión
Post-conditions	Se elimina registro mascota
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.1.2. Scenarios

Scenario




1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Ver Mascota](#)
4. Selecciona  [Eliminar Mascotas](#)
5. **if** Alerta ¿Seguro desea eliminar?
 - 5.1. Se elimina registro
6. **else**
 - 6.1. No se elimina registro
- end if**

2.1.3. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>Ingresa al sistema</i>
• <i>Selecciona Ver mascota</i>
• <i>Selecciona Eliminar mascota</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta ¿seguro desea eliminar?</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.1.4. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar Mascotas	 Eliminar Mascotas

2.2. Aceptar Reservas

ID: CU11

El administrador puede aceptar las reservas

2.2.1. Primary Actors




 [Administrador](#)

2.2.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El administrador esta registrado El administrador esta autenticado
Post-conditions	Se envia una notificacion de reserva aceptada
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.2.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar Reservas](#)
4. Ve las reservas pendientes
5. Acepta la reserva

2.2.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>Inicia Sesion</i>
• <i>Accede a reservas</i>
• <i>Escoge reserva</i>
• <i>Acepta las reserva</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta ha aceptado la reserva</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.2.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Aceptar Reservas	 Administrador

















































2.3. Administrador




ID: AC01

2.3.1. Properties

Abstract	false
Leaf	false
Root	false

2.3.2. Relationships

Relationship	From	To
unnamed	 Administrador	 Iniciar Sesión
unnamed	 Administrador	 Registrar Mascotas
unnamed	 Administrador	 Consultar Mascotas
unnamed	 Validar Credenciales	 Administrador
unnamed	 Recuperar Contraseña	 Administrador
unnamed	 Cambiar Contraseña	 Administrador
unnamed	 Asignar rol	 Administrador
unnamed	 Consultar Usuarios	 Administrador
unnamed	 Registrar Usuario	 Administrador
unnamed	 Eliminar Usuario	 Administrador
unnamed	 Ver Usuario	 Administrador
unnamed	 Modificar Usuario	 Administrador
unnamed	 Crear Reunion (Asamblea)	 Administrador
unnamed	 Consulta especificacion encuesta	 Administrador
unnamed	 Eliminar Encuesta	 Administrador
unnamed	 Consultar Encuestas	 Administrador
unnamed	 Modificar Encuesta	 Administrador
unnamed	 Consultar PQRS	 Administrador
unnamed	 Responder PQR	 Administrador
unnamed	 Consultar Parqueaderos	 Administrador
unnamed	 Modificar Parqueadero	 Administrador
unnamed	 Consultar Reservas	 Administrador
unnamed	 Aceptar Reservas	 Administrador
unnamed	 Ver Reserva	 Administrador

Relationship	From	To
—unnamed	 Hacer Comunicado	 Administrador
—unnamed	 Filtrar por rol	 Administrador
—unnamed	 Crear Encuestas	 Administrador
—unnamed	 Hacer PQR	 Administrador
—unnamed	 Ver PQR	 Administrador
—unnamed	 Hacer Reserva	 Administrador
—unnamed	 Modificar Reserva	 Administrador
—unnamed	 Eliminar Reserva	 Administrador
—unnamed	 Ver Parqueadero	 Administrador
—unnamed	 Realizar Pago	 Administrador
—unnamed	 Ver Historial Pagos	 Administrador
—unnamed	 Ver Pago	 Administrador
—unnamed	 Consultar Pagos	 Administrador

2.4. Asignar rol

ID: CU04.1

El sistema asigna los roles

2.4.1. Primary Actors



 [Administrador](#)

2.4.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El formulario debe estar cargado
Post-conditions	N/A
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.4.3. Scenarios

hhhhh

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. el sistema asigna rol según formulario activo

2.4.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• Administrador escoge el rol
• El sistema lo asigna
■ Business Logic
■ Decisions
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.4.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	● Asignar rol	👤 Administrador
⋯ unnamed	● Registrar Usuario	● Asignar rol

2.4.6. Reference Diagrams

● 2.5. Cambiar Contraseña

ID: CU02

El usuario puede iniciar sesión y cambiar su contraseña actual por una nueva.

2.5.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#), 👤 [Propietario](#)

2.5.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario debe estar autenticado en el sistema. El usuario debe conocer su contraseña actual.
Post-conditions	La contraseña del usuario se actualiza en la base de datos. Se muestra un mensaje de confirmación al usuario.
Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A



2.5.3. Scenarios

Administrador

1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesión](#)
3. Accede a perfil
4. Usuario hace clic en cambiar contraseña
5. Escribe confirmación contraseña
6. Escribe nueva contraseña

7. Confirma nueva contraseña
8. **if** contraseña anterior ok
 - 8.1. **if** contraseña nueva es valida
 - 8.1.1. actualiza nueva contraseña
 - 8.1.2. cierra sesión
 - 8.2. **else**
 - 8.2.1. mostrar mensaje de error contraseña debil
 - end if**
9. **else**
 - 9.1. Mensaje error contraseña
 - 9.2.
- end if**

Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Accede a perfil
4. Usuario hace clic en cambiar contraseña
5. Escribe confirmación contraseña
6. Escribe nueva contraseña
7. Confirma nueva contraseña
8. **if** contraseña anterior ok
 - 8.1. **if** contraseña nueva es valida
 - 8.1.1. actualiza nueva contraseña
 - 8.1.2. cierra sesión
 - 8.2. **else**
 - 8.2.1. mostrar mensaje de error contraseña debil
 - end if**
9. **else**
 - 9.1. Mensaje error contraseña
 - 9.2.
- end if**

2.5.4. Use Case Notes

Administrador

■ Workflow
• El usuario ingresa a la aplicación.
• El usuario inicia sesión correctamente.
• El usuario va a su perfil.
• El usuario busca la opción para cambiar la contraseña.
■ Business Logic





Administrador

• Validación de la contraseña actual
• Validación de la nueva contraseña
• Actualización de la contraseña en la base de datos
• Mensaje de confirmación
■ Decisions
• Para cambiar la contraseña se solicita un código de verificación enviado por correo electrónico
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Propietario

■ Workflow
• El usuario ingresa a la aplicación.
• El usuario inicia sesión correctamente.
• El usuario va a su perfil.
• El usuario busca la opción para cambiar la contraseña.
■ Business Logic
• Validación de la contraseña actual
• Validación de la nueva contraseña
• Actualización de la contraseña en la base de datos
• Mensaje de confirmación
■ Decisions
• Para cambiar la contraseña se solicita un código de verificación enviado por correo electrónico
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.5.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Cambiar Contraseña	 Administrador
— unnamed	 Cambiar Contraseña	 Propietario

2.6. Consulta especificación encuesta

ID: CU8.1

El sistema permite que el administrador vea las respuestas a la encuesta, donde se mostrarán las preguntas y los resultados de cada una, además de diferentes gráficos.

2.6.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)




2.6.2. Details

Level	User
Complexity	High




Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario esta registrado en el sistema El usuario esta autenticado
Post-conditions	N/A
Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A

2.6.3. Scenarios

Administrador



1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Encuestas](#)
4. Escoge encuesta que desea ver
5. le da click en resultados
6. **if** no resultados
 - 6.1. mostrar alerta no hay resultados
 - 6.2.
7. **else**
 - 7.1. mostrar resultados
- end if**

Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Encuestas](#)
4. Escoge encuesta que desea ver
5. Se muestran las preguntas

2.6.4. Use Case Notes

Administrador

 Workflow
<ul style="list-style-type: none"> • <i>// Write down briefly how user perform the work</i>
<ul style="list-style-type: none"> • <i>Inicia Sesion</i>
<ul style="list-style-type: none"> • <i>Selecciona encuesta</i>
<ul style="list-style-type: none"> • <i>Da click en ver resultados</i>
<ul style="list-style-type: none"> • <i>Se muestran los resultados</i>
<ul style="list-style-type: none"> •
 Business Logic
<ul style="list-style-type: none"> • <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
<ul style="list-style-type: none"> • <i>Alerta no resultados aún</i>

Administrador

■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• Se debe estar autenticado para ver los resultados
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Propietario

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesión
• Selecciona encuesta
• Da click en ver encuesta
• Se muestran las preguntas
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta no resultados aún
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• Se debe estar autenticado para ver los resultados
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.6.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	● Consulta especificacion encuesta	♀ Administrador
— unnamed	● Consulta especificacion encuesta	♀ Propietario
«E» unnamed	● Consultar Encuestas	● Consulta especificacion encuesta

● 2.7. Consultar Encuestas

ID: CU08

El sistema permite que el usuario vea las encuestas creadas en donde tendrá varias acciones, como lo verla, y en caso del administrador este mismo podrá eliminarlas y editarlas.

2.7.1. Primary Actors

♀ Administrador, ♀ Propietario

2.7.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial

Implementation Status Started

Preconditions El usuario debe estar registrado en el sistema
El usuario debe estar autenticado



Post-conditions N/A

Author N/A



Assumptions N/A

2.7.3. Scenarios

Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Seleccionar encuestas
4. **if** no hay encuestas
 - 4.1. Mostrar alerta no encuestas
5. **else**
 - 5.1. Mostrar encuestas
- end if**

Scenario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Seleccionar encuestas
4. **if** No hay encuestas
 - 4.1. Mostrar alerta no encuestas
5. **else**
 - 5.1. Mostrar encuestas
- end if**

2.7.4. Use Case Notes






Use Case Note

■ Workflow
• <i>// Write down briefly how user perform the work</i>
• <i>Inciar sesión</i>
• <i>Selecciona encuestas</i>
• <i>Se muestran las encuestas</i>
•
■ Business Logic
• <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
• <i>Alerta no encuestas</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>

Use Case Note

<ul style="list-style-type: none">• La información se muestra en cards
■ Follow-up
<ul style="list-style-type: none">• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
<ul style="list-style-type: none">•

2.7.5. Relationships

Relationship	From	To
«E» unnamed	 Consultar Encuestas	 Consulta especificacion encuesta
«E» unnamed	 Consultar Encuestas	 Modificar Encuesta
«E» unnamed	 Consultar Encuestas	 Eliminar Encuesta
— unnamed	 Consultar Encuestas	 Administrador
— unnamed	 Consultar Encuestas	 Propietario

2.7.6. Reference Diagrams

2.8. Consultar Mascotas

ID: CU19

El administrador debe poder consultar las mascotas

2.8.1. Primary Actors



 [Administrador](#)

2.8.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario ha iniciado sesion como administrador
Post-conditions	Se muestra las mascotas
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.8.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Mascotas](#)
4. **if** No hay mascotas registradas
 - 4.1. Alerta no hay mascotas registradas
5. **else**

5.1. Muestran las mascotas

end if

2.8.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>Administrador escoge consultar mascotas</i>
• <i>Se muestra las mascotas</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta no hay mascotas</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.8.5. Relationships

Relationship	From	To
«E» unnamed	Consultar Mascotas	Ver Mascota
«E» unnamed	Consultar Mascotas	Modificar Mascotas
«E» unnamed	Consultar Mascotas	Eliminar Mascotas
— unnamed	Administrador	Consultar Mascotas

2.9. Consultar Pagos

ID: CU16

El usuario puede ver todos los pagos pendientes que tenga, los montos y el tiempo hasta el cual se puede pagar. además del estado de los mismos.

2.9.1. Primary Actors



Administrador, Propietario

2.9.2. Details



Level	User
Complexity	High
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario esta registrado en el sistem El usuario esta autenticado
Post-conditions	N/A
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.9.3. Scenarios

Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona Pagos
4. Se muestran los pagos de los usuarios
- 5.

Scenario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona pagos
4. Se muestran los pagos actuales

2.9.4. Use Case Notes

Propietario

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesión
• Selecciona Pagos
• Se muestran los pagos
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta no hay pagos
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Propietario

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesión
• Selecciona pagos
• Se muestran todos los pagos de cada propietario
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
•
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up

Propietario

- // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
-

2.9.5. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar Pagos	 Ver Pago
 unnamed	 Consultar Pagos	 Realizar Pago
 unnamed	 Consultar Pagos	 Propietario
 unnamed	 Consultar Pagos	 Administrador

2.10. Consultar Parqueaderos

ID: CU15

El usuario puede ver los parqueaderos asignados

2.10.1. Primary Actors




 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.10.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario ha iniciado sesión como administrador Se han definido los roles y permisos de propietarios y arrendatarios
Post-conditions	N/A
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.10.3. Scenarios

Administrador













1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona la opción  [Consultar Parqueaderos](#)
4. **if** no hay registros de parqueaderos
 - 4.1. mostrar alerta no hay parqueaderos
5. **else**
 - 5.1. mostrar parqueaderos
- end if**

2.10.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
■ Inicia Sesión
■ Selecciona Parqueadero
■ Se muestran los parqueaderos
■ Business Logic
• <i>Alerta no hay parqueaderos</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.10.5. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar Parqueaderos	 Ver Parqueadero
 unnamed	 Consultar Parqueaderos	 Modificar Parqueadero
 unnamed	 Consultar Parqueaderos	 Administrador
 unnamed	 Propietario	 Consultar Parqueaderos

2.11. Consultar PQRS

ID: CU10

El sistema muestra todas las PQRS las cuales tendrán un buscador y tendrán un número de días desde el día de su registro.

2.11.1. Primary Actors

 [Administrador](#)


2.11.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El administrador está registrado en el sistema El administrador está autenticado
Post-conditions	N/A
Author	Sebastian Soteol
Assumptions	N/A

2.11.3. Scenarios





Scenario

1.  [Administrador](#)










2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona PQRS
4. **if** no hay pqrs
 - 4.1. Mostrar alerta no pqrs
 - 4.2.
5. **else**
 - 5.1. Mostrar PQRS
- end if**
- 6.

