Тема “Визуализация данных в Matplotlib”

**Задание 1**

Загрузите модуль pyplot библиотеки matplotlib с псевдонимом plt, а также библиотеку numpy с псевдонимом np.

Примените магическую функцию %matplotlib inline для отображения графиков в Jupyter Notebook и настройки конфигурации ноутбука со значением 'svg' для более четкого отображения графиков.

Создайте список под названием x с числами 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 и список y с числами 3.5, 3.8, 4.2, 4.5, 5, 5.5, 7.

С помощью функции plot постройте график, соединяющий линиями точки с горизонтальными координатами из списка x и вертикальными - из списка y.

Затем в следующей ячейке постройте диаграмму рассеяния (другие названия - диаграмма разброса, scatter plot).

**Задание 2**

С помощью функции linspace из библиотеки Numpy создайте массив t из 51 числа от 0 до 10 включительно.

Создайте массив Numpy под названием f, содержащий косинусы элементов массива t.

Постройте линейную диаграмму, используя массив t для координат по горизонтали,а массив f - для координат по вертикали. Линия графика должна быть зеленого цвета.

Выведите название диаграммы - 'График f(t)'. Также добавьте названия для горизонтальной оси - 'Значения t' и для вертикальной - 'Значения f'.

Ограничьте график по оси x значениями 0.5 и 9.5, а по оси y - значениями -2.5 и 2.5.

**\*Задание 3**

С помощью функции linspace библиотеки Numpy создайте массив x из 51 числа от -3 до 3 включительно.

Создайте массивы y1, y2, y3, y4 по следующим формулам:

y1 = x\*\*2

y2 = 2 \* x + 0.5

y3 = -3 \* x - 1.5

y4 = sin(x)

Используя функцию subplots модуля matplotlib.pyplot, создайте объект matplotlib.figure с названием fig и массив объектов Axes под названием ax, причем так, чтобы у вас было 4 отдельных графика в сетке, состоящей из двух строк и двух столбцов. В каждом графике массив x используется для координат по горизонтали. В левом верхнем графике для координат по вертикали используйте y1, в правом верхнем - y2, в левом нижнем - y3, в правом нижнем - y4. Дайте название графикам: 'График y1', 'График y2' и т.д.

Для графика в левом верхнем углу установите границы по оси x от -5 до 5.

Установите размеры фигуры 8 дюймов по горизонтали и 6 дюймов по вертикали.

Вертикальные и горизонтальные зазоры между графиками должны составлять 0.3.

**\*Задание 4**

В этом задании мы будем работать с датасетом, в котором приведены данные по мошенничеству с кредитными данными: **Credit Card Fraud Detection** (информация об авторах: Andrea Dal Pozzolo, Olivier Caelen, Reid A. Johnson and Gianluca Bontempi. Calibrating Probability with Undersampling for Unbalanced Classification. In Symposium on Computational Intelligence and Data Mining (CIDM), IEEE, 2015).

Ознакомьтесь с описанием и скачайте датасет creditcard.csv с сайта Kaggle.com по ссылке:

[Credit Card Fraud Detection](https://www.kaggle.com/mlg-ulb/creditcardfraud)

Данный датасет является примером несбалансированных данных, так как мошеннические операции с картами встречаются реже обычных.

Импортируйте библиотеку Pandas, а также используйте для графиков стиль “fivethirtyeight”.

Посчитайте с помощью метода value\_counts количество наблюдений для каждого значения целевой переменной Class и примените к полученным данным метод plot, чтобы построить столбчатую диаграмму. Затем постройте такую же диаграмму, используя логарифмический масштаб.

На следующем графике постройте две гистограммы по значениям признака V1 - одну для мошеннических транзакций (Class равен 1) и другую - для обычных (Class равен 0). Подберите значение аргумента density так, чтобы по вертикали графика было расположено не число наблюдений, а плотность распределения. Число бинов должно равняться 20 для обеих гистограмм, а коэффициент alpha сделайте равным 0.5, чтобы гистограммы были полупрозрачными и не загораживали друг друга. Создайте легенду с двумя значениями: “Class 0” и “Class 1”. Гистограмма обычных транзакций должна быть серого цвета, а мошеннических - красного. Горизонтальной оси дайте название “V1”.

**\*\*Задание на повторение материала**

1. Создать одномерный массив Numpy под названием a из 12 последовательных целых чисел чисел от 12 до 24 невключительно
2. Создать 5 двумерных массивов разной формы из массива a. Не использовать в аргументах метода reshape число -1.
3. Создать 5 двумерных массивов разной формы из массива a. Использовать в аргументах метода reshape число -1 (в трех примерах - для обозначения числа столбцов, в двух - для строк).
4. Можно ли массив Numpy, состоящий из одного столбца и 12 строк, назвать одномерным?
5. Создать массив из 3 строк и 4 столбцов, состоящий из случайных чисел с плавающей запятой из нормального распределения со средним, равным 0 и среднеквадратичным отклонением, равным 1.0. Получить из этого массива одномерный массив с таким же атрибутом size, как и исходный массив.
6. Создать массив a, состоящий из целых чисел, убывающих от 20 до 0 невключительно с интервалом 2.
7. Создать массив b, состоящий из 1 строки и 10 столбцов: целых чисел, убывающих от 20 до 1 невключительно с интервалом 2. В чем разница между массивами a и b?
8. Вертикально соединить массивы a и b. a - двумерный массив из нулей, число строк которого больше 1 и на 1 меньше, чем число строк двумерного массива b, состоящего из единиц. Итоговый массив v должен иметь атрибут size, равный 10.
9. Создать одномерный массив а, состоящий из последовательности целых чисел от 0 до 12. Поменять форму этого массива, чтобы получилась матрица A (двумерный массив Numpy), состоящая из 4 строк и 3 столбцов. Получить матрицу At путем транспонирования матрицы A. Получить матрицу B, умножив матрицу A на матрицу At с помощью матричного умножения. Какой размер имеет матрица B? Получится ли вычислить обратную матрицу для матрицы B и почему?
10. Инициализируйте генератор случайных числе с помощью объекта seed, равного 42.
11. Создайте одномерный массив c, составленный из последовательности 16-ти случайных равномерно распределенных целых чисел от 0 до 16 невключительно.
12. Поменяйте его форму так, чтобы получилась квадратная матрица C. Получите матрицу D, поэлементно прибавив матрицу B из предыдущего вопроса к матрице C, умноженной на 10. Вычислите определитель, ранг и обратную матрицу D\_inv для D.
13. Приравняйте к нулю отрицательные числа в матрице D\_inv, а положительные - к единице. Убедитесь, что в матрице D\_inv остались только нули и единицы. С помощью функции numpy.where, используя матрицу D\_inv в качестве маски, а матрицы B и C - в качестве источников данных, получите матрицу E размером 4x4. Элементы матрицы E, для которых соответствующий элемент матрицы D\_inv равен 1, должны быть равны соответствующему элементу матрицы B, а элементы матрицы E, для которых соответствующий элемент матрицы D\_inv равен 0, должны быть равны соответствующему элементу матрицы C.