Front matter

title: "Отчёт по лабораторной работе №7" subtitle: "Предмет: Математическое моделирование" author: "Носов А.А., НФИбд-01-20"

Цель работы

Изучить простейшую модель распространения рекламы и решить задания лабораторной работы.

Задачи:

- Изучить теоретическую справку;
- Запрограммировать решение на Julia;
- Запрограммировать решение на OpenModelica;
- Сравнить результаты работы программ;

Задание лабораторной работы

Вариант №68 [@lab-task:mathmod]

Постройте график распространения рекламы, математическая модель которой описывается следующим уравнением:

- 1. $\frac{dn}{dt} = (0.385 + 0.000025n(t))(N-n(t))$
- 2. $\frac{dn}{dt} = (0.000014 + 0.15n(t))(N-n(t))$
- 3. $\frac{dn}{dt} = (0.16\sin(t) + 0.18\cos(t) n(t))(N-n(t))$

При этом объем аудитории \$N = 1372\$, в начальный момент о товаре знает 6 человек. Для случая 2 определите в какой момент времени скорость распространения рекламы будет иметь максимальное значение.

Теоретическое введение

Общая информация о модели [@lab-example:mathmod]

Организуется рекламная кампания нового товара или услуги. Необходимо, чтобы прибыль будущих продаж с избытком покрывала издержки на рекламу. Вначале расходы могут превышать прибыль, поскольку лишь малая часть потенциальных покупателей будет информирована о новинке. Затем, при увеличении числа продаж, возрастает и прибыль, и, наконец, наступит момент, когда рынок насытиться, и рекламировать товар станет бесполезным.

Предположим, что торговыми учреждениями реализуется некоторая продукция, о которой в момент времени \$t\$ из числа потенциальных покупателей \$N\$ знает лишь \$n\$ покупателей. Для ускорения сбыта продукции запускается реклама по радио, телевидению и других средств массовой информации. После запуска рекламной кампании информация о продукции начнет распространяться среди потенциальных покупателей путем общения друг с другом. Таким образом, после запуска рекламных

объявлений скорость изменения числа знающих о продукции людей пропорциональна как числу знающих о товаре покупателей, так и числу покупателей о нем не знающих

Модель рекламной кампании описывается следующими величинами.

Считаем, что \$\frac{\dn}{\dt}\$ - скорость изменения со временем числа потребителей, узнавших о товаре и готовых его купить, \$t\$ - время, прошедшее с начала рекламной кампании, \$N\$ - общее число потенциальных платежеспособных покупателей, \$n(t)\$ - число уже информированных клиентов. Эта величина пропорциональна числу покупателей, еще не знающих о нем, это описывается следующим образом: \$\alpha_1(t)(N-n(t))\$, где \$\alpha_1>0\$ - характеризует интенсивность рекламной кампании (зависит от затрат на рекламу в данный момент времени). Помимо этого, узнавшие о товаре потребители также распространяют полученную информацию среди потенциальных покупателей, не знающих о нем (в этом случае работает т.н. сарафанное радио). Этот вклад в рекламу описывается величиной \$\alpha_2(t)n(t)(N-n(t))\$. Эта величина увеличивается с увеличением потребителей узнавших о товаре. Математическая модель распространения рекламы описывается уравнением:

```
\frac{dn}{dt} = \alpha_1(t) + \alpha_2(t)n(t)(N-n(t))
```

При $\alpha_1(t) >> \alpha_2(t)$ получается модель типа модели Мальтуса.

В обратном случае ($\alpha_1(t) << \alpha_2(t)$) получаем уравнение логистической кривой