2.11.4. Use Case Notes

Use Case Note

 Workflow
• <i>// Write down briefly how user perform the work</i>
• <i>Inicia Sesión</i>
• <i>Selecciona PQRS</i>
• <i>Se muestran las PQR</i>
•
 Business Logic
• <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
• <i>Alerta no PQR</i>
 Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
 Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.11.5. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar PQRS	 Ver PQR
 unnamed	 Consultar PQRS	 Responder PQR
 unnamed	 Consultar PQRS	 Administrador

2.12. Consultar Reservas

ID: CU13

El sistema permite que los usuarios vean las reservas que hayan sido realizadas con anterioridad

2.12.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)




2.12.2. Details

Level	User
-------	------




Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario esta registrado en el sistema El usuario esta autenticado en el sistema
Post-conditions	N/A
Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A

2.12.3. Scenarios

Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar Reservas](#)
4. **if** no hay reservas
 - 4.1. Alerta no hay reservas
5. **else**
 - 5.1. mostrar reservas
 - 5.2. mostrar acciones de reserva
- end if**

Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar Reservas](#)
4. **if** no hay reservas
 - 4.1. Alerta no hay reservas
5. **else**
 - 5.1. mostrar reservas
- end if**

2.12.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>Iniciar Sesion</i>
• <i>Selecciona Reservas</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta no hay reservas</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>

Use Case Note

•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.12.5. Relationships

Relationship	From	To
⚙️ unnamed	🔵 Consultar Reservas	🔵 Ver Reserva
⚙️ unnamed	🔵 Consultar Reservas	🔵 Modificar Reserva
⚙️ unnamed	🔵 Consultar Reservas	🔵 Eliminar Reserva
— unnamed	🔵 Consultar Reservas	👤 Administrador
— unnamed	🔵 Consultar Reservas	👤 Propietario

🔵 2.13. Consultar Usuarios

ID: UC05

El sistema muestra todos los usuarios que hayan sido registrados en el sistema

2.13.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#)

2.13.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario ha iniciado sesión en el sistema y tiene los permisos necesarios. El sistema ha cargado los usuarios: Administrador, Vigilante, Arrendatario, propietario-
Post-conditions	N/A
Author	Aldair Narvaez sebastian sotelo
Assumptions	N/A

2.13.3. Scenarios



Scenario

1. 👤 [Administrador](#)
2. 🔵 [Iniciar Sesión](#)
3. Seleccionar propietarios
4. **if** No hay propietarios
 - 4.1. Mostrar alerta no propietarios
5. **else**
 - 5.1. Mostrar propietarios en forma de lista



end if

6.



Scenario2

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Arrendatarios
4. if No hay Arrendatarios
 - 4.1. Mostrar alerta no Arrendatarios
5. else
 - 5.1. Mostrar Arrendatarios en forma de lista
- end if
- 6.

Scenario3

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Vigilantes
4. if No hay Vigilantes
 - 4.1. Mostrar alerta no Vigilantes
5. else
 - 5.1. Mostrar Vigilantes en forma de lista
- end if
- 6.

Scenario4

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Administrador
4. if No hay Vigilantes
 - 4.1. Mostrar alerta no Administradores
5. else
 - 5.1. Mostrar Administradores en forma de lista
- end if
- 6.

2.13.4. Use Case Notes

Administrador (Conjunto)

■ Workflow

- Inicia sesion

Administrador (Conjunto)

• Selecciona Administrador
• se muestran los Administradores
■ Business Logic
• Alerta no Administradores
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• La información se muestra en una tabla
• Debe tener un buscador
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Arrendatario

■ Workflow
• Inicia sesion
• Selecciona Arrendatario
• se muestran los Arrendatario
■ Business Logic
• Alerta no Arrendatarios
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• La información se muestra en una tabla
• Debe tener un buscador
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Propietario

■ Workflow
• Inicia sesion
• Selecciona propietarios
• se muestran los propietarios
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta no propietarios
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• La información se muestra en una tabla
• Debe tener un buscador
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Vigilante

■ Workflow
• Inicia sesion
• Selecciona Vigilante
• se muestran los Vigilantes
■ Business Logic
• Alerta no Arrendatarios
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• La información se muestra en una tabla
• Debe tener un buscador
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.13.5. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar Usuarios	 Eliminar Usuario
 unnamed	 Consultar Usuarios	 Modificar Usuario
 unnamed	 Consultar Usuarios	 Filtrar por rol
 unnamed	 Consultar Usuarios	 Ver Usuario
 unnamed	 Consultar Usuarios	 Administrador

2.14. Consultar visitante

ID: UC132

El vigilante puede consultar los visitantes

2.14.1. Primary Actors




 [vigilante](#)

2.14.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El vigilante ha iniciado sesion
Post-conditions	N/A
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.14.3. Scenarios

Scenario

1.  [vigilante](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona opción  [Consultar visitante](#)
4. if no hay visitantes
 - 4.1. Alerta no hay visitantes
5. else
 - 5.1. mostrar visitantes
 - 5.2. mostrar acciones de visitantes
- end if

2.14.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>Iniciar Sesión</i>
• <i>Selecciona Consultar visitante</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta no hay visitante</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.14.5. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar visitante	 Editar visitante
 unnamed	 Consultar visitante	 Ver visitante
 unnamed	 vigilante	 Consultar visitante

2.15. Crear Encuestas

ID: CU07

El sistema permite crear encuestas para que los usuarios puedan responder, estas encuestas son anunciadas globalmente a los diferentes propietarios como una notificación.

2.15.1. Primary Actors

 [Administrador](#)




2.15.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started

Preconditions	Administrador esta registrado Administrador esta autenticado
Post-conditions	Se crea la encuesta Se envia notificación a todos los propietarios
Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A

2.15.3. Scenarios

Scenario



1.	 Administrador
2.	 Iniciar Sesión
3.	Selecciona  Consultar Encuestas
4.	Selecciona crear encuesta
5.	Crea preguntas
6.	if encuesta vacia
6.1.	Mostrar error encuesta vacia
7.	else
7.1.	Crear encuesta
	end if
8.	
9.	

2.15.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Ingresa al sistema
• Selecciona Encuestas
• Crea encuesta
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Se muestra alerta confirmación
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.15.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Crear Encuestas	 Administrador

2.15.6. Reference Diagrams

2.16. Crear Reunion (Asamblea)

ID: CU06

El sistema permite que al administrador cree reuniones de asamblea para que los propietarios puedan asistir

2.16.1. Primary Actors



 [Administrador](#)

2.16.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El administrador tiene usuario registrado El administrar esta autenticado
Post-conditions	Se envia la reunion a los propietarios
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.16.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Reunion
4. Llena los datos
5. Crea la reunion
6. Se envia la reunion

2.16.4. Use Case Notes


Use Case Note

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Accede al sistema
• Selecciona Asambleas
• Click en crear reunion
• Se crea la reunion
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
◆ Se muestra alerta exitosa
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)

Use Case Note

<ul style="list-style-type: none">• Se debe a visar a los propietarios de la reunion
■ Follow-up
<ul style="list-style-type: none">• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
<ul style="list-style-type: none">•

2.16.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Crear Reunion (Asamblea)	 Administrador

2.17. Editar visitante

ID: UC133





El vigilante es capaz de editar un visitante

2.17.1. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El vigilante ha iniciado sesión Hay visitantes registrados
Post-conditions	Se modifica la informacion de un visitante
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.17.2. Scenarios

Scenario

1.  vigilante
2.  Iniciar Sesion
3. Selecciona  Consultar visitante
4. Selecciona  Editar visitante
5. if Informacion no es valida
5.1. Alerta mostar error
6. else
6.1. Edita visitante
6.2. Alerta Exito
end if

2.17.3. Use Case Notes




Use Case Note

■ Workflow
<ul style="list-style-type: none">• Ingresa al sistema

Use Case Note

• Selecciona Consultar visitante
• Selecciona Editar visitante
• Edita los datos
■ Business Logic
• Alerta informacion no valida
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.17.4. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar visitante	 Editar visitante

2.18. Eliminar Encuesta

ID: CU08.3

El sistema permite al admin eliminar una encuesta seleccionada por el mismo esto hará que se borre y no se pueda acceder a ella mas

2.18.1. Primary Actors




 [Administrador](#)

2.18.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El administrador tiene un usuario registrado El administrador esta autenticado
Post-conditions	Se elimina el registro de la base de datos Se muestra alerta confirmación
Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A

2.18.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar Encuestas](#)
4. Busca la encuesta a eliminar
5. Da click en el icono de eliminar





6. Se muestra confirmación
- 7.
8. while usuario no confirma
 - 8.1. mostrar confirmación
 - 8.2. if no confirma
 - 8.2.1. mostrar error
 - end if
- end while
9. if confirma
 - 9.1. eliminar propietarios en base de datos
 - 9.2. mostrar elrta exitosa
- end if

2.18.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Accede al sistema
• Selecciona encuestas
• Escoge encuesta a borrar
• da clic en icono de borrar
• se elimina el registro
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta confirmación
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• El admin debe confirmar escribiendo ACEPTO en el formulario de la alerta
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.18.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Eliminar Encuesta	 Administrador
⌄ unnamed	 Consultar Encuestas	 Eliminar Encuesta

2.18.6. Reference Diagrams

2.19. Eliminar Reserva

ID: CU13.3

El sistema permite que los usuario eliminen reservas previamente creadas

2.19.1. Primary Actors




 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.19.2. Details




Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	Usuario esta registrado en sistema Usuario esta autenticado en el sistema
Post-conditions	N/A
Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A

2.19.3. Scenarios

Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona reserva
5. Elimina reserva
6. **while** no acepta confirmación
 - 6.1. mostrar alerta confirmación**end while**
7. **if** acepta
 - 7.1. mostrar alerta eliminado**end if**

Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona reserva
5. Elimina reserva
6. **while** no acepta confirmación
 - 6.1. mostrar alerta confirmación**end while**
7. **if** acepta
 - 7.1. mostrar alerta eliminado

end if

2.19.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesion
• Seleccion Reservas
• Elimina Reservas
• Confirma eliminacion
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
•
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.19.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	● Eliminar Reserva	👤 Propietario
— unnamed	● Eliminar Reserva	👤 Administrador
⇄ unnamed	● Consultar Reservas	● Eliminar Reserva

● 2.20. Eliminar Usuario

ID: CU5.4

El sistema permite al admin eliminar los registros de los usuarios en donde verá una alerta donde tendrá que confirmar que va a borrarla

2.20.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#)

2.20.2. Details




Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El administrador tiene usuario registrado El adminsitrador esta autenticado
Post-conditions	Se elimina el registro de la base de datos Se muestra alerta confrimación
Author	N/A

Assumptions

N/A

2.20.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Busca el propietario a eliminar
5. Da click en el icono de eliminar
6. Se muestra confirmación
- 7.
8. while usuario no confirma
 - 8.1. mostrar confirmación
 - 8.2. if no confirma
 - 8.2.1. mostrar error
 - end if
- end while
9.
 - 9.1. Eliminar propietario en base de datos
 - 9.2. mostrar alerta exitosa

2.20.4. Use Case Notes

Propietario

■ Workflow
• Accede al sistema
• Selecciona propietarios
• Escoge propietario a borrar
• da clic en el icono de borrar
• se elimina el registro
■ Business Logics
• Se muestra alerta de confirmación
•
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• El admin debe confirmar escribiendo el ACEPTO en la alerta
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.20.5. Relationships

Relationship	From	To
unnamed	 Eliminar Usuario	 Administrador

Relationship	From	To
←E→ unnamed	● Consultar Usuarios	● Eliminar Usuario

● 2.21. Filtrar por rol

ID: CU5.1

El sistema permite filtrar por roles los usuarios

2.21.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#)

2.21.2. Details

Level	User
Complexity	Mediim
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	Hay usuarios registrados
Post-conditions	N/A
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.21.3. Scenarios

Scenario

1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. el sistema filtra por el rol seleccionado

2.21.4. Use Case Notes

Filtrar

■ Workflow
• <i>El sistema muestra los usuarios filtrados</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta Usuario no encontrado</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.21.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	● Filtrar por rol	👤 Administrador
←E→ unnamed	● Consultar Usuarios	● Filtrar por rol

2.22. Hacer Comunicado

ID: CU14

El administrador es capaz de crear notificaciones

2.22.1. Primary Actors




 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.22.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario ha iniciado sesion como administrador El sistema esta en linea y funcionando correctamente
Post-conditions	Se genera la notificacion y se envia
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.22.3. Scenarios

Scenario





1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Hacer Comunicado](#)
4. Escribe la notificacion
5. Envia la notificacion

2.22.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>Administrador escoge Generar notificacion</i>
• <i>Escribe la notificacion</i>
• <i>Envia la notificacion</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta notificacion generada</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.22.5. Relationships

Relationship	From	To
—unnamed	 Hacer Comunicado	 Administrador
—unnamed	 Propietario	 Hacer Comunicado

2.23. Hacer PQR

ID: CU09

El sistema permite a los usuarios generar PQRS para que puedan ser gestionadas de la mejor manera y de forma mas directa.

2.23.1. Primary Actors




 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.23.2. Details

Level	N/A
Complexity	N/A
Use Case Status	N/A
Implementation Status	N/A
Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.23.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar PQRS](#)

2.23.4. Use Case Notes





Use Case Note

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesión
• Selecciona PQRS
• Llena datos PQR
• Envía PQR
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta PQR vacío
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• Los PQR tienen un tiempo de 7 días para ser resueltos

Use Case Note

■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.23.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Hacer PQR	 Propietario
— unnamed	 Hacer PQR	 Administrador

2.24. Hacer Reserva

ID: CU12

El sistema permite hacer reservas en un tiempo específico

2.24.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.24.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.24.3. Scenarios

Administrador




1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Ver Reserva](#)
4. Selecciona crear reserva
5. Selecciona fecha deseada
6. **if** fecha disponible
 - 6.1. mostrar formulario
 - 6.2. **if** formulario completo
 - 6.2.1. crear reserva
 - 6.2.2. mostrar alerta reserva
 - 6.3. **else**
 - 6.3.1. alerta error formulario incompleto

```

        end if
    6.4.
7. else
    7.1. mostrar alerta error fecha no disponible
end if

```

Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Ver Reserva](#)
4. Selecciona crear reserva
5. Selecciona fecha deseada
6. if fecha disponible
 - 6.1. mostrar formulario
 - 6.2. if formulario completo
 - 6.2.1. crear reserva
 - 6.2.2. mostrar alerta reserva
 - 6.3. else
 - 6.3.1. alerta error formulario incompleto
 - end if
 - 6.4.
7. else
 - 7.1. mostrar alerta error fecha no disponible
- end if

2.24.4. Use Case Notes

Propietario

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesión
• Selecciona reserva
• Selecciona fechas
• Envía reserva
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta fecha ocupada
• Alerta fecha no disponible
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up

Propietario

- // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
-

2.24.5. Relationships


Relationship	From	To
—unnamed	 Hacer Reserva	 Administrador
—unnamed	 Propietario	 Hacer Reserva

2.25. Iniciar Sesión

ID: CU01

El sistema solicita al usuario su correo electrónico y contraseña. Los datos ingresados se validan y, si son correctos, se otorga acceso al usuario.

