**Doodlejump на Pygame**

**Автор – Артем Юсипов 10 класс АГСПбГУ.**

**Идея:**

Возможности проекта:

Реализована механика оригинала.

Есть меню, очки, графа о разработчиках.

**Возможности по доработке и усовершенствованию:**

Добавление большего количества монстров.

Система бонусов**.**

**Реализация:**

**Использованные технологии:**

**Библиотеки:**

Pygame

Random

Sys

Time