Выполнение лабораторной работы

Julia

Программный код решения на Julia

```
using DifferentialEquations, PyPlot;
function f(du, u, p, t)
    du[1] = (0.385 + 0.000025*u[1])*(N - u[1])
end
function f2(du, u, p, t)
    du[1] = (0.000014 + 0.15*u[1])*(N - u[1])
end
function f3(du, u, p, t)
    du[1] = (0.16*sin(t) + 0.18*cos(t)*u[1]) * (N - u[1])
end
range = (0, 3)
N = 1372
N0 = 6
ode = ODEProblem(f, [N0], range)
sol = solve(ode, dtmax=0.01)
n = [u[1] \text{ for } u \text{ in sol.} u];
clf()
```

```
plot(sol.t, sol.u, label="n(t)")
xlabel("Время, t")
ylabel("Количество людей, n(t)")
title("Случай 1")
savefig("C:\\Users\\HyperPC\\Documents\\GitHub\\study_2022-
2023_mathmod\\labs\\lab07\\image\\graph1.png")
clf()
ode = ODEProblem(f2, [N0], range)
sol = solve(ode, dtmax=0.01)
n = [u[1] \text{ for } u \text{ in sol.} u];
clf()
plot(sol.t, sol.u, label="n(t)")
xlabel("Время, t")
ylabel("Количество людей, n(t)")
title("Случай 2")
savefig("C:\\Users\\HyperPC\\Documents\\GitHub\\study_2022-
2023_mathmod\\labs\\lab07\\image\\graph2.png")
clf()
ode = ODEProblem(f3, [N0], range)
sol = solve(ode, dtmax=0.01)
n = [u[1] \text{ for } u \text{ in sol.} u];
clf()
plot(sol.t, sol.u, label="n(t)")
xlabel("Время, t")
ylabel("Количество людей, n(t)")
title("Случай 3")
savefig("C:\\Users\\HyperPC\\Documents\\GitHub\\study 2022-
2023_mathmod\\labs\\lab07\\image\\graph3.png")
clf()
```

Результаты работы кода на Julia

график для первого уравнения

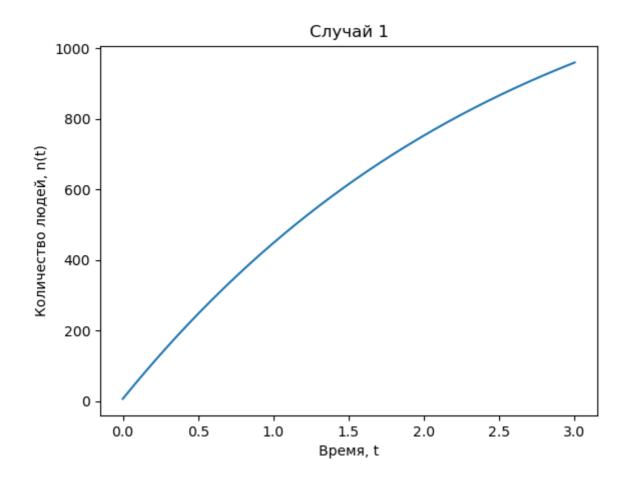


график для второго уравнения

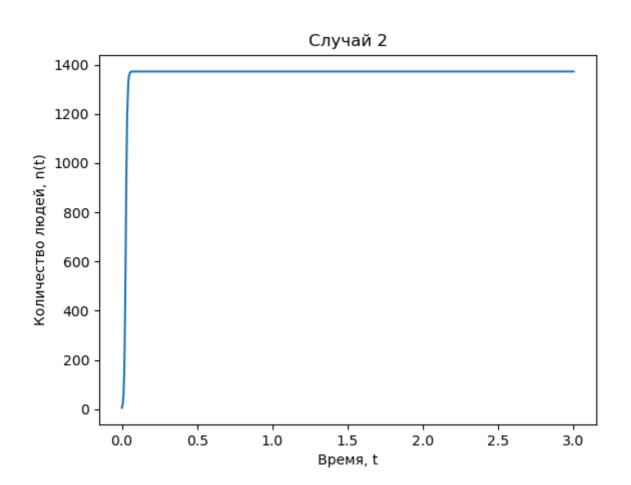
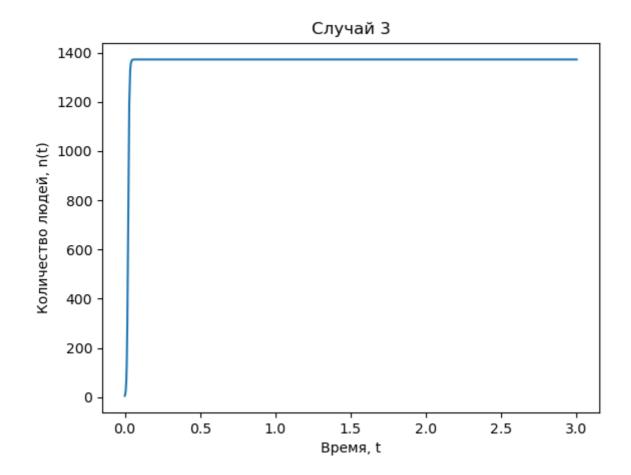