2.25.1. Primary Actors



 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.25.2. Details


Level	User
Complexity	Low
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	Usuario registrado
Post-conditions	Entra al modulo
Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A

2.25.3. Scenarios

Administrador

1.  [Administrador](#)
2. Ingresa email y contraseña
3.  [Validar Credenciales](#)
4. if Ok
 - 4.1. permite entrarend if
5. no permite entrar
6. muestra alerta con error
- 7.

Propietario

1.  [Propietario](#)
2. Ingresa email y contraseña

3.  [Validar Credenciales](#)

4. if Ok

4.1. permite entrar

end if

5. no permite entrar

6. muestra alerta con error

7.

2.25.4. Use Case Notes






Administrador

■ Flujo de trabajo
• <i>Administrador ingresa a plataforma</i>
■ Logica Empresarial
• <i>alerta contraseña incorrecta</i>
• <i>alerta bloqueo intentos fallidos</i>
■ Decisiones
• <i>Engrega a cliente en 15 dias</i>
• <i>No desplegar hasta visto bueno del cliente</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

Propietario

■ Flujo de trabajo
• <i>Usuario ingresa a plataforma</i>
■ Logica Empresarial
• <i>alerta contraseña incorrecta</i>
• <i>alerta bloqueo intentos fallidos</i>
■ Decisiones
• <i>Engrega a cliente en 15 dias</i>
• <i>No desplegar hasta visto bueno del cliente</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.25.5. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Iniciar Sesión	 Validar Credenciales
— unnamed	 Administrador	 Iniciar Sesión
— unnamed	 Propietario	 Iniciar Sesión

2.26. Modificar Encuesta

ID: CU08.2

El administrador puede modificar las preguntas de una encuesta en donde podrá editar las preguntas, eliminarlas y al hacer los cambios, los resultados de la misma se van a reiniciar

2.26.1. Primary Actors




 [Administrador](#)

2.26.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El administrador debe estar registrado en el sistema El administrador esta autenticado Debe haber una encuesta
Post-conditions	Se elimina la encuesta
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.26.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Encuestas](#)
4. (model element not found)
5. Da click en editar encuesta
6. Edita respuestas
7. Envia encuesta editada

2.26.4. Use Case Notes

Administrador

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Ingresa al sistema
• Selecciona consultar encuestas
• Selecciona editar encuesta
• Edita preguntas
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta no preguntas
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• Al modificar la encuesta las respuestas se reiniciaran

Administrador

■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.26.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	● Modificar Encuesta	♀ Administrador
← unnamed	● Consultar Encuestas	● Modificar Encuesta

● 2.27. Modificar Mascotas

ID: CU19.2

El administrador es capaz de modificar los datos de las mascotas

2.27.1. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El administrador ha iniciado sesión
Post-conditions	Se modifica el registro de una mascota
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.27.2. Scenarios

Scenario

1. ♀ Administrador
2. ● Iniciar Sesion
3. Selecciona ● Ver Mascota
4. Selecciona ● Modificar Mascotas
5. if Informacion no es valida
5.1. Alerta mostrar error
6. else
6.1. Modifica la mascota
6.2. Alerta Exito
end if

2.27.3. Use Case Notes




Use Case Note

■ Workflow
• <i>Ingresa al sistema</i>

Use Case Note

• Selecciona Ver mascota
• Selecciona Modificar mascota
• Edita los datos
■ Business Logic
• Alerta informacion no valida
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.27.4. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar Mascotas	 Modificar Mascotas

2.28. Modificar Parqueadero

ID: CU15.2

El administrador puede modificar los registros de parqueaderos

2.28.1. Primary Actors





 [Administrador](#)

2.28.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario ha iniciado sesioncomo administrador El sistema esta en linea y funcionando correctamente Se han definido los roles y permisos para propietario Se han cargado los registros de los parqueaderos
Post-conditions	Se modifica un registro de parqueadero
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.28.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar Parqueaderos](#)
4. Selecciona opcion  [Modificar Parqueadero](#)

5. ingresa la informacion requerida
6. **if** Informacion no es valida
 - 6.1. mostrar error
7. **else**
 - 7.1. modifica parqueadero
- end if**

2.28.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• El administrador escoge ver parqueadero
• Escoge modificar parqueadero
• Llena los datos requeridos
• Envia los datos
■ Business Logic
• Alerta datos requeridos
• Alerta registro repetido
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.28.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	● Modificar Parqueadero	👤 Administrador
⤵ unnamed	● Consultar Parqueaderos	● Modificar Parqueadero

2.29. Modificar Reserva

ID: UC13.2

El sistema permite cambios en las reservas previamente creadas con el fin de mantener el registro actualizado enc aso de posibles cambios.

2.29.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#), 👤 [Propietario](#)

2.29.2. Details

Level	User
Complexity	High
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario esta autenticado El usuario esta registrado Existe una reserva activa





Post-conditions N/A

Author Sebastian Sotelo





Assumptions N/A

2.29.3. Scenarios

Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona  [Ver Reserva](#)
5. Modifica datos
6. **if** fecha no disponible
 - 6.1. Mostrar alerta no disponible
7. **else if** espacio no disponible
 - 7.1. Mostrar alerta espacio no disponible
8. **else**
 - 8.1. mostrar alerta reserva modificada correctamente
- end if**
- 9.

Scenario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona  [Ver Reserva](#)
5. Modifica datos
6. **if** tiempo hasta reserva < 8 horas
 - 6.1. mostrar alerta error tiempo de reserva muy cercano
7. **else if** fecha no disponible
 - 7.1. Mostrar alerta no disponible
 - 7.2. espacio no disponible
 - 7.2.1. Mostrar alerta espacio no disponible
 - 7.3.
 - 7.3.1. mostrar alerta reserva modificada correctamente
- end if**
- 8.

2.29.4. Use Case Notes

Administrador

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesión
• Selecciona ver reservas
• Selecciona reserva
• Click en modificar reserva
• Modifica la reserva
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta reserva en fecha no disponible
• Alerta tipo de espacio no disponible
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Propietario

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesión
• Selecciona ver reservas
• Selecciona reserva
• Click en modificar reserva
• Modifica la reserva
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta reserva en fecha no disponible
• Alerta tipo de espacio no disponible
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• El usuario solo puede modificar las reservas hasta 8 horas antes de la misma.
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.29.5. Relationships

Relationship	From	To
—unnamed	● Modificar Reserva	♀ Propietario
—unnamed	● Modificar Reserva	♀ Administrador
⊲Eunnamed	● Consultar Reservas	● Modificar Reserva

2.29.6. Reference Diagrams

2.30. Modificar Usuario

ID: CU5.3

El administrador puede modificar la información del usuario

2.30.1. Primary Actors





 [Administrador](#)

2.30.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El administrador debe estar registrado en el sistema El administrador debe tener la sesión iniciada Hay registros de usuarios Se debe seleccionar el Usuario
Post-conditions	Se cambian los datos en la base de datos Se muestra mensaje de confirmación
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A


2.30.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4.  [Ver Usuario](#)
5. Da click en el icono de lápiz
6. edita datos
7. envía datos
8. **if** datos no válidos
 - 8.1. mostrar alerta error
9. **else**
 - 9.1. mostrar alerta correctas
- end if**

2.30.4. Use Case Notes

Administrador

 Workflow
<ul style="list-style-type: none">• <i>// Write down briefly how user performs the work</i>
<ul style="list-style-type: none">• <i>ingresar al sistema</i>
<ul style="list-style-type: none">• <i>seleccionar ver Administrador</i>

Administrador

• seleccionar editar datos(icono lapiz)
• editar datos
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta datos vacios
• Alerta correo no valido
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• EL correo debe tener un formato valido
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Arrendatario

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• ingresar al sistema
• seleccionar ver Arrendatario
• seleccionar editar datos(icono lapiz)
• editar datos
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta datos vacios
• Alerta correo no valido
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• EL correo debe tener un formato valido
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Propietario

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• ingresar al sistema
• seleccionar ver propietarios
• seleccionar editar datos(icono lapiz)
• editar datos
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta datos vacios
• Alerta correo no valido
■ Decisions
• EL correo debe tener un formato valido
■ Follow-up

Propietario

<ul style="list-style-type: none">• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
<ul style="list-style-type: none">•

Vigilante

■ Workflow
<ul style="list-style-type: none">• // Write down briefly how user perform the work
<ul style="list-style-type: none">• ingresar al sistema
<ul style="list-style-type: none">• seleccionar ver vigilante
<ul style="list-style-type: none">• seleccionar editar datos(icono lapiz)
<ul style="list-style-type: none">• editar datos
■ Business Logic
<ul style="list-style-type: none">• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
<ul style="list-style-type: none">• Alerta datos vacios
<ul style="list-style-type: none">• Alerta correo no valido
■ Decisions
<ul style="list-style-type: none">• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
<ul style="list-style-type: none">• EL correo debe tener un formato valido
■ Follow-up
<ul style="list-style-type: none">• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
<ul style="list-style-type: none">•

2.30.5. Relationships





Relationship	From	To
— unnamed	 Modificar Usuario	 Administrador
← unnamed	 Consultar Usuarios	 Modificar Usuario























2.31. Modulo Principal




















2.31.1. Properties

Abstract	false
Leaf	false
Root	false
Visibility	public

2.31.2. Children Summary

Name	Description
 Eliminar Mascotas	El administrador es capaz de eliminar las mascotas
 Aceptar Reservas	El administrador puede aceptar las reservas
 Asignar rol	El sistema asigna los roles
 Cambiar Contraseña	El usuario puede iniciar sesión y cambiar su contraseña actual por una nueva.

Name	Description
 Consulta especificacion encuesta	El sistema permite que el administrador vea las respuestas a la encuesta, donde se mostraran las preguntas y los resultados de cada una, además de diferentes graficos.
 Consultar Encuestas	El sistema permite que el usuario vea las encuestas creadas en donde tendrá varias acciones, como lo verla, y en caso del administrador este mismo podrá eliminarlas y editarlas.
 Consultar Mascotas	El administrador debe poder consultar las mascotas
 Consultar Pagos	El usuario puede ver todos los pagos pendientes que tenga, los montos y el tiempo hasta el cual se puede pagar. además del estado de los mismos.
 Consultar Parqueaderos	El usuario puede ver los parqueaderos asignados
 Consultar PQRS	El sistema muestra todas las PQRS las cuales tendrán un buscador y tendrán un numero de dias desde el dia de su registro.
 Consultar Reservas	El sistema permite que los usuarios vean las reservas que hayan sido realizadas con anterioridad
 Consultar Usuarios	El sistema muestra todos los usuarios que hayan sido registrados en el sistema
 Consultar visitante	El vigilante puede consultar los visitantes
 Crear Encuestas	El sistema permite crear encuestas para que los usuarios puedan responder, estas encuestas son anunciadas globalmente a los diferentes propietarios como una notificación.
 Crear Reunion (Asamblea)	El sistema permite que al administrador cree reuniones de asamblea para que los propietarios puedan asistir
 Editar visitante	El vigilante es capaz de editar un visitante
 Eliminar Encuesta	El sistema permite al admin eliminar una encuesta seleccionada por el mismo esto hará que se borre y no se pueda acceder a ella mas
 Eliminar Reserva	El sistema permite que los usuario eliminen reservas previamente creadas
 Eliminar Usuario	El sistema permite al admin eliminar los registros de los usuarios en donde verá una alerta donde tendrá que confirmar que va a borrarla
 Filtrar por rol	El sistema permite filtrar por roles los usuarios
 Hacer Comunicado	El administrador es capaz de crear notificaciones
 Hacer PQR	El sistema permite a los usuarios generar PQRS para que puedan ser gestionadas de la mejor manera y de forma mas directa.
 Hacer Reserva	El sistema permite hacer reservas en un tiempo específico
 Iniciar Sesión	El sistema solicita al usuario su correo electrónico y contraseña. Los datos ingresados se validan y, si son correctos, se otorga acceso al usuario.
 Modificar Encuesta	El administrador puede modificar las preguntas de una encuesta en donde podrá editar las preguntas, eliminarlas y al hacer los cambios, los resultados de la misma se van a reiniciar
 Modificar Mascotas	El administrador es capaz de modificar los datos de las mascotas

Name	Description
 Modificar Parqueadero	El administrador puede modificar los registros de parqueaderos
 Modificar Reserva	El sistema permite cambios en las reservas previamente creadas con el fin de mantener el registro actualizado en caso de posibles cambios.
 Modificar Usuario	El administrador puede modificar la información del usuario
 Realizar Pago	El sistema permite al usuario realizar el pago de la administración y de cobros extraordinarios.
 Recuperar Contraseña	El usuario puede solicitar una recuperación de contraseña y establecer una nueva.
 Registrar Mascotas	El administrador puede registrar mascotas
 Registrar Usuario	El administrador puede registrar nuevos usuarios en el sistema
 Registrar Visitante	El vigilante es capaz de registrar los visitantes
 Responder PQR	El sistema permite que el administrador responda una PQR teniendo en cuenta el contenido de la misma, es posible enviar archivos o imágenes según lo requiera.
 Validar Credenciales	: El sistema verifica que el usuario sea quien dice ser antes de otorgarle acceso.
 Ver Historial Pagos	Para que pueda ver los pagos que ha hecho y los detalles de cada uno
 Ver Mascota	El administrador es capaz de ver una mascota y su información a detalle
 Ver Pago	El usuario permite ver un pago en específico en donde se mostrarán los detalles del cobro como lo son el total la descripción y la fecha máxima del mismo.
 Ver Parqueadero	El sistema permite ver un parqueadero en específico en el cual se le mostrará la asignación, el apartamento al que corresponde y el vehículo asignado al mismo.
 Ver plazas parqueadero	El vigilante es capaz de consultar las plazas de los parqueaderos
 Ver PQR	El sistema permite a los usuarios ver una PQR en específico donde se mostrará el contenido de la misma y el tiempo desde su creación en el sistema.
 Ver Reserva	El usuario puede ver una reserva en específico en donde se mostrarán las fechas y datos de cada reserva.
 Ver Usuario	El sistema permite ver al administrador los usuarios
 Ver visitante	El vigilante es capaz de ver un visitante en específico





































♀ 2.32. Propietario

ID: AC03

2.32.1. Properties

Abstract	false
Leaf	false
Root	false

2.32.2. Relationships

Relationship	From	To
—unnamed	 Propietario	 Iniciar Sesión
—unnamed	 Propietario	 Hacer Comunicado
—unnamed	 Propietario	 Consultar Parqueaderos
—unnamed	 Propietario	 Hacer Reserva
—unnamed	 Cambiar Contraseña	 Propietario
—unnamed	 Consultar Encuestas	 Propietario
—unnamed	 Consulta especificacion encuesta	 Propietario
—unnamed	 Hacer PQR	 Propietario
—unnamed	 Ver PQR	 Propietario
—unnamed	 Consultar Reservas	 Propietario
—unnamed	 Ver Reserva	 Propietario
—unnamed	 Modificar Reserva	 Propietario
—unnamed	 Eliminar Reserva	 Propietario
—unnamed	 Ver Parqueadero	 Propietario
—unnamed	 Realizar Pago	 Propietario
—unnamed	 Ver Historial Pagos	 Propietario
—unnamed	 Ver Pago	 Propietario
—unnamed	 Consultar Pagos	 Propietario

2.33. Realizar Pago

ID: CU16.1

El sistema permite al usuario realizar el pago de la administración y de cobros extraordinarios.

