1. Найти сумму и произведение цифр трехзначного числа, которое вводит пользователь.

c=n// 100

b=n % 100//10

a=n % 10

Конец

a\*b\*c

a+b+c

Начало

n

### 2. Выполнить логические побитовые операции «И», «ИЛИ» и др. над числами 5 и 6. Выполнить над числом 5 побитовый сдвиг вправо и влево на два знака. Объяснить полученный результат.

Начало

Конец

5 >> 2

5 << 2

5 ^ 6

5 | 6

5 & 6

### 3. По введенным пользователем координатам двух точек вывести уравнение прямой вида y=kx+b, проходящей через эти точки.

Начало

x1, y1, x2,y2

k = (y1 - y2) / (x1 - x2)

b = y2 - k \* x2

y=kx+b

Конец

### 4. Написать программу, которая генерирует в указанных пользователем границах: случайное целое число, случайное вещественное число, случайный символ.

x,y

random.uniform(c, d)

c,d

random.randint(a, b)

a,b

Начало

z = int (random. randint (x, y))

chr(z)

Конец

### 5. Пользователь вводит две буквы. Определить, на каких местах алфавита они стоят и сколько между ними находится букв.

Начало

Конец

res

Y

X

res = y - x

y = n2 - ord('a') + 1

x = n1 - ord('a') + 1

n1, n2

### 6. Пользователь вводит номер буквы в алфавите. Определить, какая это буква.

Начало

n

Введите число от 1 до 26

res > 122

res = n + 97 - 1

нет да

res <= 96

нет да

chr(res)

Число должно быть больше 0

Конец

### 7. По длинам трех отрезков, введенных пользователем, определить возможность существования треугольника, составленного из этих отрезков. Если такой треугольник существует, то определить, является ли он разносторонним, равнобедренным или равносторонним.

Начало

Треугольник не существует

a + b <= c or b + c <= a or a + c <= b

a,b,c

нет да

треугольник разносторонний

a != b and b != c and a != c

нет да

a == b == c

да

треугольник равносторонний

треугольник равнобедренный

Конец

### 8. Определить, является ли год, который ввел пользователем, високосным или невисокосным.

Начало

n % 4 != 0 or (n % 100 == 0 and n % 400 != 0)

n

нет да

не високосный

високосный

Конец

### 9. Вводятся три разных числа. Найти, какое из них является средним (больше одного, но меньше другого).

a, b, c

Начало

нет да

b > a > c or b < a < c

b

a > b > c or a < b < c

a

нет да

c

Конец