график для третьего уравнения



OPenModelica

Программный код решения на OPenModelica

Решение для 1 уравнения

```
model dddd

parameter Real N= 1372;
parameter Real N0= 6;
Real n(start=N0);

function k
  input Real t;
  output Real result;
algorithm
  result:= 0.385;
end k;

function p
  input Real t;
  output Real result;
algorithm
  result:= 0.000025;
```

```
end p;
equation
   der(n)=(k(time)+p(time)*n)*(N-n);
end dddd;
```

Решение для 2 уравнения

```
model ddd2
    parameter Real N= 1372;
    parameter Real NO= 6;
    Real n(start=N0);
    function k
      input Real t;
      output Real result;
    algorithm
      result:= 0.000014;
    end k;
    function p
      input Real t;
      output Real result;
    algorithm
      result:= 0.15;
    end p;
    equation
      der(n)=(k(time)+p(time)*n)*(N-n);
end ddd2;
```

Решение для 3 уравнения

```
model ddd3

parameter Real N= 1372;
parameter Real N0= 6;
Real n(start=N0);

function k
   input Real t;
   output Real result;
algorithm
   result:= 0.16*sin(t);
end k;
```

```
function p
  input Real t;
  output Real result;
algorithm
  result:= 0.3*cos(t);
end p;

equation
  der(n)=(k(time)+p(time)*n)*(N-n);
```

Результаты работы кода на OpenModelica

график для 1 уравнения

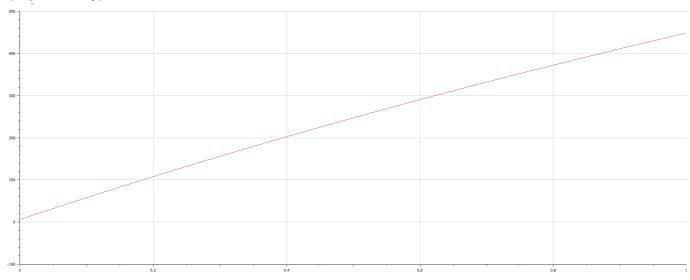


график для 2 уравнения

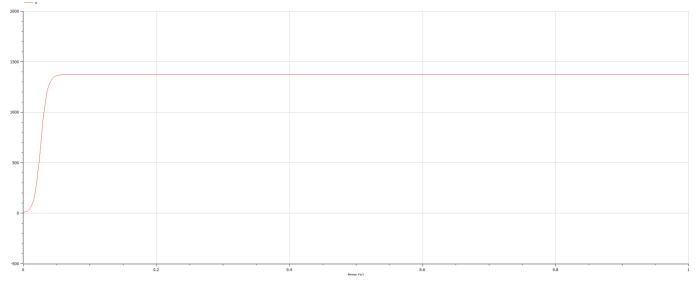
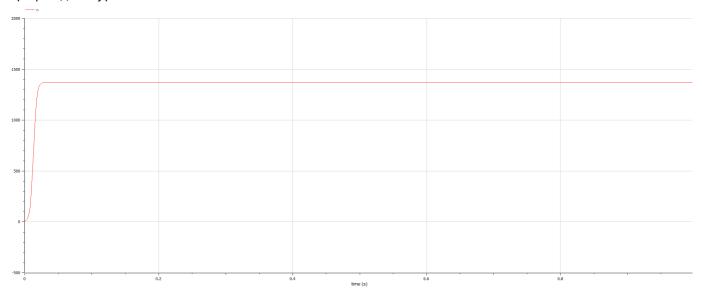


график для 3 уравнения



Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы была изучена модель эффективности рекламы и построены графики. Также эти графики были изучены и сделаны выводе о работе программ и эффективности распространения рекламы.