2.33.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)




2.33.2. Details

Level	User
Complexity	High
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario esta registrado El usuario esta autenticado Hay un pago pendiente
Post-conditions	Se envia comprobante al correo electronico

Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A

2.33.3. Scenarios

Scenario


1.	 Propietario
2.	 Iniciar Sesion
3.	Selecciona  Consultar Pagos
4.	Selecciona pago
5.	Llena formulario de pago
6.	if pago exitoso
6.1.	mostrar alerta pago exitoso
7.	else
7.1.	mostrar alerta error de pago
	end if

2.33.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesion
• Selecciona Pagos
• Selecciona pago específico
• Llena los datos
• hace el pago
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
•
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.33.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Realizar Pago	 Propietario
— unnamed	 Realizar Pago	 Administrador
⊲ unnamed	 Consultar Pagos	 Realizar Pago

2.34. Recuperar Contraseña

ID: CU03

El usuario puede solicitar una recuperación de contraseña y establecer una nueva.

2.34.1. Primary Actors


 [Administrador](#)

2.34.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario debe tener una cuenta registrada en el sistema. El usuario debe tener acceso a la dirección de correo electrónico asociada a su cuenta.
Post-conditions	El usuario recibe un enlace de restablecimiento de contraseña en su correo electrónico. El usuario puede establecer una nueva contraseña. La contraseña del usuario se actualiza en la base de datos.
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.34.3. Scenarios

Scenario



1.  [Administrador](#)
2. Da clic en olvidar contraseña
3. Ingresa correo
4. **if** correo existe
 - 4.1. enviar codigo verificacion
 - 4.2. **if** codigo verificacion
 - 4.2.1. permitir cambiar contraseña
 - 4.2.2. **if** contraseña valida
 - 4.2.2.1. cambiar contraseña en sistema
 - 4.2.3. **else**
 - 4.2.3.1. alerta error contraseña insegura
 - end if**
 - 4.3. **else**
 - 4.3.1. alerta contraseña incorrecta
 - end if**
5. **else**
 - 5.1. correo inexistente
- end if**

2.34.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• Ingreso a plataforma
• Click en olvidé contraseña
• Ingresa correo verificación
■ Business Logic
• Alerta correo incorrecto
•
■ Decisions
• Se debe solicitar el correo anterior
• Se envía un correo de verificación
•
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.34.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Recuperar Contraseña	 Administrador

2.35. Registrar Mascotas

ID: CU18

El administrador puede registrar mascotas

2.35.1. Primary Actors




 [Administrador](#)

2.35.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario ha iniciado sesión como administrador
Post-conditions	Se crea un registro de mascota
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.35.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona opción  [Consultar Mascotas](#)

```

4. Ingresa informacion requerida
5. if Informacion no es valida
    5.1. mostrar error
6. else
    6.1. registrar vigilante
    6.2. mostrar alerta exito
end if

```

2.35.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• Administrador escoge Consultar mascotas
• Llena datos requeridos
• envia datos
■ Business Logic
• Alerta datos requeridos
• Alerta registro repetido
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.35.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	👤 Administrador	🔵 Registrar Mascotas

🔵 2.36. Registrar Usuario

ID: CU04

El administrador puede registrar nuevos usuarios en el sistema

2.36.1. Primary Actors




👤 [Administrador](#)

2.36.2. Details



Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Scheduled
Preconditions	El usuario debe tener acceso al sistema.
Post-conditions	Se crea un nuevo usuario Se muestra un mensaje de confirmación al usuario. Se envia email al usuario con credenciales
Author	Aldair Narvaez, Sebastian Sotelo

2.36.3. Scenarios

Scenario




1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Click en registrar propietario
5. El sistema muestra un formulario para ingresar los datos del propietario.
6. El usuario ingresa los datos solicitados.
7. El sistema valida los datos.
- 8.
9. **if** campos validos
 - 9.1. **if** email invalido
 - 9.1.1. mostrar alerta email invalido
 - 9.2. **else**
 - 9.2.1. crear propietario
 - 9.2.2. Se envia email con credenciales**end if**
10. **else**
 - 10.1. mostrar alerta campos invalidos**end if**

Scenario2




1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Click en registrar Arrendatario
5. El sistema muestra un formulario para ingresar los datos del Arrendatario.
6. El usuario ingresa los datos solicitados.
7. El sistema valida los datos.
- 8.
9. **if** campos validos
 - 9.1. **if** email invalido
 - 9.1.1. mostrar alerta email invalido
 - 9.2. **else**
 - 9.2.1. crear Arrendatario
 - 9.2.2. Se envia email con credenciales**end if**

10. **else**
 - 10.1. mostrar alerta campos invalidos
- end if**

Scenario3

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Click en registrar Vigilante
5. El sistema muestra un formulario para ingresar los datos del Vigilante.
6. El usuario ingresa los datos solicitados.
7. El sistema valida los datos.
- 8.
9. **if** campos validos
 - 9.1. **if** email invalido
 - 9.1.1. mostrar alerta email invalido
 - 9.2. **else**
 - 9.2.1. crear Vigilante
 - 9.2.2. Se envia email con credenciales**end if**
10. **else**
 - 10.1. mostrar alerta campos invalidos**end if**

Scenario4

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Click en registrar Administrador(conjunto)
5. El sistema muestra un formulario para ingresar los datos del Administrador(conjunto).
6. El usuario ingresa los datos solicitados.
7. El sistema valida los datos.
- 8.
9. **if** campos validos
 - 9.1. **if** email invalido
 - 9.1.1. mostrar alerta email invalido
 - 9.2. **else**
 - 9.2.1. crear Administrador(conjunto)
 - 9.2.2. Se envia email con credenciales

end if

10. else

10.1. mostrar alerta campos invalidos

end if

2.36.4. Use Case Notes

Administrador (conjunto)

■ Workflow
• Administrador escoge registrar Administrador
• Llena los datos requeridos
• envia datos
■ Business Logic
• Alerta datos requeridos
• Alerta email incorrecto
■ Decisions
• La contraseña se establece de manera predeterminada por el sistema y es aleatoria
• Las contraseñas son encriptadas
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Arrendatario

■ Workflow
• Administrador escoge registrar Arrendatario
• Llena los datos requeridos
• envia datos
■ Business Logic
• Alerta datos requeridos
• Alerta email incorrecto
■ Decisions
• La contraseña se establece de manera predeterminada por el sistema y es aleatoria
• Las contraseñas son encriptadas
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Propietario

■ Workflow
• Administrador escoge registrar propietario
• Llena los datos requeridos
• envia datos
■ Business Logic
• Alerta datos requeridos
• Alerta email incorrecto
■ Decisions
• La contraseña se establece de manera predeterminada por el sistema y es aleatoria

Propietario

• Las contraseñas son encriptadas
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Vigilante

■ Workflow
• Administrador escoge registrar vigilante
• Llena los datos requeridos
• envia datos
■ Business Logic
• Alerta datos requeridos
• Alerta email incorrecto
■ Decisions
• La contraseña se establece de manera predeterminada por el sistema y es aleatoria
• Las contraseñas son encriptadas
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.36.5. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Registrar Usuario	 Asignar rol
 unnamed	 Registrar Usuario	 Administrador

2.37. Registrar Visitante

ID: CU20

El vigilante es capaz de registrar los visitantes

2.37.1. Primary Actors




 [vigilante](#)

2.37.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario ha iniciado sesión como vigilante
Post-conditions	Se ha registrado el ingreso de un visitante
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.37.3. Scenarios

Scenario


1.  [vigilante](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Registrar Visitante](#)
4. Ingresa informacion requerida
5. **if** Informacion no es valida
 - 5.1. mostrar error
6. **else**
 - 6.1. registrar visitante
 - 6.2. mostrar alerta exito
- end if**

2.37.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>Vigilante escoge Registrar visitante</i>
• <i>Llena datos requeridos</i>
• <i>envia datos</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta datos requeridos</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.37.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 vigilante	 Registrar Visitante

2.38. Responder PQR

ID: CU10.2

El sistema permite que el administrador responda una PQR teniendo en cuenta el contenido de la misma, es posible enviar archivos o imagenes segun lo requiera.

2.38.1. Primary Actors

 [Administrador](#)





2.38.2. Details

Level	User
Complexity	High
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started

Preconditions	El administrador está registrado El administrador esá autenticado La PQR existe
Post-conditions	Se da respuesta a PQR
Author	Sebatian Sotelo
Assumptions	N/A

2.38.3. Scenarios

Scenario





1.	 Administrador
2.	 Iniciar Sesion
3.	Selecciona  Consultar PQRS
4.	Selecciona  Ver PQR
5.	Se muestra formulario respuesta
6.	if Datos vacios
6.1.	mostrar alerta error datos vacios
	end if
7.	envia respuesta

2.38.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesion
• Selecciona PQRS
• Da click en la PQR que desea gestionar
• Se muestra el formulario de gestion
• Envia respuesta
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
• Alerta PQR tardia
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• Se debe estar autenticado para responderla
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.38.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Responder PQR	 Administrador
◀E>> unnamed	 Consultar PQRS	 Responder PQR

2.39. Validar Credenciales

ID: UC01.1

: El sistema verifica que el usuario sea quien dice ser antes de otorgarle acceso.

2.39.1. Primary Actors


 [Administrador](#)

2.39.2. Details

Level	User
Complexity	High
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	Administrador Registrado
Post-conditions	Usuario autenticado si las credenciales son válidas. Mensaje de error y denegación de acceso si las credenciales son inválidas. Inicio de sesión exitoso y redirección a la página principal o panel de control.
Author	Sebastian
Assumptions	N/A

2.39.3. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
 2. envia datos
 3. if datos coinciden
 - 3.1. envia respuesta
 - 3.2. permite acceso
 4. else
 - 4.1. envia respuesta
 - 4.2. no permite acceso
- end if

2.39.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>Envia datos</i>
• <i>Valida credenciales</i>
■ Business Logic
• <i>Datos Incorrectos</i>
■ Decisions
• <i>Entrega a cliente en 15 días</i>
• <i>No desplegar hasta visto bueno del cliente</i>
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>

Use Case Note

•

2.39.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	Validar Credenciales	Administrador
... unnamed	Iniciar Sesion	Validar Credenciales

2.40. Ver Historial Pagos

ID: CU17

Para que pueda ver los pagos que ha hecho y los detalles de cada uno

2.40.1. Primary Actors

Administrador, Propietario

2.40.2. Details

Level	User
Complexity	High
Use Case Status	Initial
Implementation Status	N/A
Preconditions	El usuario esta registrado El usuario esta autenticado Hay pagos realizados
Post-conditions	N/A
Author	Sebastian Soteol
Assumptions	N/A

2.40.3. Scenarios

Propietario

- Propietario
- Iniciar Sesion
- Selecciona Pagos
- Selecciona ver pagos
- if no hay pagos
 - mostrar alerta no hay pagos en el historial
- else
 - mostrar pagos
- end if

Scenario

- Administrador
- Iniciar Sesion

3. Selecciona Pagos
4. Selecciona ver pagos
5. **if** no hay pagos
 - 5.1. mostrar alerta no hay pagos en el historial
6. **else**
 - 6.1. mostrar historial de pagos
 - 6.2. Mostrar graficas de pagos
- end if**

2.40.4. Use Case Notes

Administrador

■ Workflow
• <i>// Write down briefly how user perform the work</i>
• <i>Inicia Sesion</i>
• <i>Selecciona Pagos</i>
• <i>Selecciona historial</i>
• <i>Se muestra el historial de pagos de todos los propietarios</i>
• <i>Se muestran distintas graficas</i>
•
■ Business Logic
• <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
•
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•





Propietario

■ Workflow
• <i>// Write down briefly how user perform the work</i>
• <i>Inicia Sesion</i>
• <i>Selecciona Pagos</i>
• <i>Selecciona historial</i>
• <i>Se muestran los pagos en lista</i>
•
■ Business Logic
• <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
•
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>

Propietario

•

2.40.5. Relationships

Relationship	From	To
unnamed	 Ver Historial Pagos	 Propietario
unnamed	 Ver Historial Pagos	 Administrador

2.41. Ver Mascota

ID: CU19.1





El administrador es capaz de ver una mascota y su informacion a detalle

2.41.1. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El Usuario ha iniciado sesión como administrador
Post-conditions	N/A
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A




2.41.2. Scenarios

Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona opción  [Consultar Mascotas](#)
4. Selecciona opción  [Ver Mascota](#)
5. muestra la mascota

2.41.3. Use Case Notes



Use Case Note

 Workflow
• <i>Administrador escoge consultar mascotas</i>
• <i>Escoge ver mascota</i>
• <i>Se muestra la informacion a detalle</i>
 Business Logic
• <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
•
 Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•

Use Case Note

■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.41.4. Relationships


Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar Mascotas	 Ver Mascota

2.42. Ver Pago

ID: CU16.12

El usuario permite ver un pago en especifico en donde se mostrarán los detalles del cobro como lo son el total la descripción y la fecha maxima del mismo.

2.42.1. Primary Actors




 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.42.2. Details




Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	N/A
Preconditions	El usuario esta registrado El usuario esta autenticado Hay un pago
Post-conditions	N/A
Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A

2.42.3. Scenarios

Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Pagos](#)
4. Selecciona pago
5. e muestran detalles del pago
- 6.

Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Pagos](#)

4. Selecciona pago
5. se muestran detalles del pago

2.42.4. Use Case Notes

Administrador

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesión
• Selecciona consultar pagos
• Se muestran los detalles del pago y el estado y quien lo realizo
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
•
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•

Propietario

■ Workflow
• // Write down briefly how user perform the work
• Inicia Sesión
• Selecciona consultar pagos
• Se muestran los detalles del pago y el estado
•
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
•
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.42.5. Relationships

Relationship	From	To
—unnamed	Ver Pago	Propietario
—unnamed	Ver Pago	Administrador
⊲unnamed	Consultar Pagos	Ver Pago

2.43. Ver Parqueadero

ID: CU15.1

El sistema permite ver un parqueadero en especifico en el cual se le mostrará la asignación, el apartamento al que corresponde y el vehiculo asignado al mismo.

2.43.1. Primary Actors




 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.43.2. Details



Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	EL usuario esta registrado El usuario esta autenticado La asignación de parqueadero existe
Post-conditions	N/A
Author	Sebastian Soteol
Assumptions	N/A

2.43.3. Scenarios

Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Parqueaderos](#)
4. Selecciona ver parqueadero
5. Se muestra el parqueadero

Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona perfil
4. Selecciona ver parqueadero
5. Se muestra el parqueadero y el auto asignado

2.43.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>// Write down briefly how user perform the work</i>
• <i>Inicia Sesion</i>
• <i>Selecciona Parqueaderos</i>
• <i>Selecccion Ver parqueadero</i>
•
■ Business Logic
• <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
• <i>Alerta parqueadero no disponible</i>
■ Decisions

Use Case Note

<ul style="list-style-type: none">• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
<ul style="list-style-type: none">•
■ Follow-up
<ul style="list-style-type: none">• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
<ul style="list-style-type: none">•

2.43.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Ver Parqueadero	 Administrador
— unnamed	 Ver Parqueadero	 Propietario
 unnamed	 Consultar Parquaderos	 Ver Parqueadero

2.44. Ver plazas parqueadero

ID: CU21

El vigilante es capaz de consultar las plazas de los parqueaderos

2.44.1. Primary Actors




 [vigilante](#)

2.44.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El vigilante ha iniciado sesión
Post-conditions	N/A
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.44.3. Scenarios

Scenario

1.  [vigilante](#)
 2.  [Iniciar Sesión](#)
 3. Selecciona  [Ver plazas parqueadero](#)
 4. if no hay plazas registradas
 - 4.1. Alerta no hay plazas registradas
 5. else
 - 5.1. Muestra las plazas
- end if

2.44.4. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
■ Inicia Sesión
■ Selecciona ver plazas parqueadero
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
•
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.44.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 vigilante	 Ver plazas parqueadero

2.45. Ver PQR

ID: CU10.1

El sistema permite a los usuarios ver una PQR en específico donde se mostrará el contenido de la misma y el tiempo desde su creación en el sistema.

2.45.1. Primary Actors



 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.45.2. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario está registrado en el sistema El usuario está autenticado La PQR está registrada en el sistema
Post-conditions	N/A
Author	N/A
Assumptions	N/A



2.45.3. Scenarios

Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Escoge la PQR que desea ver

4. da click en icono de ver
5. Se muestra el contenido

Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Escoge la PQR que desea ver
4. da click en icono de ver
5. Se muestra el contenido

2.45.4. Use Case Notes






Administrador

■ Workflow
• <i>// Write down briefly how user perform the work</i>
• Inicia Sesion
• Selecciona PQRS
• Da click en la PQR que desea ver
• Se muestra el contenido
■ Business Logic
• <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
• Alerta propietario no existente
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
• Se debe estar autenticado para ver los PQR
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

Propietario

■ Workflow
• <i>// Write down briefly how user perform the work</i>
• Inicia Sesion
• Selecciona PQRS
• Da click en la PQR que desea ver
• Se muestra el contenido
■ Business Logic
• <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
• Alerta propietario no existente
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
• Se debe estar autenticado para ver los PQR
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.45.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	 Ver PQR	 Propietario
— unnamed	 Ver PQR	 Administrador
«E» unnamed	 Consultar PQRS	 Ver PQR

2.46. Ver Reserva

ID: CU13.1

El usuario puede ver una reserva en especifico en donde se mostrarán las fechas y datos de cada reserva.

2.46.1. Primary Actors





 [Administrador](#),  [Propietario](#)

2.46.2. Details





Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El usuario esta registrado en el sistema El usuario está autenticado La reserva esta registrada en el sistema
Post-conditions	N/A
Author	Sebastian Sotelo
Assumptions	N/A

2.46.3. Scenarios

Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona opcion  [Ver Reserva](#)
5. muestra la reserva

Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona opcion  [Ver Reserva](#)
5. muestra la reserva

2.46.4. Use Case Notes

Administrador

■ Workflow
■ Inicia Sesión
■ Selecciona Reservas
■ Ver Reserva
■ Ver acciones de reserva
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
•
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Use Case Note

■ Workflow
■ Inicia Sesión
■ Selecciona Reservas
■ Ver Reserva
■ Business Logic
• // Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)
•
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• Se puede observar solo las reservas del propietario en específico
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.46.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	● Ver Reserva	👤 Administrador
— unnamed	● Ver Reserva	👤 Propietario
⚡ unnamed	● Consultar Reservas	● Ver Reserva

2.47. Ver Usuario

ID: CU5.2

El sistema permite ver al administrador los usuarios

2.47.1. Primary Actors




👤 [Administrador](#)

2.47.2. Details




Level	User
Complexity	Low
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Scheduled
Preconditions	Se ha iniciado sesion como administrador se han cargado los usuarios
Post-conditions	Se muestran los datos del usuario
Author	Aldair Narvaez
Assumptions	N/A

2.47.3. Scenarios




Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Escoge el propietario que desea ver
5. da click en el icono de ojo
6. se muestran datos del propietario

Scenario2



1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Escoge el Arrendatario que desea ver
5. da click en el icono de ojo
6. se muestran datos del Arrendatario

Scenario3

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Escoge el Vigilante que desea ver
5. da click en el icono de ojo
6. se muestran datos del Vigilante

Scenario4

1.  [Administrador](#)

2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Escoge el Administrador que desea ver
5. da click en el icono de ojo
6. se muestran datos del Administrador

2.47.4. Use Case Notes

Administradores

■ Workflow
• <i>Inicia sesion</i>
• <i>Selecciona Administrador</i>
• <i>Da click en Administrador que desea ver</i>
• <i>se muestran los datos</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta Administrador no existente</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
• <i>Se debe estar autenticado para verlos</i>
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

Arrendatario

■ Workflow
• <i>Inicia sesion</i>
• <i>Selecciona Arrendatario</i>
• <i>Da click en Arrendatario que desea ver</i>
• <i>se muestran los datos</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta Arrendatario no existente</i>
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
• <i>Se debe estar autenticado para verlos</i>
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

Propietarios

■ Workflow
• <i>Inicia sesion</i>
• <i>Selecciona propietarios</i>
• <i>Da click en propietario que desea ver</i>
• <i>se muestran los datos</i>
■ Business Logic
• <i>Alerta propietario no existente</i>

Propietarios

■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• Se debe estar autenticado para verlos
•
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

Vigilante

■ Workflow
• Inicia sesion
• Selecciona Vigilante
• Da click en propietario que desea ver
• se muestran los datos
■ Business Logic
• Alerta Vigilante no existente
■ Decisions
• // Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)
• Se debe estar autenticado para verlos
■ Follow-up
• // Write down the items that should follow-up in the coming meeting
•

2.47.5. Relationships

Relationship	From	To
— unnamed	● Ver Usuario	♀ Administrador
↔ unnamed	● Consultar Usuarios	● Ver Usuario

2.48. Ver visitante

ID: UC134





El vigilante es capaz de ver un visitante en especifico

2.48.1. Details

Level	User
Complexity	Medium
Use Case Status	Initial
Implementation Status	Started
Preconditions	El vigilante ha iniciado sesión Hay visitantes registrados
Post-conditions	N/A
Author	N/A
Assumptions	N/A

2.48.2. Scenarios

Scenario




1.  [vigilante](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar visitante](#)
4. Selecciona opcion  [Ver visitante](#)
5. Muestra informacion a detalle

2.48.3. Use Case Notes

Use Case Note

■ Workflow
• <i>Administrador escoge consultar visitante</i>
• <i>Escoge ver visitante</i>
• <i>Se muestra la informacion a detalle</i>
■ Business Logic
• <i>// Write down what user expect the system to react upon certain condition (e.g. low inventory alert level)</i>
•
■ Decisions
• <i>// Write down the decisions made during the meeting (e.g. Must allow accessing from mobile devices)</i>
•
■ Follow-up
• <i>// Write down the items that should follow-up in the coming meeting</i>
•

2.48.4. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 Consultar visitante	 Ver visitante

2.49. vigilante

ID: AC04

2.49.1. Properties

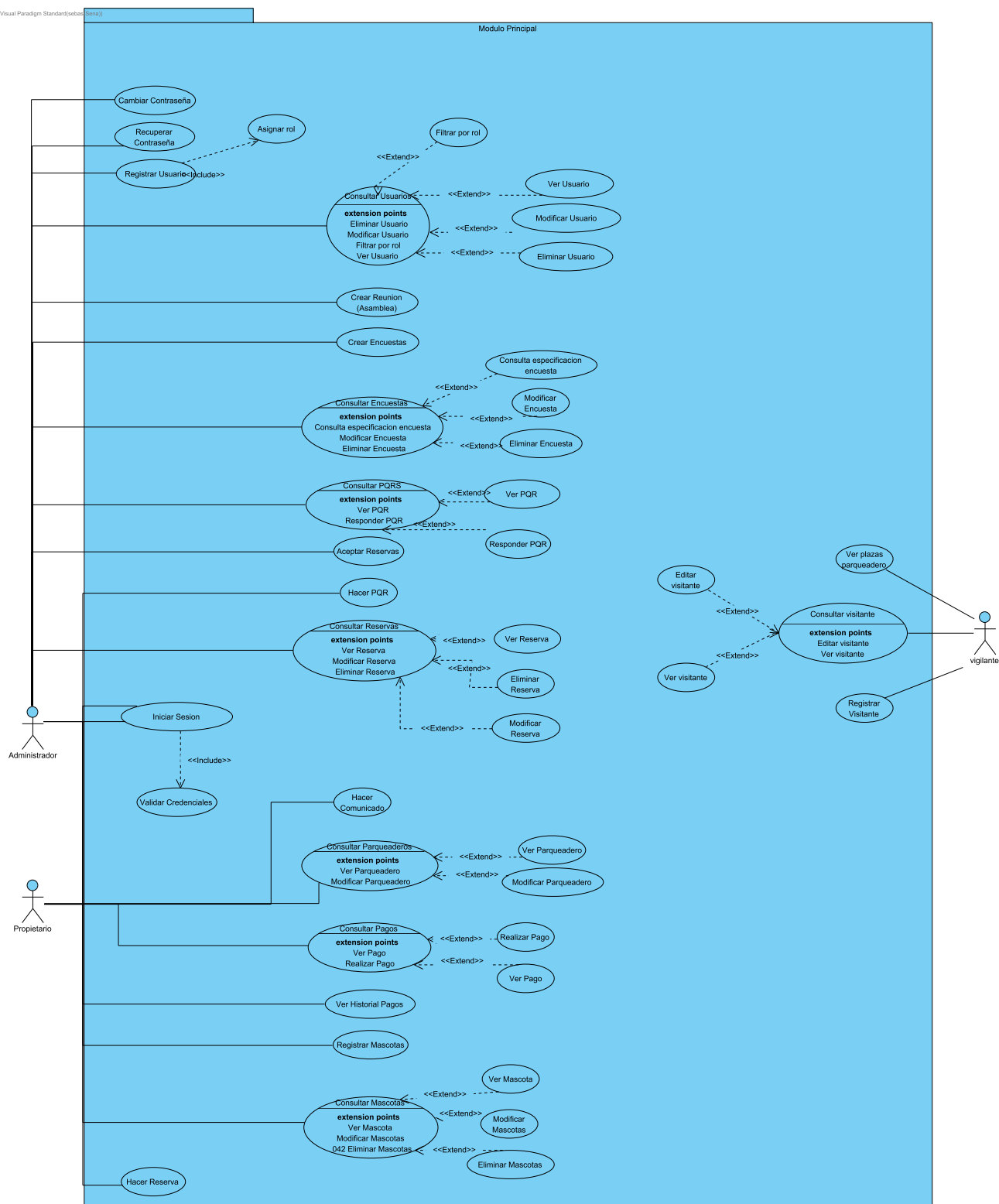
Abstract	false
Leaf	false
Root	false

2.49.2. Relationships

Relationship	From	To
 unnamed	 vigilante	 Registrar Visitante
 unnamed	 vigilante	 Ver plazas parqueadero
 unnamed	 vigilante	 Consultar visitante

3. Admin

Visual Paradigm Standard (software)



3.1. Eliminar Mascotas

ID: CU19.3

El administrador es capaz de eliminar las mascotas

3.2. Aceptar Reservas

ID: CU11

El administrador puede aceptar las reservas

♀ 3.3. Administrador

ID: AC01

● 3.4. Asignar rol

ID: CU04.1

El sistema asigna los roles

● 3.5. Cambiar Contraseña

ID: CU02

El usuario puede iniciar sesión y cambiar su contraseña actual por una nueva.

● 3.6. Consulta especificacion encuesta

ID: CU8.1

El sistema permite que el administrador vea las respuestas a la encuesta, donde se mostraran las preguntas y los resultados de cada una, además de diferentes graficos.

● 3.7. Consultar Encuestas

ID: CU08

El sistema permite que el usuario vea las encuestas creadas en donde tendrá varias acciones, como lo verla, y en caso del administrador este mismo podrá eliminarlas y editarlas.

● 3.8. Consultar Mascotas

ID: CU19

El administrador debe poder consultar las mascotas

● 3.9. Consultar Pagos

ID: CU16

El usuario puede ver todos los pagos pendientes que tenga, los montos y el tiempo hasta el cual se puede pagar. además del estado de los mismos.

● 3.10. Consultar Parqueaderos

ID: CU15

El usuario puede ver los parqueaderos asignados

● 3.11. Consultar PQRS

ID: CU10

El sistema muestra todas las PQRS las cuales tendrán un buscador y tendrán un numero de dias desde el dia de su registro.

● 3.12. Consultar Reservas

ID: CU13

El sistema permite que los usuarios vean las reservas que hayan sido realizadas con anterioridad

● 3.13. Consultar Usuarios

ID: UC05

El sistema muestra todos los usuarios que hayan sido registrados en el sistema

● 3.14. Consultar visitante

ID: UC132

El vigilante puede consultar los visitantes

●3.15. Crear Encuestas

ID: CU07

El sistema permite crear encuestas para que los usuarios puedan responder, estas encuestas son anunciadas globalmente a los diferentes propietarios como una notificación.

●3.16. Crear Reunion (Asamblea)

ID: CU06

El sistema permite que al administrador cree reuniones de asamblea para que los propietarios puedan asistir

●3.17. Editar visitante

ID: UC133

El vigilante es capaz de editar un visitante

●3.18. Eliminar Encuesta

ID: CU08.3

El sistema permite al admin eliminar una encuesta seleccionada por el mismo esto hará que se borre y no se pueda acceder a ella mas

●3.19. Eliminar Reserva

ID: CU13.3

El sistema permite que los usuario eliminen reservas previamente creadas

●3.20. Eliminar Usuario

ID: CU5.4

El sistema permite al admin eliminar los registros de los usuarios en donde verá una alerta donde tendrá que confirmar que va a borrarla

●3.21. Filtrar por rol

ID: CU5.1

El sistema permite filtrar por roles los usuarios

●3.22. Hacer Comunicado

ID: CU14

El administrador es capaz de crear notificaciones

●3.23. Hacer PQR

ID: CU09

El sistema permite a los usuarios generar PQRS para que puedan ser gestionadas de la mejor manera y de forma mas directa.

●3.24. Hacer Reserva

ID: CU12

El sistema permite hacer reservas en un tiempo específico

●3.25. Iniciar Sesión

ID: CU01

El sistema solicita al usuario su correo electrónico y contraseña. Los datos ingresados se validan y, si son correctos, se otorga acceso al usuario.

● 3.26. Modificar Encuesta

ID: CU08.2

El administrador puede modificar las preguntas de una encuesta en donde podrá editar las preguntas, eliminarlas y al hacer los cambios, los resultados de la misma se van a reiniciar

● 3.27. Modificar Mascotas

ID: CU19.2

El administrador es capaz de modificar los datos de las mascotas

● 3.28. Modificar Parqueadero

ID: CU15.2

El administrador puede modificar los registros de parqueaderos

● 3.29. Modificar Reserva

ID: UC13.2

El sistema permite cambios en las reservas previamente creadas con el fin de mantener el registro actualizado en caso de posibles cambios.

● 3.30. Modificar Usuario

ID: CU5.3

El administrador puede modificar la información del usuario

📁 3.31. Modulo Principal

♀ 3.32. Propietario

ID: AC03

● 3.33. Realizar Pago

ID: CU16.1

El sistema permite al usuario realizar el pago de la administración y de cobros extraordinarios.

● 3.34. Recuperar Contraseña

ID: CU03

El usuario puede solicitar una recuperación de contraseña y establecer una nueva.

● 3.35. Registrar Mascotas

ID: CU18

El administrador puede registrar mascotas

● 3.36. Registrar Usuario

ID: CU04

El administrador puede registrar nuevos usuarios en el sistema

● 3.37. Registrar Visitante

ID: CU20

El vigilante es capaz de registrar los visitantes

●3.38. Responder PQR

ID: CU10.2

El sistema permite que el administrador responda una PQR teniendo en cuenta el contenido de la misma, es posible enviar archivos o imagenes segun lo requiera.

●3.39. Validar Credenciales

ID: UC01.1

: El sistema verifica que el usuario sea quien dice ser antes de otorgarle acceso.

●3.40. Ver Historial Pagos

ID: CU17

Para que pueda ver los pagos que ha hecho y los detalles de cada uno

●3.41. Ver Mascota

ID: CU19.1

El administrador es capaz de ver una mascota y su informacion a detalle

●3.42. Ver Pago

ID: CU16.12

El usuario permite ver un pago en especifico en donde se mostrarán los detalles del cobro como lo son el total la descripción y la fecha maxima del mismo.

●3.43. Ver Parqueadero

ID: CU15.1

El sistema permite ver un parqueadero en especifico en el cual se le mostrará la asignación, el apartamento al que corresponde y el vehiculo asignado al mismo.

●3.44. Ver plazas parqueadero

ID: CU21

El vigilante es capaz de consultar las plazas de los parqueaderos

●3.45. Ver PQR

ID: CU10.1

El sistema permite a los usuarios ver una PQR en especifico donde se mostrará el contenido de la misma y el tiempo desde su creación en el sistema.

●3.46. Ver Reserva

ID: CU13.1

El usuario puede ver una reserva en especifico en donde se mostrarán las fechas y datos de cada reserva.

●3.47. Ver Usuario

ID: CU5.2

El sistema permite ver al administrador los usuarios

●3.48. Ver visitante

ID: UC134

El vigilante es capaz de ver un visitante en especifico

♀ 3.49. vigilante

ID: AC04

4. Eliminar Mascotas


ID: CU19.3

El administrador es capaz de eliminar las mascotas

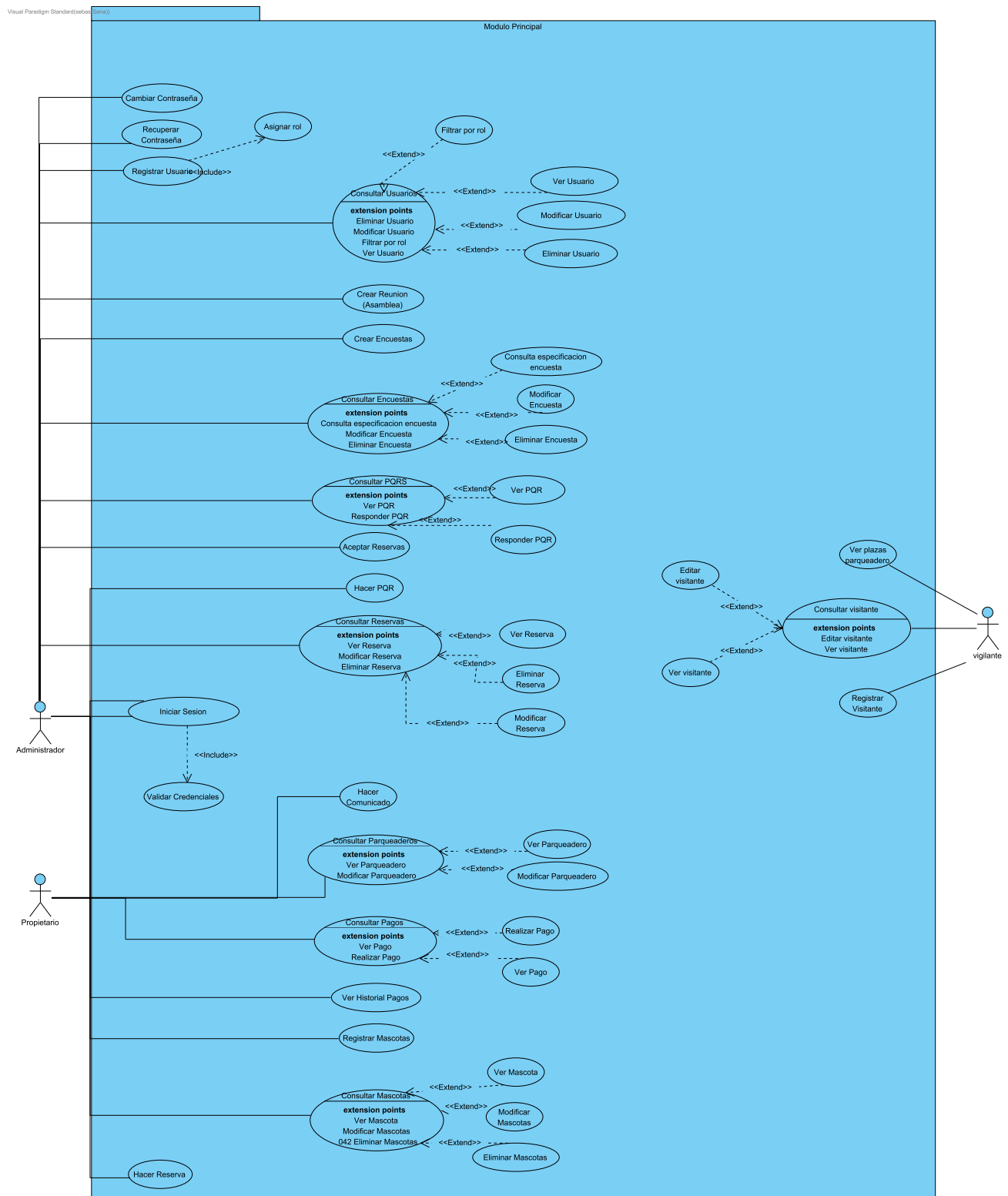
4.1. Extended from

● [Consultar Mascotas](#)

4.2. Scenario

1.  [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona ● [Ver Mascota](#)
4. Selecciona ● [Eliminar Mascotas](#)
5. **if** Alerta ¿Seguro desea eliminar?
 - 5.1. Se elimina registro
6. **else**
 - 6.1. No se elimina registro
- end if**

5. Admin



5.1. Eliminar Mascotas

ID: CU19.3

El administrador es capaz de eliminar las mascotas

5.2. Aceptar Reservas

ID: CU11

El administrador puede aceptar las reservas

♀ 5.3. Administrador

ID: AC01

● 5.4. Asignar rol

ID: CU04.1

El sistema asigna los roles

● 5.5. Cambiar Contraseña

ID: CU02

El usuario puede iniciar sesión y cambiar su contraseña actual por una nueva.

● 5.6. Consulta especificacion encuesta

ID: CU8.1

El sistema permite que el administrador vea las respuestas a la encuesta, donde se mostraran las preguntas y los resultados de cada una, además de diferentes graficos.

● 5.7. Consultar Encuestas

ID: CU08

El sistema permite que el usuario vea las encuestas creadas en donde tendrá varias acciones, como lo verla, y en caso del administrador este mismo podrá eliminarlas y editarlas.

● 5.8. Consultar Mascotas

ID: CU19

El administrador debe poder consultar las mascotas

● 5.9. Consultar Pagos

ID: CU16

El usuario puede ver todos los pagos pendientes que tenga, los montos y el tiempo hasta el cual se puede pagar. además del estado de los mismos.

● 5.10. Consultar Parqueaderos

ID: CU15

El usuario puede ver los parqueaderos asignados

● 5.11. Consultar PQRS

ID: CU10

El sistema muestra todas las PQRS las cuales tendrán un buscador y tendrán un numero de dias desde el dia de su registro.

● 5.12. Consultar Reservas

ID: CU13

El sistema permite que los usuarios vean las reservas que hayan sido realizadas con anterioridad

● 5.13. Consultar Usuarios

ID: UC05

El sistema muestra todos los usuarios que hayan sido registrados en el sistema

● 5.14. Consultar visitante

ID: UC132

El vigilante puede consultar los visitantes

●5.15. Crear Encuestas

ID: CU07

El sistema permite crear encuestas para que los usuarios puedan responder, estas encuestas son anunciadas globalmente a los diferentes propietarios como una notificación.

●5.16. Crear Reunion (Asamblea)

ID: CU06

El sistema permite que al administrador cree reuniones de asamblea para que los propietarios puedan asistir

●5.17. Editar visitante

ID: UC133

El vigilante es capaz de editar un visitante

●5.18. Eliminar Encuesta

ID: CU08.3

El sistema permite al admin eliminar una encuesta seleccionada por el mismo esto hará que se borre y no se pueda acceder a ella mas

●5.19. Eliminar Reserva

ID: CU13.3

El sistema permite que los usuario eliminen reservas previamente creadas

●5.20. Eliminar Usuario

ID: CU5.4

El sistema permite al admin eliminar los registros de los usuarios en donde verá una alerta donde tendrá que confirmar que va a borrarla

●5.21. Filtrar por rol

ID: CU5.1

El sistema permite filtrar por roles los usuarios

●5.22. Hacer Comunicado

ID: CU14

El administrador es capaz de crear notificaciones

●5.23. Hacer PQR

ID: CU09

El sistema permite a los usuarios generar PQRS para que puedan ser gestionadas de la mejor manera y de forma mas directa.

●5.24. Hacer Reserva

ID: CU12

El sistema permite hacer reservas en un tiempo espedifico

●5.25. Iniciar Sesion

ID: CU01

El sistema solicita al usuario su correo electrónico y contraseña. Los datos ingresados se validan y, si son correctos, se otorga acceso al usuario.

●5.26. Modificar Encuesta

ID: CU08.2

El administrador puede modificar las preguntas de una encuesta en donde podrá editar las preguntas, eliminarlas y al hacer los cambios, los resultados de la misma se van a reiniciar

●5.27. Modificar Mascotas

ID: CU19.2

El administrador es capaz de modificar los datos de las mascotas

●5.28. Modificar Parqueadero

ID: CU15.2

El administrador puede modificar los registros de parqueaderos

●5.29. Modificar Reserva

ID: UC13.2

El sistema permite cambios en las reservas previamente creadas con el fin de mantener el registro actualizado en caso de posibles cambios.

●5.30. Modificar Usuario

ID: CU5.3

El administrador puede modificar la información del usuario

📁5.31. Modulo Principal

♀5.32. Propietario

ID: AC03

●5.33. Realizar Pago

ID: CU16.1

El sistema permite al usuario realizar el pago de la administración y de cobros extraordinarios.

●5.34. Recuperar Contraseña

ID: CU03

El usuario puede solicitar una recuperación de contraseña y establecer una nueva.

●5.35. Registrar Mascotas

ID: CU18

El administrador puede registrar mascotas

●5.36. Registrar Usuario

ID: CU04

El administrador puede registrar nuevos usuarios en el sistema

●5.37. Registrar Visitante

ID: CU20

El vigilante es capaz de registrar los visitantes

●5.38. Responder PQR

ID: CU10.2

El sistema permite que el administrador responda una PQR teniendo en cuenta el contenido de la misma, es posible enviar archivos o imagenes segun lo requiera.

●5.39. Validar Credenciales

ID: UC01.1

: El sistema verifica que el usuario sea quien dice ser antes de otorgarle acceso.

●5.40. Ver Historial Pagos

ID: CU17

Para que pueda ver los pagos que ha hecho y los detalles de cada uno

●5.41. Ver Mascota

ID: CU19.1

El administrador es capaz de ver una mascota y su informacion a detalle

●5.42. Ver Pago

ID: CU16.12

El usuario permite ver un pago en especifico en donde se mostrarán los detalles del cobro como lo son el total la descripción y la fecha maxima del mismo.

●5.43. Ver Parqueadero

ID: CU15.1

El sistema permite ver un parqueadero en especifico en el cual se le mostrará la asignación, el apartamento al que corresponde y el vehiculo asignado al mismo.

●5.44. Ver plazas parqueadero

ID: CU21

El vigilante es capaz de consultar las plazas de los parqueaderos

●5.45. Ver PQR

ID: CU10.1

El sistema permite a los usuarios ver una PQR en especifico donde se mostrará el contenido de la misma y el tiempo desde su creación en el sistema.

●5.46. Ver Reserva

ID: CU13.1

El usuario puede ver una reserva en especifico en donde se mostrarán las fechas y datos de cada reserva.

●5.47. Ver Usuario

ID: CU5.2

El sistema permite ver al administrador los usuarios

●5.48. Ver visitante

ID: UC134

El vigilante es capaz de ver un visitante en especifico

♀ 5.49. vigilante

ID: AC04

6. References

7. Aceptar Reservas




ID: CU11

El administrador puede aceptar las reservas

7.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

7.2. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar Reservas](#)
4. Ve las reservas pendientes
5. Acepta la reserva

8. Asignar rol

ID: CU04.1

El sistema asigna los roles



8.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

8.2. Included by

 [Registrar Usuario](#)

8.3. hhhhhh

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. el sistema asigna rol segun formulario activo



9. Cambiar Contraseña

ID: CU02



El usuario puede iniciar sesión y cambiar su contraseña actual por una nueva.

9.1. Primary Actors

9.2. Administrador

1.  [Administrador](#)
 2.  [Iniciar Sesion](#)
 3. Accede a perfil
 4. Usuario hace clic en cambiar contraseña
 5. Escribe confirmación contraseña
 6. Escribe nueva contraseña
 7. Confirma nueva contraseña
 8. **if** contraseña anterior ok
 - 8.1. **if** contraseña nueva es valida
 - 8.1.1. actualiza nueva contraseña
 - 8.1.2. cierra sesión
 - 8.2. **else**
 - 8.2.1. mostrar mensaje de error contraseña debil**end if**
 9. **else**
 - 9.1. Mensaje error contraseña
 - 9.2.
- end if**

9.3. Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Accede a perfil
4. Usuario hace clic en cambiar contraseña
5. Escribe confirmación contraseña
6. Escribe nueva contraseña
7. Confirma nueva contraseña
8. **if** contraseña anterior ok
 - 8.1. **if** contraseña nueva es valida
 - 8.1.1. actualiza nueva contraseña
 - 8.1.2. cierra sesión
 - 8.2. **else**
 - 8.2.1. mostrar mensaje de error contraseña debil**end if**
9. **else**
 - 9.1. Mensaje error contraseña

9.2.

end if

10. Consulta especificacion encuesta

ID: CU8.1

El sistema permite que el administrador vea las respuestas a la encuesta, donde se mostraran las preguntas y los resultados de cada una, además de diferentes graficos.

10.1. Primary Actors

Administrador, Propietario

10.2. Extended from

Consultar Encuestas

10.3. Administrador

1. Administrador
 2. Iniciar Sesion
 3. Selecciona Consultar Encuestas
 4. Escoge encuesta que desea ver
 5. le da click en resultados
 6. if no resultados
 - 6.1. mostrar alerta no hay resultados
 - 6.2.
 7. else
 - 7.1. mostrar resultados
- end if

10.4. Propietario

1. Propietario
2. Iniciar Sesion
3. Selecciona Consultar Encuestas
4. Escoge encuesta que desea ver
5. Se muestran las preguntas

11. Consultar Encuestas

ID: CU08

El sistema permite que el usuario vea las encuestas creadas en donde tendrá varias acciones, como lo verla, y en caso del administrador este mismo podrá eliminarlas y editarlas.

11.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#), 👤 [Propietario](#)

11.2. Extend

● [Consulta especificacion encuesta](#), ● [Modificar Encuesta](#), ● [Eliminar Encuesta](#)

11.3. Administrador

1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Seleccionar encuestas
4. if no hay encuestas
 - 4.1. Mostrar alerta no encuestas
5. else
 - 5.1. Mostrar encuestas
- end if

11.4. Scenario

1. 👤 [Propietario](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Seleccionar encuestas
4. if No hay encuestas
 - 4.1. Mostrar alerta no encuestas
5. else
 - 5.1. Mostrar encuestas
- end if

● 12. Consultar Mascotas

ID: CU19

El administrador debe poder consultar las mascotas

12.1. Primary Actors


👤 [Administrador](#)

12.2. Extend

● [Ver Mascota](#), ● [Modificar Mascotas](#), ● [Eliminar Mascotas](#)

12.3. Scenario

1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)

3. Selecciona  [Consultar Mascotas](#)
4. **if** No hay mascotas registradas
 - 4.1. Alerta no hay mascotas registradas
5. **else**
 - 5.1. Muestran las mascotas
- end if**

13. Consultar Pagos

ID: CU16

El usuario puede ver todos los pagos pendientes que tenga, los montos y el tiempo hasta el cual se puede pagar. además del estado de los mismos.



13.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)



13.2. Extend

 [Ver Pago](#),  [Realizar Pago](#)

13.3. Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Pagos
4. Se muestran los pagos de los usuarios
- 5.

13.4. Scenario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona pagos
4. Se muestran los pagos actuales

14. Consultar Parqueaderos

ID: CU15

El usuario puede ver los parqueaderos asignados




14.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)

14.2. Extend

 [Ver Parqueadero](#),  [Modificar Parqueadero](#)

14.3. Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona la opcion  [Consultar Parqueaderos](#)
4. **if** no hay registros de parqueaderos
 - 4.1. mostrar alerta no hay parqueaderos
5. **else**
 - 5.1. mostrar parqueaderos
- end if**

15. Consultar PQRS

ID: CU10

El sistema muestra todas las PQRS las cuales tendrán un buscador y tendrán un numero de dias desde el día de su registro.



15.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

15.2. Extend

 [Ver PQR](#),  [Responder PQR](#)

15.3. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona PQRS
4. **if** no hay pqrs
 - 4.1. Mostrar alerta no pqrs
 - 4.2.
5. **else**
 - 5.1. Mostrar PQRS
- end if**
- 6.

16. Consultar Reservas

ID: CU13

El sistema permite que los usuarios vean las reservas que hayan sido realizadas con anterioridad

16.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#), 👤 [Propietario](#)

16.2. Extend

● [Ver Reserva](#), ● [Modificar Reserva](#), ● [Eliminar Reserva](#)

16.3. Administrador

1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion ● [Consultar Reservas](#)
4. if no hay reservas
 - 4.1. Alerta no hay reservas
5. else
 - 5.1. mostrar reservas
 - 5.2. mostrar acciones de reserva
- end if

16.4. Propietario

1. 👤 [Propietario](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion ● [Consultar Reservas](#)
4. if no hay reservas
 - 4.1. Alerta no hay reservas
5. else
 - 5.1. mostrar reservas
- end if

● 17. Consultar Usuarios

ID: UC05

El sistema muestra todos los usuarios que hayan sido registrados en el sistema

17.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#)

17.2. Extend



● [Eliminar Usuario](#), ● [Modificar Usuario](#), ● [Filtrar por rol](#), ● [Ver Usuario](#)

17.3. Scenario



1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)

3. Seleccionar propietarios
4. **if** No hay propietarios
 - 4.1. Mostrar alerta no propietarios
5. **else**
 - 5.1. Mostrar propietarios en forma de lista
- end if**
- 6.



17.4. Scenario2

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Arrendatarios
4. **if** No hay Arrendatarios
 - 4.1. Mostrar alerta no Arrendatarios
5. **else**
 - 5.1. Mostrar Arrendatarios en forma de lista
- end if**
- 6.

17.5. Scenario3

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Vigilantes
4. **if** No hay Vigilantes
 - 4.1. Mostrar alerta no Vigilantes
5. **else**
 - 5.1. Mostrar Vigilantes en forma de lista
- end if**
- 6.

17.6. Scenario4

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Administrador
4. **if** No hay Vigilantes
 - 4.1. Mostrar alerta no Administradores
5. **else**
 - 5.1. Mostrar Administradores en forma de lista
- end if**

18. Consultar visitante

ID: UC132

El vigilante puede consultar los visitantes




18.1. Primary Actors

 [vigilante](#)

18.2. Extend

 [Editar visitante](#),  [Ver visitante](#)

18.3. Scenario

1.  [vigilante](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar visitante](#)
4. **if** no hay visitantes
 - 4.1. Alerta no hay visitantes
5. **else**
 - 5.1. mostrar visitantes
 - 5.2. mostrar acciones de visitantes
- end if**

19. Crear Encuestas




ID: CU07

El sistema permite crear encuestas para que los usuarios puedan responder, estas encuestas son anunciadas globalmente a los diferentes propietarios como una notificación.

19.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

19.2. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Encuestas](#)
4. Selecciona crear encuesta
5. Crea preguntas
6. **if** encuesta vacia
 - 6.1. Mostrar error encuesta vacia

7. else

7.1. Crear encuesta

end if

8.

9.

● 20. Crear Reunion (Asamblea)

ID: CU06

El sistema permite que al administrador cree reuniones de asamblea para que los propietarios puedan asistir

20.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#)

20.2. Scenario

1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Reunion
4. Llena los datos
5. Crea la reunion
6. Se envia la reunion

● 21. Editar visitante

ID: UC133

El vigilante es capaz de editar un visitante

21.1. Extended from

● [Consultar visitante](#)

21.2. Scenario

1. 👤 [vigilante](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona ● [Consultar visitante](#)
4. Selecciona ● [Editar visitante](#)
5. if Informacion no es valida
 - 5.1. Alerta mostar error
6. else
 - 6.1. Edita visitante
 - 6.2. Alerta Exito

end if

● 22. Eliminar Encuesta

ID: CU08.3

El sistema permite al admin eliminar una encuesta seleccionada por el mismo esto hará que se borre y no se pueda acceder a ella mas

22.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#)

22.2. Extended from

● [Consultar Encuestas](#)

22.3. Scenario

1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona ● [Consultar Encuestas](#)
4. Busca la encuesta a eliminar
5. Da click en el icono de eliminar
6. Se muestra confirmación
- 7.
8. while usuario no confirma
 - 8.1. mostrar confirmación
 - 8.2. if no confirma
 - 8.2.1. mostrar errorend if
- end while
9. if confirma
 - 9.1. eliminar propietarios en base de datos
 - 9.2. mostrar elrta exitosaend if

● 23. Eliminar Reserva

ID: CU13.3




El sistema permite que los usuario eliminen reservas previamente creadas

23.1. Primary Actors




👤 [Administrador](#), 👤 [Propietario](#)

23.2. Extended from

23.3. Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona reserva
5. Elimina reserva
6. **while** no acepta confirmación
 - 6.1. mostrar alerta confirmación**end while**
7. **if** acepta
 - 7.1. mostrar alerta eliminado**end if**

23.4. Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona reserva
5. Elimina reserva
6. **while** no acepta confirmación
 - 6.1. mostrar alerta confirmación**end while**
7. **if** acepta
 - 7.1. mostrar alerta eliminado**end if**

24. Eliminar Usuario

ID: CU5.4

El sistema permite al admin eliminar los registros de los usuarios en donde verá una alerta donde tendrá que confirmar que va a borrarla




24.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

24.2. Extended from

 [Consultar Usuarios](#)

24.3. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Busca el propietario a eliminar
5. Da click en el icono de eliminar
6. Se muestra confirmación
- 7.
8. **while** usuario no confirma
 - 8.1. mostrar confirmación
 - 8.2. **if** no confirma
 - 8.2.1. mostrar error
 - end if**
- end while**
9.
 - 9.1. Eliminar propietario en base de datos
 - 9.2. mostrar alerta exitosa

25. Filtrar por rol

ID: CU5.1

El sistema permite filtrar por roles los usuarios

25.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

25.2. Extended from

 [Consultar Usuarios](#)

25.3. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. el sistema filtra por el rol seleccionado

26. Hacer Comunicado




ID: CU14

El administrador es capaz de crear notificaciones

26.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)

26.2. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Hacer Comunicado](#)
4. Escribe la notificacion
5. Envia la notificacion

27. Hacer PQR


ID: CU09

El sistema permite a los usuarios generar PQRS para que puedan ser gestionadas de la mejor manera y de forma mas directa.

27.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)

27.2. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar PQRS](#)

28. Hacer Reserva






ID: CU12

El sistema permite hacer reservas en un tiempo espedcifico

28.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)

28.2. Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Ver Reserva](#)
4. Selecciona crear reserva
5. Selecciona fecha deseada
6.  fecha disponible
 - 6.1. mostrar formulario
 - 6.2.  formulario completo
 - 6.2.1. crear reserva

6.2.2. mostrar alerta reserva

6.3. **else**

6.3.1. alerta error formulario incompleto

end if

6.4.

7. **else**

7.1. mostrar alerta error fecha no disponible

end if

28.3. Propietario

1.  [Propietario](#)

2.  [Iniciar Sesión](#)

3. Selecciona  [Ver Reserva](#)

4. Selecciona crear reserva

5. Selecciona fecha deseada

6. **if** fecha disponible

6.1. mostrar formulario

6.2. **if** formulario completo

6.2.1. crear reserva

6.2.2. mostrar alerta reserva

6.3. **else**

6.3.1. alerta error formulario incompleto

end if

6.4.

7. **else**

7.1. mostrar alerta error fecha no disponible

end if

29. Iniciar Sesión

ID: CU01

El sistema solicita al usuario su correo electrónico y contraseña. Los datos ingresados se validan y, si son correctos, se otorga acceso al usuario.



29.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)



29.2. Include

 [Validar Credenciales](#)

29.3. Administrador

1.  [Administrador](#)
2. Ingresa email y contraseña
3.  [Validar Credenciales](#)
4. **if** Ok
 - 4.1. permite entrar**end if**
5. no permite entrar
6. muestra alerta con error
- 7.

29.4. Propietario

1.  [Propietario](#)
2. Ingresa email y contraseña
3.  [Validar Credenciales](#)
4. **if** Ok
 - 4.1. permite entrar**end if**
5. no permite entrar
6. muestra alerta con error
- 7.

30. Modificar Encuesta

ID: CU08.2

El administrador puede modificar las preguntas de una encuesta en donde podrá editar las preguntas, eliminarlas y al hacer los cambios, los resultados de la misma se van a reiniciar




30.1. Primary Actors

-  [Administrador](#)

30.2. Extended from

-  [Consultar Encuestas](#)

30.3. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Encuestas](#)
4. (model element not found)
5. Da click en editar encuesta
6. Edita respuestas

31. Modificar Mascotas


ID: CU19.2

El administrador es capaz de modificar los datos de las mascotas

31.1. Extended from

● [Consultar Mascotas](#)

31.2. Scenario

1.  [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona ● [Ver Mascota](#)
4. Selecciona ● [Modificar Mascotas](#)
5. if Información no es válida
 - 5.1. Alerta mostrar error
6. else
 - 6.1. Modifica la mascota
 - 6.2. Alerta Éxito
- end if

32. Modificar Parqueadero

ID: CU15.2

El administrador puede modificar los registros de parqueaderos


32.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

32.2. Extended from

● [Consultar Parqueaderos](#)

32.3. Scenario

1.  [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona opción ● [Consultar Parqueaderos](#)
4. Selecciona opción ● [Modificar Parqueadero](#)
5. ingresa la información requerida
6. if Información no es válida

6.1. mostrar error

7. else

7.1. modifica parqueadero

end if

33. Modificar Reserva

ID: UC13.2

El sistema permite cambios en las reservas previamente creadas con el fin de mantener el registro actualizado en caso de posibles cambios.

33.1. Primary Actors

Administrador, Propietario

33.2. Extended from

Consultar Reservas

33.3. Administrador

1. Administrador
2. Iniciar Sesión
3. Selecciona Consultar Reservas
4. Selecciona Ver Reserva
5. Modifica datos
6. if fecha no disponible
 - 6.1. Mostrar alerta no disponible
7. else if espacio no disponible
 - 7.1. Mostrar alerta espacio no disponible
8. else
 - 8.1. mostrar alerta reserva modificada correctamente
- end if
- 9.

33.4. Scenario

1. Propietario
2. Iniciar Sesión
3. Selecciona Consultar Reservas
4. Selecciona Ver Reserva
5. Modifica datos
6. if tiempo hasta reserva < 8 horas
 - 6.1. mostrar alerta error tiempo de reserva muy cercano

```

7. else if fecha no disponible
    7.1. Mostrar alerta no disponible
    7.2. espacio no disponible
        7.2.1. Mostrar alerta espacio no disponible
    7.3.
        7.3.1. mostrar alerta reserva modificada correctamente
end if
8.

```

● 34. Modificar Usuario

ID: CU5.3

El administrador puede modificar la información del usuario

34.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#)

34.2. Extended from

● [Consultar Usuarios](#)

34.3. Scenario

```

1. 👤 Administrador
2. ● Iniciar Sesión
3. Selecciona ● Consultar Usuarios
4. ● Ver Usuario
5. Da click en el icono de lapiz
6. edita datos
7. envia datos
8. if datos no validos
    8.1. mostrar alerta error
9. else
    9.1. mostrar alerta correctas
end if

```

● 35. Realizar Pago

ID: CU16.1

El sistema permite al usuario realizar el pago de la administración y de cobros extraordinarios.




35.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)

35.2. Extended from

 [Consultar Pagos](#)

35.3. Scenario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar Pagos](#)
4. Selecciona pago
5. Llena formulario de pago
6. **if** pago exitoso
 - 6.1. mostrar alerta pago exitoso
7. **else**
 - 7.1. mostrar alerta error de pago
- end if**

36. Recuperar Contraseña


ID: CU03

El usuario puede solicitar una recuperación de contraseña y establecer una nueva.

36.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

36.2. Scenario

1.  [Administrador](#)
2. Da clic en olvidar contraseña
3. Ingresa correo
4. **if** correo existe
 - 4.1. enviar código verificación
 - 4.2. **if** código verificación
 - 4.2.1. permitir cambiar contraseña
 - 4.2.2. **if** contraseña válida
 - 4.2.2.1. cambiar contraseña en sistema
 - 4.2.3. **else**
 - 4.2.3.1. alerta error contraseña insegura
 - 4.3. **else**
 - 4.3.1. alerta contraseña incorrecta
- end if**

5. else

5.1. correo inexistente

end if

37. Registrar Mascotas




ID: CU18

El administrador puede registrar mascotas

37.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

37.2. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona opción  [Consultar Mascotas](#)
4. Ingresa información requerida
5. if Información no es válida
 - 5.1. mostrar error
6. else
 - 6.1. registrar vigilante
 - 6.2. mostrar alerta éxito
- end if

38. Registrar Usuario

ID: CU04

El administrador puede registrar nuevos usuarios en el sistema




38.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

38.2. Include




 [Asignar rol](#)

38.3. Scenario




1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesión](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Click en registrar propietario
5. El sistema muestra un formulario para ingresar los datos del propietario.

6. El usuario ingresa los datos solicitados.
7. El sistema valida los datos.
- 8.
9. **if** campos validos
 - 9.1. **if** email invalido
 - 9.1.1. mostrar alerta email invalido
 - 9.2. **else**
 - 9.2.1. crear propietario
 - 9.2.2. Se envia email con credenciales**end if**
10. **else**
 - 10.1. mostrar alerta campos invalidos**end if**

38.4. Scenario2

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Click en registrar Arrendatario
5. El sistema muestra un formulario para ingresar los datos del Arrendatario.
6. El usuario ingresa los datos solicitados.
7. El sistema valida los datos.
- 8.
9. **if** campos validos
 - 9.1. **if** email invalido
 - 9.1.1. mostrar alerta email invalido
 - 9.2. **else**
 - 9.2.1. crear Arrendatario
 - 9.2.2. Se envia email con credenciales**end if**
10. **else**
 - 10.1. mostrar alerta campos invalidos**end if**

38.5. Scenario3

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Click en registrar Vigilante

5. El sistema muestra un formulario para ingresar los datos del Vigilante.
6. El usuario ingresa los datos solicitados.
7. El sistema valida los datos.
- 8.

9. **if** campos validos

9.1. **if** email invalido

9.1.1. mostrar alerta email invalido

9.2. **else**

9.2.1. crear Vigilante

9.2.2. Se envia email con credenciales

end if

10. **else**

10.1. mostrar alerta campos invalidos

end if

38.6. Scenario4

1.  [Administrador](#)

2.  [Iniciar Sesion](#)

3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)

4. Click en registrar Administrador(conjunto)

5. El sistema muestra un formulario para ingresar los datos del Administrador(conjunto).

6. El usuario ingresa los datos solicitados.

7. El sistema valida los datos.

8.

9. **if** campos validos

9.1. **if** email invalido

9.1.1. mostrar alerta email invalido

9.2. **else**

9.2.1. crear Administrador(conjunto)

9.2.2. Se envia email con credenciales

end if

10. **else**

10.1. mostrar alerta campos invalidos

end if

39. Registrar Visitante




ID: CU20

El vigilante es capaz de registrar los visitantes

39.1. Primary Actors

 [vigilante](#)

39.2. Scenario

1.  [vigilante](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Registrar Visitante](#)
4. Ingresa informacion requerida
5. **if** Informacion no es valida
 - 5.1. mostrar error
6. **else**
 - 6.1. registrar visitante
 - 6.2. mostrar alerta exito
- end if**

40. Responder PQR

ID: CU10.2

El sistema permite que el administrador responda una PQR teniendo en cuenta el contenido de la misma, es posible enviar archivos o imagenes segun lo requiera.





40.1. Primary Actors

 [Administrador](#)

40.2. Extended from

 [Consultar PQRS](#)

40.3. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar PQRS](#)
4. Selecciona  [Ver PQR](#)
5. Se muestra formulario respuesta
6. **if** Datos vacios
 - 6.1. mostrar alerta error datos vacios**end if**
7. envia respuesta

41. Validar Credenciales

ID: UC01.1

: El sistema verifica que el usuario sea quien dice ser antes de otorgarle acceso.

41.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#)

41.2. Included by

● [Iniciar Sesion](#)

41.3. Scenario

1. 👤 [Administrador](#)
 2. envia datos
 3. if datos coinciden
 - 3.1. envia respuesta
 - 3.2. permite acceso
 4. else
 - 4.1. envia respuesta
 - 4.2. no permite acceso
- end if

42. Ver Historial Pagos

ID: CU17

Para que pueda ver los pagos que ha hecho y los detalles de cada uno

42.1. Primary Actors


👤 [Administrador](#), 👤 [Propietario](#)

42.2. Propietario

1. 👤 [Propietario](#)
 2. ● [Iniciar Sesion](#)
 3. Selecciona Pagos
 4. Selecciona ver pagos
 5. if no hay pagos
 - 5.1. mostrar alerta no hay pagos en el historial
 6. else
 - 6.1. mostrar pagos
- end if

42.3. Scenario

1. 👤 [Administrador](#)

2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona Pagos
4. Selecciona ver pagos
5. **if** no hay pagos
 - 5.1. mostrar alerta no hay pagos en el historial
6. **else**
 - 6.1. mostrar historial de pagos
 - 6.2. Mostrar graficas de pagos
- end if**

43. Ver Mascota





ID: CU19.1

El administrador es capaz de ver una mascota y su informacion a detalle

43.1. Extended from

 [Consultar Mascotas](#)

43.2. Scenario

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar Mascotas](#)
4. Selecciona opcion  [Ver Mascota](#)
5. muestra la mascota

44. Ver Pago

ID: CU16.12

El usuario permite ver un pago en especifico en donde se mostrarán los detalles del cobro como lo son el total la descripción y la fecha maxima del mismo.




44.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)

44.2. Extended from




 [Consultar Pagos](#)

44.3. Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Pagos](#)

4. Selecciona pago
5. e muestran detalles del pago
- 6.

44.4. Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Pagos](#)
4. Selecciona pago
5. se muestran detalles del pago

45. Ver Parqueadero

ID: CU15.1

El sistema permite ver un parqueadero en especifico en el cual se le mostrará la asignación, el apartamento al que corresponde y el vehiculo asignado al mismo.




45.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)



45.2. Extended from

 [Consultar Parqueaderos](#)

45.3. Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Parqueaderos](#)
4. Selecciona ver parqueadero
5. Se muestra el parqueadero

45.4. Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona perfil
4. Selecciona ver parqueadero
5. Se muestra el parqueadero y el auto asignado

46. Ver plazas parqueadero




ID: CU21

El vigilante es capaz de consultar las plazas de los parqueaderos

46.1. Primary Actors

 [vigilante](#)

46.2. Scenario

1.  [vigilante](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Ver plazas parqueadero](#)
4. **if** no hay plazas registradas
 - 4.1. Alerta no hay plazas registradas
5. **else**
 - 5.1. Muestra las plazas
- end if**

47. Ver PQR

ID: CU10.1

El sistema permite a los usuarios ver una PQR en especifico donde se mostrará el contenido de la misma y el tiempo desde su creación en el sistema.



47.1. Primary Actors

 [Administrador](#),  [Propietario](#)



47.2. Extended from

 [Consultar PQRS](#)

47.3. Administrador

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Escoge la PQR que desea ver
4. da click en icono de ver
5. Se muestra el contenido

47.4. Propietario

1.  [Propietario](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Escoge la PQR que desea ver
4. da click en icono de ver
5. Se muestra el contenido

●48. Ver Reserva

ID: CU13.1

El usuario puede ver una reserva en especifico en donde se mostrarán las fechas y datos de cada reserva.

48.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#), 👤 [Propietario](#)

48.2. Extended from

● [Consultar Reservas](#)

48.3. Administrador

1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion ● [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona opcion ● [Ver Reserva](#)
5. muestra la reserva

48.4. Propietario

1. 👤 [Propietario](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion ● [Consultar Reservas](#)
4. Selecciona opcion ● [Ver Reserva](#)
5. muestra la reserva

●49. Ver Usuario

ID: CU5.2

El sistema permite ver al administrador los usuarios

49.1. Primary Actors

👤 [Administrador](#)

49.2. Extended from




● [Consultar Usuarios](#)

49.3. Scenario




1. 👤 [Administrador](#)
2. ● [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona ● [Consultar Usuarios](#)
4. Escoge el propietario que desea ver

5. da click en el icono de ojo
6. se muestran datos del propietario




49.4. Scenario2

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Escoge el Arrendatario que desea ver
5. da click en el icono de ojo
6. se muestran datos del Arrendatario

49.5. Scenario3

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Escoge el Vigilante que desea ver
5. da click en el icono de ojo
6. se muestran datos del Vigilante

49.6. Scenario4

1.  [Administrador](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona  [Consultar Usuarios](#)
4. Escoge el Administrador que desea ver
5. da click en el icono de ojo
6. se muestran datos del Administrador

50. Ver visitante




ID: UC134

El vigilante es capaz de ver un visitante en especifico

50.1. Extended from

 [Consultar visitante](#)

50.2. Scenario

1.  [vigilante](#)
2.  [Iniciar Sesion](#)
3. Selecciona opcion  [Consultar visitante](#)




































4. Selecciona opcion  [Ver visitante](#)

5. Muestra informacion a detalle

51. Administrador

ID: AC01




51.1. Use Cases

 [Iniciar Sesión](#),  [Registrar Mascotas](#),  [Consultar Mascotas](#),  [Validar Credenciales](#),
 [Recuperar Contraseña](#),  [Cambiar Contraseña](#),  [Asignar rol](#),  [Consultar Usuarios](#),
 [Registrar Usuario](#),  [Eliminar Usuario](#),  [Ver Usuario](#),  [Modificar Usuario](#),  [Crear Reunion \(Asamblea\)](#),  [Consulta especificacion encuesta](#),  [Eliminar Encuesta](#),  [Consultar Encuestas](#),  [Modificar Encuesta](#),  [Consultar PQRS](#),  [Responder PQR](#),  [Consultar Parqueaderos](#),  [Modificar Parqueadero](#),  [Consultar Reservas](#),  [Aceptar Reservas](#),  [Ver Reserva](#),  [Hacer Comunicado](#),  [Filtrar por rol](#),  [Crear Encuestas](#),  [Hacer PQR](#),  [Ver PQR](#),  [Hacer Reserva](#),  [Modificar Reserva](#),  [Eliminar Reserva](#),  [Ver Parqueadero](#),
 [Realizar Pago](#),  [Ver Historial Pagos](#),  [Ver Pago](#),  [Consultar Pagos](#)

52. Propietario

ID: AC03

52.1. Use Cases

 [Iniciar Sesión](#),  [Hacer Comunicado](#),  [Consultar Parqueaderos](#),  [Hacer Reserva](#),
 [Cambiar Contraseña](#),  [Consultar Encuestas](#),  [Consulta especificacion encuesta](#),
 [Hacer PQR](#),  [Ver PQR](#),  [Consultar Reservas](#),  [Ver Reserva](#),  [Modificar Reserva](#),
 [Eliminar Reserva](#),  [Ver Parqueadero](#),  [Realizar Pago](#),  [Ver Historial Pagos](#),  [Ver Pago](#),  [Consultar Pagos](#)

53. vigilante

ID: AC04

53.1. Use Cases

 [Registrar Visitante](#),  [Ver plazas parqueadero](#),  [Consultar visitante](#)